

2020.gada Latvijas Virslīgas dublieru čempionāta reglaments

1. SACENSĪBU MĒRKĪ

- 1.1. Noskaidrot 2020.gada Virslīgas dublieru čempionāta uzvarētāju.
- 1.2. Veicināt futbola kluba jaunatnes sistēmas spēlētāju attīstību un to iesaisti Latvijas jaunatnes izlasēs.
- 1.3. Nodrošināt spēļu praksi Virslīgas komandas rezerves spēlētājiem un veicināt to pakāpenisku iesaisti futbola kluba Virslīgas komandā.

2. SACENSĪBU VADĪBA

- 2.1. Sacensības organizē Latvijas Futbola federācija saskaņā ar LFF Reglamentu "Par spēlētāju statusu un pārejām", Disciplināro Reglamentu, Drošības Reglamentu, LFF nolikumu par futbolistu starptautiskajām pārejām (transfēriem) un šo Reglamentu.
- 2.2. Tās vada LFF Sacensību organizācijas komiteja, kurā ietilpst LFF izpilddirektors, LFF Sporta direktors, LFF Sacensību nodaļas vadītājs, Virslīgas izpilddirektors.

3. SACENSĪBU VIETA UN LAIKS

- 3.1. 2020.gada Virslīgas dublieru čempionāts notiek no 2020.gada aprīļa līdz oktobrim LFF apstiprinātos stadionos pēc izstrādāta un saskaņota kalendāra. Katrai konkrētajai spēlei laukuma gatavību novērtē galvenais tiesnesis.
- 3.2. Ja spēle notiek citā stadionā nekā plānots pirms sezonas, klubam (laukuma saimnieku komandai) ne vēlāk kā 5 (piecas) dienas pirms spēles jāpaziņo LFF Sacensību nodaļai un pretiniekam stadions, kurā notiks kārtējā spēle.
- 3.3. 2020.gada Virslīgas dublieru čempionāta organizatoriskajā sanāksmē, kurā notiek izloze un spēļu kalendāra sastādīšana, obligāti jāpiedalās klubu pilnvarotajām personām. Spēļu kalendāru apstiprina LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 3.4. Lai pārceltu kalendāra spēli, ir jābūt nopietnam pamatojumam, kuru LFF Sacensību nodaļa izskata kā ārkārtēju gadījumu, ko kalendāra saskaņošanas brīdī nevarēja paredzēt. Par iespējamām izmaiņām jāinformē pretinieks un LFF Sacensību nodaļa ne vēlāk kā piecas dienas pirms kalendārā paredzētās spēles. Spēle var tikt pārcelta arī sakarā ar kluba piedalīšanos UEFA Čempionu līgā vai UEFA Eiropas līgā un sakarā ar Nacionālās izlases un U-21 izlases spēlēm, ja klubs delegē vismaz divus spēlētājus, U-19 un U-17 izlases gadījumā – vismaz 3 spēlētājus. Gadījumā, ja viens no izsauktajiem spēlētājiem ir vārtsargs, tad spēle var tikt pārcelta arī gadījumos, kad uz U-19 vai U-17 izlasi tiek izsaukti divi spēlētāji. Minētajiem izlašu spēlētājiem ir jābūt izgājušiem laukumā vismaz vienā Virslīgas dublieru čempionāta spēlē. Neievērojot 5 dienu termiņu, izņēmuma gadījumos lēmumu par spēles pārcelšanu pieņem LFF Sacensību organizācijas komiteja.

4. DALĪBNIEKI

- 4.1. Virslīgas dublieru čempionātā jāpiedalās 2020.gada Virslīgas čempionāta klubu U-21 komandām. Virslīgas dublieru čempionātā var piedalīties tikai LFF reģistrētie spēlētāji.
- 4.2. Virslīgas dublieru čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri ir sasnieguši 16 gadu vecumu, izņēmuma kārtā – 15 gadus, ar speciālu ārsta un spēlētāja vecāku atļauju.
- 4.3. Katram klubam ir tiesības pieteikt neierobežotu skaitu spēlētāju, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji. Vienlaicīgi laukumā ir jāatrodas vismaz 8 (astoņiem) spēlētājiem, kuri ir federācijas sagatavotie spēlētāji. Par federācijas sagatavotiem spēlētājiem tiek uzskatīti tie spēlētāji, kuri vecumā no 12 līdz 21 gadam ir bijuši reģistrēti kādā no LFF klubiem (pārtraukti vai nepārtraukti) vismaz 3 pilnas sezonas (no pirmās oficiālās spēles līdz pēdējai oficiālajai spēlei) vai 36 mēnešus. Sezona, kas ir pirms spēlētāja 12. dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc Virslīgas dublieru čempionāta pēdējās spēles, bet pirms 31.decembra, kā arī sezona pēc spēlētāja 21.dzimšanas dienas

var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc 1.janvāra, bet pirms pirmās Virslīgas dublieru čempionāta spēles. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits attiecīgi samazinās. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits nesamazinās.

- 4.4. Virslīgas dublieru čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri ir dzimuši 1998.gada 1.janvārī vai vēlāk.
- 4.5. Virslīgas dublieru čempionāta spēles protokolā var tikt ierakstīti ne vairāk kā 4 spēlētāji, kuri neatbilst p.4.4 minētajam vecumam (jābūt federācijas sagatavotiem spēlētājiem) un ne vairāk kā 3 spēlētāji, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji.
- 4.6. Sacensību laikā var tikt veikta tā fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LFF mājaslapā vai tās partneru sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs, piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot Latvijas Futbola Federācijai, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

5. PIETEIKUMI

- 5.1. Virslīgas dublieru čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri ir reģistrēti attiecīgajā Virslīgas Klubā vai Virslīgas Kluba akadēmijā.
- 5.2. Spēlētāju pāreju periodus un izņēmumus nosaka 2020.gada Latvijas Virslīgas čempionāta reglamenta p.6.4. un p.6.5.

6. PAR KOMANDAS (KLUBA) NOSAUKUMU

Kluba (komandas) nosaukums var sastāvēt ne vairāk kā no divu organizāciju nosaukumiem, taču obligāti jābūt iekļautam Virslīgas kluba nosaukumam.

7. SACENSĪBU ORGANIZĒŠANAS KĀRTĪBA

- 7.1. Sacensības tiek organizētas atbilstoši pastāvošajiem FIFA un UEFA noteikumiem, LFF apstiprinātiem Reglamentiem.
- 7.2. Sacensības notiek saskaņā ar LFF Sacensību organizācijas komitejas apstiprinātu kalendāru pēc čempionāta dalībnieku sastāva apstiprināšanas. Sacensības notiek 3 apļos.
- 7.3. 2021.gada Virslīgas Dublieru čempionātā piedalīsies 2021.gada Virslīgas čempionāta Kluba dublieru komandas.
- 7.4. Atļautas 7 spēlētāju maiņas no spēles protokolā pieteiktajiem 18 spēlētājiem.
- 7.5. Kluba pārstāvjiem ir jāiesniedz COMET sistēmā (comet.lff.lv) aizpildīts savas komandas spēles protokols un spēlētāju personību apliecinošs dokuments (pēc tiesnešu vai spēles delegāta pieprasījuma) vismaz 60 minūtes līdz spēles sākumam.

Pēc protokola aizpildīšanas, bet līdz spēles sākumam var izdarīt sekojošas izmaiņas spēles protokolā:

- ja kāds no protokolā ierakstītajiem sākumsastāva spēlētājiem jebkādu iemeslu dēļ nespēj sākt spēli, viņu var aizstāt ar jebkuru no protokolā uzrādītajiem rezervistiem, izdarot izmaiņas spēles protokolā. Tādā gadījumā rezervistu skaitu var papildināt un rezervistu skaits nesamazinās;
- ja kāds no rezervistiem jebkādu iemeslu dēļ nespēj iziet laukumā, klubs (komanda) var izdarīt izmaiņas (papildinājumus) spēles protokolā, ierakstot protokolā spēlētāju

vai spēlētājus no komandas čempionāta pieteikuma, un rezervistu skaits nesamazinās;

- ja neviens no spēlei pieteiktajiem vārtsargiem jebkādu iemeslu dēļ nespēj iziet laukumā, viņu var aizvietot ar citu vārtsargu, kas nav ierakstīts spēles protokolā, taču ir komandas čempionāta pieteikumā attiecīgi izdarot izmaiņas spēles protokolā.

- 7.6. Laukuma saimnieku komanda pirmā nosaka formas krāsu, kādā tā piedalīsies spēlē. Abu komandu formas krāsa un vārtsargu tērpi jāuzrāda tiesnešu istabā 1 (vienu) stundu pirms spēles sākuma. Gadījumā, ja formas tērpu krāsas sakrīt, tās tiek noteiktas saskaņā ar p.9.5.
- 7.7. Spēles laikā rezerves spēlētājiem, treneriem un oficiālajām personām jāatrodas viņiem paredzētajās speciālajās vietās, kuras nodalāmas no skatītājiem.
- 7.8. Protokolā ierakstītajiem rezerves spēlētājiem, kā arī tiem, kuri tika nomainīti un klubu oficiālajām personām, kas spēles laikā var uziet uz laukuma, jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku).
- 7.9. Uz rezervistu soliņa spēles laikā var atrasties 7 (septiņi) spēlētāji un 6 (sešas) kluba oficiālās personas (medicīnas darbinieka atrašanās uz rezervistu soliņa ir obligāta), kuras ir spēles protokolā. Ja oficiālā persona pēc tiesnešu aizrādījuma neieņem viņam paredzēto vietu, spēle tiek pārtraukta līdz tiesnešu aizrādījuma izpildei.
- 7.10. Rezerves spēlētāju (vienlaicīgi ne vairāk kā 3, vienādi apģērbti un bez bumbām), iesildīšanas vietu pirms spēles nosaka spēles tiesnesis. Ja komanda veikusi visas Reglamentā atļautās maiņas, pārējiem rezervistiem jāatgriežas uz rezervistu soliņa.
- 7.11. Noraidītais spēlētājs vai oficiālā persona nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa, vai tā tuvumā un tai nekavējoties jānododas uz gērbtuvēm.
- 7.12. Protokolā ierakstītajiem rezerves spēlētājiem, kā arī tiem, kuri tika nomainīti un klubu oficiālām personām jābūt vienādā sporta tērpā.
- 7.13. Spēles laikā traumētajam spēlētājam palīdzības sniegšanai, pēc tiesneša aicinājuma, laukumā drīkst uzņakt tikai medicīnas personāla darbinieki (ne vairāk kā 2 cilvēki).
- 7.14. Klubs (laukuma saimnieku komanda) nodrošina:
 - 7.14.1. bumbu padevējus (ne mazāk, kā 6 cilvēki), kuriem 30 minūtes pirms spēles sākuma jābūt izvietotiem pa 1 (vienam) aiz vārtu līnijas un pa 2 (diviem) aiz sānu līnijām un jāpadod bumbas komandām, kas iesildās. Bumbu padevējiem ir jābūt vienādi apģērbtiem atbilstoši laika apstākļiem, taču krāsas ziņā atšķirīgi no abām komandām. Bumbu padevējiem jābūt ne jaunākiem par 10 gadiem. Bumbu padevēji spēles laikā nedrīkst darboties ar rezerves vai citu bumbu;
 - 7.14.2. FIFA prasībām atbilstošas 3 (trīs) spēļu bumbas (bumbu atbilstību novērtē spēles galvenais tiesnesis);
 - 7.14.3. sabiedrisko kārtību stadionā pirms spēles, spēles laikā un pēc spēles, līdz abu komandu līdzjutēji nav atstājuši stadionu;
 - 7.14.4. informatoru, kurš valsts valodā paziņo komandu, tiesnešu, inspektoru un delegātu sastāvu, maiņas u.t.t.;
 - 7.14.5. sporta bāzē pieejamu kopētāju;
 - 7.14.6. medicīnisko palīdzību skatītājiem;
 - 7.14.7. nestuves un 2 (divus) nesējus (vismaz 16 gadus vecus), kuru vestēm krāsas ziņā jāatšķiras no abu komandu spēles formas tērpu krāsas;
 - 7.14.8. futbola spēļu laikā stadionam ir jābūt atbrīvotam futbola spēles organizēšanai;

- 7.14.9. aizliegumu ienest tribīnēs un dzērienu lietošanu no stikla traukiem;
- 7.14.10. medicīnisko palīdzību savas komandas spēlētājiem sacensību laikā. Medicīnisko palīdzību nepieciešamības gadījumā jāsniedz arī viesu komandas spēlētājiem.
- 7.14.11. nepieciešamības gadījumā, ātrās medicīniskās palīdzības brigādes izsaukšanu (medicīniskās palīdzības sniegšanai abu komandu spēlētājiem, oficiālajām personām un skatītājiem).
- 7.14.12. Spēles video ieraksta nosūtīšanu LFF līdz spēles dienas plkst. 24:00.

8. SPORTA BĀZES

- 8.1. Stadionam, kurā tiek sarīkota spēle, ir jāatbilst LFF klubu licencēšanas noteikumiem, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem un jābūt savlaicīgi sagatavotam 90 minūtes pirms spēles sākuma. Sporta bāzē ir jābūt pieejamam interneta pieslēgumam, datoram un printerim COMET sistēmas izmantošanai.
- 8.2. Skatītājiem redzamā vietā jābūt izvietotiem skatītāju uzvedības noteikumiem, kā arī Virslīgas dublieru čempionāta spēļu kalendāram un turnīra tabulai vismaz A1 formātā, kura atspoguļo Virslīgas dublieru čempionāta kopvērtējumu un tiek atjaunota pēc katras spēļu kārtas.

9. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS

- 9.1. Vienas komandas spēlētājiem ir jābūt vienādiem formas tērpiem. Spēlētāju numuriem (no 1 - 99) tērpa mugurpusē jābūt spilgtās, atšķirīgās no formas tērpa krāsās;
- 9.2. Numuru no 1 līdz 9 līniju platumam jābūt ne šaurākam par 4 cm un ne platākam par 5 cm.
- 9.3. Uz spēlētāja formas tērpa jābūt kluba emblēmai.
- 9.4. Virslīgas dublieru čempionātā laukuma saimnieku komanda pirmā nosaka spēlētāju formas tērpa krāsu.
- 9.5. Gadījumā, ja formas tērpa krāsa sakrīt, tad komandu formas tērpu krāsas tiek noteiktas sekojošā secībā:
 - 1. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas;
 - 2. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas laukuma spēlētājiem;
 - 3. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas vārdsarga formas tērpa krāsas;
 - 4. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas vārdsargam;
 - 5. spēles tiesneši apstiprina abu komandu izvēlētas laukuma spēlētāju un vārdsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.

10. PROTESTI

- 10.1. Kluba (komandas) protesta gadījumā, spēles tiesnesis veic attiecīgo ierakstu spēles protokolā (COMET sistēmā, spēles kopsavilkuma sadaļā) pēc kluba pārstāvja sniegtās informācijas 30 minūšu laikā pēc spēles beigām.
- 10.2. Rakstisks protests, adresēts LFF DK, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir svētku diena, tad nākamajā darba dienā) jānosūta vai jānogādā LFF Sacensību nodaļai. Protestā jāiekļauj iemesls un tā detalizēts apraksts. Protests jāparaksta kluba pilnvarotai personai. Protestu iesniedzot, klubam jāiemaksā LFF bankas kontā summa, kas ir norādīta LFF Disciplinārā reglamenta pielikuma p.16. Maksājumu apliecinošs dokuments kopā ar

protestu jāiesniedz LFF Sacensību nodaļai. Ja LFF DK protestu apmierina, iemaksātā nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.

10.3. Ja 24 stundu laikā pieteiktā protesta p.10.2. minētais iemesls un tā detalizēts apraksts netiek iesniegts LFF (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā), tad klubs tiek sodīts, pamatojoties uz LFF Disciplināro reglamentu.

11. SPĒLES TIESNEŠI UN INSPEKTORI

11.1. Sacensības apkalpo LFF licencētie tiesneši un inspektori.

11.2. No LFF licencēto tiesnešu un inspektoru saraksta, tiesnešus un inspektoros uz spēlēm nozīmē LFF kompetentā struktūrvienība un nozīmējumus apstiprina LFF ģenerālsekretārs.

11.3. LFF spēles inspektors ir LFF oficiāls pārstāvis, kas konkrētajā spēlē vērtē tiesnešu darbības kvalitāti, aizpildot tiesnešu inspektora ziņojumu, kā arī kontrolē spēles organizācijas atbilstību LFF reglamentu prasībām, veic aizrādījumus un sniedz rekomendācijas attiecībā uz spēles organizācijas nepilnību novēršanu un spēles organizācijas pilnveidošanu.

11.4. Par tiesnešu un inspektoru darbības kvalitāti atbild LFF kompetentā struktūrvienība.

11.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru maiņām uz nozīmēto spēli LFF nepieņem.

11.6. Spēles laikā tiesnesim jāizmanto tikai LFF izsniegts tiesnešu formas tērps, kas atbilst „UEFA Kit Regulations” prasībām.

12. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA

12.1. Virslīgas dublieru čempionātā komandu vietas nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru - 3 p., par neizšķirtu - 1 p., par zaudējumu - 0 p.

12.2. Gadījumā, ja divām vai vairāk komandām ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem tā komanda, kurai ir:

- vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
- labāka vārtu starpība savstarpējās spēlēs (neskaitot komandu, kura ieņem augstāku vietu, pamatojoties uz punktiem savstarpējās spēlēs);
- labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs;
- lielāks vārtu guvums visās spēlēs;
- labāks Fair-Play rādītājs;
- gadījumā, ja visi iepriekš nosauktie rādītāji ir vienādi, tad komandu, kas ieņem augstāku vietu nosaka ar papildus spēlēm, kuru izspēles kārtību nosaka LFF Sacensību organizācijas komiteja.

12.3. Komandai, kura izstājas vai tiek izslēgta no čempionāta, tiek ieskaitīti zaudējumi ar 0:3, ja tā nospēlējusi vismaz 50% no čempionāta paredzētā spēļu skaita. Gadījumā, ja komanda ir nospēlējusi mazāk kā 50% no paredzētā spēļu skaita, komandas rezultāti tiek anulēti un netiek ņemti vērā, nosakot komandu vietu sadalījumu turnīra tabulā, tādā gadījumā brīdinājumi un vārtu guvumi, kuri tika iegūti spēlēs pret komandu, kura izstājās vai tika izslēgta no čempionāta, tiek anulēti. Noraidījumi (izņemot tos, par kuriem tiek piešķirta diskvalifikācija saskaņā ar DR pielikuma p.19.1) paliek spēkā.

13. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI

13.1. Virslīgas dublieru čempionāta organizatoriskos izdevumus sedz LFF.

13.2. Par finansiālo saistību neizpildi pret LFF, klubam var tikt piemērotas sankcijas, kuras paredzētas LFF Disciplinārā reglamenta p.1.6., kā arī klubs var tikt nepielaiests dalībai Virslīgas dublieru čempionātā.

14. SACENSĪBU ĪPAŠUMA TIESĪBAS

- 14.1. Visas tiesības attiecībā uz sacensību organizēšanu, kā arī visi dati un statistika (tostarp datubāzes, kurās šie dati tiek glabāti) saistībā ar spēlēm un spēlētāju piedalīšanos Virslīgas dublieru čempionāta ir tikai un vienīgi LFF īpašums. Bez rakstiskas LFF piekrišanas nevienam nav tiesību piekļūt vai nodrošināt piekļuvi šādu datu iegūšanai. Iepriekšminētais aizliegums neattiecas uz klubiem, ja dati tiek iegūti, lai tos izmantotu tikai savas komandas un spēlētāju sagatavošanā, kā arī amatpersonu instruēšanā, izslēdzot jebkādu citu šo datu izmantošanas veidu.
- 14.2. LFF ir ekskluzīvs Virslīgas dublieru čempionāta juridisko un faktisko komerciesību īpašnieks. Komerctiesības sevī ietver – mediju tiesības, datu tiesības, jebkuras citas komerciesības.
- 14.3. Klubiem ir tiesības izmantot Virslīgas dublieru čempionāta komerciesības, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu.
- 14.4. LFF ir ekskluzīva visu intelektuālā īpašuma tiesību īpašniece, tostarp jebkādas pašreizējās vai nākotnes tiesības uz visiem Virslīgas dublieru čempionāta audio un vizuālo materiālu veidiem, nosaukumiem, logotipiem, zīmoliem, mūziku, talismaniem, medaļām, plāksnēm, piemiņas priekšmetiem, trofejām un citiem atbilstošiem elementiem.
- 14.5. Jebkura iepriekš minēto tiesību izmantošana iespējama, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu, un tai jāatbilst visiem LFF izvirzītajiem nosacījumiem.
- 14.6. LFF ir tiesīga deleģēt jebkuras šajā Reglamentā noteiktās tiesības, slēdzot attiecīgu līgumu.

15. APBALVOŠANA

Komandas, kuras izcīnījušas godalgotas vietas, apbalvo ar attiecīgās pakāpes kausiem un medaļām.