

# 2020.gada Latvijas 2. Līgas čempionāta reglaments

## 1. MĒRĶIS UN UZDEVUMS

- 1.1. Noskaidrot 2020. gada 2. līgas čempionāta uzvarētāju.
- 1.2. Veicināt jaunatnes izlašu spēlētāju attīstību.
- 1.3. Popularizēt futbolu Latvijas teritorijā.

## 2. SACENSĪBU VADĪBA

- 2.1. Sacensības organizē Latvijas Futbola federācija saskaņā ar LFF Reglamentu "Par spēlētāju statusu un pārejām", Disciplināro Reglamentu, Drošības pasākumu Reglamentu, LFF nolikumu par futbolistu starptautiskajām pārejām (transfēriem), Futbola treneru kategoriju klasifikatoru un šo Reglamentu.
- 2.2. Tās vada LFF Sacensību organizācijas komiteja, kurā ietilpst LFF izpilddirektors, LFF Sporta direktors, LFF Sacensību nodaļas vadītājs un LFF Sacensību nodaļas speciālists.

## 3. SACENSĪBU NORISES KĀRTĪBA

- 3.1. 2020. gada 2. Līgas čempionāts notiek no 2020. gada aprīļa un ne vēlāk kā līdz 2020. gada 1.novembrim LFF apstiprinātos laukumos pēc izstrādāta un saskaņota kalendāra. Katrai konkrētajai spēlei laukuma gatavību nosaka spēles galvenais tiesnesis.
- 3.2. Gadījumā, ja čempionātā piedalās 8 komandas, sacensības notiek trīs apļos. Ja komandu skaits ir vairāk par 8, tad 2 apļos. Laukuma saimnieki un viesi tiek noteikti ar izlozi.
- 3.3. Intervālam starp Latvijas kausa izcīņas un 2. Līgas čempionāta spēlēm jābūt ne mazākam par 3 (trīs) kalendāra dienām (ieskaitot spēļu dienu).
- 3.4. Ja laukuma saimnieku komanda plāno spēli aizvadīt citā stadionā, nekā norādīts sezonas pieteikumā, tad par laukuma saimnieku komandu atbildīgajam klubam ne vēlāk kā 5 (piecas) dienas pirms spēles jāpaziņo LFF Sacensību nodaļai un pretiniekam stadions, kurā notiks kārtējā spēle. Gadījumā, ja LFF apstiprina spēles norises vietas maiņu, LFF par to paziņo abām komandām vismaz 5 (piecas) dienas pirms attiecīgās spēles.
- 3.5. 2020. gada 2. Līgas čempionāta organizatoriskajā sanāksmē, kurā notiek izloze un spēļu kalendāra sastādīšana, obligāti jāpiedalās klubu pilnvarotajām personām. Spēļu kalendāru apstiprina LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 3.6. Lai pārceltu kalendāra spēli vai spēles sākuma laiku, ir jābūt nopietnam pamatojumam, kuru LFF Sacensību organizācijas komiteja izskata kā ārkārtēju gadījumu, ko kalendāra saskaņošanas brīdī nevarēja paredzēt. Par iespējamām izmaiņām jāinformē LFF Sacensību nodaļa, iepriekš saskaņojot spēles pārcelšanu ar pretinieku komandu, ne vēlāk kā 5 (piecas) dienas pirms kalendārā paredzētās spēles. Spēle var tikt pārcelta arī sakarā ar oficiālām Latvijas izlašu spēlēm, ja klubs deleģē – nacionālajai vai U-21 izlasei – vismaz divus spēlētājus, U-19 vai U17 izlasēm – vismaz trīs spēlētājus. Neievērojot 5 dienu termiņu, izņēmuma gadījumos lēmumu par spēles pārcelšanu pieņem LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 3.7. Čempionāta spēlēm, kuras tiek aizvadītas stadionos, kuros nav maksīgā apgaismojuma, vai kuros tas ir nepietiekams spēļu kvalitatīvai aizvadišanai, ir jāsākas ne vēlāk kā 3 stundas pirms prognozētā saules rieta.

#### 4. DALĪBNIEKI

- 4.1. 2020. gada Latvijas 2. Līgas čempionātā var piedalīties klubi, kuri ir LFF biedri, kas ir izpildījuši reglamenta p.5.3. prasības un ar Sacensību organizācijas komitejas lēmumu ir iekļauti 2.līgas čempionāta dalībnieku sastāvā. 2020. gada Latvijas 2. Līgas čempionātā var piedalīties tikai LFF reģistrētie spēlētāji. Spēlētāja reģistrācijas apliecinājums ir elektroniskā licence COMET sistēmā, kuru pēc pieprasījuma ir jāuzrāda spēles galvenajam tiesnesim.
- 4.2. 2020. gada Latvijas 2. Līgas čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri ir dzimuši 2004.gada 1.janvārī vai agrāk. Izņēmuma kārtā, ar ģimenes ārsta un vecāku atļauju var piedalīties spēlētāji, kuri dzimuši 2005. gadā.
- 4.3. Katrs klubs ir atbildīgs par LFF apstiprināto reglamentu prasību ievērošanu.
- 4.4. Katram klubam ir tiesības pieteikt neierobežotu skaitu spēlētāju, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji. Vienlaicīgi laukumā ir jāatrodas vismaz 8 (astoņiem) spēlētājiem, kuri ir federācijas sagatavotie spēlētāji. Par federācijas sagatavotiem spēlētājiem tiek uzskatīti tie spēlētāji, kuri vecumā no 12 līdz 21 gadam ir bijuši reģistrēti kādā no LFF klubiem (pārtraukti vai nepārtraukti) vismaz 3 pilnas sezonas (no pirmās oficiālās spēles līdz pēdējai oficiālajai spēlei) vai 36 mēnešus. Sezona, kas ir pirms spēlētāja 12. dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc 2. Līgas čempionāta pēdējās spēles, bet pirms 31.decembra, kā arī sezona pēc spēlētāja 21.dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc 1.janvāra, bet pirms pirmās 2.līgas čempionāta spēles. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits attiecīgi samazinās. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits nesamazinās.
- 4.5. Sacensību laikā var tikt veikta tā fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LFF mājaslapā vai tās partneru sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs, piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot Latvijas Futbola Federācijai, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

#### 5. PIETEIKUMI

- 5.1. Komandu iepriekšējie pieteikumi iesniedzami LFF Sacensību nodaļas speciālistam līdz 2020.gada 12. martam. Vārdiskie pieteikumi (kluba pilnvarotās personas un visu spēlētāju parakstiem, kas apliecina spēlētāju veselības stāvokli), kuros jāuzrāda spēlētāja vārds un uzvārds, dzimšanas datums, trenera vārds, uzvārds, licence, telefona Nr., e-pasts un spēļu laukuma adrese jāiesniedz līdz 2020.gada 26.martam uz e-pastu [karlis.villeruss@lff.lv](mailto:karlis.villeruss@lff.lv).
- 5.2. Komandas pieteikums jāiesniedz LFF līdz 2020.gada 26.martam, izmantojot COMET sistēmu ([comet.lff.lv](http://comet.lff.lv));
- 5.3. Komandas pieteikums jāiesniedz elektroniski kopā ar sekojošiem dokumentiem:
  - katra spēlētāja portretfoto elektroniskā veidā LFF COMET sistēmā;
  - kluba emblēmu (logo) elektroniski (jānosūta uz [sacensibas@lff.lv](mailto:sacensibas@lff.lv));
  - komandas galvenā trenera C-LFF licences kopija;
  - nomas līgums par 2. līgas spēļu stadiona izmantošanu. Gadījumā, ja stadions atrodas pašvaldības (sporta skolas) struktūrā, tad ir jāiesniedz pašvaldības apstiprinājums, ka stadions attiecīgajam klubam būs pieejams līdz sezonas beigām.

- 5.4. Pārejas starp klubiem ir atļautas tikai pārejas (transfēru) periodu ietvaros no 1.februāra līdz 25. martam (ieskaitot) (starptautiskās pārejas - līdz 6. martam (ieskaitot)) un no 19. jūnija līdz 19. augustam (ieskaitot) (starptautiskās pārejas – līdz 17. jūlijam (ieskaitot)), iesniedzot LFF nepieciešamos dokumentus, pārejas noformēšanai, bet tikai vienu reizi vienā pārejas periodā. Kā izņēmums var būt:
- jauna (1998 .g. dzim. vai jaunāka) vārtsarga pāreja no LFF 3. Līgas vai jaunatnes čempionāta ar iepriekšējā kluba atļauju, ja klubam ir traumēts viens no diviem pieteiktajiem vārtsargiem (iesniedzot attiecīgo medicīnisko dokumentu) vai gadījumā, ja komandas pieteikumā ir vairāk par diviem vārtsargiem un uz konkrēto spēli var tikt pieteikts tikai viens (pārējo vārtsargu traumas gadījumā, iesniedzot attiecīgo medicīnisko dokumentu);
  - jebkurš Latvijas Jaunatnes čempionātā pieteikts futbolists, kurš tika iekļauts kluba jaunatnes čempionāta komandas pieteikumā, sezonas laikā var tikt papildus pieteikts kluba pirmajā komandā (ņemot vērā p.4.2. iekļauto izņēmumu);
  - spēlētāja pieteikšana ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām, ja tiek likvidēts futbolista iepriekšējais futbola klubs vai tas tiek izslēgts no sacensībām LFF noteiktā reģistrācijas (pāreju) perioda laikā.
- 5.5. Latvijas 2. Līgas čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri ir pieteikti 1. Līgas čempionāta komandās, ņemot vērā sekojošus nosacījumus:
- 5.5.1. attiecās tikai uz spēlētājiem, kuri ir dzimuši 1998.gadā vai vēlāk (ievērojot arī reglamenta p.4.2);
  - 5.5.2. spēlētāji var tikt pieteikti gan 1. Līgas, gan 2. Līgas čempionātā tikai viena futbola kluba ietvaros;
  - 5.5.3. spēlētāji, kuri ir dzimuši 1998.-2000.gadā var piedalīties 2.līgas čempionātā tikai tad, ja tie ir aizvadījuši 1. Līgas komandā ne vairāk kā 5 spēles (izgājuši laukumā).
  - 5.5.4. spēlētāji, kuri ir dzimuši 2001.gadā vai vēlāk, kuri ir pieteikti 1. Līgas čempionātā, var piedalīties 2.līgas komandā neskatoties uz aizvadīto spēļu skaitu 1. Līgas komandā.

## **6. SACENSĪBU ORGANIZĒŠANAS KĀRTĪBA**

- 6.1. Sacensības tiek organizētas atbilstoši pastāvošajiem FIFA un UEFA noteikumiem, LFF apstiprinātiem reglamentiem.
- 6.2. Visas mārketinga tiesības, kas ir tiesības, lai reklamētu, veicinātu, atbalstītu un tirgotu ar Latvijas 2. Līgas čempionāta spēlēm saistītus materiālus un veicinātu sabiedriskas attiecības saistībā ar Latvijas 2. Līgas čempionāta spēlēm pieder sacensību organizatoram (LFF). Visu mārketinga tiesību pārdošanu sacensību organizatoram (LFF) jāsaskaņo ar klubiem, kas piedalās sacensībās.
- 6.3. Čempionāta spēle nevar tikt uzsākta, ja uz spēli nav pieteikts un/vai neatrodas uz komandas soliņa treneris ar atbilstošu licenci. Trenera prombūtnes gadījumā viņu var aizvietot asistents vismaz ar C-LFF trenera licenci. Komandas pieteikumā viena un tā pati persona var tikt iekļauta kā spēlētājs un treneris. Spēlētājs treneris drīkst doties laukumā tikai pie nosacījuma, ka uz rezervistu soliņa paliekt vismaz viena kluba oficiālā persona.
- 6.4. Pēdējo divu kārtu spēles sākās vienā laikā. Minēto spēļu sākuma laiki var tikt mainīti tikai saskaņā ar Reglamenta p.3.6 noteikto kārtību.
- 6.5. Klubs (komanda), kas uzvar 2. Līgas čempionātā, izcīnā tiesības piedalīties 2021.gada 1. Līgas čempionātā. Klubs (komanda), kurš 2. Līgas čempionāta beigās ieņem otro vietu, divās spēlēs tiek ar 1. Līgas klubu, kas 2020. gada 1. Līgas čempionātu noslēdz priekšpēdējā vietā. Minētās spēles notiek ne vēlāk kā vienu nedēļu pēc 1. Līgas čempionāta beigām (izņemot gadījumus, kad tiek piemērots p.3.6). Pirmās spēles saimnieku nosaka ar izlozi. Uzvarētāju nosaka pēc 2 spēļu rezultātiem. Ja 2 spēļu summā rezultāts ir neizšķirts, uzvarētāju nosaka pēc 2 spēļu rezultātiem. Ja 2 spēļu summā rezultāts ir neizšķirts, uzvarētāju nosaka, ņemot vērā to, kura komanda ir guvusi vairāk vārtus izbraukuma spēlē. Ja, ņemot vērā šo rādītāju, rezultāts joprojām

- ir neizšķirts, tiek spēlēts papildlaiks (2 x 15 min). Gadījumā, ja papildlaikā abas komandas gūst vienādu vārtu skaitu, uzvarētājs ir komanda, kura spēlē izbraukumā. Ja papildlaikā neviena no komandām negūst vārtus, uzvarētāju noskaidro ar pēcspēles 11 metru sitienu sēriju. Gadījumā, ja tiek spēlēts papildlaiks, ir atļauta viena papildus maiņa (neskatoties uz to, vai komanda jau ir veikusi atļauto maiņu skaitu). Uzvarētājs izcīna tiesības piedalīties 2021. gada 1. Līgas čempionātā.
- 6.6. Klubs (komanda), kas paliek pēdējā vietā 2. Līgas čempionātā, 2021.gada sezonā zaudē tiesības piedalīties 2.līgas čempionātā un iegūst tiesības piedalīties 3. Līgas čempionātā, bet komanda, kas paliek 2.līgas čempionātā priekšpēdējā vietā divās spēlēs tiek ar 3. Līgas klubu, kas 2020. gada 3. Līgas čempionātu noslēdz 2. vietā. Minētās spēles notiek ne vēlāk kā vienu nedēļu pēc 2. Līgas čempionāta beigām (izņemot gadījumus, kad tiek piemērots p.3.6). Pirmās spēles saimnieku nosaka ar izlozi. Uzvarētāju nosaka pēc 2 spēļu rezultātiem. Ja 2 spēļu summā rezultāts ir neizšķirts, uzvarētāju nosaka, ņemot vērā to, kura komanda ir guvusi vairāk vārtus izbraukuma spēlē. Ja, ņemot vērā šo rādītāju, rezultāts joprojām ir neizšķirts, tiek spēlēts papildlaiks (2 x 15 min). Gadījumā, ja papildlaikā abas komandas gūst vienādu vārtu skaitu, uzvarētājs ir komanda, kura spēlē izbraukumā. Ja papildlaikā neviena no komandām negūst vārtus, uzvarētāju noskaidro ar pēcspēles 11 metru sitienu sēriju. Gadījumā, ja tiek spēlēts papildlaiks, ir atļauta viena papildus maiņa (neskatoties uz to, vai komanda jau ir veikusi atļauto maiņu skaitu). Uzvarētājs izcīna tiesības piedalīties 2021. gada 2. Līgas čempionātā.
- 6.7. Atļautas 5 (piecas) spēlētāju maiņas no spēles protokolā pieteiktajiem 18 spēlētājiem.
- 6.8. Kluba pārstāvjiem ir jāiesniedz savas komandas spēles protokols vismaz 60 minūtes līdz spēles sākumam (comet.lff.lv) un jāuzrāda spēlētāju personību apliecinājošu dokumentu (pēc tiesnešu un spēles delegāta pieprasījuma). Pēc protokola aizpildīšanas, bet līdz spēles sākumam var izdarīt sekojošas izmaiņas spēles protokolā:
- ja kāds no protokolā ierakstītajiem sākumsastāva spēlētājiem veselības problēmu dēļ nespēj sākt spēli, viņu var aizstāt ar jebkuru no protokolā uzrādītajiem rezervistiem, izdarot izmaiņas spēles protokolā. Tādā gadījumā rezervistu skaitu var papildināt un rezervistu skaits nesamazinās. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt piecas spēlētāju maiņas;
  - ja kāds no rezervistiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, komanda var izdarīt izmaiņas (papildinājumus) spēles protokolā, ierakstot protokolā spēlētāju vai spēlētājus no 2. Līgas čempionāta pieteikuma, un rezervistu skaits nesamazinās;
  - ja neviens no spēles protokolā ierakstītajiem vārtsargiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, viņu var aizvietot ar citu vārtsargu, kas nav ierakstīts spēles protokolā, taču ir komandas čempionāta pieteikumā, attiecīgi izdarot izmaiņas spēles protokolā.
- 6.9. Laukuma saimnieku komanda pirmā nosaka formas krāsu, kādā tas piedalīsies sacensībās. Abu komandu formas krāsa un vārtsargu tērpi jāuzrāda tiesnešu istabā 1 (vienu) stundu pirms spēles sākuma. Gadījumā, ja formas tērpu krāsas sakrīt, tās tiek noteiktas saskaņā ar p.7.1.
- 6.10. Spēles laikā rezerves spēlētājiem, treneriem un oficiālajām personām jāatrodas viņiem paredzētajās speciālajās vietās, kuras nodalāmas no skatītājiem.
- 6.11. Protokolā ierakstītajiem rezerves spēlētājiem, kā arī tiem, kuri tika nomainīti jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku). Kluba oficiālajām personām, kas spēles laikā var uziet uz laukuma, jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku) vai lietišķā apģērbā.
- 6.12. Uz rezervistu soliņa spēles laikā var atrasties 7 (septiņi) spēlētāji un 6 (sešas) kluba oficiālās personas, kuras ir spēles protokolā. Ja oficiālā persona pēc tiesnešu aizrādījuma neieņem viņam paredzēto vietu, spēle tiek pārtraukta līdz tiesnešu aizrādījuma izpildei.
- 6.13. Rezerves spēlētāju (vienlaicīgi ne vairāk kā 3, vienādi apģērbti un bez bumbām), iesildīšanas vietu pirms spēles nosaka spēles tiesnesis. Ja komanda veikusi visas Reglamentā atļautās maiņas, pārējiem rezervistiem jāatgriežas uz rezervistu soliņa.
- 6.14. Noraidītais spēlētājs vai oficiālā persona nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa, vai tā tuvumā un tai nekavējoties jānododas uz gērbtuvēm.

- 6.15. Spēles laikā traumētajam spēlētājam palīdzības sniegšanai, pēc tiesneša aicinājuma, laukumā drīkst uzņākt tikai medicīnas personāla darbinieki (ne vairāk kā 2 cilvēki).
- 6.16. Klubs (laukuma saimnieku komanda) nodrošina:
- 6.16.1. bumbu padevējus (ne mazāk kā 6), kuriem vismaz 30 minūtes pirms spēles sākuma jābūt izvietotiem pa 1 (vienam) aiz vārtu līnijas un pa 2 (diviem) aiz sānu līnijām un jāpadod bumbas komandām, kas iesildās. Bumbu padevējiem ir jābūt vienādi apģērbtiem atbilstoši laika apstākļiem, taču krāsas ziņā atšķirīgiem no abām komandām. Bumbu padevējiem jābūt ne jaunākiem par 10 gadiem. Bumbu padevēji spēles laikā nedrīkst darboties ar rezerves vai citu bumbu;
  - 6.16.2. FIFA prasībām atbilstošas 3 (trīs) spēļu bumbas (bumbu atbilstību novērtē spēles galvenais tiesnesis);
  - 6.16.3. kārtības uzraugus (vismaz divi cilvēki) ierašanos stadionā ne vēlāk kā 30 min. pirms spēles, kuriem jānodrošina sabiedrisko kārtību stadionā pirms spēles, spēles laikā un pēc spēles, līdz abu komandu līdzjutēji nav atstājuši stadionu;
  - 6.16.4. medicīnisko palīdzību savas komandas spēlētājiem sacensību laikā. Medicīniskā palīdzība nepieciešamības gadījumā jāsniedz arī viesu komandas spēlētājiem;
  - 6.16.5. nepieciešamības gadījumā, ātrās medicīniskās palīdzības izsaukšanu (medicīniskās palīdzības sniegšanai abu komandu spēlētājiem, oficiālajām personām un skatītājiem);
  - 6.16.6. futbola spēļu laikā stadionam ir jābūt atbrīvotam futbola spēles organizēšanai;
  - 6.16.7. aizliegumu ienest tribīnēs un dzērienu lietošanu stikla traukos.
- 6.17. Stadionam, kurā tiek sarīkota spēle, ir jāatbilst LFF klubu licencēšanas noteikumiem, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem un jābūt savlaicīgi sagatavotam 60 minūtes pirms spēles sākuma. Sporta bāzē ir jābūt pieejamam internetam, datoram un printerim COMET sistēmas izmantošanai.

## 7. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS

- 7.1. Komandām ir jāizmanto pieteikumā norādītās mājas spēļu un izbraukuma spēļu formas tērpu krāsas. Gadījumā, ja formas tērpa krāsa sakrīt, tad komandu formas tērpu krāsas tiek noteiktas sekojošā secībā:
- (1) laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas,
  - (2) viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas laukuma spēlētājiem,
  - (3) laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas vārtsarga formas tērpa krāsas,
  - (4) viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas vārtsargam,
  - (5) Vienas komandas spēlētājiem ir jābūt vienādiem formas tērpiem
  - (6) spēles tiesneši apstiprina abu komandu izvēlētās laukuma spēlētāju un vārtsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.

## 8. PROTESTI

- 8.1. Kluba (komandas) protesta gadījumā, spēles tiesnesis veic attiecīgo ierakstu spēles protokolā COMET sistēmā (spēles kopsavilkuma sadaļā) pēc kluba oficiālās personas sniegtās informācijas 30 minūšu laikā pēc spēles beigām.
- 8.2. Rakstisks protests, adresēts LFF DK, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir svētku diena, tad nākamajā darba dienā) jānosūta vai jānogādā LFF Sacensību nodaļai. Protestā jāiekļauj iemesls un tā detalizēts apraksts. Iespējamais protesta iesniegšanas iemeslus un maksu nosaka LFF Disciplinārais reglaments. Maksājumu apliecinošs dokuments kopā ar protestu jāiesniedz LFF

Sacensību nodaļai. Ja LFF DK protestu apmierina, iemaksātā nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.

- 8.3. Ja 24 stundu laikā pieteiktā protesta detalizēts apraksts netiek iesniegts LFF (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā), tad klubs tiek sodīts, pamatojoties uz LFF Disciplināro reglamentu.

## **9. SPĒLES TIESNEŠI UN INSPEKTORI**

- 9.1. Sacensības apkalpo LFF licencētie tiesneši un inspektori.
- 9.2. No LFF licencēto tiesnešu un inspektoru saraksta, tiesnešus un inspektoros uz spēlēm nozīmē LFF kompetentā struktūrvienība un nozīmējumus apstiprina LFF ģenerālsekretārs.
- 9.3. LFF spēles inspektors ir LFF oficiāls pārstāvis, kas konkrētajā spēlē vērtē tiesnešu darbības kvalitāti, aizpildot tiesnešu inspektora ziņojumu, kā arī kontrolē spēles organizācijas atbilstību LFF reglamentu prasībām, ja uz spēli nav nozīmēts LFF delegāts.
- 9.4. Par tiesnešu un inspektoru darbības kvalitāti atbild LFF kompetentā struktūrvienība.
- 9.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru nozīmējumu izmaiņām uz čempionāta spēlēm LFF nepieņem.
- 9.6. Spēles laikā tiesnesim jāizmanto tikai LFF izsniegts tiesnešu formas tērps, kas atbilst „UEFA Kit Regulations” prasībām.

## **10. SPĒLES DELEGĀTI**

- 10.1. Uz atsevišķām spēlēm LFF Sacensību nodaļa var nozīmēt LFF spēles delegātus.
- 10.2. LFF spēles delegāts ir LFF oficiāls pārstāvis, kas kontrolē spēles organizācijas atbilstību 2. Līgas čempionāta Reglamentam un citiem LFF reglamentiem.
- 10.3. Delegātu sarakstu apstiprina LFF Sacensību nodaļa.

## **11. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA**

- 11.1. Latvijas 2. Līgas čempionātā klubu vietas nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru - 3 p., par neizšķirtu - 1 p., par zaudējumu - 0 p.
- 11.2. Gadījumā, ja diviem vai vairāk klubiem (komandām) ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem tas klubs (komanda), kuram ir:
  - vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
  - labāka vārtu starpība savstarpējās spēlēs (neskaitot komandu, kura ieņem augstāku vietu, pamatojoties uz punktiem savstarpējās spēlēs),
  - labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs,
  - lielāks vārtu guvums visās spēlēs,
  - labāks Fair-Play rādītājs,
- 11.3. Klubam, kurš izstājas vai tiek izslēgts no čempionāta, atlikušajās spēlēs tiek ieskaitīti zaudējumi ar 0:3, ja tas nospēlējis vismaz 50% no čempionāta paredzētā spēļu skaita un kluba rezultāti tiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā. Gadījumā, ja klubs ir nospēlējis mazāk kā 50% no paredzētā spēļu skaita, kluba rezultāti tiek anulēti un netiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā, kā arī šādā gadījumā tiek anulēti vārtu guvumi un brīdinājumi,

kas saņemti spēlēs ar komandas dalību, kura izstājās vai ir izslēgta no čempionāta, taču noraidījumi (izņemot tos, par kuriem piešķirta diskvalifikācija saskaņā ar D.R. pielikuma p.19.1) paliek spēkā.

## **12. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI**

- 12.1. 2. Līgas čempionāta organizatoriskos izdevumus sedz LFF.
- 12.2. Par finansiālo saistību neizpildi pret LFF, klubam var tikt piemērotas sankcijas, kuras paredzētas LFF Disciplinārajā reglamentā, kā arī klubs var tikt nepielaipts dalībai 2. Līgas čempionātā.

## **13. SACENSĪBU ĪPAŠUMA TIESĪBAS**

- 13.1. Visas tiesības attiecībā uz sacensību organizēšanu, kā arī visi dati un statistika (tostarp datubāzes, kurās šie dati tiek glabāti) saistībā ar spēlēm un spēlētāju piedalīšanos 2. Līgas čempionātā ir tikai un vienīgi LFF īpašums. Bez rakstiskas LFF piekrišanas nevienam nav tiesību piekļūt vai nodrošināt piekļuvi šādu datu iegūšanai. Iepriekšminētais aizliegums neattiecas uz klubiem, ja dati tiek iegūti, lai tos izmantotu tikai savas komandas un spēlētāju sagatavošanā, kā arī amatpersonu instruēšanā, izslēdzot jebkādu citu šo datu izmantošanas veidu.
- 13.2. LFF ir ekskluzīvs 2. Līgas čempionāta juridisko un faktisko komercietību īpašnieks. Komercietības sevī ietver – mediju tiesības, datu tiesības, jebkuras citas komercietības.
- 13.3. Klubiem ir tiesības izmantot 2. Līgas čempionāta komercietības, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu.
- 13.4. LFF ir ekskluzīva visu intelektuālā īpašuma tiesību īpašniece, tostarp jebkādas pašreizējās vai nākotnes tiesības uz visiem 2. Līgas čempionāta audio un vizuālo materiālu veidiem, nosaukumiem, logotipiem, zīmoliem, mūziku, talismaniem, medaļām, plāksnēm, piemiņas priekšmetiem, trofejām un citiem atbilstošiem elementiem.
- 13.5. Jebkura iepriekš minēto tiesību izmantošana iespējama, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu, un tai jāatbilst visiem LFF izvirzītajiem nosacījumiem.
- 13.6. LFF ir tiesīga deleģēt jebkuras šajā Reglamentā noteiktās tiesības, slēdzot attiecīgu līgumu.

## **14. APBALVOŠANA**

- 14.1. Klubus, kuri izcīnījuši godalgotas vietas, apbalvo ar attiecīgās pakāpes kausiem un medaļām.
- 14.2. 2. Līgas čempionātā godalgoto vietu ieguvēju klubu spēlētāji tiek apbalvoti ar nosacījumu, ja tie piedalījušies, ne mazāk kā 50% spēlēs šajā klubā (komandā), rezerves vārtsargi – ne mazāk kā 30% spēlēs šajā klubā (komandā).