

# 2019.gada Latvijas Virslīgas futbola čempionāta reglaments

## 1. REGLAMENTA PIEMĒROŠANA

- 1.1. Reglaments nosaka 2019. gada LFF Virslīgas čempionāta sagatavošanā un organizēšanā iesaistīto pušu tiesības, pienākumus un atbildību, kā arī kārtību, kādā tiek noteikts 2019.gada Virslīgas čempions futbolā.
- 1.2. Reglaments nosaka kārtību, kādā tiek noskaidroti Latvijas Futbola federācijas organizēto Sacensību pārstāvji 2020./2021. gada UEFA Čempionu līgā un UEFA Eiropas līgā.

## 2. DEFINĪCIJAS

- 2.1. LFF – Biedrība "Latvijas Futbola federācija". LFF ir vienīgā futbola asociācija Latvijā, kuru ir atzinusi FIFA un UEFA, un tā ir atbildīga par futbola attīstību valstī, kā arī tai ir tiesības pārstāvēt Latviju FIFA, UEFA un citās sporta institūcijās.
- 2.2. UEFA - angļu: Union of European Football Associations, latviešu: Eiropas Futbola asociāciju savienība.
- 2.3. FIFA – franču: Fédération Internationale de Football Association; latviešu: Starptautiskā Futbola federāciju asociācija.
- 2.4. LFF Virslīgas čempionāts – augstākā ranga Latvijas čempionāts futbolā, lai noskaidrotu uzvarētāju dalībai UEFA Čempionu līgā (UEFA Champions League) un UEFA Eiropas līgā (UEFA Europa League).
- 2.5. Klubs - juridiska persona, kura ir LFF biedrs un piedalās Virslīgas čempionātā.

## 3. SACENSĪBU VADĪBA

- 3.1. Sacensības organizē Latvijas Futbola federācija (turpmāk- LFF) sadarbībā ar biedrību Latvijas Futbola Virslīga (turpmāk- LFV), pamatojoties uz savstarpējo noslēgto līgumu. Sacensības tiek organizētas saskaņā ar sekojošiem reglamentiem: FIFA, UEFA, LFF Spēlētāju statusa un pāreju reglamentu, LFF Nolikumu par spēlētāju starptautiskajām pārejām, Disciplināro Reglamentu, Drošības Reglamentu, Latvijas Futbola Virslīgas Komercreglamentu, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem, Futbola treneru kategoriju klasifikatoru un šo Reglamentu.
- 3.2. Tās vada Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja, kurā ietilpst Virslīgas izpilddirektors, LFF ģenerālsekretārs, LFF Sporta direktors, LFF Sacensību nodaļas vadītājs.
- 3.3. Reglamenta ievērošana ir obligāta, un to nedrīkst pārkāpt nekādā gadījumā ne sacensību dalībnieki, ne organizatori.

## **4. SACENSĪBU NORISES KĀRTĪBA**

- 4.1. 2019.gada Latvijas Virslīgas čempionāts notiek četros riņķos no marta līdz novembrim LFF licencētos stadionos pēc LfV izstrādāta kalendāra. Katrai konkrētajai spēlei laukuma gatavību nosaka spēles inspektors un tiesnesis.
- 4.2. Spēlēm ir jāsākas čempionāta kalendārā noteiktajā laikā. Vienai komandai nevar būt vairāk kā 3 izbraukuma vai mājas spēles pēc kārtas. Par šī punkta izņēmumiem lēmumu pieņem Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja.
- 4.3. Intervālam starp Latvijas kausa izcīņas, Virslīgas čempionāta un UEFA Eiropa spēlēm jābūt ne mazākam par divām kalendārām dienām (neieskaitot spēļu dienas) un izlases spēlēm saskaņā ar attiecīgajiem FIFA un UEFA reglamentiem.
- 4.4. Gadījumā, ja kārtējā čempionāta spēle notiek citā sporta bāzē nekā norādīts čempionāta pieteikumā klubam (laukuma saimnieku komandai) ne vēlāk kā 7 dienas pirms spēles jāpaziņo LfV Sacensību nodaļai, LfV un pretiniekam stadions, kurā notiks kārtējā spēle. Minētā kārtība attiecas arī uz gadījumiem, kad klubs plāno izmantot rezerves laukumu).
- 4.5. Virslīgas kopsapulcē izstrādāto 2019.gada Virslīgas čempionāta spēļu kalendāru apstiprina Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja.
- 4.6. Lai pārceptu Virslīgas čempionāta kalendāra spēli vai spēles sākuma laiku, ir jābūt nopietnam pamatojumam, ko kalendāra izstrādes laikā nevarēja paredzēt. Latvijas Virslīgas čempionāta spēle var tikt pārcepta arī sakarā ar kluba piedalīšanos UEFA Čempionu līgā vai UEFA Eiropas līgā un sakarā ar Nacionālās izlases un U-21 izlases spēlēm, ja klubs delegē vismaz divus spēlētājus, U-19 un U-17 izlases gadījumā – vismaz 3 spēlētājus. Gadījumā, ja viens no izsauktajiem spēlētājiem ir vārtsargs, tad spēle var tikt pārcepta arī gadījumos, kad uz U-19 vai U-17 izlasi tiek izsaukti divi spēlētāji. Minētajiem izlašu spēlētājiem ir jābūt izgājušiem laukumā vismaz vienā Virslīgas čempionāta spēlē. Par vēlamajām izmaiņām jāinformē pretinieku komanda, LfV un LfV Sacensību nodaļa ne vēlāk kā 7 (septiņas) dienas pirms kalendārā paredzētās spēles. Neievērojot 7 dienu termiņu, izņēmuma gadījumos lēmumu par spēles pārceļšanu pieņem Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja.
- 4.7. Čempionāta spēlēm, kuras tiek aizvadītas stadionos, kuros nav mākslīgā apgaismojuma vai kuros tas ir nepietiekams spēļu kvalitatīvai aizvadīšanai, ir jāsākas ne vēlāk kā 3 stundas pirms prognozētā saules rieta.

## **5. DALĪBNIEKI**

- 5.1. 2019.gada Latvijas Virslīgas čempionātā var piedalīties klubi, kuri ir LfV un LfV biedri, kas ieguva LfV licenci dalībai 2019.gada Latvijas Virslīgas čempionātā, saskaņā ar aktuālajiem LfV Klubu licencēšanas noteikumiem. 2019.gada Latvijas Virslīgas čempionātā var piedalīties tikai LfV reģistrētie spēlētāji.
  - 5.1.1. Gadījumā, ja kāds no klubiem, kuri ir izcīnījuši tiesības piedalīties Virslīgas čempionātā atsakās no dalības vai nespēj iziet licencēšanas procesu, Virslīgas Klubiem, kuri iepriekšējā sezonā ir zaudējuši tiesības piedalīties Virslīgas čempionātā, ir priekšrocība (ņemot vērā izcīnīto vietu iepriekšējā gada Virslīgas čempionātā) attiecībā uz licences pretendenta statusa iegūšanu dalībai 2019.gada Virslīgas čempionātā.

- 5.2. Latvijas čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri sasnieguši 16 gadu vecumu, izņēmuma gadījumā - 15 gadu vecumu, ar speciālu ārsta un vecāku atļauju.
- 5.3. Klubi, kuri piedalās Latvijas Virslīgas čempionātā, ir atbildīgi par LFF apstiprināto Reglamentu prasību izpildi.
- 5.4. Katram klubam ir tiesības pieteikt neierobežotu skaitu spēlētāju, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji. Vienlaicīgi laukumā ir jāatrodas vismaz 6 (sešiem) spēlētājiem, kuri ir federācijas sagatavotie spēlētāji. Par federācijas sagatavotiem spēlētājiem tiek uzskatīti tie spēlētāji, kuri vecumā no 12 līdz 21 gadam ir bijuši reģistrēti kādā no LFF klubiem (pārtraukti vai nepārtraukti) vismaz 3 pilnas sezonas (no pirmās oficiālās spēles līdz pēdējai oficiālajai spēlei) vai 36 mēnešus. Sezona, kas ir pirms spēlētāja 12. dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc Virslīgas čempionāta pēdējās spēles, bet pirms 31.decembra, kā arī sezona pēc spēlētāja 21.dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc 1.janvāra, bet pirms pirmās Virslīgas čempionāta spēles. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits attiecīgi samazinās. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits nesamazinās.
- 5.5. Par čempionāta pieteikumā iekļauto vienu treneri-ārzemnieku dalības maksa nav jāveic, par katru nākamo personu, kura piedalās mācību un treniņu procesā – 1500 EUR par katru.
- 5.6. Futbola klubs ir atbildīgs par to, lai futbolistam nepieciešamības gadījumā tiktu izsniegta darba un uzturēšanās atļauja, attiecīgajos LR normatīvajos aktos noteiktā kārtībā un futbola klubam ir pienākums segt visus izdevumus darba un uzturēšanās atļaujas saņemšanai, izņemot gadījumus, kad futbolists un futbola klubs ir vienojušies citādi.
- 5.7. Sacensību laikā var tikt veikta tā fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LFF mājaslapā vai tās partneru sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs, piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot Latvijas Futbola Federācijai, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

## **6. PIETEIKUMI**

- 6.1. Komandas pieteikums jāiesniedz LFF līdz 2019.gada 5.martam, izmantojot COMET sistēmu (comet.lff.lv), kopā ar sekojošiem dokumentiem:
- katra spēlētāja portretfoto (.jpeg formātā);
  - kluba emblēmu (logo) (jāiesūta uz [sacensibas@lff.lv](mailto:sacensibas@lff.lv));
  - spēlētājiem – profesionāļiem, darba līgumu (saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām);

- spēlētājiem – amatieriem, vienošanās dokumentu ar futbolistu-amatieri (saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām pielikumu Nr.10);
- spēlētāju apdrošināšanas polises kopiju (jāiesūta uz [sacensibas@lff.lv](mailto:sacensibas@lff.lv));

6.2. Pārejas starp klubiem un papildus pieteikumi 2019.gadā ir atļauti tikai reģistrācijas (pārejas) periodos no 2.janvāra līdz 1.martam (ieskaitot) un no 19.jūnija līdz 19. jūlijam (ieskaitot)., iesniedzot LFF Sacensību nodaļai p.6.1. norādītos dokumentus, saskaņā ar LFF spēlētāju statusa un pāreju reglamentu, bet tikai vienu reizi pārejas periodā.

6.3. Kā izņēmumi no p.6.2. minētā var būt:

6.3.1. jauna (1997.g. dzim. un jaunāka) vārtsarga pāreja ar iepriekšējā kluba piekrišanu no LFF 1.līgas-A vai 2.līgas, ja klubam ir pieejami (nav traumēti) mazāk kā 2 (divi) vārtsargi; (un ir uzrādīti attiecīgie medicīniskie dokumenti);

6.3.2. spēlētāja-profesionāļa pieteikšana pēc reģistrācijas (pāreju) periodu beigām, bet ne vēlāk kā līdz 2019.gada 1. aprīlim (pēc pirmā reģistrācijas perioda beigām) un 2019.gada 4.septembrim (pēc otrā reģistrācijas perioda beigām), ja spēlētājam līdz attiecīgā pāreju perioda beigām beidzies profesionālā futbolista līguma darbības termiņš ar viņa pēdējo futbola klubu vai arī profesionālā futbolista līgums ar viņa pēdējo futbola klubu ir izbeigts pēc savstarpējas vienošanās ar futbola klubu, bet tikai gadījumos, kad futbolists tiek reģistrēts jaunajā klubā profesionāļa statusā. Saskaņā ar šo izņēmumu pēc pirmā pāreju perioda klubs var pieteikt neierobežotu skaitu futbolistu, pēc otrā pāreju perioda - ne vairāk kā divus spēlētājus.

6.3.3. jebkurš Latvijas Jaunatnes čempionātā pieteikts futbolists, kurš tika iekļauts kluba jaunatnes čempionāta komandas pieteikumā, sezonas laikā var tikt papildus pieteikts kluba pirmajā komandā (ņemot vērā p.5.2. iekļauto izņēmumu);

6.3.4. spēlētāja pieteikšana ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām, ja tiek likvidēts futbolista iepriekšējais futbola klubs vai tas tiek izslēgts no sacensībām LFF noteiktā reģistrācijas (pāreju) perioda laikā.

## **7. KLUBA NOSAUKUMS UN TĀ MAIŅA**

7.1. Jebkuram klubam ir tiesības mainīt savu (juridiskās personas) nosaukumu līdz klubu licencēšanas procesa sākumam, ievērojot visus LFF reglamentējošos dokumentus.

7.2. Izņēmuma gadījumā klubs var mainīt savu nosaukumu klubu licencēšanas procesa laikā, bet ne vēlāk, kā līdz 2019.gada 1.februārim, saņemot LFF atļauju.

7.3. Klubiem, kuri veic apvienošanos, ir jāsaņem LFF atļauja un jānoslēdz savstarpējais līgums par apvienošanos. Apvienošanās ir jāveic līdz klubu licencēšanas procesa sākumam.

- 7.4. Izņēmuma gadījumā klubi var veikt apvienošanas klubu licencēšanas procesa laikā, bet ne vēlāk, kā līdz 21.decembrim, saņemot LFF atļauju.
- 7.5. Komandas nosaukums var sastāvēt ne vairāk kā no divu organizāciju nosaukumiem.
- 7.6. Komandas nosaukumā ir jāiekļauj LFF biedra kā juridiskas personas nosaukums.

## **8. SACENSĪBU ORGANIZĒŠANAS KĀRTĪBA**

- 8.1. Stadionam, kurā tiek rīkota spēle, ir jāatbilst LFF Klubu licencēšanas noteikumiem, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem un jābūt savlaicīgi sagatavotam 2 (divas) stundas pirms spēles sākuma. Sporta bāzē ir jābūt pieejamam interneta pieslēgumam, datoram un printerim COMET sistēmas izmantošanai.
- 8.2. Čempionāta spēle nevar tikt uzsākta, ja uz spēli nav pieteikts un/vai neatrodas uz komandas soliņa treneris ar atbilstošu licenci. Trenera prombūtnes gadījumā viņu var aizvietot asistents ar atbilstošu trenera licenci.
- 8.3. Pēdējo divu kārtu spēles sākās vienā laikā. Minēto spēļu sākuma laiki var tikt mainīti tikai saskaņā ar Reglamenta p.4.6 noteikto kārtību.
- 8.4. Klubs, kas ieņem pēdējo vietu 2019.gada Virslīgas čempionātā, 2 (divās) spēlēs (savā un pretinieku laukumā) tiek ar Latvijas 1.līgas-A čempionāta otro labāko komandu. Minētās spēles notiek ne vēlāk kā vienu nedēļu pēc Virslīgas čempionāta beigām (izņemot gadījumus, kad tiek piemērots p.4.6). Spēļu datumus nosaka Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja. Pirmās spēles saimnieku nosaka ar izlozi. Uzvarētāju nosaka pēc 2 spēļu rezultātiem. Ja 2 spēļu summā rezultāts ir neizšķirts, uzvarētāju nosaka, ņemot vērā to, kura komanda ir guvusi vairāk vārtus izbraukuma spēlē. Ja, ņemot vērā šo rādītāju, rezultāts joprojām ir neizšķirts, tiek spēlēts papildlaiks (2 x 15 min). Gadījumā, ja papildlaikā abas komandas gūst vienādu vārtu skaitu, uzvarētājs ir komanda, kura spēlē izbraukumā. Ja papildlaikā neviena no komandām negūst vārtus, uzvarētāju noskaidro ar pēcspēles 11 metru sitienu sēriju. Uzvarētājs izcīna tiesības piedalīties 2020.gada Virslīgas čempionātā. Gadījumā, ja tiek spēlēts papildlaiks, ir atļauta viena papildus maiņa (neskatoties uz to, vai komanda jau ir veikusi atļauto maiņu skaitu).
- 8.5. Pārspēles par tiesībām piedalīties 2020.gada Virslīgas čempionātā tiek organizētas, ievērojot Virslīgas reglamenta prasības. Spēles tiek aizvadītas ar Virslīgas čempionāta oficiālajām spēļu bumbām.
- 8.6. Klubs, kas ieņem pirmo vietu 2019.gada 1.līgas-A čempionātā, izcīna tiesības 2020.gadā piedalīties Virslīgas čempionātā.
- 8.7. Virslīgas čempionāta spēlēs ir atļautas 3 (trīs) spēlētāju maiņas no spēles protokolā pieteiktajiem spēlētājiem.

- 8.8. Kluba pārstāvjiem ir jāiesniedz aizpildītu savas komandas spēles protokolu (comet.lff.lv) un spēlētāju personību apliecināšu dokumentu (pēc tiesnešu vai spēles delegāta pieprasījuma) vismaz 75 minūtes pirms spēles sākuma.

Pēc protokola iesniegšanas, bet līdz spēles sākumam var izdarīt sekojošas izmaiņas spēles protokolā:

- ja kāds no protokolā ierakstītajiem sākumsastāva spēlētājiem veselības problēmu dēļ nespēj sākt spēli, viņu var aizstāt ar jebkuru no protokolā uzrādītajiem rezervistiem, izdarot izmaiņas

spēles protokolā. Tādā gadījumā rezervistu skaitu var papildināt un rezervistu skaits nesamazinās. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt trīs spēlētāju maiņas;

- ja kāds no rezervistiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, komanda var izdarīt izmaiņas (papildinājumus) spēles protokolā, ierakstot protokolā spēlētāju vai spēlētājus no Virslīgas čempionāta pieteikuma, un rezervistu skaits nesamazinās;
- ja neviens no spēles protokolā ierakstītajiem vārtsargiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, viņu var aizvietot ar citu vārtsargu, kas nav ierakstīts spēles protokolā, taču ir komandas čempionāta pieteikumā, attiecīgi izdarot izmaiņas spēles protokolā.

- 8.9. 90 minūtes pirms spēles jānotiek spēles organizatoriskai sapulcei, kurā piedalās kāds no spēles tiesnešiem, delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) un abu komandu pārstāvji, kurā jāuzrāda abu komandu formas tērpi. Spēles saimniekam jānodrošina telpas organizatoriskās tikšanās aizvadīšanai. Pirms tehniskās sapulces, stadionam jābūt pilnīgi gatavam spēles organizēšanai. Organizatorisko sapulci vada spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic spēles delegāta funkcijas).

- 8.10. Spēles laikā kluba oficiālajām personām jāatrodas uz rezervistu soliņa.

- 8.11. Uz rezervistu soliņa spēles laikā var atrasties 7 (septiņi) spēlētāji un 6 (sešas) oficiālās personas (ārsta atrašanās uz rezervistu soliņa ir obligāta), kuras ir ierakstītas spēles protokolā.

- 8.12. Rezerves spēlētāju (vienlaicīgi ne vairāk kā 3, vienādi apģērbti un bez bumbām), iesildīšanas vietu pirms spēles nosaka spēles tiesnesis. Ja komanda veikusi visas Reglamentā atļautās maiņas, pārējiem rezervistiem jāatgriežas uz rezervistu soliņa.

- 8.13. Noraidītais spēlētājs vai oficiālā persona nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa, vai tā tuvumā un tai nekavējoties jānododas uz ģērbtuvēm.

- 8.14. Protokolā ierakstītajiem rezerves spēlētājiem, kā arī tiem, kuri tika nomainīti un klubu oficiālajām personām, jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku) vai lietišķā apģērbā.

- 8.15. Spēles laikā traumētajam spēlētājam, pēc tiesneša aicinājuma, palīdzības sniegšanai laukumā drīkst uznākt tikai medicīnas darbinieki, ne vairāk kā 2 (divi) cilvēki vienlaicīgi.

- 8.16. Klubs nodrošina medicīnisko palīdzību savas komandas spēlētājiem sacensību laikā.
- 8.17. Klubs (laukuma saimnieku komanda) nodrošina:
- 8.17.1. pirms sezonas sākuma - 5 VIP ielūgumus un auto caurlaides LFF pārstāvjiem uz visām kluba čempionāta spēlēm;
  - 8.17.2. bumbu padevēju ierašanos (ne mazāk kā 10 cilvēkiem) 30 minūtes pirms spēles sākuma un tiem jāizvietojas pa 2 (diviem) aiz vārtu līnijas un pa 3 (trīs) aiz sānu līnijām un jāpadod bumbas komandām, kas iesildās. Bumbu padevējiem ir jābūt vienādi apģērbtiem atbilstoši laika apstākļiem, taču krāsas ziņā atšķirīgiem no abām komandām. Bumbu padevējiem jābūt ne jaunākiem par 10 gadiem. Bumbu padevēji spēles laikā nedrīkst spēlēt ar rezerves vai citu bumbu;
  - 8.17.3. Virslīgas Komercreglamentā noteiktās, FIFA prasībām atbilstošas 5 (piecas) spēļu bumbas (bumbu atbilstību novērtē spēles galvenais tiesnesis);
  - 8.17.4. drošības dienestam jābūt uz vietas līdz ar stadiona atvēršanu skatītājiem, bet ne vēlāk kā 30 min pirms spēles. Dienesta vadītājam jāsažinās ar LFF delegātu. Ja uz konkrēto spēli delegāts nav nozīmēts, tad jāsažinās ar spēles inspektoru;
  - 8.17.5. sabiedrisko kārtību stadionā pirms spēles, spēles laikā un pēc spēles, līdz abu komandu līdzjutēji nav atstājuši stadionu;
  - 8.17.6. gadījumā, ja LFF nenodrošina spēles videoierakstu, tad spēles laukuma saimnieku komandai jānodrošina spēles video ieraksts un 24 stundu laika jānogādā LFF Sacensību nodaļā (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā);
  - 8.17.7. neatliekamās medicīniskās palīdzības (NMP) brigādes dežūru vismaz 60 minūtes pirms un 30 minūtes pēc spēles. NMP brigādei jāatbilst 2009. gada 20. janvāra Ministru kabineta noteikumu Nr.60 "Noteikumi par obligātajām prasībām ārstniecības iestādēm un to struktūrvienībām" 4.2. apakšnodaļai "Prasības neatliekamās medicīniskās palīdzības iestādes brigādei";
  - 8.17.8. informatoru, kurš valsts valodā paziņo komandu, tiesnešu, inspektoru un delegātu sastāvu, maiņas u.t.t.;
  - 8.17.9. tablo spēlētāju maiņu un kompensācijas laika paziņošanai;
  - 8.17.10. spēles protokola kopijas spēles inspektoram, delegātam, 4.tiesnesim, informatoram (ne vairāk kā 2 (divi) eksemplāri katram);
  - 8.17.11. interneta pieejamību stadiona teritorijā (vadu un bezvadu). Ir jābūt atsevišķam pieslēgumam ātrgaitas internetam ar vismaz 8mbit/sek. ātrumu interneta translācijai);
  - 8.17.12. medicīnisko palīdzību skatītājiem;
  - 8.17.13. nestuves un 2 (divus) nesējus (vismaz 16 gadus vecus), kuru vestes krāsas atšķiras no abu komandu spēles formas tērpu krāsām.
  - 8.17.14. viesu komandas, tiesnešu, inspektora un delegāta automašīnas novietošanas vietas.
  - 8.17.15. Futbola spēļu laikā stadionam ir jābūt atbrīvotam futbola spēles organizēšanai.

- 8.17.16. Gadījumā, ja gaisa temperatūra spēles laikā ir 32 vai vairāk grādi, aptuveni spēles 30. un 75.minūtē tiek organizēta ūdens pauze.
- 8.17.17. Kārtības sargiem pēc puslaika beigām, kā arī pēc spēles jāpavada abu komandu spēlētāji, tiesneši no laukuma līdz ģērbtuvēm.

## **9. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS**

- 9.1. Spēlētāju numuriem (no 1 - 99) tērpa mugurpusē jābūt spilgtās, no formas tērpa krāsas atšķirīgās krāsās;
- 9.2. Numuru no 1 līdz 9 līniju platumam jābūt ne šaurākam par 4 cm un ne platākam par 5 cm.
- 9.3. Uz spēlētāja formas tērpa jābūt kluba emblēmai un LFFV emblēmai.
- 9.4. Virslīgas čempionātā laukuma saimnieku komanda pirmā nosaka spēlētāju formas tērpa krāsu.
- 9.5. Gadījumā, ja formas tērpa krāsa sakrīt tad komandu formas tērpu krāsas tiek noteiktas sekojošā secībā:
  - 9.5.1. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas,
  - 9.5.2. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas laukuma spēlētājiem,
  - 9.5.3. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas vārdsarga formas tērpa krāsas,
  - 9.5.4. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas vārdsargam,
  - 9.5.5. vienas komandas spēlētājiem ir jābūt vienādiem formas tērpiem.
  - 9.5.6. spēles tiesneši apstiprina abu komandu izvēlētas laukuma spēlētāju un vārdsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.

## **10. PROTESTI**

- 10.1. Kluba protesta gadījumā, spēles tiesnesis veic attiecīgo ierakstu spēles protokolā pēc kluba pārstāvja sniegtās informācijas 30 minūšu laikā pēc spēles beigām.
- 10.2. Rakstisks protests, adresēts LFF DK, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā) jānosūta vai jānogādā LFF Sacensību nodaļai. Protestā jāiekļauj iemesls un tā detalizēts apraksts. Protestu jāparaksta kluba pilnvarotai personai. Protestu iesniedzot, klubam jāiemaksā LFF bankas kontā summa, kas ir norādīta LFF DR pielikuma p.16. Maksājumu apliecinošs dokuments kopā ar protestu jāiesniedz LFF Sacensību nodaļai. Ja LFF DK protestu apmierina, iemaksātā nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.
- 10.3. Ja 24 stundu laikā pieteiktā protesta teksts netiek iesniegts LFF (ja nākamā diena ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā), tad klubs tiek sodīts, pamatojoties uz LFF Disciplināro reglamentu.



- 10.4. Protestus izskatīšanai nepieņem, ja tie iesniegti par 11 metru soda sitienu, aizmuguri (*offside*), ieskaitītiem vai neieskaitītiem vārtiem.
- 10.5. Ja klubs vēlas iesniegt sūdzību par spēles tiesnešu pieņemtajiem lēmumiem, tas 24 stundu laikā (ja pēc spēles nākamā diena ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad – nākamajā darba dienā) rakstiski to iesniedz kopā ar papildus materiāliem (videoierakstiem u.t.t.) LFF Tiesnešu komitejai izskatīšanai (saskaņā ar DR pielikuma p.16.1).

## **11. SPĒLES TIESNEŠI UN INSPEKTORI**

- 11.1. Sacensības apkalpo LFF licencētie tiesneši un inspektori vai licencētie tiesneši no citas UEFA vai FIFA nacionālas asociācijas.
- 11.2. No LFF licencēto tiesnešu un inspektoru saraksta, tiesnešus un inspektorus uz spēlēm nozīmē LFF kompetentā struktūrvienība un nozīmējumus apstiprina LFF ģenerālsekretārs.
- 11.3. LFF spēles inspektors ir LFF oficiāls pārstāvis, kas konkrētajā spēlē vērtē tiesnešu darbības kvalitāti, aizpildot tiesnešu inspektora ziņojumu, kā arī kontrolē spēles organizācijas atbilstību Virslīgas čempionāta Reglamenta prasībām, veic aizrādījumus un sniedz rekomendācijas attiecībā uz spēles organizācijas nepilnību novēršanu un spēles organizācijas pilnveidošanu, ja uz spēli nav nozīmēts LFF delegāts.
- 11.4. Par tiesnešu un inspektoru darbības kvalitāti atbild LFF kompetentā struktūrvienība.
- 11.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru maiņām uz nozīmēto spēli LFF nepieņem. LFF DK atsevišķos gadījumos var izskatīt tiesnešu pieņemtus lēmumus spēles laikā, sodīt vai atcelt tiesnešu disciplināros lēmumus.
- 11.6. Spēles laikā tiesnesim jāizmanto tikai LFF izsniegts tiesnešu formas tērps, kas atbilst „UEFA Kit Regulations” prasībām.

## **12. SPĒLES DELEGĀTI**

- 12.1. Uz atsevišķām spēlēm LFF Sacensību nodaļa var nozīmēt LFF spēles delegātus.
- 12.2. LFF spēles delegāts ir LFF oficiāls pārstāvis, kas kontrolē spēles organizācijas atbilstību LFF reglamentiem.
- 12.3. Delegātu sarakstu apstiprina Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja.

## **13. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA**

- 13.1. Virslīgas čempionātā klubu vietas nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru – 3 p., par neizšķirtu – 1 p., par zaudējumu – 0 p.

13.2. Gadījumā, ja divām vai vairāk komandām ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem tā komanda, kurai ir:

- vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
- labāka vārtu starpība savstarpējās spēlēs (neskaitot komandu, kura ieņem augstāku vietu, pamatojoties uz punktiem savstarpējās spēlēs);
- labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs;
- lielāks vārtu guvums visās spēlēs;
- labāks Fair-Play rādītājs;
- gadījumā, ja visi iepriekš nosauktie rādītāji ir vienādi, tad komandu, kas ieņem augstāku vietu nosaka ar papildus spēlēm, kuru izspēles kārtību nosaka Virslīgas organizācijas komiteja.

13.3. Klubam, kurš izstājas vai tiek izslēgts no čempionāta, tiek ieskaitīti zaudējumi ar 0:3, ja tas nospēlējis vismaz 50% no čempionāta paredzētā spēļu skaita un kluba rezultāti tiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā. Gadījumā, ja klubs ir nospēlējis mazāk kā 50% no paredzētā spēļu skaita, kluba rezultāti tiek anulēti un netiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā. Brīdinājumi un vārtu guvumi, kuri tika iegūti spēlēs pret komandu, kura izstājās vai tika izslēgta no čempionāta, tiek anulēti. Noraidījumi (izņemot tos, par kuriem tiek piešķirta diskvalifikācija saskaņā ar DR pielikuma p.19.1) paliek spēkā.

#### **14. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI**

- 14.1. Klubu piedalīšanās Virslīgas čempionātā notiek uz pašfinansēšanas principiem.
- 14.2. Virslīgas čempionāta organizatoriskie izdevumi tiek segti saskaņā ar LFF un LFV sadarbības līgumu.
- 14.3. Par finansiālo saistību neizpildi pret LFF vai LFV, klubam var tikt piemērotas sankcijas, kuras paredzētas LFF DR p.1.6., kā arī klubs var tikt nepielasts dalībai Virslīgas čempionātā.

#### **15. SACENSĪBU ĪPAŠUMA TIESĪBAS**

- 15.1. Visas tiesības attiecībā uz Virslīgas čempionāta organizēšanu, kā arī visi dati un statistika (tostarp datubāzes, kurās šie dati tiek glabāti) saistībā ar spēlēm un spēlētāju piedalīšanos Virslīgas čempionātā ir tikai un vienīgi LFF īpašums. Bez rakstiskas LFF piekrišanas nevienam nav tiesību piekļūt vai nodrošināt piekļuvi šādu datu iegūšanai. Iepriekšminētais aizliegums neattiecas uz Klubiem, ja dati tiek iegūti, lai tos izmantotu tikai savas komandas un spēlētāju sagatavošanā, kā arī amatpersonu instruēšanā, izslēdzot jebkādu citu šo datu izmantošanas veidu.
- 15.2. LFF ir ekskluzīvs Virslīgas čempionāta juridisko un faktisko komerciesību īpašnieks. Komerciesības sevī ietver – mediju tiesības, datu tiesības, jebkuras citas komerciesības.
- 15.3. Klubiem ir tiesības izmantot Virslīgas čempionāta komerciesības, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu.
- 15.4. LFF ir ekskluzīva visu intelektuālā īpašuma tiesību īpašniece, tostarp jebkādas pašreizējās vai nākotnes tiesības uz visiem Virslīgas čempionāta audio un vizuālo materiālu veidiem, nosaukumiem, logotipiem, zīmoliem,

mūziku, talismaniem, medaļām, plāksnēm, piemiņas priekšmetiem, trofejām un citiem atbilstošiem elementiem.

15.5. Jebkura iepriekš minēto tiesību izmantošana iespējama, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu, un tai jāatbilst visiem LFF izvirzītajiem nosacījumiem.

15.6. LFF ir tiesīga deleģēt jebkuras šajā Reglamentā noteiktās tiesības, slēdzot attiecīgu līgumu.

## **16. APBALVOŠANA**

16.1. Klubus, kuri izcīnījuši godalgotās vietas, LFV apbalvo ar attiecīgās pakāpes kausiem un medaļām.

16.2. Pēc sezonas tiek apbalvots Klubs, kura komandai ir vislabākais "Fair Play" (godīgas spēles) rādītājs, pamatojoties uz LFF "Fair Play" nolikumu.