+371 28 5598 98 info@lff.lv www.lff.lv Grostonas 6b, Rīga, LV-1013

Latvijas telpu futbola 2026./2027.gada sezonas Kausa izcīņas reglaments

REGLAMENTA PIEMĒROJAMĪBA:

- Reglaments nosaka 2026./2027.gada sezonas Latvijas Futbola federācijas telpu futbola kausa organizēšanā iesaistīto pušu tiesības, pienākumus un atbildību, kā arī kārtību, kādā tiek noteikts 2026./2027.gada sezonas Latvijas kausa ieguvēju telpu futbolā.
- Reglaments ir pieņemts un stājas spēkā 2026. gada 16. novembrī.

DEFINĪCIJAS (ŠĪ REGLAMENTA IZPRATNĒ):

Virslīgas čempionāts – Augstākā ranga Latvijas čempionāts telpu futbolā;

1.līgas čempionāts – Otrais pēc ranga Latvijas čempionāts telpu futbolā;

Latvijas kauss – Latvijas mēroga sacensības telpu futbolā, kur sacenšas Virslīgas un 1.līgas čempionāta, kā arī LFF reģionālo centru sacensību klubi;

U-19 čempionāts – Latvijas mēroga sacensības telpu futbolā, kur sacenšas Virslīgas, 1.līgas un citu klubu struktūrā esošas komandas, komplektētas no 2008.gadā dzimušiem un jaunākiem spēlētājiem;

U-17 čempionāts – Latvijas mēroga sacensības telpu futbolā, kur sacenšas Virslīgas, 1.līgas un citu klubu struktūrā esošas komandas, komplektētas no 2010.gadā dzimušiem un jaunākiem spēlētājiem;

U-15 čempionāts – Latvijas mēroga sacensības telpu futbolā, kur sacenšas Virslīgas, 1.līgas un citu klubu struktūrā esošas komandas, komplektētas no 2012.gadā dzimušiem un jaunākiem spēlētājiem;

Jaunatnes čempionāts – U-19, U-17 un U-15 čempionāti;

Klubs – sporta organizācija (juridiska persona), LFF biedrs vai LFF biedra kandidāts, kas piedalās LFF organizētajās telpu futbola sacensībās;

Izlase – komanda, kas pārstāv Latviju Eiropas un citās starptautiskajās sacensībās;

LFF – biedrība "Latvijas Futbola federācija", LFF ir vienīgā futbola asociācija Latvijā, kuru ir atzinusi FIFA un UEFA, un tā ir atbildīga par futbola attīstību valstī, kā arī tai ir tiesības pārstāvēt Latviju FIFA, UEFA un citās sporta institūcijās;

LFF reģionālie centri – Vidzemes, Latgales, Ziemeļaustrumu, Zemgales, Kurzemes reģionālie centri, kā arī Rīgas Futbola federācija.

Federācijas sagatavotais spēlētājs – spēlētājs, kurš vecumā no 12 līdz 21 gadam ir bijis reģistrēts kādā no LFF klubiem (pārtraukti vai nepārtraukti) vismaz 3 pilnas sezonas (no pirmās oficiālās spēles līdz pēdējai oficiālajai spēlei) vai 36 mēnešus;

Leģionārs – spēlētājs, kurš nav Federācijas sagatavotais spēlētājs;

Pāreja – spēlētāja dokumentāli apstiprināta kluba maiņa;

Spēlētāja īre – spēlētāja pāreja (transfērs) no viena telpu futbola kluba uz citu telpu futbola klubu ar īres noteikumiem uz noteiktu laika periodu;

Spēles protokols – dokuments, kas ietver visu nepieciešamo informāciju par spēli (t.sk. komandām, kas piedalās spēlē, tiesnešiem utt.);

Oficiālās personas – kluba pārstāvji, kas ir iekļauti komandas pieteikumā uz attiecīgo sezonu, kā arī kluba amatpersonas;

Kluba A pieteikums – saraksts ar spēlētājiem, kurus klubs piesaka dalībai (ne vairāk kā **15 spēlētāji**) un kas ietver spēlētājus dzimušus sākot ar 1987.gadu un līdz 2002.gadam, kā arī leģionārus;

Kluba B pieteikums – saraksts ar Federācijas sagatavotiem spēlētājiem, kurus klubs piesaka dalībai un kas ietver spēlētājus dzimušus līdz 1986.gadam un sākot ar 2003.gadu (līdz 2011.gadam);

Profesionāls spēlētājs – spēlētājs, kuram ir spēkā esošs LFF reģistrēts darba līgums ar klubu;

Amatieris – LFF reģistrēts futbolists, kurš nav profesionālis; futbolists saglabā amatieru statusu arī tad, ja viņam saistībā ar gatavošanos vai dalību futbola sacensībās tiek kompensēti ēdināšanas,

transporta, ekipējuma, apdrošināšanas vai citi izdevumi;

Amatieru līgums – dokuments, kas definē amatiera un kluba savstarpējas darba attiecības

(amatiera un kluba tiesības un pienākumus);

Īres līgums - trīspusējs līgums, kas noslēgts starp diviem telpu futbola klubiem un profesionālu spēlētāju, nosakot kārtību, kādā spēlētājs pāriet no viena telpu futbola kluba uz citu telpu futbola klubu ar īres noteikumiem;

Stažēšanās līgums - trīspusējs līgums, kas noslēgts starp diviem telpu futbola klubiem un spēlētāju (19 gadus vecu vai jaunāku). Ja spēlētājs ir jaunāks par 18 gadiem, līgumu slēdz viņa vecāki, nosakot kārtību, kādā spēlētājs ir tiesīgs spēlēt citā telpu futbola klubā, kas piedalās augstāka ranga telpu futbola sacensībās.

1. MĒRĶI UN UZDEVUMI:

1.1. Popularizēt telpu futbolu Latvijā.

1.2. Noskaidrot Latvijas telpu futbola kausa ieguvēju.

1.3. Noskaidrot Latvijas telpu futbola kausa izcīņas labākos spēlētājus, oficiālās personas un klubus dažādās kategorijās.

2. SACENSĪBU ORGANIZĀCIJA:

2.1. Latvijas telpu futbola kausu (turpmāk – Latvijas kausu) organizē Latvijas Futbola federācija (turpmāk – LFF) saskaņā ar šo reglamentu, tā Pielikumu nr.1 un Pielikumu nr.2, kā arī saskaņā ar LFF Disciplināro reglamentu, Drošības pasākumu reglamentu un citiem saistošajiem LFF un starptautiskajiem reglamentiem.

2.2. Sacensības vada LFF ģenerālsekretāra apstiprināta LFF Telpu futbola sacensību organizācijas komiteja (turpmāk – Komiteja), kas darbojās saskaņā ar LFF sacensību organizācijas komiteju nolikumu. Komitejas e-pasts telpufutbols@lff.lv.

2.3. Komitejas pilnvaras: vadīt un kontrolēt sacensību norisi, tajā skaitā pieņemt lēmumus par:

2.3.1. spēles pārcelšanu, nosakot spēles dienu, vietu un sākuma laiku;

2.3.2. nepabeigtās spēles turpināšanu, ievērojot šī reglamenta p.6.12. noteikto;

2.3.3. neuzsāktās vai nepabeigtās spēles norises dienu, vietu un sākuma laiku;

2.3.4. sākotnēji klubu licencēšanas procesā nepieteiktās sporta zāles apstiprināšanu;

2.4. Strīdīgos jautājumos, kuri nav atrunāti šajā reglamentā, vai arī nepārvaramas varas gadījumos gala lēmumu pieņem LFF Sacensību organizācijas komiteja.

2.5. LFF Sacensību organizācijas komitejas lēmumi stājas spēkā nekavējoties, ir galīgi un nav pārsūdzami.

2.6. Reglamentu ievērošana ir obligāta, un to nedrīkst pārkāpt nekādā gadījumā ne sacensību dalībnieki, ne organizatori.

2.7. „LFF telpu futbola spēlētāju statusa un pāreju noteikumi" nav saistoši Latvijas kausam.

2.8. Klubs, kurš uzņem spēles savā laukumā, (turpmāk - Mājas klubs) organizē savas mājas spēles saskaņā ar šī reglamenta Pielikumu nr.1 un Pielikumu nr.2.

2.9. Komiteja, vienojoties ar iesaistītajiem klubiem var lemt par spēļu organizācijas tiesību pārņemšanu LFF paspārnē, spēļu aizvadīšanu neitrālā laukumā, izmaiņām spēles datumos, ka arī izmaiņu ierosināšanu šajā reglamentā, ar mērķi popularizēt un attīstīt Telpu futbolu.

3. NORISES LAIKS UN VIETA:

3.1. Klubi savas spēles aizvada Komitejas apstiprinātajās sporta zālēs.

3.2. **Līdz 2026. gada 4. decembrim** Klubs informē LFF par to, kurā sporta zālē vai zālēs klubs aizvadīs savas mājas spēles. Klubs šo informāciju nosūta uz e-pastu telpufutbols@lff.lv.

3.2.1. Klubs var mainīt savu mājas sporta zāli pret kādu citu no Komitejas apstiprinātajām sporta zālēm. Šādā gadījumā klubam par to jāinformē LFF **14 (četrpadsmit) dienas** pirms spēļu kalendārā paredzētās spēles, nosūtot e-pastu uz telpufutbols@lff.lv.

3.2.2. Gadījumā, ja klubs vēlas pieteikt Latvijas kausa spēlei sporta zāli, kura nav Komitejas apstiprināta sporta zāle, tad vismaz **14 (četrpadsmit) dienas** pirms spēles klubs iesniedz Komitejai iesniegumu uz e-pastu telpufutbols@lff.lv, kurā norāda pamatojumu. Komiteja pieņem galīgo lēmumu par šādas zāles apstiprināšanu **7 (septiņu) kalendāro dienu laikā**.

3.2.3. Latvijas kausa TOP4 fināls notiks Komitejas apstiprinātā norises vietā.

3.3. 2026./2027.gada Latvijas kauss norisinās no **2026. gada decembra līdz 2027.gada martam** saskaņā ar Komitejas apstiprināto spēļu kalendāru (turpmāk – LFF kalendārs). Latvijas

kausa TOP4 fināls notiks **2027. gada 6.-7. martā.** Latvijas kausa sākuma un beigu datumi ar Komitejas lēmumu var tikt mainīti.

3.3.1. Latvijas kausa spēlēm ir jānotiek sestdienās vai svētdienās, izņemot gadījumus, kas norādīti LFF kalendārā, kā arī gadījumos, kad klubi savā starpā vienojušies par citu dienu vai spēle ir pārcelta reglamenta 3.4. punktā noteiktajā gadījumā LFF kalendāra ietvaros.

3.3.2. Spēles sākums darba dienās nevar būt noteikts ātrāk par plkst.19.00 un vēlāk par plkst.22.00 (ja klubi nav vienojušies savā starpā, tad spēle nevar sākties ātrāk par plkst.20.00 un vēlāk par plkst. 21.00 darba dienās, ja viesiem (turpmāk arī - Viesu klubs) attālums līdz spēles vietai ir vairāk par 50km, kā arī ātrāk par plkst.10.00 un vēlāk par plkst.21.00 brīvdienās (ja klubi nav vienojušies savā starpā, tad spēle nevar sākties ātrāk par plkst.12.00 un vēlāk par plkst.19.00 brīvdienās, ja viesiem attālums līdz spēles vietai ir vairāk par 50km).

3.3.3. Spēles nevar sākties un notikt Latvijas telpu futbola nacionālās izlases vai Latvijas telpu futbola U-19 izlases spēles laikā, vai LFF oficiālo pasākumu laikā (piemēram, Latvijas futbola nacionālas izlases spēles laikā utt.), ja tas nav saskaņots ar Komiteju.

3.3.4. Gadījumā, ja Mājas klubam nav objektīvu iemeslu (piemēram, p.3.4.) neaizvadīt spēli alternatīvajā datumā, kas arī ir norādīts LFF kalendārā, tad Mājas klubam ir jāpiedāvā Viesu klubam spēļu norises laiki (p.3.3.2.) abos datumos: pēc LFF kalendāra, kā arī alternatīvajā datumā, kas arī ir norādīts LFF kalendārā.

3.3.5. Gadījumā, ja kādam klubam objektīvu iemeslu dēļ (piemēram, p.3.4.) nav iespēju aizvadīt Latvijas kausa spēli pēc LFF kalendāra vai arī alternatīvajā datumā, vai arī citā datumā pēc saskaņošanas ar pretinieku un Komiteju, vai arī Mājas klubs (p.3.4. gadījumā) nav spējīgs piedāvāt Latvijas kausa spēļu norises laikus (p.3.4.), kurus Viesu klubam nav objektīvu iemeslu (piemēram, p.3.4.) neizskatīt, vai arī Viesu klubs (p.3.4. gadījumā) nav gatavs aizvadīt Latvijas kausu Mājas kluba piedāvātajos spēļu norises laikos (p.3.4.), klubs tiek izslēgts no Latvijas kausa bez jebkādu soda sankciju pielietošanas.

3.3.6. Katrs gadījums, kad spēle tiek pārtraukta / sākas ar aizkavēšanos / nenotiek, tiek izskatīts LFF Disciplinārlietu komitejas (turpmāk – DK) sēdē. Jebkurā gadījumā Mājas kluba, Viesu kluba pārstāvjiem, spēles tiesnešiem un inspektoram ir jāizdara viss, kas ir viņu spēkos, lai jebkura problēma tiktu atrisināta un spēle notiktu paredzētajā laikā un termiņos. Mājas klubam, Viesu klubam, tiesnešiem un inspektoram ir jārēķinās, ka spēle īpašos un neparedzētos gadījumos var sākties ar līdz **60 (sešdesmit) minūšu** aizkavēšanos, ja tiek nodrošināts atbilstošs spēļu laukums un apstākļi. Spēles aizkavēšanās gadījums pats par sevi, kā arī kādas puses atteikšanās aizvadīt spēli ar līdz 60 (sešdesmit) minūšu aizkavēšanos, tiek izskatīts DK sēdē.

3.4. Latvijas kausa spēles pārcelšanai ir jābūt nopietnam pamatojumam, ko Komiteja izskata kā ārkārtēju gadījumu, kuru kalendāra saskaņošanas brīdī nevarēja paredzēt. Izmaiņas ir jāsaskaņo ar Viesu klubu rakstiskā veidā ar kluba atbildīgās oficiālās personas e-pasta starpniecību un jāinformē Komiteju ne vēlāk kā **7 (septiņas) dienas** pirms kalendārā paredzētās spēles, nosūtot e-pastu uz telpufutbols@lff.lv. Latvijas kausa spēle var tikt pārcelta arī saistībā ar kluba piedalīšanos UEFA Telpu futbola Čempionu līgā vai arī saistībā ar Latvijas telpu futbola nacionālās izlases (ja klubs deleģē izlasē 4 spēlētājus vai vairāk, vai arī izlases galvenais treneris ir kluba treneris) un Latvijas telpu futbola U-19 izlases (ja klubs deleģē izlasei 4 spēlētājus vai vairāk, vai arī izlases galvenais treneris ir kluba galvenais treneris) oficiālo nometni un spēlēm. Papildus Latvijas kausa spēle var tikt pārcelta arī saistībā ar Latvijas sieviešu telpu futbola nacionālās izlases (ja izlases galvenais treneris ir kluba galvenais treneris) UEFA sacensību spēlēm (ja spēle notiek ārzemēs, tad iesaistītajam klubam tiek atļauts nespēlēt tajās dienās, kad izlase ir ārpus Latvijas). Galīgo lēmumu par kalendāra iespējamām izmaiņām pieņem Komiteja.

3.5. Spēlēm, kas nenotiek pēc LFF kalendāra vai LFF kalendārā oficiāli pieņemtajām izmaiņām sezonas laikā, ir jābūt saskaņotām (Mājas klubam ir jāpiedāvā Viesu klubam vismaz divi dažādi (ir jābūt vismaz divu stundu starpībai starp tiem) spēļu norises laiki (p.3.3.2.), norises vieta ar Viesu klubu nav jāsaskaņo) ar Viesu klubu rakstiskā veidā un obligāti ar kluba atbildīgās oficiālās personas e-pasta starpniecību un jāinformē Komiteju ne vēlāk kā **10 (desmit) dienas**

pirms kalendārā paredzētās spēles, nosūtot e-pastu uz telpufutbols@lff.lv. Galīgo lēmumu par kalendāra iespējamām izmaiņām pieņem Komiteja.

3.6. **10 (desmit) dienas** pirms kalendārā paredzētās spēles ir pēdējais brīdis, kad Mājas klubam ir jāinformē, nosūtot uz e-pastu telpufutbols@lff.lv, par mājas spēles laiku un vietu. Gadījumā, kad spēli laikus nevar paredzēt, Mājas klubam ir **3 (trīs) dienas**, lai sākot ar to dienu, kad nākamo mājas spēli var paredzēt, sniegtu informāciju, nosūtot uz e-pastu telpufutbols@lff.lv, par mājas spēles laiku un vietu.

4. DALĪBNIEKI:

4.1. Latvijas kausā piedalās Latvijā reģistrēti futbola un telpu futbola klubi, kuriem ir jābūt reģistrētiem kā LFF biedriem vai biedru kandidātiem, kuriem nav neizpildītu finanšu saistību un kuru komanda, kas piedalās šajā turnīrā, nav diskvalificēta nevienā LFF, LFF reģionālo centru vai LFF biedru un biedru kandidātu organizētajā aktivitātē.

4.2. Katram klubam ir tiesības iekļaut Latvijas kausa pieteikumā leģionārus, ievērojot šajā reglamentā noteikto Kluba A pieteikuma spēlētāju skaita ierobežojumu.

4.3. Leģionārs var piedalīties spēlē tikai tad, kad ir izpildīti šādi 3 nosacījumi:

- LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv) ir iesniegts spēlētāja starptautiskās pārejas pieteikums, ja saskaņā ar FIFA noteikumiem attiecīgajam spēlētājam ir nepieciešama starptautiskā pāreja;
- LFF ir saņēmusi spēlētāja starptautisko telpu futbola transfēra sertifikātu (IFTC) vai, ja iepriekšējā federācija 30 (trīsdesmit) dienu laikā pēc IFTC pieprasījuma nav sniegusi atbildi, LFF ir veikusi spēlētāja pagaidu reģistrāciju saskaņā ar FIFA noteikumiem. Šī prasība piemērojama gadījumos, kad spēlētājam nepieciešama starptautiskā pāreja;
- LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv) ir iesniegts starp klubu un spēlētāju noslēgtais profesionālais vai amatieru līgums, un spēlētāja reģistrācija ir apstiprināta LFF COMET sistēmā.

4.4. Kausa spēles protokolā, katrā komandā leģionāru skaits ir bez ierobežojuma, bet vienlaicīgi laukumā katrā komandā nevar būt vairāk par 3 (trīs) leģionāriem.

4.5. Spēlētājiem ir aizliegts pārstāvēt divus Latvijas kausa klubus vienlaikus un/vai paralēli piedalīties nacionālajā telpu futbola čempionātā citā valstī.

4.6. Ja klubs Latvijas kausā vēlas pieteikt ārstu vai citu oficiālo personu, vai arī spēlētāju, kas ir pieteikts kā ārsts vai cita oficiālā persona citā klubā, vai arī nacionālajā telpu futbola čempionātā citā valstī, tad Komitejā ir jāiesniedz rakstisks iesniegums. Lēmumu par to vai atļaut pieteikt cita čempionāta oficiālo personu (kā oficiālu personu vai arī kā spēlētāju Latvijas kausā) vai arī spēlētāju (kā oficiālu personu Latvijas kausā) pieņem Komiteja **7 (septiņu) dienu laikā**, ņemot vērā iespējamo interešu konfliktu un ētikas normas.

4.7. Klubs var piedalīties Latvijas kausā tikai ar vienu komandu. Spēlētāji, kuri ir pieteikti Virslīgas čempionātā, nedrīkst pārstāvēt citus klubus Latvijas kausā. Virslīgas kluba pieteikums Latvijas kausam ir identisks Virslīgas čempionāta pieteikumam.

4.8. Sacensību laikā var tikt veikta to fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LFF mājaslapā un sociālajos tīklos vai tās partneru sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs - piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku, oficiālo personu piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot LFF, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

5. PIETEIKŠANĀS:

5.1. Kluba A un B pieteikumi un oficiālo personu saraksts ir jāiesniedz LFF, aizpildot pieteikuma formu un nosūtot to līdz **2026.gada 4.decembrim** uz LFF e-pastu telpufutbols@lff.lv.

5.2. Spēlētājiem ir jābūt reģistrētiem LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv). Spēlētāju reģistrācijai nepieciešami šādi dokumenti:

- aktuāli spēlētāju līgumi (profesionāļa vai amatieru) ar parakstiem, kuriem ir jābūt

ievietotiem COMET sistēmā sadaļā "jauns līgums";

- katra spēlētāja personas apliecinoša dokumenta kopija, ja tā nav sistēmā vai tā vairs nav aktuāla (piemēram, beidzas derīguma termiņš);
- katra spēlētāja aktuālo portretfoto (ne vecāka par trīs gadiem), ja tā nav sistēmā.
- godīgas spēles deklarācija LFF COMET sistēmā spēlētāja profilā sadaļā "Papildus informācija".

Daļēja vai nepareiza spēlētāju reģistrācija netiek akceptēta.

5.3. Oficiālām personām ir jābūt reģistrētām LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv). Oficiālo personu reģistrācijai nepieciešami šādi dokumenti:

- katras oficiālās personas apliecinoša dokumenta kopija, ja tā nav sistēmā, vai tā vairs nav aktuāla (piemēram, beidzas derīguma termiņš);
- katras oficiālās personas portretfoto ne vecāka par trīs gadiem, ja tā nav sistēmā.
- godīgas spēles deklarācija LFF COMET sistēmā personas profilā sadaļā "Papildus informācija"
- no Kausa ¼ fināla kārtas ārstniecības personai jābūt reģistrētam/ai Valsts ārstniecības personu reģistrā (https://registri.vi.gov.lv/rap).

Daļēja vai nepareiza oficiālās personas reģistrācija netiek akceptēta.

5.4. Kluba oficiālās personas un spēlētāji, piesakoties sacensībām, apliecina, ka neiebilst savu personas datu (vārds, uzvārds, dzimšanas datums, pilsonība) izmantošanai rezultātu apkopošanā un publicēšanā organizatoru rīkoto sacensību mājaslapās, ziņu, foto, video un audio materiālu publicēšanai organizatoru sociālajos tīklos un izsūtīšanai medijiem, kā arī komandas kontaktpersonas datu (e-pasts, tālruņa numurs) izmantošanai informācijas sniegšanai par organizatoru rīkotām sacensībām un saistītai informācijai.

5.5. Spēlētājus un oficiālās personas var atsaukt no dalības Latvijas kausā jebkurā brīdī, nosūtot informāciju uz LFF e-pastu telpufutbols@lff.lv.

5.6. Kluba pieteikuma formā ir jānorāda (gan pie oficiālajām personām, gan pie spēlētājiem), ja komandā ir spēlējošs treneris (vai cita spēlējoša oficiālā persona). Nosūtot uz LFF e-pastu telpufutbols@lff.lv vismaz **7 (septiņas) dienas** pirms spēles, ir jāinformē, norādot amatu, ja spēlētājs sezonas gaitā tiek pieteikts papildus kā kluba oficiālā persona. Sacensību posmā, kurā nepiedalās Virslīgas komandas, spēles protokolā spēlētājs var būt iekļauts pie oficiālajām personām.

5.7. Maksimālais spēlētāju skaits kluba A pieteikumā ir 15 spēlētāji, B pieteikumā – bez ierobežojumiem.

5.7.1. Spēlētājiem vecumā līdz 17 gadiem ir nepieciešama vecāku vai oficiālā aizbildņa atļauja (jāiesniedz LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv) pie spēlētāja reģistrācijas).

5.7.2. A un B pieteikumā var iekļaut tikai tos spēlētājus, par kuriem nav naudas parādu un kuriem nav diskvalifikācijas (uz trīs mēnešiem vai ilgākas) jebkurās LFF, LFF reģionālo centru vai LFF biedru vai biedru kandidātu rīkotajās aktivitātēs (sacensībās un pasākumos).

5.8. Maksimālais oficiālo personu skaits kluba pieteikumā ir 12. Pieteikumā var iekļaut tikai tās oficiālās personas, par kurām nav naudas parādu un kuriem nav diskvalifikācijas (uz trīs mēnešiem vai ilgākas) jebkurās LFF, LFF reģionālo centru vai LFF biedru vai biedru kandidātu rīkotajās aktivitātēs (sacensībās un pasākumos).

5.9. Vismaz vienam Latvijas kausa kluba trenerim ir jābūt vismaz C-LFF-FUTSAL trenera licencei (vai šādas licences ārzemju analogam) vai arī vismaz C-LFF trenera licencei (aktuāla licences kopija jāiesniedz LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv) pie oficiālās personas reģistrācijas). Izņēmuma gadījumos, piemēram, trenera prombūtnes vai veselības problēmu dēļ, Komiteja var atļaut sezonas laikā aizvadīt **1 (vienu)** spēli bez trenera ar atbilstošu licenci.

5.10. Spēles protokolā pieteikto spēlētāju skaits nedrīkst pārsniegt 14 (četrpadsmit), savukārt oficiālo personu skaits uz spēli nedrīkst pārsniegt 6 (sešas).

5.11. Spēlētāju pārejas un papildu pieteikumi Latvijas kausā ir aizliegti, izņemot Virslīgas klubus,

kuriem spēlētāju pārejas un papildu pieteikumi ir atļauti tikai Virslīgas čempionāta reglamentā noteikto spēlētāju pāreju periodu ietvaros, ievērojot attiecīgā reglamenta prasības.

5.12. Papildus pieteikums oficiālo personu sarakstā ir jāveic vismaz **7 (septiņas) dienas** pirms spēles, nosūtot uz telpufutbols@lff.lv un ievadot LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv).

5.13. Latvijas kausa kluba komandas nosaukumam ir jāatbilst Latvijas valsts normatīvajiem aktiem un pieņemtajām ētikas normām. Atbilstību minētām prasībām izskata un lēmumu pieņem Komiteja.

5.14. Lai sezonas gaitā mainītu komandas nosaukumu, klubam ir jāiesniedz LFF iesniegums, rakstot uz telpufutbols@lff.lv nosaukuma maiņas pamatojumu. Iesniegumu izskatīs un lēmumu vai atļaut mainīt komandas nosaukumu pieņems Komiteja.

5.15. Par savu spēlētāju un kluba oficiālo personu veselības stāvokli ir atbildīgs katrs klubs atsevišķi.

6. NORISES KĀRTĪBA:

6.1. Latvijas kauss norisinās piecos posmos. Visu posmu pretinieki tiek izlozēti.

6.1.1. *Pirmais posms:* 1/32 fināls (maksimums 48 komandas), **2026.gada 19.-27.decembris** Piedalās LFF reģionālo centru sacensību klubi. Pretinieki tiek izlozēti.

6.1.2. *Otrais posms:* 1/16 fināls (maksimums 24 komandas), **2027.gada 9.-10.janvāris** Piedalās Latvijas kausa 1/32 finmāla uzvarētāji un Virslīgas klubi. Gadījumā, ja *Pirmais posms* netiek organizēts, tad piedalās pieteiktie dalībnieki. Pretinieki tiek izlozēti (Virslīgas klubi savas spēles aizvada izbraukumā).

6.1.3. *Trešais posms:* 1/8 fināls (12 komandas), **2027.gada 23.-24.janvāris.** Piedalās Latvijas kausa 1/16 finmāla uzvarētāji. Pretinieki tiek izlozēti (Virslīgas klubi savas spēles aizvada izbraukumā).

6.1.4. *Ceturtais posms:* 1/4 fināls (6 komandas), **2027.gada 13.-14.februāris**. Piedalās Latvijas kausa 1/8 finālu uzvarētāji. Pretinieki tiek izlozēti (laukuma saimnieks tiek noteikts ar izlozes palīdzību).

6.1.5. *Piektais posms:* TOP4 fināls, **2027.gada 6.-7.marts**. Piedalās 1/4 finmāla uzvarētāji, un TOP4 finmāla Mājas klubs. Pretinieki tiek izlozēti (laukuma saimnieks tiek noteikts ar izlozes palīdzību, izņemot pārus, kur TOP4 finmāla Mājas klubs ir vienmēr laukuma saimnieks). Finālu organizē TOP4 finmāla Mājas klubs sadarbībā ar LFF. TOP4 fināls sastāv no 2 (diviem) pusfināliem pirmajā spēļu dienā un finālu un spēli par 3.vietu otrajā spēļu dienā.

6.1.6. Ja Latvijas kausam nepiesakās TOP4 Mājas klubs, ar Komitejas lēmumu, izspēles kārtība tiek mainīta.

6.2. Spēles ilgums – 2 (divi) puslaiki pa 20 (divdesmit) minūtēm „tīrā" spēles laika. Pārtraukums starp puslaikiem – ne vairāk kā 15 (piecpadsmit) minūtes. Pamatlaika neizšķirta gadījumā tiek spēlēts papildlaiks (2 x 5 min). Ja pēc papildlaika rezultāts ir neizšķirts, uzvarētājs tiek noteikts ar pēcspēles 6 m soda sitieniem (pieci sitieni katram klubam).

6.3. Spēles protokols LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv) jāiesniedz un jāapstiprina ne vēlāk kā 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma, bet sākot ar 1/4 finālu - ne vēlāk kā 90 (deviņdesmit) minūtes pirms spēles sākuma.

6.3.1. Pēc protokola iesniegšanas, bet ne vēlāk kā 20 (divdesmit) minūtes līdz spēles sākumam var izdarīt sekojošas izmaiņas spēles protokolā, informējot par to pretinieku komandu, tiesnešus un inspektoru (delegātu, ja ir nozīmēts):

- drīkst mainīt vai papildināt protokolu ar vienu oficiālo personu;
- drīkst precizēt spēlētāju numurus;
- ja kāds no protokolā ierakstītajiem spēlētājiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, komanda var izdarīt vienu izmaiņu (papildinājumu) spēles protokolā, aizpildot spēlētāja maiņas medicīnisko deklarāciju un ierakstot protokolā spēlētāju no Latvijas kausa pieteikuma.

6.4. Kluba trenerim, oficiālajai personai vai kapteinim (trenera prombūtnes laikā), atrodoties tehniskajā zonā, vienu reizi puslaikā ir tiesības pieprasīt 1 minūtes pārtraukumu ("TimeOut"), savlaicīgi "TimeOut" lapu iesniedzot laika tiesnesim.

6.5. Gadījuma, ja spēle tiek aizvadīta ar “Video support” palīdzību, tad pirms spēles sapulcē klubam jānorāda personu (komandas treneris, oficiālā persona vai kapteinis), kuram atrodoties tehniskajā zonā, vienu reizi puslaikā, pēc nepieciešamības, ir iespēja pieprasīt 1 video atkārtojumu "Video Support", savlaicīgi "Video Support" lapu iesniedzot laika tiesnesim. Gadījumā, ja pieprasījums ir attaisnots ar tiesneša lēmumu, klubam saglabājas iespēja uz atkārtotu video atkārtojumu pieprasīšanu puslaikā.

6.6. Kluba spēlētāji un oficiālās personas, kuras ir atzīmētas spēles protokolā, spēles laikā nevar atrasties citur zālē, kā tikai spēles laukuma vai tehniskās zonas robežās. Ja tie atrodas zālē, bet ne spēles laukuma vai tehniskās zonas robežās, klubs tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu. Klubs arī tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu, ja kluba spēlētājs vai oficiālā persona neatstāj laukumu vai zāli uzreiz pēc noraidījuma, vai arī atgriežas un atrodas zālē (t.sk. tribīnēs) pēc noraidījuma saņemšanas. Pārkāpumam ir jābūt fiksētam protokolā.

6.7. Klubs tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu, ja kluba spēlētāji un oficiālās personas, atrodoties tehniskajā zonā, apzināti to atstāj, lai izrādītu neapmierinātību, nepiekrišanu spēles oficiālajai personai un/vai rīkojas provokatīvi. Pārkāpumam ir jābūt fiksētam protokolā.

6.8. Klubs tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu, ja kluba spēlētāji un oficiālās personas spēles pārtraukumos vai pēc spēles bez tiesneša vai inspektora ielūguma ienāk tiesnešu ģērbtuvē. Pārkāpumam ir jābūt fiksētam protokolā.

6.9. Klubam ir jānodrošina, lai uz katras spēles sākumu (fiziski un protokolā) būtu vismaz 10 spēlētāji. Ja spēlētāju skaits ir mazāks par 10, klubs tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu.

6.10. Klubs tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu par nepareizu protokola aizpildīšanu, ja tajā ir iekļauti spēlētāji un oficiālās personas, kas nav bijuši tehniskajā zonā. Pārkāpumam ir jābūt fiksētam protokolā.

6.11. Klubs tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu par nepareizu protokola aizpildīšanu, ja spēles starta piecinieks reāli ir cits, nekā norādīts protokolā. Pārkāpumam ir jābūt fiksētam protokolā.

6.12. Nepabeigtās spēles un klubu atteikšanās pabeigt spēli tiek reglamentētas sekojoši:

6.12.1. Ja spēle tika pārtraukta nepārvaramas varas dēļ, pamatojoties uz p.6.13. minētajiem kritērijiem, ko konstatē spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts, un/vai spēles tiesneši, spēle tiek atsākta šajā dienā vēlāk no minūtes, kurā spēle tika pārtraukta. Šajā gadījumā visi pirms šīs spēles pārtraukšanas komandu saņemtie brīdinājumi paliek spēkā līdz spēles beigām.

6.12.2. Gadījumā, ja šajā dienā objektīvu un pamatotu iemeslu dēļ nav iespējams spēli aizvadīt (arī kādā citā no Komitejas apstiprinātajām sporta zālēm 50km rādiusā) vai arī uzreiz nav iespējams konstatēt nepārvaramas varas apstākļu esamību, spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts, informē par to abu klubu pārstāvjus. Komiteja, izvērtējot situāciju un atzīstot, ka iemesli neaizvadīt spēli šajā dienā ir attaisnojoši vai arī nekonstatējot nepārvaramas varas esamību, pieņem lēmumu par spēles pārcelšanu uz citu datumu vai arī jautājuma novirzīšanu DK. Ja klubs atsakās spēlēt Komitejas lēmumā noteiktajā datumā, klubam tiek piešķirts tehniskais zaudējums un naudas sods saskaņā ar Disciplināro reglamentu.

6.13. Lai atzītu notikumu vai šķērsli par nepārvaramu varu, ir vienlaicīgi jākonstatē tālāk noradīto kritēriju esamība:

6.13.1. notikums, no kura nav iespējams izvairīties un kura sekas nav iespējams pārvarēt un novērst, neraugoties uz visām kluba pūlēm;

6.13.2. pirms notikuma klubs šo notikumu nevarēja paredzēt;

6.13.3. notikums nav radies kluba vai tās kontrolē esošas personas rīcības dēļ;

6.13.4. notikums kluba pienākumu izpildi padara ne tikai apgrūtinošu, bet neiespējamu.

7. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS:

7.1. Latvijas kausa spēlēs attiecīgās komandas spēlētājiem ir jābūt krāsu ziņā vienādās getrās, šortos un vienādos formas kreklos ar atšķirīgiem numuriem. Katram spēlētājam uz katru spēli ir obligāti jābūt kājsargiem.

7.2. Katram klubam ir jānodrošina 2 (divi) pilnīgi atšķirīgu krāsu spēles formu komplekti, kā arī vienādas krāsas maiņas vestes rezervistiem, kas pilnībā atšķiras no spēles formu krāsas.

7.3. Spēlei pieteikto komandas vārtsargu formas krāsām obligāti jābūt vienādām. Piektajam laukuma spēlētājam, kurš iznāk laukumā, nomainot vārtsargu, spēles kreklam obligāti jābūt tādā pašā krāsā kā kluba vārtsargiem, ar numuru, kas atbilst spēlētāja numuram spēles protokolā.

7.4. Spēlētāju numuriem ir jābūt labi saskatāmiem - uz tumšas krāsas formas numurus rakstīt gaišā krāsā un otrādi.

7.5. Formas kreklos bez numuriem Latvijas kausā spēlēt nedrīkst. Gadījumā, ja spēles laikā formas krekls (vai arī šorti) ir bojāts un tajā vairs nevar turpināt spēli, ir atļauts izmantot formas kreklu ar citu numuru, kas nav protokolā, iepriekš informējot spēles tiesnešus.

7.6. Latvijas kausa formas maiņas secība, ja sakrīt abu klubu formas tērpu krāsas (attiecas uz formas krekliem un getrām; šorti nav obligāti jāmaina, ja tie sakrīt):

7.6.1. laukuma saimnieku klubs nosaka savas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas,

7.6.2. viesu klubs izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu sava kluba laukuma spēlētājiem,

7.6.3. laukuma saimnieki nosaka savas vārtsarga formas tērpa krāsas,

7.6.4. viesi izvēlas atšķirīgu formas tērpa krāsu savam vārtsargam,

7.6.5. spēles tiesneši apstiprina abu klubu izvēlētās laukuma spēlētāju un vārtsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.

7.7. **Līdz 2026.gada 11.decembrim** klubiem ir jāiesniedz LFF (elektroniskā veidā rakstot e-pastu telpufutbols@lff.lv) savas formas bildes:

7.7.1. 1 bilde ar mājas formas kreklu, šortiem un getrām;

7.7.2. 1 bilde ar izbraukuma formas kreklu, šortiem un getrām.

7.8. Komandu formas krāsas tiek noteiktas, pamatojoties uz Latvijas kausa pieteikumā iekļauto informāciju par spēļu formu krāsām, kā arī klubu iesūtītajām formu bildēm. Gadījumā, ja Mājas klubs plāno izmantot formas, kuras neatbilst pieteikumā norādītajām, par to ir jāinformē gan Viesu klubs, rakstiskā veidā un obligāti ar kluba atbildīgās oficiālās personas e-pastu, gan Komiteja vismaz **3 (trīs) dienas** pirms Latvijas kausa kalendārā paredzētās spēles, nosūtot e-pastu uz telpufutbols@lff.lv.

8. KLUBU FINANSIĀLĀS SAISTĪBAS:

8.1. Latvijas kauss norisinās uz pašfinansēšanās principa ar LFF līdzfinansējumu. Klubs sedz mājas spēļu organizācijas izmaksas, transporta izmaksas un citus izdevumus, kas ir saistīti ar komandas piedalīšanos Latvijas kausā (ekipējums, ēdināšana utt.). Latvijas kausa TOP4 fināla Mājas klubs bez 4 (četru) spēļu organizācijas izmaksām TOP4 fināla ietvaros (saskaņā ar šī reglamenta Pielikumu nr.1 un Pielikumu nr.2.) sedz 3 (trīs) Latvijas kausa TOP4 klubu delegācijas (katrā 21 cilvēks) un LFF delegācijas (10 cilvēki) izmitināšanu uz vienu diennakti (iebraukšana pirmajā spēļu dienā, izbraukšana – otrajā) norises vietas pilsētā. Latvijas kausā dalības maksas nav.

8.2. Gadījumā, ja klubs sezonas laikā nepilda finansiālās saistības laikā vai, ja klubam ir naudas parādi vai komandas diskvalifikācijas jebkurās LFF, LFF reģionālo centru vai LFF biedru vai biedru kandidātu rīkotajās aktivitātēs (sacensībās un pasākumos), LFF atbilstošā kompetentā institūcija patur tiesības aizliegt šim klubam piedalīties Latvijas kausā, kamēr klubs neiesniegs LFF parāda segšanu apstiprinošus dokumentus.

8.3. Gadījumā, ja klubs sezonas laikā (pēc kluba apstiprinājuma dalībai Latvijas kausā), atsauc dalību no Latvijas kausa (atteikšanas piedalīties bez attaisnojošiem iemesliem), klubs tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu. Šādos gadījumos atbilstošajai LFF institūcijai ir

tiesības liegt klubam startēt turpmākajās Latvijas kausa sacensībās.

9. TIESNEŠI:

9.1. Visas spēles apkalpo LFF Tiesnešu nodaļas apstiprinātie tiesneši un inspektori. LFF telpu futbola tiesnešu un inspektoru apmācību un fizisko un teorētisko pārbaudījumu veic LFF Tiesnešu nodaļa.

9.2. Tiesnešu un inspektoru nozīmēšanu uz spēlēm, kā arī Latvijas kausa tiesāšanas vērtēšanu veic LFF Tiesnešu komiteja.

9.3. Latvijas kausa spēles apkalpo trīs tiesneši, kā arī spēles inspektors un laika tiesnesis-informators (kurš strādā ar spēles rezultāta tablo un mikrofonā sniedz skatītājiem informāciju par spēles gaitu). Sākot no 2.posma, Mājas klubam ir jānorīko savu spēles informatoru, kas vismaz 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma tiek stādīts priekšā spēles inspektoram, ja nav nozīmēts delegāts (spēles informatora uzdevums ir abu klubu līdzjutēju, spēlētāju un oficiālo personu objektīva informēšana par svarīgākajiem spēles notikumiem).

9.4. Spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts, pilda arī delegāta funkcijas, atbildot (pārbaude, kontrole un atskaitīšanās) par Latvijas kausa spēles norisi atbilstoši šim reglamentam, īpaši pievēršot uzmanību reglamenta Pielikumam Nr.1 un Nr.2.

9.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru maiņu vai nenozīmēšanu LFF Tiesnešu komiteja nepieņem.

9.6. Latvijas kausa spēles notiek pēc aktuālajiem (FIFA) telpu futbola noteikumiem.

10.PROTESTI:

Rakstisks protests, kas adresēts DK, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir oficiāla brīvdiena, tad nākamajā darba dienā) jānosūta uz e-pastu telpufutbols@lff.lv. Iespējamos protesta iesniegšanas iemeslus un maksu par protesta iesniegšanu nosaka Disciplinārais reglaments. Protestu jāparaksta kluba paraksttiesīgai vai pilnvarotai personai. Protestu iesniedzot, klubam jāiemaksā LFF bankas kontā summa, kas ir norādīta Disciplinārajā reglamentā. Maksājumu apliecinošs dokuments ir jāiesniedz kopā ar protestu. Ja DK protestu apmierina, iemaksāta nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.

11. APBALVOŠANA:

Latvijas kausa ieguvēju LFF apbalvo ar kausu un medaļām (30 medaļas), tiek apbalvoti arī 2. un 3.vietas ieguvēji (30 medaļas), kā arī spēlētāji, oficiālās personas un klubi dažādās kategorijās.

PIELIKUMS NR.1 - SPĒĻU ORGANIZĒŠANA:

Par LFF rīkoto sacensību valodu tiek uzskatīta latviešu valoda. Latviešu valoda ir oficiālā valoda spēļu protokolu informācijas ievadīšanai, iekšējās sarakstes veikšanai un paziņojumiem spēļu zālēs. Atbildību par tulkojumiem valsts valodā uzņemas Mājas klubs.

1.1. Spēle nevar tikt uzsākta gadījumā, ja Mājas klubs nenodrošina:

- visus drošības pasākumus saskaņā ar aktuālajiem Ministru kabineta noteikumiem un citiem Latvijas Republikas normatīvajiem aktiem;
- vismaz vienu ārstniecības personu (no ¼ fināla spēlēm - jābūt reģistrētam/ai Valsts ārstniecības personu reģistrā), skaidri identificējamu, kas spēles laikā nepieciešamības gadījumā var sniegt pirmo medicīnisko palīdzību, t.sk. arī Viesu kluba pārstāvjiem (spēlētājiem un oficiālajām personām), abu klubu līdzjutējiem, tiesnešiem un citiem spēles organizēšanā iesaistītiem cilvēkiem, un kas vismaz 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles sākuma tiek stādīts priekšā spēles inspektoram, ja nav nozīmēts delegāts (Mājas kluba medicīnas darbinieks var atrasties gan tehniskajā zonā, gan tās tuvumā; Viesu kluba medicīnas darbinieks - tikai Viesu kluba tehniskajā zonā);
- vismaz 1 kompetentu apsargu, no 1/4 finālā - vismaz 2, bet TOP4 finālā – vismaz 3 apsargus, skaidri identificējamus, kas vismaz 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma tiek stādīti priekšā spēles inspektoram, ja nav nozīmēts delegāts (apsardzes uzdevums abu klubu līdzjutēju, spēlētāju un oficiālo personu, arī spēles organizēšanā visus iesaistītos cilvēkus drošība sporta zālē un tās tuvumā, t.sk. pavadīt tiesnešus no/uz ģērbtuvi uz/no spēles laukuma pirms/pēc spēles un pārtraukumā, kā arī palikt pie tiesnešu ģērbtuves 15 (piecpadsmit) minūtes pēc spēles beigām, kā arī t.sk. atbilstoši reaģēt, nepieciešamības gadījumā izvedot no sporta zāles līdzjutējus un citas personas alkohola vai narkotisko vielu reibumā un tās, kas uzvedas neadekvāti - aizvaino, nepieklājīgi izsakās vai lieto aizvainojošus un nepieklājīgus žestus pretiniekam, skatītājiem, tiesnešiem un organizatoriem, agresīvi izturas, izsaka draudus, fiziski uzbrūk pretiniekam, skatītājiem, tiesnešiem un organizatoriem);
- no otrā posma spēles informatoru, kas vismaz 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma tiek stādīts priekšā spēles inspektoram, ja nav nozīmēts delegāts (spēles informatora uzdevums abu klubu līdzjutēju, spēlētāju un oficiālo personu objektīva informēšana par svarīgākajiem spēles notikumiem);
- "mopperi" (grīdas slaucītāju), skaidri identificējamu, kas nav kluba spēlētājs vai oficiālā persona, kas nepieciešamības gadījumā ir gatavs palīdzēt ar bumbu padošanu no grūti sasniedzamām vietām.

1.2. Mājas klubam ir jānodrošina arī:

- atbilstoši aktuālajiem telpu futbola noteikumiem marķējumu spēles laukumam, nostiprinātus spēles vārtus ar tīkliem, atzīmētu tehnisko zonu spēles zālē (pārbauda 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts, kopā ar tiesnešiem; vismaz 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles sākuma Mājas klubam ir jānovērš visi trūkumi);
- atbilstošu vietu (kas nav tiesnešu ģērbtuve) abu klubu pārstāvju, tiesnešu un inspektoru (delegāta, ja ir nozīmēts), kā arī citu spēlē iesaistīto personu pēc inspektora (delegāta, ja ir nozīmēts) uzaicinājuma sapulces organizēšanai 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma; sapulci vada spēles inspektors (delegāts, ja ir nozīmēts);
- spēles laukumu spēlētāju iesildīšanās procesam 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles sākuma.
- atbilstošu pēcspēles intervijas vietu abu klubu pārstāvjiem pieejamu uzreiz pēc spēles;
- skaidri redzamu brīdinājumu informāciju pie skatītāju ieejām zālē, ka spēle tiks filmēta un fotografēta pirms skatītāji sāk ieiet zālē;
- vismaz 3 „FIFA approved" bumbas (vismaz viena no šīm bumbām ir jānodrošina Viesu klubam uz pirms spēles iesildīšanos, ja Viesu klubs iesildoties izmanto cita ražotāja bumbas), kuras tieši pirms spēles pārbauda spēles tiesneši

- kvalitatīvu spēles LIVE video tiešraidi ar signāla nosūtīšanu uz LFF izveidoto futbols.tv platformu (ja video tiešraide nodrošina Mājas klubs, tiešraides komentētājs nedrīkst atrasties klubu tehnisko zonu tuvumā); LFF informē vismaz **3 (trīs) dienas** pirms, ja video tiešraidi nodrošinās LFF vai LFF sadarbības partneris. Ja klubs papildus vēlās veikt video tiešraides re-translāciju no futbols.tv platformas uz savu soc. tīklu (Facebook, YouTube,utt.), tad klubam 2 (divas) dienas pirms spēles jānosūta saiti (RTMP URL un RTMP key) LFF (translācijas laikā uz ekrāna ir jābūt redzamam Latvijas kausa oficiālajam nosaukumam, spēlējošo komandu logotipiem, spēles rezultātam, spēles laiks un uzkrātie sodi). Spēles translāciju pirms spēles pārbauda spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts;
- kvalitatīvu spēles video ierakstu, kuru 24 stundu laikā pēc spēles beigām ir jāievieto LFF serverī failiem.lv;
- atsevišķa Viesu kluba ģērbtuve - vismaz 15 cilvēkiem (tīrība, gaisma, temperatūra, mitrums, dušas ar karsto ūdeni, wc, utt.), ne vēlāk kā 90 (deviņdesmit) minūtes pirms spēles sākuma, kurā nevar atrasties nepiederošas personas bez Viesu kluba piekrišanas;
- Viesu kluba spēlētāju un oficiālo personu brīvu ielaišanu uz spēli, kas nav šīs spēles pieteikumā, bet ir pieteikumā Latvijas kausam (minētajiem spēlētājiem un oficiālajām personām ir jāuzrāda personas identitāti apliecinošs dokuments);
- atsevišķa Mājas kluba ģērbtuve, kurā nevar atrasties nepiederošas personas bez Mājas kluba piekrišanas;
- vismaz 100 sēdvietas, wc skatītājiem un atbilstoši apstākļi spēles aizvadīšanai (tīrība, gaisma, temperatūra, mitrums utt.) sporta zālē;
- sēdvieta tribīnēs spēles inspektoram (delegātam, ja ir nozīmēts) un vismaz 10 sēdvietas LFF VIP viesiem;
- atsevišķa tiesnešu (inspektora/delegāta) ģērbtuve (tīrība, gaisma, temperatūra, mitrums, duša ar karsto ūdeni, wc, galds, krēsls, dzeramais ūdens (6 pudeles vismaz pa 0.5L katra), utt.), ne vēlāk kā 90 (deviņdesmit) minūtes pirms spēles sākuma, kurā nevar atrasties nepiederošas personas bez tiesnešu piekrišanas;
- 2 “TimeOut” lapas (“TimeOut” lapas Mājas klubam pirms sezonas izsniedz LFF);
- 2 “piektā soda” lapas (“5 soda” lapas Mājas klubam pirms sezonas izsniedz LFF);
- Latvijas kausa “countdown” lapas Viesu kluba un tiesnešu ģērbtuvēs;
- noraidījuma lapas;
- dators ar interneta pieslēgumu un printeris, lai būtu iespēja izprintēt spēles protokolus ne vēlāk kā 60 (sešdesmit) minūtes, bet sākot ar 1/4 finālu - ne vēlāk kā 90 (deviņdesmit) minūtes pirms spēles sākuma;
- spēles rezultāta tablo ar laika uzskaites funkciju, mikrofonu un atskaņošanas sistēmu spēles zālē (pārbauda 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles sākuma tiesnesis-informators; vismaz 20 (divdesmit) minūtes pirms spēles sākuma Mājas klubam ir jānovērš visi trūkumi); sākot ar 1/8 finālu 20 (divdesmit) minūtes pirms spēles sākuma tiesnesis-informators ieslēdz tablo, signalizējot laiku, cik palika līdz spēles sākumam).

Mājas un arī citu Latvijas kausa klubu foto, video un preses personālam, sākot ar 1/8 finālu, ir jābūt uzmetņos „PRESE”, lai varētu atrasties laukuma vai tehniskās zonas tuvumā. Minētie speciālisti netiek norādīti spēles protokolā, izņemot gadījumus, kad tie pilda konkrētajā spēlē pavisam citas funkcijas kluba tehniskajā zonā.

Latvijas mediju pārstāvji, uzrādot atbilstošus dokumentus Mājas kluba pārstāvjiem (apsargiem utml.), var brīvi ierasties uz Latvijas kausa spēlēm (ar uzaicinājumu un bez) un atrasties laukuma tuvumā spēles laikā un uz laukuma uzreiz pēc spēles.

Mājas kluba spēli apkalpojošiem apsardzes darbiniekiem uz apģērba ir jābūt uzrakstam „Apsardze” vai arī nozīmītei „Apsardze”. Gadījumā, ja apsardzes funkcijas pilda, piemēram, Pašvaldības Policijas vai kāda cita dienesta darbinieks, uz apģērba vai nozīmītes ir jābūt attiecīgam uzrakstam.

Mājas klubs uzņemas atbildību. t.sk. finansiālu, par nepieciešamo organizatorisko apstākļu nenodrošināšanu (t.sk. tīrību un drošību), kā arī par savu līdzjutēju uzvedību un rīcību, kluba pārstāvjiem

(spēlētājiem un oficiālajām personām), kā arī jebkuru citu personu, kas veic noteiktu funkciju, pārstāvot Mājas klubu. Viesu klubs ir arī atbildīgs, t.sk. finansiāli, par savu līdzjutēju uzvedību un rīcību, kluba pārstāvjiem (spēlētājiem un oficiālajām personām), kā arī jebkuru citu personu, kas veic noteiktu funkciju, pārstāvot Viesu klubu. Papildus Viesu klubam ir pienākums rūpēties par tīrību un respektēt Mājas kluba sporta zāles telpas un inventāru, pretējā gadījumā Klubs tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu.

PIELIKUMS NR.2

1. KOMERCTIESĪBU DELEĢĒŠANA:

LFF un Latvijas kausa klubu interesēs ar kopīgiem spēkiem attīstīt Telpu futbolu Latvijā. Latvijas kausa klubi pilnīgi uzticas LFF Latvijas kausa organizēšanas jautājumu risināšanā, nekaitē un ar savu darbību un atbalsta Latvijas kausa veiksmīgu rīkošanu, kā arī deleģē LFF visas tiesības komercializēt Latvijas kausu, lai popularizētu Telpu futbolu Latvijā.

1.1. Klubi, kas startē Latvijas kausā, deleģē LFF šādas tiesības:

a) Visu Latvijas kausa spēļu audio translāciju ekskluzīvas tiesības Latvijā un ārzemēs, kā arī neekskluzīvas tiesības uz audio ierakstu;

b) Visu Latvijas kausa spēļu video translāciju ekskluzīvas tiesības Latvijā un ārzemēs, kā arī neekskluzīvas tiesības uz video ierakstu;

c) Visu Latvijas kausa spēļu foto materiālu neekskluzīvas tiesības;

d) Izmantojot piešķirtas tiesības un iespējas, piesaistīt Latvijas kausam ģenerālsponsoru, sponsorus un sadarbības partnerus, nodrošinot pievienotu vērtību Latvijas kausa klubiem un Latvijas telpu futbola attīstībai.

1.2. Klubi piekrīt, ka LFF dažādās ar Latvijas kausu saistītās aktivitātēs, t.sk. komercnolūkos, izmanto:

a) Klubu nosaukumus, logotipus, simboliku un formas;

b) Informatīvos, vizuālos (t.sk. foto), audio un video materiālus, kas radīti gan par LFF, gan par klubu finanšu un/vai cita veida resursiem;

c) Klubu spēlētājus un oficiālās personas (pēc viņu piekrišanas).

1.3. Klubiem ir pienākums izpildīt to saistības un ar savu darbu veicināt LFF un piesaistīto ģenerālsponsoru, sponsoru un sadarbības partneru noslēgto līgumu veiksmīgu izpildi (t.sk. preses konferences, pēcspēles intervijas, raidījumi utt.).

2. BIĻETES:

2.1. Mājas klubam ir jānodrošina, ka biļešu cena vismaz uz 50% no kopējā arēnas/zāles sēdvietu skaita nepārsniedz 10.00 EUR (desmit eiro 00 centi), neņemot vērā komisijas maksas.

2.2. Mājas klubs rezervē iespējamai izpirkšanai Viesu kluba līdzjutējiem vismaz 20% no kopējā arēnas/zāles sēdvietu skaita (biļešu cena nepārsniedz 10.00 EUR), kuras Viesu klubs ne vēlāk kā 24 stundas pirms spēles sākuma rezervē pie Mājas kluba (šīs biļetes Viesu kluba līdzjutējiem tiek pārdotas ar 50% atlaidi un vienā pirkumā).

3. BANERI:

Mājas klubam ir jānodrošina ģenerālsponsoru, sponsoru un sadarbības partneru baneru izvietošana pie spēles laukuma vismaz 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles, kā arī spēles laikā (maksimums četri 1x3m baneri, kas ir ne vairāk par 50% no Kluba reklāmas vietas; banerus klubam pirms sezonas un sezonas laikā izsniedz LFF; galvenajam/ģenerālsponsora banerim vienmēr ir jābūt izvietotam precīzi ar skatu pret LIVE translāciju un ar skatu pret skatītājiem zālē; gadījumā, ja LIVE translācija ir no dažām pusēm un/vai LIVE translācija ir pretī skatītājiem, tad galvenā/ģenerālsponsora banera izvietošanu apstiprina pirms spēles sapulcē un atbilstošu kontroli par faktisku izvietošanu uz vietas veic spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts; citu baneru izvietošanu LFF un Mājas klubs saskaņo savā starpā).

4. KAROGI:

Mājas klubam ir jānodrošina Latvijas kausa oficiālo karogu korektā izvietošana spēļu vārtos vismaz 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles un spēles laikā (divi 2x3m karogi; karogus klubam pirms sezonas un sezonas laikā izsniedz LFF; pēc oficiālā motivētā Latvijas kausa kluba pieprasījuma LFF un Mājas klubs var saskaņot citu vietu karogu izvietošanai; karogu izvietošanas kontroli uz vietas veic spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts).