

2022.gada Latvijas Virslīgas futbola čempionāta reglaments

1. REGLAMENTA PIEMĒROŠANA

- 1.1. Reglaments nosaka 2022. gada LFF Virslīgas čempionāta sagatavošanā un organizēšanā iesaistīto pušu tiesības, pienākumus un atbildību, kā arī kārtību, kādā tiek noteikts 2022.gada Virslīgas čempions futbolā.
- 1.2. Reglaments nosaka kārtību, kādā tiek noskaidroti Latvijas Futbola federācijas organizēto Sacensību pārstāvji 2023./2024. gada UEFA klubu sacensībās.

2. DEFINĪCIJAS

- 2.1. LFF – Biedrība "Latvijas Futbola federācija". LFF ir vienīgā futbola asociācija Latvijā, kuru ir atzinusi FIFA un UEFA, un tā ir atbildīga par futbola attīstību valstī, kā arī tai ir tiesības pārstāvēt Latviju FIFA, UEFA un citās sporta institūcijās.
- 2.2. UEFA - angļu: Union of European Football Associations, latviešu: Eiropas Futbola asociāciju savienība.
- 2.3. FIFA – franču: Fédération Internationale de Football Association; latviešu: Starptautiskā Futbola federāciju asociācija.
- 2.4. LFF Virslīgas čempionāts – augstākā ranga Latvijas čempionāts futbolā, lai noskaidrotu uzvarētāju dalībai UEFA klubu sacensībās.
- 2.5. Klubs - juridiska persona, kura ir LFF biedrs un piedalās Virslīgas čempionātā.

3. SACENSĪBU VADĪBA

- 3.1. Sacensības organizē Latvijas Futbola federācija (turpmāk- LFF) sadarbībā ar biedrību Latvijas Futbola Virslīga (turpmāk- LFV), pamatojoties uz savstarpējo noslēgto līgumu. Sacensības tiek organizētas saskaņā ar šo un sekojošiem reglamentiem: FIFA, UEFA, LFF Spēlētāju statusa un pāreju reglamentu, LFF Nolikumu par spēlētāju starptautiskajām pārejām, Disciplināro Reglamentu, Drošības Reglamentu, Latvijas Futbola Virslīgas Komercreglamentu, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem, Futbola treneru kategoriju klasifikatoru, LFF organizēto sacensību sanitāro protokolu, kā arī citiem LFF un saistošajiem starptautiskajiem reglamentiem..
- 3.2. Sacensības vada LFF ģenerālsekretāra apstiprināta Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja 4 cilvēku sastāvā, t.sk. biedrības Latvijas Futbola virslīga izpilddirektors.
- 3.3. Virslīgas organizācijas komitejas pilnvaras:
 - 3.3.1. vadīt un kontrolēt sacensību norisi, tajā skaitā pieņemt lēmumus par:
 - 3.3.1.1. spēles pārceļšanu, nosakot spēles dienu, vietu un sākuma laiku;
 - 3.3.1.2. nepabeigtās spēles turpināšanu, ievērojot šī reglamenta 4.8.punktā

noteikto;

3.3.1.3. noteikt nepabeigtās spēles dienu, vietu un sākuma laiku.

- 3.4. Strīdīgos jautājumus, kuri nav atrunāti šajā reglamentā risina un gala lēmumu pieņem Virslīgas organizācijas komiteja.
- 3.5. Virslīgas organizācijas komitejas lēmumi stājas spēkā nekavējoties, ir galīgi un nav pārsūdzami.
- 3.6. Reglamenta ievērošana ir obligāta, un to nedrīkst pārkāpt nekādā gadījumā ne sacensību dalībnieki, ne organizatori.

4. SACENSĪBU NORISES KĀRTĪBA

- 4.1. 2022.gada Latvijas Virslīgas čempionāts notiek četros riņķos no 11. marta līdz 13.novembrim LFF licencētos stadionos saskaņā ar Virslīgas organizācijas komitejas apstiprināto kalendāru. Čempionāta sākuma un beigu datumi ar Virslīgas organizācijas komitejas lēmumu var tikt mainīti atkarībā no epidemioloģiskās situācijas Latvijas Republikas teritorijā. Katrai konkrētajai spēlei laukuma gatavību nosaka spēles inspektors un galvenais tiesnesis.
- 4.2. Spēlēm ir jāsākas čempionāta kalendārā noteiktajā laikā. Vienai komandai nevar būt vairāk kā 3 izbraukuma vai mājas spēles pēc kārtas. Par šī punkta izņēmumiem lēmumu pieņem Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja.
- 4.3. Intervālam starp Latvijas kausa izcīņas, Virslīgas čempionāta un UEFA Eirokausu spēlēm jābūt ne mazākam par divām kalendārajām dienām (neieskaitot spēļu dienas) un izlases spēlēm saskaņā ar attiecīgajiem FIFA un UEFA reglamentiem.
- 4.4. Gadījumā, ja kārtējo čempionāta spēli ir plānots aizvadīt citā stadionā nekā norādīts kluba iesniegtajos licencēšanas dokumentos un čempionāta pieteikumā, Klubam, kurš ir atbildīgs par laukuma saimnieku komandu, ne vēlāk kā 7 dienas pirms spēles jāpaziņo LFF, LFV un pretiniekam stadions, kurā notiks kārtējā spēle. Minētā kārtība attiecas arī uz gadījumiem, kad klubs plāno izmantot rezerves stadionu. Gadījumā, ja Klubi vienojās par stadiona maiņu, tad, nepieciešamības gadījumā, ir jāveic izmaiņas arī citās šo Klubu spēlēs, lai starp attiecīgajām komandām tiktu ievērots vienāds mājas un izbraukuma spēļu skaits Virslīgas čempionāta kalendāra ietvaros.
- 4.5. Virslīgas kopsapulcē izstrādāto un saskaņoto 2022.gada Virslīgas čempionāta spēļu kalendāru apstiprina Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja.
- 4.6. Lai pārceltu Virslīgas čempionāta kalendāra spēli vai spēles sākuma laiku, ir jābūt nopietnam pamatojumam, ko kalendāra izstrādes laikā nevarēja paredzēt. Latvijas Virslīgas čempionāta spēle var tikt pārcelta arī sakarā ar kluba piedalīšanos UEFA klubu sacensībās un sakarā ar Nacionālās izlases un U-21 izlases spēlēm, ja klubs delegē vismaz divus spēlētājus, U-19 un U-17 izlases gadījumā – vismaz 3 spēlētājus. Gadījumā, ja viens no izsauktajiem spēlētājiem ir vārtsargs, tad spēle var tikt pārcelta arī gadījumos, kad uz U-19 vai U-17 izlasi tiek izsaukti divi spēlētāji. Gadījumā, ja minēto izlašu nometnes un spēļu dienas pārklājas, iepriekšminēto izsaukto spēlētāju skaits, kas uzskatāms par iemeslu spēles pārcelšanai, summējās. Par vēlamajām izmaiņām jāinformē pretinieku komanda, LFV un LFF ne vēlāk kā

7 (septiņas) dienas pirms kalendārā paredzētās spēles. Neievērojot 7 dienu termiņu, izņēmuma gadījumos lēmumu par spēles pārcelšanu pieņem Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja.

- 4.7. Čempionāta spēlēm, kuras tiek aizvadītas stadionos, kuros nav mākslīgā apgaismojuma vai kuros tas ir nepietiekams spēļu kvalitatīvai aizvadīšanai, ir jāsākās ne vēlāk kā 3 stundas pirms prognozētā saules rieta.
- 4.8. Nepabeigtās spēles un klubu atteikšanās pabeigt spēli tiek reglamentētas sekojoši:
 - 4.8.1. Ja spēle tika pārtraukta nepārvaramas varas dēļ, pamatojoties uz kādu no p.4.9. minētajiem kritērijiem, ko konstatē spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) un/vai spēles galvenais tiesnesis, spēle tiek atsākta nākamajā dienā no minūtes, kurā spēle tika pārtraukta. Šajā gadījumā visi pirms šīs spēles pārtraukšanas komandu saņemtie brīdinājumi un veiktās spēlētāju maiņas paliek spēkā līdz spēles beigām.
 - 4.8.2. Gadījumā, ja nākamajā dienā objektīvu un pamatotu iemeslu dēļ nav iespējams spēli aizvadīt vai arī uzreiz nav iespējams konstatēt nepārvaramas varas apstākļu esamību, spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) informē par to abu komandu pārstāvjus. Virslīgas organizācijas komiteja, izvērtējot situāciju un atzīstot, ka iemesli neaizvadīt spēli nākamajā dienā ir attaisnojoši vai arī nekonstatējot nepārvaramas varas esamību, pieņem lēmumu par spēles pārcelšanu uz citu datumu, vienlaikus nosakot spēles vietu un sākuma laiku vai arī jautājuma novirzīšanu Disciplinārlietu komitejai.
 - 4.8.3. Ja klubs atsakās spēlēt Virslīgas organizācijas komitejas lēmumā noteiktajā datumā, vietā un laikā, klubam tiek piešķirts tehniskais zaudējums 0:3 saskaņā ar Disciplinārā reglamenta 5.punktu.
- 4.9. Lai atzītu notikumu vai šķērsli par nepārvaramu varu, ir vienlaicīgi jākonstatē tālāk norādīto kritēriju esamība:
 - 4.9.1. notikums, no kura nav iespējams izvairīties un kura sekas nav iespējams pārvarēt un novērst, neraugoties uz visām kluba pūlēm;
 - 4.9.2. pirms notikuma klubs šo notikumu nevarēja paredzēt;
 - 4.9.3. notikums nav radies kluba vai tās kontrolē esošas personas rīcības dēļ;
 - 4.9.4. notikums kluba pienākumu izpildi padara ne tikai apgrūtināšu, bet neiespējamu.

5. DALĪBNIEKI

- 5.1. 2022.gada Latvijas Virslīgas čempionātā var piedalīties klubi, kuri ir LfV un LfF biedri vai LfF biedra kandidāti, kas ieguva LfF-A licenci dalībai 2022.gada Latvijas Virslīgas čempionātā, saskaņā ar aktuālajiem LfF Klubu licencēšanas noteikumiem. 2022.gada Latvijas Virslīgas čempionātā var piedalīties tikai LfF reģistrētie spēlētāji.
 - 5.1.1. Gadījumā, ja kāds no klubiem, kuri ir izcīnījuši tiesības piedalīties

Virslīgas čempionātā atsakās no dalības vai nespēj iziet licencēšanas procesu, Virslīgas Klubiem, kuri iepriekšējā sezonā ir zaudējuši tiesības piedalīties Virslīgas čempionātā, ir priekšrocība (ņemot vērā izcīnīto vietu iepriekšējā gada Virslīgas čempionātā) pār 2021.gada 1.līgas čempionāta klubiem attiecībā uz licences pretendenta statusa iegūšanu dalībai 2022.gada Virslīgas čempionātā.

- 5.2. Latvijas čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri sasnieguši 16 gadu vecumu, izņēmuma gadījumā - 15 gadu vecumu, ar speciālu ārsta un vecāku atļauju.
- 5.3. Klubi, kuri piedalās Latvijas Virslīgas čempionātā, ir atbildīgi par LFF apstiprināto Reglamentu prasību izpildi.
- 5.4. Katram klubam ir tiesības pieteikt neierobežotu skaitu spēlētāju, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji. Vienlaicīgi laukumā ir jāatrodas vismaz 3 (trijiem) spēlētājiem, kuri ir federācijas sagatavotie spēlētāji. Par federācijas sagatavotiem spēlētājiem tiek uzskatīti tie spēlētāji, kuri vecumā no 12 līdz 21 gadam ir bijuši reģistrēti kādā no LFF klubiem (pārtraukti vai nepārtraukti) vismaz 3 pilnas sezonas (no pirmās oficiālās spēles līdz pēdējai oficiālajai spēlei) vai 36 mēnešus. Sezona, kas ir pirms spēlētāja 12. dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc Virslīgas čempionāta pēdējās spēles, bet pirms 31.decembra, kā arī sezona pēc spēlētāja 21.dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc 1.janvāra, bet pirms pirmās Virslīgas čempionāta spēles. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits attiecīgi samazinās. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits nesamazinās. Gadījumā, ja vēl nav veikts visu atļauto maiņu skaits un noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits, kas var atrasties laukumā, attiecīgi samazinās. Gadījumā, ja vēl nav veikts visu atļauto maiņu skaits un noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, tad maksimāli atļautais spēlētāju skaits, kas nav federācijas sagatavotie spēlētāji, laukumā attiecīgi samazinās. Gadījumā, ja attiecīgās komandas spēlētājs gūst traumu, kad komanda vēl nav veikusi visas reglamentā atļautās maiņas, tad ir nepieciešams pieturēties pie nosacījuma: ne mazāk kā 3 federācijas sagatavotie spēlētāji un ne vairāk kā 8 spēlētāji, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji.
- 5.5. Spēles protokolā maksimālais spēlētāju skaits ir 20 spēlētāji.
- 5.6. Par katru čempionāta pieteikumā iekļautu treneri, kuram nav Latvijas Republikas izdota pase, un, kurš ir nostrādājis Latvijā mazāk nekā 5 (piecus) gadus (izņemot fiziskās sagatavotības trenerus, ārstus un fizioterapeitus) ir jāveic dalības maksa 3000 EUR apmērā.
- 5.7. Futbola klubs ir atbildīgs par to, lai futbolistiem un treneriem nepieciešamības gadījumā tiktu izsniegta darba un uzturēšanās atļauja, attiecīgajos LR normatīvajos aktos noteiktā kārtībā un futbola klubam ir pienākums segt visus izdevumus darba un uzturēšanās atļaujas saņemšanai, izņemot gadījumus, kad futbolists/treneris un futbola klubs ir vienojušies

citādi.

- 5.8. Sacensību laikā var tikt veikta tā fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LFF mājaslapā vai tās partneru sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs, piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot Latvijas Futbola Federācijai, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

6. PIETEIKUMI

- 6.1. Komandas pieteikums jāiesniedz LFF līdz 2022.gada 9.martam, izmantojot COMET sistēmu (comet.lff.lv), kopā ar sekojošiem dokumentiem:
- katra spēlētāja portretfoto (.jpeg formātā);
 - kluba emblēmu (logo) (jāiesūta uz sacensibas@lff.lv);
 - spēlētājiem – profesionāļiem, darba līgumu (saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām);
 - spēlētājiem – amatieriem, vienošanās dokumentu ar futbolistu-amatieri (saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām pielikumu Nr.10);
 - spēlētāju apdrošināšanas polises kopiju (jāiesūta uz sacensibas@lff.lv);
- 6.2. Virslīgas čempionāta pieteikumā vienlaicīgi var atrasties ne vairāk kā 30 spēlētāji. Čempionāta pieteikumā vienlaicīgi var iekļaut ne vairāk kā 15 spēlētājus, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji, un tiem obligāti ir jābūt reģistrētiem profesionālu futbolistu statusā. Savukārt spēles protokolā katras komandas sastāvā ir jābūt vismaz vienam federācijas sagatavotajam spēlētājam, kurš dzimis 2000.gada 1.janvārī vai vēlāk.
- 6.3. Par pirmo astoņu spēlētāju, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji, iekļaušanu čempionāta pieteikumā ir jāveic dalības maksas iemaksa LFF bankas kontā 3000 EUR apmērā par katru. Sākot ar katru nākamo – 8000 EUR par katru. Minētie naudas līdzekļi tiek izlietoti jaunatnes spēlētāju atbalsta sistēmas īstenošanai, kura tiek izstrādāta, pamatojoties uz 2000.gada un jaunāku spēlētāju aizvadīto spēles laiku katrā Virslīgas komandā. Klubiem ir tiesības veikt dalības maksas apmaksu pa daļām – 50% no minētās maksas ir jāveic pirms čempionāta sākuma, atlikušie 50% - ne vēlāk kā līdz 2022.gada 14.oktobrim.
- 6.4. Pārejas starp klubiem un papildus pieteikumi 2022.gadā ir atļauti tikai reģistrācijas (pārejas) periodos no 7.janvāra līdz 7.martam (ieskaitot) un no 16.jūnija līdz 15.jūlijam (ieskaitot), iesniedzot LFF COMET sistēmā p.6.1. norādītos dokumentus, saskaņā ar LFF spēlētāju statusa un pāreju reglamentu, bet tikai vienu reizi pārejas periodā.
- 6.5. Kā izņēmumi no p.6.4. minētā var būt:
- 6.5.1. jauna (2000.g. 1.janvārī dzimuša un jaunāka) vārtsarga pāreja ar iepriekšējā kluba piekrišanu no LFF 1.līgas, 2.līgas vai 3.līgas, ja klubam ir pieejami (nav traumēti) mazāk kā 2 (divi) vārtsargi (un ir uzrādīti attiecīgie medicīniskie dokumenti);

- 6.5.2. spēlētāja-profesionāļa pieteikšana pēc reģistrācijas (pāreju) periodu beigām, bet ne vēlāk kā līdz 2022.gada 7. aprīlim (pēc pirmā reģistrācijas perioda beigām) un 2022.gada 6.septembrim (pēc otrā reģistrācijas perioda beigām), ja spēlētājam līdz attiecīgā pāreju perioda beigām beidzies profesionālā futbolista līguma darbības termiņš ar viņa pēdējo futbola klubu vai arī profesionālā futbolista līgums ar viņa pēdējo futbola klubu ir izbeigts pēc savstarpējas vienošanās ar futbola klubu, bet tikai gadījumos, kad futbolists tiek reģistrēts jaunajā klubā profesionāļa statusā. Saskaņā ar šo izņēmumu pēc pirmā pāreju perioda klubs var pieteikt neierobežotu skaitu futbolistu, pēc otrā pāreju perioda - ne vairāk kā divus spēlētājus;
- 6.5.3. jebkurš Latvijas Jaunatnes čempionātā vai Virslīgas dublieru komandā pieteikts futbolists, kurš tika iekļauts kluba Jaunatnes čempionāta vai Dublieru komandas pieteikumā, sezonas laikā var tikt papildus pieteikts kluba pirmajā komandā (ņemot vērā arī reglamenta p.5.2.);
- 6.5.4. spēlētāja pieteikšana ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām, ja tiek likvidēts futbolista iepriekšējais futbola klubs vai tas tiek izslēgts no LFF sacensībām.

6.6. Virslīgas dublieru komandās spēles protokolā var tikt iekļauti spēlētāji, kuri dzimuši 2000.gada 1.janvārī vai vēlāk.

6.7. Virslīgas dublieru komandās spēles protokolā var tikt iekļauti 3 spēlētāji, kuri neatbilst p.6.6. minētajam vecumam.

7. KLUBA NOSAUKUMS UN TĀ MAIŅA

- 7.1. Jebkuram klubam ir tiesības mainīt savu (juridiskās personas) nosaukumu līdz klubu licencēšanas procesa sākumam, ievērojot visus LFF reglamentējošos dokumentus.
- 7.2. Izņēmuma gadījumā klubs var mainīt savu nosaukumu klubu licencēšanas procesa laikā, bet ne vēlāk, kā līdz 2022.gada 1.februārim, saņemot LFF klubu licencēšanas juridisko kritēriju eksperta atļauju.
- 7.3. Komandas nosaukums var sastāvēt ne vairāk kā no divu organizāciju nosaukumiem.
- 7.4. Komandas nosaukumā ir jāiekļauj LFF biedra kā juridiskas personas nosaukums.

8. SACENSĪBU ORGANIZĒŠANAS KĀRTĪBA

- 8.1. Stadionam, kurā tiek rīkota spēle, ir jāatbilst LFF Klubu licencēšanas noteikumiem, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem un jābūt savlaicīgi sagatavotam 2 (divas) stundas pirms spēles sākuma. Sporta bāzē ir jābūt pieejamam interneta pieslēgumam, datoram un printerim COMET sistēmas izmantošanai.
- 8.2. Čempionāta spēle nevar tikt uzsākta, ja uz spēli nav pieteikts un neatrodas uz komandas soliņa treneris ar atbilstošu licenci. Trenera prombūtnes gadījumā viņu var aizvietot asistents ar atbilstošu trenera asistenta licenci.

- 8.3. Pēdējo divu kārtu spēles sākās vienā laikā. Minēto spēļu sākuma laiki var tikt mainīti tikai saskaņā ar Reglamenta p.4.6 noteikto kārtību.
- 8.4. Klubs, kas ieņem desmito vietu 2022.gada Virslīgas čempionātā, zaudē tiesības piedalīties 2023.gada Virslīgas čempionātā. Klubs, kas ieņem deviņo vietu, 2 (divās) spēlēs (savā un pretinieku laukumā) tiek ar komandu, kas 2022.gada Latvijas 1.līgas čempionātā ieņēma otro vietu. Minētās spēles notiek ne vēlāk kā vienu nedēļu pēc Virslīgas čempionāta beigām (izņemot gadījumus, kad tiek piemērots p.4.6). Spēļu datumus apstiprina Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja. Pirmās spēles saimnieku nosaka ar izlozi. Uzvarētāju nosaka pēc 2 spēļu rezultātiem. Ja 2 spēļu summā rezultāts ir neizšķirts, tiek spēlēts papildlaiks (2 x 15 min). Gadījumā, ja papildlaikā rezultāts ir neizšķirts uzvarētāju noskaidro ar pēcspēles 11 metru sitienu sēriju. Uzvarētājs izcīna tiesības piedalīties 2023.gada Virslīgas čempionātā. Gadījumā, ja tiek spēlēts papildlaiks, ir atļauta viena papildus maiņa (neskatoties uz to, vai komanda jau ir veikusi atļauto maiņu skaitu). Gadījumā, ja 2022. gada 1.līgas čempionātā 1.vietu izcīna Virslīgas dublieru komanda, tad tiesības piedalīties 2023. gada Virslīgas čempionātā izcīna nākamā komanda, kura nav Virslīgas dublieru komanda. Šajā gadījumā pārspēlēs ar Virslīgas čempionāta 9.vietu spēlē nākamā komanda, kura nav Virslīgas dublieru komanda. Gadījumā, ja Virslīgas čempionātā paliek astoņas komandas, pārspēles netiek organizētas un 1.līgas čempionāta 2.vietas ieguvēja iegūst tiesības piedalīties 2023.gada Virslīgas čempionātā. Gadījumā, ja Virslīgas čempionātā paliek septiņas komandas, arī 1.līgas čempionāta 3.vietas ieguvēja iegūst tiesības piedalīties 2023.gada Virslīgas čempionātā.
- 8.5. Pārspēles par tiesībām piedalīties 2023.gada Virslīgas čempionātā tiek organizētas, ievērojot Virslīgas reglamenta prasības. Pārspēlēs par tiesībām piedalīties 2023.gada Virslīgas čempionātā ir jāievēro 2022.gada Virslīgas čempionāta prasības attiecībā uz federācijas sagatavoto spēlētāju minimālo skaitu laukumā. Spēles tiek aizvadītas ar Virslīgas čempionāta oficiālajām spēļu bumbām.
- 8.6. Klubs, kas ieņem pirmo vietu 2022.gada 1.līgas čempionātā, izcīna tiesības 2023.gadā piedalīties Virslīgas čempionātā.
- 8.7. Virslīgas čempionāta spēlēs ir atļautas 5 (piecas) spēlētāju maiņas no spēles protokolā pieteiktajiem spēlētājiem. 5 maiņas ir jāveic ne vairāk kā 3 piegājienos, neskaitot maiņas, kuras tiek veiktas puslaika pārtraukumā.
- 8.8. Kluba pārstāvjiem ir jāiesniedz aizpildītu savas komandas spēles protokolu (comet.lff.lv) un spēlētāju personību apliecināšu dokumentu (pēc tiesnešu vai spēles delegāta pieprasījuma) vismaz 75 minūtes pirms spēles sākuma.

Pēc protokola iesniegšanas, bet līdz spēles sākumam var izdarīt sekojošas izmaiņas spēles protokolā:

- ja kāds no protokolā ierakstītajiem sākumsastāva spēlētājiem veselības problēmu dēļ nespēj sākt spēli, viņu var aizstāt ar jebkuru no protokolā uzrādītajiem rezervistiem, izdarot izmaiņas spēles protokolā. Tādā gadījumā rezervistu skaitu var papildināt un rezervistu skaits nesamazinās. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt piecas spēlētāju maiņas;

- ja kāds no rezervistiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, komanda var izdarīt izmaiņas (papildinājumus) spēles protokolā, ierakstot protokolā spēlētāju vai spēlētājus no Virslīgas čempionāta pieteikuma, un rezervistu skaits nesamazinās;
 - ja neviens no spēles protokolā ierakstītajiem vārtsargiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, viņu var aizvietot ar citu vārtsargu, kas nav ierakstīts spēles protokolā, taču ir komandas čempionāta pieteikumā, attiecīgi izdarot izmaiņas spēles protokolā.
- 8.9. 90 minūtes pirms spēles jānotiek spēles organizatoriskai sapulcei, kurā piedalās kāds no spēles tiesnešiem, delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) un abu komandu pārstāvji, kurā jāuzrāda abu komandu formas tērpi. Spēles saimniekam jānodrošina telpas organizatoriskās tikšanas aizvadīšanai. Pirms tehniskās sapulces, stadionam jābūt pilnīgi gatavam spēles organizēšanai. Organizatorisko sapulci vada spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic spēles delegāta funkcijas).
- 8.10. Spēles laikā kluba oficiālajām personām jāatrodas uz rezervistu soliņa.
- 8.11. Uz rezervistu soliņa spēles laikā var atrasties 9 (deviņi) spēlētāji un 7 (septiņas) oficiālās personas (ārsta atrašanās uz rezervistu soliņa ir obligāta), kuras ir ierakstītas spēles protokolā. Rezerves spēlētāju, vienlaicīgi ne vairāk kā 3, vienādi apģērbti un bez bumbām (var kopā ar fizioterapeitu) iesildīšanas vietu pirms spēles nosaka spēles tiesnesis. Ja komanda veikusi visas Reglamentā atļautās maiņas, pārējiem rezervistiem jāatgriežas uz rezervistu soliņa.
- 8.12. Noraidītais spēlētājs vai oficiālā persona nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa vai tā tuvumā un tai nekavējoties jādodas uz ģērbtuvēm.
- 8.13. Protokolā ierakstītajiem rezerves spēlētājiem, kā arī tiem, kuri tika nomainīti un kluba oficiālajām personām, jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku) vai lietišķā apģērbā.
- 8.14. Spēles laikā traumētajam spēlētājam, pēc tiesneša aicinājuma, palīdzības sniegšanai laukumā drīkst uznākt tikai medicīnas darbinieki, ne vairāk kā 2 (divi) cilvēki vienlaicīgi.
- 8.15. Klubs nodrošina medicīnisko palīdzību savas komandas spēlētājiem sacensību laikā.
- 8.16. Klubs (laukuma saimnieku komanda) nodrošina:
- 8.16.1. pirms sezonas sākuma - 5 VIP ielūgumus un auto caurlaides LFF pārstāvjiem uz visām kluba čempionāta spēlēm;
 - 8.16.2. bumbu padevēju ierašanos (ne mazāk kā 6 cilvēkiem) 30 minūtes pirms spēles sākuma un tiem jāizvietojas aiz vārtu līnijas un aiz sānu līnijām un jāpadod bumbas komandām, kas iesildās. Bumbu padevējiem ir jābūt vienādi apģērbtiem atbilstoši laika apstākļiem, taču krāsas ziņā atšķirīgiem no abām komandām. Bumbu padevējiem jābūt ne jaunākiem par 10 gadiem. Bumbu padevēji spēles laikā nedrīkst spēlēt ar rezerves vai citu bumbu;

- 8.16.3. Virslīgas Komercreglamentā noteiktās, FIFA prasībām atbilstošas 5 (piecas) spēļu bumbas (bumbu atbilstību novērtē spēles galvenais tiesnesis);
- 8.16.4. sabiedriskās kārtības uzturēšanu stadionā ne vēlāk kā 30 minūtes pirms spēles. Kārtības uzturētāju skaits - vismaz 5 (pieci) cilvēki,. Pirms spēles kārtības uzturētājam jāsažinās ar LFF delegātu. Ja uz konkrēto spēli delegāts nav nozīmēts, tad jāsažinās ar spēles inspektoru.;
- 8.16.5. sabiedrisko kārtību stadionā pirms spēles, spēles laikā un pēc spēles, līdz abu komandu līdzjutēji nav atstājuši stadionu;
- 8.16.6. gadījumā, ja LFF nenodrošina spēles videoierakstu, tad spēles laukuma saimnieku komandai jānodrošina spēles video ieraksts un 24 stundu laika jānogādā LFF (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā);
- 8.16.7. neatliekamās medicīniskās palīdzības (NMP) brigādes dežūru vismaz 60 minūtes pirms un 30 minūtes pēc spēles. NMP brigādei jāatbilst 2009. gada 20. janvāra Ministru kabineta noteikumu Nr.60 "Noteikumi par obligātajām prasībām ārstniecības iestādēm un to struktūrvienībām" 4.2. apakšnodaļai "Prasības neatliekamās medicīniskās palīdzības iestādes brigādei";
- 8.16.8. informatoru, kurš valsts valodā paziņo komandu, tiesnešu, inspektoru un delegātu sastāvu, maiņas u.t.t. (minētā punkta izpilde nav obligāta LFF organizēto sacensību sanitārā protokola darbības laikā);
- 8.16.9. tablo spēlētāju maiņu un kompensācijas laika paziņošanai;
- 8.16.10. spēles protokola kopijas spēles inspektoram, delegātam, 4.tiesnesim, informatoram (ja tāds ir) (ne vairāk kā 2 (divi) eksemplāri katram);
- 8.16.11. interneta pieejamību stadiona teritorijā (vadu un bezvadu). Ir jābūt atsevišķam pieslēgumam ātrgaitas internetam ar vismaz 8mbit/sek. ātrumu interneta translācijai);
- 8.16.12. medicīnisko palīdzību skatītājiem;
- 8.16.13. nestuves un 2 (divus) nesējus (vismaz 16 gadus vecus), kuru vestes krāsas atšķiras no abu komandu spēles formas tērpu krāsām.
- 8.16.14. viesu komandas, tiesnešu, inspektora un delegāta automašīnas novietošanas vietas.
- 8.16.15. Futbola spēļu laikā stadionam ir jābūt atbrīvotam futbola spēles organizēšanai.
- 8.16.16. Gadījumā, ja gaisa temperatūra spēles laikā ir 30 vai vairāk grādi, aptuveni spēles 30. un 75.minūtē tiek organizēta ūdens pauze.
- 8.16.17. Kārtības sargiem pēc puslaika beigām, kā arī pēc spēles jāpavada abu komandu spēlētāji, tiesneši no laukuma līdz ģērbtuvēm.

8.16.18. Spēles tiesnešu, inspektora un delegāta iekļūšanu stadiona teritorijā un auto stāvvietu.

9. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS

- 9.1. Spēlētāju numuriem (no 1 - 99) tērpa mugurpusē jābūt spilgtās, no formas tērpa krāsas atšķirīgās krāsās.
- 9.2. Ciparu no 0 līdz 9 līniju platumam jābūt no 2 līdz 5 cm, un augstumam no 25 līdz 35 cm.
- 9.3. Uz spēlētāja formas tērpa jābūt kluba emblēmai un LFFV emblēmai.
- 9.4. Virslīgas čempionātā laukuma saimnieku komanda pirmā nosaka spēlētāju formas tērpa krāsu.
- 9.5. Gadījumā, ja formas tērpa krāsa sakrīt tad komandu formas tērpu krāsas tiek noteiktas sekojošā secībā:
 - 9.5.1. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas;
 - 9.5.2. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas laukuma spēlētājiem;
 - 9.5.3. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas vārtsarga formas tērpa krāsas;
 - 9.5.4. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas vārtsargam;
 - 9.5.5. vienas komandas spēlētājiem ir jābūt vienādiem formas tērpiem;
 - 9.5.6. spēles tiesneši apstiprina abu komandu izvēlētajās laukuma spēlētāju un vārtsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.

10. PROTESTI

Rakstisks protests, adresēts LFF DK, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā) jānosūta LFF uz e-pastu: sacensibas@lff.lv. Iespējamos protesta iesniegšanas iemeslus un maksu par protesta iesniegšanu nosaka DR pielikuma noteikumi. Protestu jāparaksta kluba paraksttiesīgai vai pilnvarotai personai. Protestu iesniedzot, klubam jāiemaksā LFF bankas kontā summa, kas ir norādīta LFF DR pielikuma p.16. Maksājumu apliecināošs dokuments ir jāiesniedz kopā ar protestu.. Ja LFF DK protestu apmierina, iemaksātā nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.

11. SPĒLES TIESNEŠI UN INSPEKTORI

- 11.1. Sacensības apkalpo LFF licencētie tiesneši un inspektori vai licencētie tiesneši no citas UEFA vai FIFA nacionālās asociācijas.
- 11.2. No LFF licencēto tiesnešu un inspektoru saraksta, tiesnešus un inspektorus

uz spēlēm nozīmē LFF atbildīgā struktūrvienība un nozīmējumus apstiprina LFF ģenerālsekretārs.

- 11.3. LFF spēles inspektors ir LFF oficiāls pārstāvis, kas konkrētajā spēlē vērtē tiesnešu darbības kvalitāti, aizpildot tiesnešu inspektora ziņojumu, kā arī kontrolē spēles organizācijas atbilstību Virslīgas čempionāta Reglamenta prasībām, veic aizrādījumus un sniedz rekomendācijas attiecībā uz spēles organizācijas nepilnību novēršanu un spēles organizācijas pilnveidošanu, ja uz spēli nav nozīmēts LFF delegāts.
- 11.4. Par tiesnešu un inspektoru darbības kvalitāti atbild LFF atbildīgā struktūrvienība.
- 11.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru maiņām uz nozīmēto spēli LFF nepieņem.
- 11.6. Spēles laikā tiesnesim jāizmanto tikai LFF izsniegts tiesnešu formas tērps, kas atbilst „UEFA Kit Regulations” prasībām.

12. SPĒLES DELEGĀTI

- 12.1. Uz atsevišķām spēlēm LFF var nozīmēt LFF spēles delegātus.
- 12.2. LFF spēles delegāts ir LFF oficiāls pārstāvis, kas kontrolē spēles organizācijas atbilstību LFF reglamentiem.
- 12.3. Delegātu sarakstu apstiprina Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja.

13. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA

- 13.1. Virslīgas čempionātā klubu vietas nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru – 3 p., par neizšķirtu – 1 p., par zaudējumu – 0 p.
- 13.2. Gadījumā, ja divām vai vairāk komandām ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem tā komanda, kurai ir:
 - vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
 - labāka vārtu starpība savstarpējās spēlēs (neskaitot komandu, kura ieņem augstāku vietu, pamatojoties uz punktiem savstarpējās spēlēs);
 - labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs;
 - lielāks vārtu guvums visās spēlēs;
 - labāks Fair-Play rādītājs;
 - gadījumā, ja visi iepriekš nosauktie rādītāji ir vienādi, tad komandu, kas ieņem augstāku vietu nosaka ar papildus spēlēm, kuru izspēles kārtību nosaka Virslīgas organizācijas komiteja.
- 13.3. Klubam, kurš izstājas vai tiek izslēgts no čempionāta, atlikušajās spēlēs tiek ieskaitīti zaudējumi ar 0:3, ja tas nospēlējis vismaz 50% no čempionāta paredzētā spēļu skaita un kluba rezultāti tiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā. Gadījumā, ja klubs ir nospēlējis mazāk kā 50% no paredzētā spēļu skaita, kluba rezultāti tiek anulēti un netiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā, šādos gadījumos brīdinājumi un vārtu guvumi, kuri tika iegūti spēlēs pret komandu, kura izstājas vai tika

izslēgta no čempionāta, tiek anulēti. Noraidījumi (izņemot tos, par kuriem tiek piešķirta diskvalifikācija saskaņā ar DR pielikuma p.19.1) paliek spēkā.

14. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI

- 14.1. Klubu piedalīšanās Virslīgas čempionātā notiek uz pašfinansēšanas principiem.
- 14.2. Virslīgas čempionāta organizatoriskie izdevumi tiek segti saskaņā ar LFF un LFV sadarbības līgumu.
- 14.3. Par finansiālo saistību neizpildi pret LFF vai LFV, klubam var tikt piemērotas sankcijas, kuras paredzētas LFF DR p.1.6., kā arī klubs var tikt nepielasts dalībai Virslīgas čempionātā.

15. SACENSĪBU ĪPAŠUMA TIESĪBAS

- 15.1. Visas tiesības attiecībā uz Virslīgas čempionāta organizēšanu, kā arī visi dati un statistika (tostarp datubāzes, kurās šie dati tiek glabāti) saistībā ar spēlēm un spēlētāju piedalīšanos Virslīgas čempionātā ir tikai un vienīgi LFF īpašums. Bez rakstiskas LFF piekrišanas nevienam nav tiesību piekļūt vai nodrošināt piekļuvi šādu datu iegūšanai. Iepriekšminētais aizliegums neattiecas uz Klubiem, ja dati tiek iegūti, lai tos izmantotu tikai savas komandas un spēlētāju sagatavošanā, kā arī amatpersonu instruēšanā, izslēdzot jebkādu citu šo datu izmantošanas veidu.
- 15.2. LFF ir ekskluzīvs Virslīgas čempionāta juridisko un faktisko komerciesību īpašnieks. Komerciesības sevī ietver – mediju tiesības, datu tiesības, jebkuras citas komerciesības.
- 15.3. Klubiem ir tiesības izmantot Virslīgas čempionāta komerciesības, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu.
- 15.4. LFF ir ekskluzīva visu intelektuālā īpašuma tiesību īpašniece, tostarp jebkādas pašreizējās vai nākotnes tiesības uz visiem Virslīgas čempionāta audio un vizuālo materiālu veidiem, nosaukumiem, logotipiem, zīmoliem, mūziku, talismaniem, medaļām, plāksnēm, piemiņas priekšmetiem, trofejām un citiem atbilstošiem elementiem.
- 15.5. Jebkura iepriekš minēto tiesību izmantošana iespējama, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu, un tai jāatbilst visiem LFF izvirzītajiem nosacījumiem.
- 15.6. LFF ir tiesīga deleģēt jebkuras šajā Reglamentā noteiktās tiesības, slēdzot attiecīgu līgumu.

16. APBALVOŠANA

- 16.1. Klubus, kuri izcīnījuši godalgotās vietas, LFV apbalvo ar attiecīgās pakāpes kausiem un medaļām.
- 16.2. Pēc sezonas tiek apbalvots Klubs, kura komandai ir vislabākais "Fair Play" (godīgas spēles) rādītājs, pamatojoties uz LFF "Fair Play" nolikumu.