

4. DALĪBNIKI

- 4.1. 2020. gada Latvijas 1. līgas čempionātā var piedalīties klubi, kuri ir LFF biedri, kas ieguva LFF licenci dalībai 2020. gada Latvijas 1.līgas čempionātā, saskaņā ar aktuālajiem LFF Klubu licencēšanas noteikumiem. 2020. gada Latvijas 1.līgas čempionātā var piedalīties tikai LFF reģistrētie spēlētāji.
- 4.2. 2020. gada Latvijas 1.līgas čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri ir sasnieguši 16 gadu vecumu, izņēmuma kārtā – 15 gadus, ar speciālu ārsta un spēlētāja vecāku atļauju.
- 4.3. Katrs klubs ir atbildīgs par LFF apstiprināto reglamentu prasību ievērošanu.
- 4.4. Katram klubam ir tiesības pieteikt neierobežotu skaitu spēlētāju, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji. Vienlaicīgi laukumā ir jāatrodas vismaz 8 (astoņiem) spēlētājiem, kuri ir federācijas sagatavotie spēlētāji. Par federācijas sagatavotiem spēlētājiem tiek uzskatīti tie spēlētāji, kuri vecumā no 12 līdz 21 gadam ir bijuši reģistrēti kādā no LFF klubiem (pārtraukti vai nepārtraukti) vismaz 3 pilnas sezonas (no pirmās oficiālās spēles līdz pēdējai oficiālajai spēlei) vai 36 mēnešus. Sezona, kas ir pirms spēlētāja 12. dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc 1.līgas čempionāta pēdējās spēles, bet pirms 31.decembra, kā arī sezona pēc spēlētāja 21.dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc 1.janvāra, bet pirms pirmās 1.līgas čempionāta spēles. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits attiecīgi samazinās. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits nesamazinās.
- 4.5. Par čempionāta pieteikumā iekļautu vienu treneri-ārzemnieku dalības maksa nav jāveic, par katru nākamo personu, kura piedalās mācību un treniņu procesā – 1500 EUR par katru.
- 4.6. Futbola klubs ir atbildīgs par to, lai futbolistam nepieciešamības gadījumā tiktu izsniegta darba un uzturēšanās atļauja, attiecīgajos LR normatīvajos aktos noteiktā kārtībā un futbola klubam ir pienākums segt visus izdevumus darba un uzturēšanās atļaujas saņemšanai, izņemot gadījumus, kad futbolists un futbola klubs ir vienojušies citādi.
- 4.7. Sacensību laikā var tikt veikta tā fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LFF mājaslapā vai tās partneru sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs, piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot Latvijas Futbola Federācijai, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

5. PIETEIKUMI

- 5.1. Komandas pieteikums jāiesniedz LFF līdz 2020.gada 31.martam, izmantojot COMET sistēmu (comet.lff.lv);
- 5.2. Komandas pieteikums jāiesniedz elektroniski kopā ar sekojošiem dokumentiem:
 - katra spēlētāja portretfoto elektroniski;

- kluba emblēmu (logo) elektroniski (jāiesūta uz sacensibas@lff.lv);
- spēlētājiem – profesionāļiem, darba līgumu (saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām);
- spēlētājiem – amatieriem, amatiera līgumu (saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām);
- spēlētāju apdrošināšanas polises kopiju (jāiesūta uz sacensibas@lff.lv);
- Godīgas spēles deklarāciju (paraksta gan spēlētāji, gan oficiālās personas).

5.3. Pārejas starp klubiem ir atļautas tikai pārejas (transfēru) periodu ietvaros no 6. janvāra līdz 27. martam (ieskaitot) (starptautiskās pārejas - līdz 6. martam (ieskaitot)) un no 19. jūnija līdz 19. augustam (ieskaitot) (starptautiskās pārejas – līdz 17. jūlijam (ieskaitot)), iesniedzot LFF nepieciešamos dokumentus, pārejas noformēšanai, bet tikai vienu reizi vienā pārejas periodā.

Kā izņēmums var būt:

- jauna (1998 .g. dzim. vai jaunāka) vārtsarga pāreja no LFF 2.līgas, 3.līgas vai Jaunatnes čempionāta ar iepriekšējā kluba atļauju, ja klubam ir traumēts viens no diviem pieteiktajiem vārtsargiem (iesniedzot attiecīgo medicīnisko dokumentu) vai gadījumā, ja komandas pieteikumā ir vairāk par diviem vārtsargiem un uz konkrēto spēli var tikt pieteikts tikai viens (pārējo vārtsargu traumas gadījumā, iesniedzot attiecīgo medicīnisko dokumentu);
- jebkurš Latvijas Jaunatnes čempionātā pieteikts futbolists, kurš tika iekļauts kluba jaunatnes čempionāta komandas pieteikumā, sezonas laikā var tikt papildus pieteikts kluba pirmajā komandā (ņemot vērā p.4.2. iekļauto izņēmumu);
- ja spēlētājam-profesionālim ir beidzies profesionālā futbolista darbības termiņš ar pēdējo klubu vai arī profesionālā futbolista līgums ir izbeigts pēc savstarpējas vienošanās līdz attiecīgā pāreju perioda beigām, bet ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām (ieskaitot), bet tikai gadījumos, kad futbolists tiek reģistrēts jaunajā klubā profesionāļa statusā;
- spēlētāja pieteikšana ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām, ja tiek likvidēts futbolista iepriekšējais futbola klubs vai tas tiek izslēgts no sacensībām LFF noteiktā reģistrācijas (pāreju) perioda laikā.

5.4. Komandas pieteikumā viena un tā pati persona var tikt iekļauta kā spēlētājs un treneris, taču klubam ir jānorāda, kuru funkciju šī persona pildīs konkrētajā spēlē.

6. KLUBA NOSAUKUMS UN TĀ MAIŅA

- 6.1. Jebkuram klubam ir tiesības mainīt savu (juridiskās personas) nosaukumu līdz klubu licencēšanas procesa sākumam, ievērojot visus LFF reglamentējošos dokumentus.
- 6.2. Izņēmuma gadījumā klubs var mainīt savu nosaukumu klubu licencēšanas procesa laikā, bet ne vēlāk, kā līdz 1.februārim, saņemot LFF atļauju.
- 6.3. Kluba (komandas) nosaukums var sastāvēt ne vairāk kā no divu organizāciju nosaukumiem.
- 6.4. Komandas nosaukumā ir jāiekļauj LFF biedra kā juridiskas personas nosaukums.

7. SACENSĪBU ORGANIZĒŠANAS KĀRTĪBA

- 7.1. Sacensības tiek organizētas atbilstoši pastāvošajiem FIFA un UEFA noteikumiem, LFF apstiprinātiem reglamentiem.
- 7.2. Visas marketinga tiesības, kas ir tiesības, lai reklamētu, veicinātu, atbalstītu un tirgotu ar Latvijas 1.līgas čempionāta spēlēm saistītus materiālus un veicinātu sabiedriskas attiecības saistībā ar Latvijas 1.līgas čempionāta spēlēm pieder sacensību organizatoram (LFF).
- 7.3. Čempionāta spēle nevar tikt uzsākta, ja uz spēli nav pieteikts un neatrodas uz komandas soliņa treneris ar atbilstošu licenci. Trenera prombūtnes gadījumā viņu var aizvietot asistents ar atbilstošu trenera asistenta licenci.
- 7.4. Pēdējo divu kārtu spēles sākās vienā laikā. Minēto spēļu sākuma laiki var tikt mainīti tikai saskaņā ar Reglamenta p.3.6. noteikto kārtību.
- 7.5. Klubs (komanda), kas uzvar 1.līgas čempionātā, izcīna tiesības piedalīties 2021. gada Virslīgas čempionātā. Klubs (komanda), kurš 1.līgas čempionāta beigās ieņem otro vietu, divās spēlēs tiek ar Virslīgas klubu, kas 2020. gada Virslīgas čempionātā ieņem priekšpēdējo vietu. Minētās spēles notiek ne vēlāk kā vienu nedēļu pēc Virslīgas čempionāta beigām (izņemot gadījumus, kad tiek piemērots p.3.6). Pirmās spēles saimnieku nosaka ar izlozi. Uzvarētāju nosaka pēc 2 spēļu rezultātiem. Ja 2 spēļu summā rezultāts ir neizšķirts, uzvarētāju nosaka, ņemot vērā to, kura komanda ir guvusi vairāk vārtus izbraukuma spēlē. Ja, ņemot vērā šo rādītāju, rezultāts joprojām ir neizšķirts, tiek spēlēts papildlaiks (2 x 15 min). Gadījumā, ja papildlaikā abas komandas gūst vienādu vārtu skaitu, uzvarētājs ir komanda, kura spēlē izbraukumā. Ja papildlaikā neviena no komandām negūst vārtus, uzvarētāju noskaidro ar pēcspēles 11 metru sitienu sēriju. Uzvarētājs izcīna tiesības piedalīties 2021. gada Virslīgas čempionātā. Gadījumā, ja tiek spēlēts papildlaiks, ir atļauta viena papildus maiņa (neskatoties uz to, vai komanda jau ir veikusi atļauto maiņu skaitu).
 - 7.5.1. Komanda, kas 1.līgas čempionātā ieņem pēdējo vietu, zaudē tiesības piedalīties 2021.gada 1.līgas čempionātā. Klubs (komanda), kurš 2. Līgas čempionāta beigās ieņem otro vietu, divās spēlēs tiek ar 1. Līgas klubu, kas 2020. gada 1. Līgas čempionātu noslēdz priekšpēdējā vietā. Minētās spēles notiek ne vēlāk kā vienu nedēļu pēc 1. Līgas čempionāta beigām (izņemot gadījumus, kad tiek piemērots p.3.6). Pirmās spēles saimnieku nosaka ar izlozi. Uzvarētāju nosaka pēc 2 spēļu rezultātiem. Ja 2 spēļu summā rezultāts ir neizšķirts, uzvarētāju nosaka, ņemot vērā to, kura komanda ir guvusi vairāk vārtus izbraukuma spēlē. Ja, ņemot vērā šo rādītāju, rezultāts joprojām ir neizšķirts, tiek spēlēts papildlaiks (2 x 15 min). Gadījumā, ja papildlaikā abas komandas gūst vienādu vārtu skaitu, uzvarētājs ir komanda, kura spēlē izbraukumā. Ja papildlaikā neviena no komandām negūst vārtus, uzvarētāju noskaidro ar pēcspēles 11 metru sitienu sēriju. Gadījumā, ja tiek spēlēts papildlaiks, ir atļauta viena papildus maiņa (neskatoties uz to, vai komanda jau ir veikusi atļauto maiņu skaitu). Uzvarētājs izcīna tiesības piedalīties 2021. gada 1. Līgas čempionātā.
- 7.6. Atļautas 5 (piecas) spēlētāju maiņas no spēles protokolā pieteiktajiem 18 spēlētājiem.
- 7.7. Kluba pārstāvjiem ir jāiesniedz savas komandas spēles protokols vismaz 60 minūtes līdz spēles sākumam (comet.lff.lv) un jāuzrāda spēlētāju personību apliecināšu dokumentu (pēc tiesnešu vai spēles delegāta pieprasījuma).

Pēc protokola aizpildīšanas, bet līdz spēles sākumam var izdarīt sekojošas izmaiņas spēles protokolā:

- ja kāds no protokolā ierakstītajiem sākumsastāva spēlētājiem veselības problēmu dēļ nespēj sākt spēli, viņu var aizstāt ar jebkuru no protokolā uzrādītajiem rezervistiem, izdarot izmaiņas spēles protokolā. Tādā gadījumā rezervistu skaitu var papildināt un rezervistu skaits nesamazinās. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt piecas spēlētāju maiņas;
- ja kāds no rezervistiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, komanda var izdarīt izmaiņas (papildinājumus) spēles protokolā, ierakstot protokolā spēlētāju vai spēlētājus no 1.līgas čempionāta pieteikuma, un rezervistu skaits nesamazinās. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt piecas spēlētāju maiņas;
- ja neviens no spēles protokolā ierakstītajiem vārtsargiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, viņu var aizvietot ar citu vārtsargu, kas nav ierakstīts spēles protokolā, taču ir komandas čempionāta pieteikumā, attiecīgi izdarot izmaiņas spēles protokolā. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt piecas spēlētāju maiņas.

7.8. Laukuma saimnieku komanda pirmā nosaka formas krāsu, kādā tā piedalīsies konkrētajā spēlē. Abu komandu formas krāsa un vārtsargu tērpi jāuzrāda tiesnešu istabā 1 (vienu) stundu pirms spēles sākuma. Gadījumā, ja formas tērpu krāsas sakrīt, tās tiek noteiktas saskaņā ar p.9.5.

7.9. Spēles laikā rezerves spēlētājiem, treneriem un oficiālajām personām jāatrodas viņiem paredzētajās speciālajās vietās, kuras nodalāmas no skatītājiem.

7.10. Protokolā ierakstītajiem rezerves spēlētājiem, kā arī tiem, kuri tika nomainīti jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku). Klubu oficiālajām personām, kas spēles laikā var uziet uz laukuma, jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku) vai lietīšķā apģērbā.

7.11. Uz rezervistu soliņa spēles laikā var atrasties 7 (septiņi) spēlētāji un 6 (sešas) kluba oficiālās personas, kuras ir spēles protokolā. Ja oficiālā persona pēc tiesnešu aizrādījuma neieņem viņam paredzēto vietu, spēle tiek pārtraukta līdz tiesnešu aizrādījuma izpildei.

7.12. Rezerves spēlētāju, vienlaicīgi ne vairāk kā 3, vienādi apģērbti un bez bumbām (var būt kopā ar fizioterapeitu), iesildīšanas vietu pirms spēles nosaka spēles tiesnesis. Ja komanda veikusi visas Reglamentā atļautās maiņas, pārējiem rezervistiem jāatgriežas uz rezervistu soliņa.

7.13. Noraidītais spēlētājs vai oficiālā persona nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa, vai tā tuvumā un tai nekavējoties jādodas uz ģērbtuvēm.

7.14. Spēles laikā traumētajam spēlētājam palīdzības sniegšanai, pēc tiesneša aicinājuma, laukumā drīkst uzņākt tikai medicīnas personāla darbinieki (ne vairāk kā 2 cilvēki).

7.15. Klubs (laukuma saimnieku komanda) nodrošina:

7.15.1. bumbu padevēju ierašanos (ne mazāk, kā 6 cilvēki) vismaz 30 minūtes pirms spēles sākuma, un tiem jāizvietojas pa 1 (vienam) aiz vārtu līnijas un pa 2 (diviem) aiz sānu līnijām un jāpadod bumbas komandām, kas iesildās. Bumbu padevējiem ir jābūt vienādi apģērbtiem atbilstoši laika apstākļiem, taču krāsas ziņā atšķirīgi no abām komandām. Bumbu padevējiem jābūt ne jaunākiem par 10 gadiem. Bumbu padevēji spēles laikā nedrīkst darboties ar rezerves vai citu bumbu;

7.15.2. FIFA prasībām atbilstošas, LFF sadarbības partneru nodrošinātas, 3 (trīs) spēļu bumbas (bumbu atbilstību novērtē spēles galvenais tiesnesis);

- 7.15.3. Sabiedriskās kārtības uzturēšanu stadionā ne vēlāk kā 30 minūtes pirms spēles. Kārtības uzturētāju (sertificēti apsardzes darbinieki vai policijas darbinieki vai kluba nolīgtas personas) skaits - vismaz 2 cilvēki. Pirms spēles kārtības uzturētājiem jāsažinās ar LFF delegātu. Gadījumā, ja uz konkrēto spēli delegāts nav nozīmēts, tad jāsažinās ar spēles inspektoru;
- 7.15.4. sabiedrisko kārtību stadionā pirms spēles, spēles laikā un pēc spēles, līdz abu komandu līdzjutēji nav atstājuši stadionu;
- 7.15.5. informatoru, kurš valsts valodā paziņo komandu, tiesnešu, inspektoru un delegātu sastāvu, maiņas u.t.t.;
- 7.15.6. spēles protokola kopijas spēles inspektoram, 4.tiesnesim, informatoram (ne vairāk kā 2 (divi) eksemplāri katram);
- 7.15.7. komanda.lv piegādātā reklāmas bannera izvietojumu;
- 7.15.8. medicīnisko palīdzību skatītājiem;
- 7.15.9. nestuves un 2 (divus) nesējus (vismaz 16 gadus vecus), kuru vestēm krāsas ziņā jāatšķiras no abu komandu spēles formas tērpu krāsas;
- 7.15.10. medicīnisko palīdzību savas komandas spēlētājiem sacensību laikā. Medicīniskā palīdzība nepieciešamības gadījumā jāsniedz arī viesu komandas spēlētājiem;
- 7.15.11. nepieciešamības gadījumā, neatliekamās medicīniskās palīdzības izsaukšanu (medicīniskās palīdzības sniegšanai abu komandu spēlētājiem, oficiālajām personām un skatītājiem);
- 7.15.12. futbola spēļu laikā stadionam ir jābūt atbrīvotam futbola spēles organizēšanai;
- 7.15.13. abu komandu spēlētāju pavadīšanu ar sabiedriskās kārtības uzturētājiem pēc puslaika beigām, kā arī pēc spēles un tiesnešu pavadīšanu no laukuma līdz gērbtuvēm;
- 7.15.14. aizliegumu ienest un lietot dzērienus stikla traukos;
- 7.15.15. spēles videoieraksta nosūtīšanu LFF līdz nākamās dienas plkst. 24:00. Gadījumā, ja nākamā diena ir brīvdiena vai Latvijas valsts svētku diena, tad līdz nākamās darba dienas plkst. 12:00.

8. SPORTA BĀZES

- 8.1. Stadionam, kurā tiek sarīkota spēle, ir jāatbilst LFF klubu licencēšanas noteikumiem, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem un jābūt savlaicīgi sagatavotam 90 minūtes pirms spēles sākuma. Sporta bāzē ir jābūt pieejamam interneta pieslēgumam, datoram un printerim COMET sistēmas izmantošanai.
- 8.2. Skatītājiem redzamā vietā jābūt izvietotiem skatītāju uzvedības noteikumiem, kā arī 1.līgas čempionāta spēļu kalendāram un turnīra tabulai, kura atspoguļo 1.līgas čempionāta kopvērtējumu un tiek atjaunota pēc katras spēļu kārtas.

9. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS

- 9.1. Spēlētāju numuriem (no 1 līdz 99) tērpa mugurpusē jābūt spilgtās, no formas tērpa krāsas atšķirīgās krāsās;
- 9.2. Numuru no 1 līdz 9 līniju platumam jābūt ne šaurākam par 4 cm un ne platākam par 5 cm.
- 9.3. Uz spēlētāja formas tērpa jābūt kluba emblēmai un komanda.lv logotipam (nodrošina komanda.lv).
- 9.4. 1.līgas čempionātā laukuma saimnieku komanda pirmā nosaka spēlētāju formas tērpa krāsu.

- 9.5. Komandām ir jāizmanto pieteikumā norādītās mājas spēļu un izbraukuma spēļu formas tērpu krāsas. Gadījumā, ja formas tērpa krāsa sakrīt, tad komandu formas tērpu krāsas tiek noteiktas sekojošā secībā:
- 1.laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas,
 - 2.viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas laukuma spēlētājiem,
 - 3.laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas vārtsarga formas tērpa krāsas,
 - 4.viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas vārtsargam,
 - 5.Vienas komandas spēlētājiem ir jābūt vienādiem formas tērpiem
 - 6.spēles tiesneši apstiprina abu komandu izvēlētas laukuma spēlētāju un vārtsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.

10. PROTESTI

- 10.1. Kluba (komandas) protesta gadījumā, spēles tiesnesis veic attiecīgo ierakstu spēles protokolā COMET sistēmā (kopsavilkuma sadaļā) pēc kluba oficiālās personas sniegtās informācijas 30 minūšu laikā pēc spēles beigām.
- 10.2. Rakstisks protests, adresēts LFF DK, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir svētku diena, tad nākamajā darba dienā) jānosūta vai jānogādā LFF Sacensību nodaļai. Protestā jāiekļauj iemesls un tā detalizēts apraksts. Protests jāparaksta kluba pilnvarotai personai. Iespējamos protesta iesniegšanas iemeslus un maksu par protesta iesniegšanu nosaka DR pielikuma noteikumi. Maksājumu apliecinošs dokuments kopā ar protestu jāiesniedz LFF Sacensību nodaļai. Ja LFF DK protestu apmierina, iemaksātā nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.
- 10.3. Ja 24 stundu laikā pieteiktā protesta p.10.2. minētais iemesls un tā detalizēts apraksts netiek iesniegts LFF (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā), tad klubs tiek sodīts, pamatojoties uz LFF Disciplināro reglamentu.

11. SPĒLES TIESNEŠI UN INSPEKTORI

- 11.1. Sacensības apkalpo LFF licencētie tiesneši un inspektori.
- 11.2. No LFF licencēto tiesnešu un inspektoru saraksta, tiesnešus un inspektorus uz spēlēm nozīmē LFF kompetentā struktūrvienība un nozīmējumus apstiprina LFF ģenerālsekretārs.
- 11.3. LFF spēles inspektors ir LFF oficiāls pārstāvis, kas konkrētajā spēlē vērtē tiesnešu darbības kvalitāti, aizpildot tiesnešu inspektora ziņojumu, kā arī kontrolē spēles organizācijas atbilstību LFF reglamentu prasībām, ja uz spēli nav nozīmēts LFF delegāts.
- 11.4. Par tiesnešu un inspektoru darbības kvalitāti atbild LFF kompetentā struktūrvienība.
- 11.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru maiņām uz nozīmēto spēli LFF nepieņem.
- 11.6. Spēles laikā tiesnesim jāizmanto tikai LFF izsniegts tiesnešu formas tērps, kas atbilst „UEFA Kit Regulations” prasībām.

12. SPĒLES DELEGĀTI

- 12.1. Uz atsevišķām spēlēm LFF Sacensību nodaļas vadītājs vai LFF ģenerālsekretārs var nozīmēt LFF spēles delegātus.
- 12.2. LFF spēles delegāts ir LFF oficiāls pārstāvis, kas kontrolē spēles organizācijas atbilstību 1.līgas čempionāta Reglamentam un citiem LFF reglamentiem.
- 12.3. Delegātu sarakstu apstiprina LFF Sacensību organizācijas komiteja.

13. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA

- 13.1. Latvijas 1.līgas čempionātā klubu vietas nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru - 3 p., par neizšķirtu - 1 p., par zaudējumu - 0 p.
- 13.2. Gadījumā, ja diviem vai vairāk klubiem (komandām) ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem tas klubs (komanda), kuram ir:

- vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
- labāka vārtu starpība savstarpējās spēlēs (neskaitot komandu, kura ieņem augstāku vietu, pamatojoties uz punktiem savstarpējās spēlēs),
- labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs,
- lielāks vārtu guvums visās spēlēs,
- labāks Fair-Play rādītājs,
- gadījumā, ja visi iepriekš nosauktie rādītāji ir vienādi, tad komandu, kas ieņem augstāku vietu nosaka ar papildus spēlēm, kuru izspēles kārtību nosaka LFF Sacensību organizācijas komiteja.

- 13.3. Klubam, kurš izstājas vai tiek izslēgts no čempionāta, atlikušajās spēlēs tiek ieskaitīti zaudējumi ar 0:3, ja tas nospēlējis vismaz 50% no čempionāta paredzētā spēļu skaita un kluba rezultāti tiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā. Gadījumā, ja klubs ir nospēlējis mazāk, kā 50% no paredzētā spēļu skaita, kluba rezultāti tiek anulēti un netiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā, šādos gadījumos brīdinājumi un vārtu guvumi, kuri tika iegūti spēlēs pret komandu, kura izstājās vai tika izslēgta no čempionāta, tiek anulēti. Noraidījumi (izņemot tos, par kuriem tiek piešķirta diskvalifikācija saskaņā ar DR pielikuma p.19.1) paliek spēkā.

14. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI

- 14.1. 1.līgas čempionāta organizatoriskos izdevumus sedz LFF.
- 14.2. Par finansiālo saistību neizpildi pret LFF, klubam var tikt piemērotas sankcijas, kuras paredzētas LFF Disciplinārā reglamenta p.1.6., kā arī klubs var tikt nepielasts dalībai 1.līgas čempionātā.

15. SACENSĪBU ĪPAŠUMA TIESĪBAS

- 15.1. Visas tiesības attiecībā uz sacensību organizēšanu, kā arī visi dati un statistika (tostarp datubāzes, kurās šie dati tiek glabāti) saistībā ar spēlēm un spēlētāju piedalīšanos 1.līgas čempionātā ir tikai un vienīgi LFF īpašums. Bez rakstiskas LFF piekrišanas nevienam nav tiesību piekļūt vai nodrošināt piekļuvi šādu datu iegūšanai. Iepriekšminētais aizliegums neattiecas uz klubiem, ja dati tiek iegūti, lai

tos izmantotu tikai savas komandas un spēlētāju sagatavošanā, kā arī amatpersonu instruēšanā, izslēdzot jebkādu citu šo datu izmantošanas veidu.

- 15.2. LFF ir ekskluzīvs 1.līgas čempionāta juridisko un faktisko komerciesību īpašnieks. Komerciesības sevī ietver – mediju tiesības, datu tiesības, jebkuras citas komerciesības.
- 15.3. Klubiem ir tiesības izmantot 1.līgas čempionāta komerciesības, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu.
- 15.4. LFF ir ekskluzīva visu intelektuālā īpašuma tiesību īpašniece, tostarp jebkādas pašreizējās vai nākotnes tiesības uz visiem 1.līgas čempionāta audio un vizuālo materiālu veidiem, nosaukumiem, logotipiem, zīmoliem, mūziku, talismaniem, medaļām, plāksnēm, piemiņas priekšmetiem, trofejām un citiem atbilstošiem elementiem.
- 15.5. Jebkura iepriekš minēto tiesību izmantošana iespējama, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu, un tai jāatbilst visiem LFF izvirzītajiem nosacījumiem.
- 15.6. LFF ir tiesīga deleģēt jebkuras šajā Reglamentā noteiktās tiesības, slēdzot attiecīgu līgumu.

16. APBALVOŠANA

- 16.1. Klubus, kuri izcīnījuši godalgotas vietas, apbalvo ar attiecīgās pakāpes kausiem un medaļām.
- 16.2. 1.līgas čempionātā godalgoto vietu ieguvēju klubu spēlētāji tiek apbalvoti ar nosacījumu, ja tie piedalījušies, ne mazāk kā 50% spēlēs šajā klubā (komandā), rezerves vārtsargi – ne mazāk kā 30% spēlēs šajā klubā (komandā).
- 16.3. Pēc sezonas tiek apbalvots klubs (komanda), kurai ir vislabākais "Fair Play" (godīgas spēles) rādītājs, pamatojoties uz LFF "Fair Play" nolikumu.