

2026.gada Latvijas Atklātā veterānu čempionāta futbolā reglaments

1. MĒRĶIS UN UZDEVUMS

- 1.1. Popularizēt veterānu futbolu Latvijas Republikas teritorijā.
- 1.2. Noskaidrot 2026.gada Latvijas atklātā Veterānu čempionāta uzvarētājus divās vecuma grupās.
- 1.3. Aktīva dzīvesveida popularizēšana.

2. SACENSĪBU ORGANIZĀCIJA

- 2.1. Sacensības futbolā formātā 8:8 organizē Latvijas Futbola federācija (LFF).
- 2.2. Reglamenta ievērošana ir obligāta, un to nedrīkst pārkāpt ne sacensību dalībnieki, ne organizatori.
- 2.3. Sacensības vada un sacensību norisi uz vietas kontrolē LFF Sacensību departamenta pilnvarotā persona (turpmāk - sacensību organizators) - Vladimirs Direktorenko (mob.: 20383016), neparedzētos gadījumos LFF Sacensību departaments var pilnvarot arī citu personu.
- 2.4. Strīdīgos jautājumos, kā arī jautājumos, kuri nav atrunāti šajā reglamentā, vai arī nepārvaramas varas gadījumos, gala lēmumu pieņem p.2.3. minētā persona.

3. SACENSĪBU VIETA UN LAIKS

- 3.1. Sacensības notiek čempionāta dalībnieku stadionos, kuros paralēli var notikt divas spēles, saskaņā ar apstiprināto spēļu kalendāru laika posmā no maija līdz oktobrim. Posmu (turnīru) kalendārs tiek apstiprināts un publicēts LFF mājaslapā.
- 3.2. Minimālais spēļu laukumu izmērs 40x60 metri (ar taisnstūru soda laukumiem ar rekomendējamo izmēru 10x15 metri).
- 3.3. Katrā stadionā ir jābūt atzīmētām tehniskajām zonām, kurās spēļu laikā atrodas tikai komandu oficiālās personas un rezervisti un kur notiek tikai spēlētāju maiņas.
- 3.4. Sacensību organizators ir pilnvarots neatļaut sacensības, ja čempionāta dalībnieku stadions neatbilst IFAB Spēles noteikumiem un Reglamenta prasībām.
- 3.5. Par stadionu īri un sagatavošanu sacensībām ir atbildīgs čempionāta dalībnieks - komanda, kas uzņemas un ir atbildīga par konkrētā posma organizāciju. Gadījumā, ja stadions nav gatavs sacensībām un sacensības posms tiek atcelts, atbildīgais čempionāta dalībnieks – komanda, var tikt izslēgta no turpmākajām sacensībām.

4. DALĪBNIIEKI UN PIETEIKUMI

- 4.1. 2026. gada Latvijas Atklātais veterānu čempionāts notiek divās vecuma grupās:
 - 4.1.1. **40+ vecuma grupa** – sacensībās var piedalīties spēlētāji, kuri dzimuši **ne vēlāk kā 1986. gadā**.
 - 4.1.2. **50+ vecuma grupa** – sacensībās var piedalīties spēlētāji, kuri dzimuši **ne vēlāk kā 1976. gadā**. Izņēmuma kārtā čempionāta pieteikumā drīkst iekļaut ne vairāk kā četrus spēlētājus, kuri dzimuši ne vēlāk kā 1981. gadā, no kuriem konkrētajā posmā vienlaikus drīkst piedalīties ne vairāk kā divi.
- 4.2. Minētā p.4.1. vecuma limita pārkāpuma gadījumā čempionāta dalībnieks – komanda tiek diskvalificēta no atbilstošā posmā, kā arī var tikt izslēgta no turpmākajām sacensībām.
- 4.3. Katram spēlētājam ir jābūt personu apliecinošam dokumentam, kas pēc pieprasījuma jāuzrāda sacensību organizatoram.
- 4.4. Spēlētājs čempionāta laikā var pārstāvēt ne vairāk kā divas komandas vienas vecuma grupas ietvaros.
- 4.5. Pārejas katrā vecuma grupā ir atļautas līdz 31.jūlijam.
- 4.6. Čempionāta laikā, bet ne vēlāk par 31.augustu var tikt pieteikti papildus spēlētāji (pirmā reģistrācija), ievērojot p. 4.7. minēto maksimālo spēlētāju skaitu. Pēc 31.augusta, ievērojot p. 4.4. un p.4.7., komanda var pieteikt tikai un vienīgi vienu vārtsargu.

- 4.7. Komandas čempionāta pieteikumā maksimālais atļautais futbolistu skaits – 25, bet uz konkrēto posmu (turnīru) - 18 no čempionātā pieteikumā iekļautiem spēlētājiem.
- 4.8. Pieteikums jānoformē, izmantojot vienotu oficiālo veidlapu (pielikums Nr.1), ko paraksta komandas vadītājs. Pirms katra posma ir jāaizpilda veidlapa (pielikums Nr.2), kurā jāatzīmē konkrētajam posmam (turnīram) pieteiktie spēlētāji. Pieteikums jāiesniedz sacensību organizatoram pirms komandas pirmā starta čempionātā, un pirms katra posma – jāiesniedz drukātā veidā aktualizēta (tajā skaitā atjaunota ar veiktām spēlētāju pārējām/jaunām reģistrācijām) veidlapa ar attiecīgā posma pieteikto spēlētāju sarakstu.
- 4.9. Katrs dalībnieks atbild par savas veselības atbilstību sacensībām un par veselības stāvokli sacensību laikā, par ko parakstās komandas pieteikumā.

5. SACENSĪBU RĪKOŠANAS KĀRTĪBA

- 5.1. Čempionāts sastāv no posmiem, ko organizē dažādās pilsētās čempionāta dalībnieki - komandas. Posmu drīkst organizēt komandas, kas pašas regulāri piedalās citu komandu organizētajos posmos (vismaz 50% no kopējo posmu skaita). Pēc saskaņojuma ar LFF Sacensību departamentu posms var tikt organizēts arī ārzemēs, posma organizatoram sedzot visus organizatoriskos izdevumus, t.sk. tiesnešu apmaksu, bet sacensību organizatoram īpaši cieši kontrolējot pasākuma norisi.
- 5.2. Komandai, kas organizē posmu, sacensību laikā ir jānodrošina ārstniecības personas klātbūtne ar attiecīgo medicīnisko aprīkojumu pirmās palīdzības sniegšanai, kā arī jānodrošina drošība un kārtība stadionā. Posma organizators nodrošina apbalvošanu atbilstoši posma rezultātiem, kur 1.-3. vietas ieguvējus apbalvo ar kausiem), savukārt ar individuālām balvām apbalvo labākos spēlētājus katrā no šīm trīs komandām.
- 5.3. Komanda var plānot piedalīties jebkurā no čempionāta posmiem, informējot par to sacensību organizatoru līdz pirmsdienai tajā nedēļā, kad notiks posms. Gadījumā, ja komanda ir pieteikusies posmam, bet jau otro reizi čempionāta laikā neierodas, tā var tikt izslēgta no turpmākajām sacensībām.
- 5.4. Katra posma izspēles kārtība tiek noteikta pirms posma sākuma, ņemot vērā komandu skaitu. Atbilstoša komandu skaita gadījumā, katrs posms sastāv no grupu turnīra un spēlēm par vietām.
- 5.5. Katrā posmā ieņemtās vietas dod sekojošu punktu skaitu: par 1. vietu - 10 p., 2. vietu - 9 p., 3. vietu - 8 p., 4. vietu - 7 p., 5. vietu - 6 p., 6. vietu - 5 p., 7. vietu - 4 p.; 8. vietu - 3 p.; 9. vietu - 2 p., 10 - 13. vietu - 1 punkts. Pēc katra posma atbilstoši rezultātiem tiek apkopota čempionāta kopvērtējuma tabula.
- 5.6. Gadījumā, ja divām vai vairāk komandām ir vienāds punktu skaits kopvērtējumā, augstāku vietu ieņem komanda pēc šādiem kritērijiem (sākot ar svarīgāko):
 - 5.6.1. kura ir ieņēmusi vairāk augstākas vietas čempionātu posmos;
 - 5.6.2. kura ir ieņēmusi augstāku vietu pēdējā no čempionāta posmiem.
- 5.7. Gadījumā, ja posmam piesakās komandas ar pāra skaitli (piemēram 8 vai 10), čempionāta dalībnieki tiek sadalītas divās vienlīdzīgās grupās, atbilstoši vietai aktuālajā kopvērtējuma tabulā. Savukārt gadījumā, ja piesakās komandas ar nepāra skaitli (piemēram, 9 vai 11), tad pēdējā vietā esošā komanda tiek iedalīta 2.grupā. Pirmajā posmā grupas tiek sadalītas, pamatojoties uz iepriekšējā čempionāta kopvērtējumu, pārējos posmos, posma sadalījums pa grupām tiek veidots balstoties uz iepriekšējā posma rezultātiem.
- 5.8. Komandu vietas grupās nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru - 3 punkti, par neizšķirtu - 1 punkts, par zaudējumu - 0 punktu.
- 5.9. Gadījumā, ja grupā divām vai vairāk komandām ir vienāds punktu skaits, vietas tiek sadalītas pēc šādiem kritērijiem (sākot ar svarīgāko):
 - 5.9.1. pēc savstarpējo spēļu rezultātiem (iegūto punktu skaits, gūto un zaudēto vārtu starpība, gūto vārtu skaits);
 - 5.9.2. pēc labākās gūto un zaudēto vārtu starpības visās spēlēs;
 - 5.9.3. pēc lielākā gūto vārtu skaita visās spēlēs;
 - 5.9.4. pie līdzīgiem rādītājiem tiek sisti 9 metru soda sitienu (pa trīs).

- 5.10. Gadījumā, ja pusfinālā vai spēlēs par vietām spēles pamatlaiks noslēdzas ar neizšķirtu rezultātu, tiek nozīmēti trīs 9 metru soda sitienu katrai komandai. Ja joprojām ir neizšķirts, komandas turpina 9 metru soda sitienu sēriju pa vienam sitienam līdz noskaidrosies uzvarētājs.
- 5.11. Sacensības notiek atbilstoši sekojošiem noteikumiem:

Bumbas izmērs	5. izmērs
Vārtu lielums	2x5 metri
Laukuma izmēri	vismaz 40x60 metri
Spēlētāju skaits laukumā	8:8
Spēles laiks	2x10 minūtes
Maksimālais spēlētāju skaits uz posmu	18
Soda sitiens	9 metri
Spēlētāju „sieniņas” attālums	7 metri
Spēlētāju maiņu skaits	Neierobežots (atļautas atgriezeniskās maiņas)

- 5.12. Ņemot vērā komandu skaitu attiecīgajā posmā, sacensību organizators var saīsināt spēles laiku. Katra posma spēļu kalendārs tiek noteikts pirms posma sākuma.

6. EKIPĒJUMS

- 6.1. Sacensībās katrai komandai ir jābūt vienādas krāsas krekliem ar numuriem, vārtsarga krekla krāsai jābūt atšķirīgai no laukuma spēlētājiem.
- 6.2. Katrai komandai ir jābūt līdzī otram formas komplektam (krekli) vai arī uzmetņiem, gadījumā ja pretiniekam ir līdzīgas krāsas krekli.

7. DISCIPLĪNA

- 7.1. Spēlētājs, kurš saņem divas dzeltenās kartītes vai sarkano, tiek noraidīts no laukuma un komanda līdz spēles beigām spēlē mazākumā. Spēlētājs, kurš ir noraidīts no laukuma, tiek diskvalificēts uz komandas nākamo spēli. Diskvalifikācijas nepāriet uz nākamo posmu.
- 7.2. Spēlētājs par ļoti rupju pārkāpumu vai neadekvātu un neētisku uzvešanos var tikt diskvalificēts uz vairākiem spēles posmiem vai uz visu čempionātu.
- 7.3. Protestus, kas saņemti no kādas no komandām, p.2.3. minētā persona - sacensību organizators, izskata nekavējoties, līdz nākamajai posma spēlei.
- 7.4. Gadījumā, ja komandai par Reglamenta pārkāpumu tiek piemērots tehniskais zaudējums, tad tiek ieskaitīts zaudējums ar rezultātu 0:5.

8. MEDICĪNA

- 8.1. Sīku traumu gadījumos spēlētājiem medicīnisko palīdzību sniedz komanda vai ārstniecības persona, ko nodrošina posma organizators.
- 8.2. Nopietnas traumas gadījumos posma organizatoram nekavējoties jāizsauc neatliekamā medicīniskā palīdzība.

9. APBALVOŠANA

- 9.1. Čempionāta kopvērtējuma 1.-3. vietu ieguvēju komandas ar kausiem un medaļām (25 gab.) apbalvo LFF.
- 9.2. Čempionāta pēdējā posmā LFF apbalvo labāko vārtu guvēju un piešķir “Fair Play” balvu labākajai komandai.
- 9.3. Sezonas beigās katra komanda (1.-8.vieta) nosaka čempionāta labāko spēlētāju savā komandā un tiek izveidota čempionāta simboliskā izlase.

10. FINANSES

- 10.1. LFF kompensē čempionāta dalībniekiem posmu organizēšanu 600 EUR apmērā. Pārējos izdevumus sedz paši čempionāta dalībnieki un katra posma organizatori. Posma organizēšana tiek kompensēta tikai čempionāta dalībniekiem no Latvijas Republikas, noslēdzot līgumu starp LFF un juridisko personu par posma organizēšanu.
- 10.2. Uz p.10.1. paredzēto finansējumu var pretendēt tikai tās komandas, kuras ir piedalījušās vismaz 50% no visiem 2026.gada čempionāta kalendārā iekļautajiem posmiem un ir organizējušas kādu no čempionāta posmiem.
- 10.3. Gadījumā, ja kāda no komandām pieteicās un tad atsakās no dalības kādā no posmiem, pirmajā reizē finansējums, kas ir paredzēts saskaņā ar p.10.1. tiek samazināts par 50%. Otrajā reizē komanda vairs nevar pretendēt uz finansējumu, kas minēts p.10.1.
- 10.4. Tiesnešu nozīmēšanu un apmaksu veic LFF Tiesnešu nodaļa.

Pasākums tiks fotografēts un /vai filmēts. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LFF mājaslapā vai sociālajos tīklos. Katrs dalībnieks, piesakoties sacensībām, apstiprina savu personas datu apstrādi, balstoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

LATVIJAS ATKLĀTĀ VETERĀNU ČEMPIONĀTS FUTBOLĀ 2026 - **ČEMPIONĀTA PIETEIKUMS**

Komandas nosaukums		Komandas vadītāja vārds / uzvārds	
---------------------------	--	--	--

N.p.k.	Vārds	Uzvārds	Personas kods	Paraksts
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				

Katrs dalībnieks, piesakoties sacensībām, atbild par savas veselības atbilstību sacensībām un apstiprina savu personas datu apstrādi sacensību dalībnieka reģistrācijas un identificēšanas nolūkam, balstoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

LATVIJAS ATKLĀTĀ VETERĀNU ČEMPIONĀTS FUTBOLĀ 2026 - **TURNĪRA PROTOKOLS**

Komandas nosaukums		Turnīra nosaukums (norises vieta)		Turnīra datums:												
N.p.k.	Vārds, uzvārds	Dz. gads	Piedalās posmā (krekla nr.)	1.spēle		2.spēle		3.spēle		4.spēle		5.spēle		6.spēle		Kopā vārtu guvumi
				Vārti	Brid./Nor.	Vārti	Brid./Nor.	Vārti	Brid./Nor.	Vārti	Brid./Nor.	Vārti	Brid./Nor.	Vārti	Brid./Nor.	
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																
9																
10																
11																
12																
13																
14																
15																
16																
17																
18																
19																
20																
21																
22																
23																
24																
25																