

2026. gada Latvijas 2.līgas čempionāta reglaments

1. MĒRĶIS UN UZDEVUMS

- 1.1. Noskaidrot 2026. gada 2. līgas čempionāta uzvarētāju.
- 1.2. Veicināt futbola klubu attīstību un jaunu spēlētāju piesaisti Latvijas Republikas teritorijā
- 1.3. Popularizēt futbolu Latvijas teritorijā.
- 1.4. Veicināt amatieru klubu attīstību.
- 1.5. Sagatavot konkurētspējīgus klubus dalībai Latvijas futbola 1. līgas čempionātā.

2. SACENSĪBU VADĪBA

- 2.1. Sacensības organizē Latvijas Futbola federācija. Sacensības tiek organizētas saskaņā ar šo un sekojošiem reglamentiem: *IFAB* Spēles noteikumiem, FIFA, UEFA reglamentiem, LFF Reglamentu "Par spēlētāju statusu un pārejām", Disciplināro Reglamentu, Drošības pasākumu Reglamentu, LFF noteikumiem par klubu rotāciju LFF sacensībās, Futbola treneru kategoriju klasifikatoru, kā arī citiem saistošajiem LFF un starptautiskajiem reglamentiem.
- 2.2. Sacensības vada LFF ģenerālsekretāra apstiprināta LFF Sacensību organizācijas komiteja, kas darbojas saskaņā ar LFF sacensību organizācijas komiteju nolikumu. Komitejas e-pasts: sacensibas@lff.lv.
- 2.3. LFF Sacensību organizācijas komitejas pilnvaras ir vadīt un kontrolēt sacensību norisi, tajā skaitā pieņemt lēmumus par:
 - 2.3.1. spēles pārcelšanu, nosakot spēles dienu, vietu un sākuma laiku;
 - 2.3.2. nepabeigtās spēles turpināšanu, ievērojot šī reglamenta p.3.13. noteikto;
 - 2.3.3. noteikt neuzsāktās un nepabeigtās spēles dienu, vietu un sākuma laiku;
 - 2.3.4. stadiona maiņas apstiprināšanu, tajā skaitā pamatstadiona maiņu uz rezerves stadionu un rezerves stadiona maiņu uz pamatstadionu, kā arī jaunā (sākotnēji klubu licencēšanas procesā nepieteiktā stadiona) stadiona izmantošanas apstiprināšanu, pamatojoties uz LFF Sacensību stadionu komisijas sniegto informāciju.
- 2.4. Strīdīgos jautājumos, kuri nav atrunāti šajā reglamentā, vai arī nepārvaramas varas gadījumos gala lēmumu pieņem LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 2.5. LFF Sacensību organizācijas komitejas lēmumi stājas spēkā nekavējoties, ir galīgi un nav pārsūdzami.
- 2.6. Reglamentu ievērošana ir obligāta, un to nedrīkst pārkāpt nekādā gadījumā ne sacensību dalībnieki, ne organizatori.

3. SACENSĪBU NORISES KĀRTĪBA

- 3.1. 2026. gada 2. līgas čempionāts notiek no 2026. gada aprīļa līdz 2026. gada novembrim LFF licencētos, reģionālās vai augstākas kategorijas stadionos saskaņā ar LFF Sacensību organizācijas komitejas apstiprināto kalendāru, kurā tiek norādīti spēļu datumi, laiki un stadioni. Čempionāta sākuma un beigu datumi, kā arī spēļu kalendārs ar LFF Sacensību organizācijas komitejas lēmumu var tikt mainīts atkarībā no nepārvaramas varas apstākļiem Latvijas Republikas teritorijā.
- 3.2. Čempionāts tiek aizvadīts divos posmos:
 - 3.2.1. 1. posmā 20 (divdesmit) 2. līgas dalībnieki tiek sadalīti divās zonās un aizvada divu aplū turnīru.

- 3.2.2. 2. posmā katras zonas labākās 2 komandas izveido 2. līgas Finālturnīra grupu, kurā tiek noskaidrots 2026. gada 2. līgas čempions.. 2.posmā Finālturnīrā komandas aizvada 2 apļu turnīru, ņemot līdzi 1. posma savstarpējos rezultātus un aizvadot spēles tikai pret otras zonas komandām.
- 3.3. Dalībnieki tiek iedalītas divās zonās pēc ģeogrāfiskā principa:
- 3.3.1. A grupā komandas no Kurzemes un Zemgales reģioniem;
- 3.3.2. B grupā komandās no Latgales un Vidzemes reģioniem;
- 3.3.3. Lai nodrošinātu 10 komandas katrā no grupām, trūkstošās vietas A un B grupās tiek aizpildītas ar Rīgas pilsētas un Rīgas reģiona komandām. Komandas piederību Rīgas pilsētai vai Rīgas reģionam nosaka LFF Sacensību organizācijas komiteja. Rīgas pilsētas un Rīgas reģiona komandu iedalījums grupās tiek veikts, pamatojoties uz iepriekšējās sezonas sportiskajiem rezultātiem, vērtējot tikai Rīgas un Rīgas reģiona komandu savstarpējo vietu sadalījumu, un piemērojot šādu secību līdz attiecīgās grupas nokomplektēšanai: A grupā tiek iedalītas komandas, kas iepriekšējā sezonā ieņēma 1., 4., 5., 8., 9. un 12. vietu, savukārt B grupā – komandas, kas ieņēma 2., 3., 6., 7., 10. un 11. vietu. Sadalījuma secība tiek piemērota tikai tiktāl, cik tas nepieciešams attiecīgās grupas nokomplektēšanai. Gadījumā, ja kāda no grupām tiek nokomplektēta pirms minētās secības pilnīgas piemērošanas, atlikušās komandas tiek iedalītas grupā, kurā vēl ir brīvas vietas.
- 3.4. Spēlēm ir jāsākas čempionāta kalendārā noteiktajā laikā.
- 3.5. Intervālam starp Latvijas kausa izcīņas un 2. līgas čempionāta spēlēm jābūt ne mazākam par 3 (trīs) kalendāra dienām (ieskaitot spēļu dienu). Saņemot attiecīgā Kluba rakstisku piekrišanu, par šī punkta izņēmumiem lēmumu pieņem LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 3.6. Klubs var aizvadīt savas mājas spēles tikai licencēšanas procesa laikā pieteiktajos stadionos, par kuriem licencēšanas procesa laikā pirms sezonas ir iesniegta attiecīga dokumentācija klubu licencēšanas infrastruktūras kritēriju izpildei. Gadījumā, ja:
- 3.6.1. Klubs plāno spēlēt citā pieteiktā stadionā, tas ne vēlāk kā 7 dienas pirms spēles (neieskaitot spēles dienu) informē LFF Sacensību organizācijas komiteju un pretinieku komandu par plānoto maiņu;
- 3.6.2. Klubs plāno čempionātam pieteikt stadionu, kas nav iekļauts tā licencēšanas dokumentos vai čempionāta pieteikumā, lai tajā aizvadītu kārtējo čempionāta spēli, Klubam ir jāiesniedz LFF Sacensību organizācijas komitejai rakstisks, argumentēts un pamatots iesniegums ne vēlāk kā 10 dienas pirms attiecīgās spēles (neieskaitot spēles dienu). LFF Sacensību organizācijas komitejai sadarbībā ar LFF Sacensību stadionu komisiju veic izvēlēta stadiona pārbaudi, lai pieņemtu lēmumu par Kluba iesnieguma pamatotību, stadiona atbilstību čempionāta prasībām un apstiprināšanu spēles norisei.
- 3.7. Lēmumu par atļauju aizvadīt Kluba mājas spēli citā stadionā, nekā norādīts kluba iesniegtajos licencēšanas dokumentos vai neievērojot p.3.6. minētos termiņus, LFF Sacensību organizācijas komiteja pieņem tikai pastāvot nepārvaramas varas apstākļiem, kas minēti p.3.14.
- 3.8. Ja abu Klubu savstarpējās vienošanās rezultātā notiek mājas un viesu spēļu maiņa, ir jāveic izmaiņas arī citās šo Klubu spēlēs, lai starp attiecīgajiem Klubiem tiktu ievērots vienāds mājas un izbraukuma spēļu skaits 2. līgas čempionāta kalendāra ietvaros.
- 3.9. Lai pārceltu kalendāra spēli vai spēles sākuma laiku, ir jābūt nopietnam pamatojumam vai nepārvaramās varas apstākļiem, ko kalendāra izstrādes un saskaņošanas laikā nevarēja paredzēt.

- 3.10. Latvijas 2. līgas čempionāta spēle var tikt pārcelta (minētajiem izlašu spēlētājiem ir jābūt izgājušiem laukumā vismaz vienā 2. līgas čempionāta spēlē) arī gadījumos, kad:
- 3.10.1. no Kluba izsaukti vismaz divi spēlētāji uz Nacionālās izlases, U-21 izlases, vai Amatieru izlases (vai vienlaikus divi spēlētāji uz dažādam šajā apakšpunktā minētām izlasēm) oficiālajām spēlēm, pārbaudes spēlēm vai treniņnometnēm oficiālajos izlašu logos saskaņā ar starptautisko spēļu kalendāru;
 - 3.10.2. no Kluba izsaukti vismaz trīs spēlētāji uz U-19 vai U-17 izlases kvalifikācijas spēlēm, kā arī Klubiem gada sākumā izsūtītajā LFF izlašu kalendārajā plānā iepļānotajām U-19, U-18, U-17 pārbaudes spēlēm vai treniņnometnēm. Gadījumā, ja viens no izsauktajiem spēlētājiem ir vārtsargs, tad spēle var tikt pārcelta arī gadījumos, kad uz U-19, U-18 vai U-17 izlasi tiek izsaukti divi spēlētāji. Gadījumā, ja šajā apakšpunktā minēto izlašu nometnes un spēļu dienas pārklājas, iepriekšminēto izsaukto spēlētāju skaits, kas uzskatāms par iemeslu spēles pārcelšanai, summējās. Gadījumā, ja uz minētajām izlasēm tiek izsaukti divi spēlētāji un vēl viens spēlētājs uz p.3.10.1. minēto izlasi, tas tiek uzskatīts par iemeslu pārcelt spēli.
- 3.11. Par p.3.9. un p.3.10. vēlamajām spēles pārcelšanas izmaiņām jāinformē pretinieku komanda un LFF Sacensību organizācijas komiteja ne vēlāk kā 7 (septiņas) dienas (neieskaitot spēles dienu) pirms kalendārā paredzētās spēles. Neievērojot 7 dienu termiņu, izņēmuma gadījumos lēmumu par spēles pārcelšanu pieņem LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 3.12. Čempionāta spēlēm, kuras tiek aizvadītas stadionos, kuros nav mākslīgā apgaismojuma, vai kuros tas ir nepietiekams spēļu kvalitatīvai aizvadišanai, ir jāsākas ne vēlāk kā 3 stundas pirms prognozētā saules rieta. Gadījumā, ja spēle sākās vēlāk nekā 3 stundas pirms prognozētā saules rieta, laukuma saimnieku klubam ir pienākums ieslēgt apgaismojumu pirms spēles vai arī pēc pirmā puslaika, par to attiecīgi vienojoties organizatoriskajā sapulcē.
- 3.13. Nepabeigtās spēles un klubu atteikšanās pabeigt spēli tiek reglamentētas sekojoši:
- 3.13.1. Ja spēle tika pārtraukta nepārvaramas varas dēļ, pamatojoties uz p.3.14. minētajiem kritērijiem, ko konstatē spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) un/vai spēles tiesnesis, spēle tiek atsākta nākamajā dienā no minūtes, kurā spēle tika pārtraukta. Lēmumu par spēles pārtraukšanu pieņem spēles tiesnesis. Šajā gadījumā visi pirms šīs spēles pārtraukšanas komandu saņemtie brīdinājumi un veiktās spēlētāju maiņas paliek spēkā līdz spēles beigām. Ja spēles atsākšanas brīdī kāds no spēlētājiem, kurš atradās laukumā pārtrauktajā spēlē, nevar piedalīties spēlē (dēļ veselības stāvokļa) pēc tās atsākšanas, viņu drīkst aizstāt ar kādu no spēles protokolā iekļautajiem rezervistiem, kuri līdz šim nav piedalījušies spēlē, un tā tiks uzskatīta par maiņu. Ja komanda līdz šim brīdim ir izmantojusi visas maiņas, maiņu veikt nevar.
 - 3.13.2. LFF Sacensību organizācijas komiteja, izvērtējot situāciju un atzīstot, ka nākamajā dienā objektīvu un pamatotu iemeslu dēļ nav iespējams spēli aizvadīt vai arī uzreiz nav iespējams konstatēt nepārvaramas varas apstākļu esamību, spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) informē par to abu komandu pārstāvjus. LFF Sacensību organizācijas komiteja, izvērtējot situāciju un atzīstot, ka iemesli neaizvadīt spēli nākamajā dienā ir objektīvi un pamatoti vai arī uzreiz nekonstatējot nepārvaramas varas esamību, pieņem lēmumu par spēles pārcelšanu uz citu datumu, vienlaikus nosakot spēles vietu un sākuma laiku, vai arī novirza jautājumu izskatīšanai LFF Disciplinārlietu komitejā.
 - 3.13.3. Ja Klubs atsakās spēlēt LFF Sacensību organizācijas komitejas lēmumā noteiktajā datumā, vietā un laikā, Klubam tiek piešķirts tehniskais zaudējums 0:3 saskaņā ar LFF Disciplinārā reglamenta 5.punktu.
- 3.14. Lai atzītu notikumu vai šķērslī par nepārvaramu varu, ir vienlaicīgi jākonstatē tālāk norādīto kritēriju esamība:

- 3.14.1. notikums, no kura nav iespējams izvairīties un kura sekas nav iespējams pārvarēt un novērst, neraugoties uz visām Kluba pūlēm;
- 3.14.2. pirms notikuma Klubs šo notikumu nevarēja paredzēt;
- 3.14.3. notikums nav radies Kluba vai tās kontrolē esošas personas rīcības dēļ;
- 3.14.4. notikums Kluba pienākumu izpildi padara ne tikai apgrūtināšu, bet neiespējamu.

4. DALĪBNIEKI

- 4.1. 2026. gada Latvijas 2. līgas čempionātā var piedalīties klubi, kas ir LFF biedri vai LFF biedru kandidāti, kas ir izpildījuši attiecīgās LFF klubu licencēšanas prasības un ar LFF Sacensību organizācijas komitejas lēmumu ir iekļauti 2. līgas čempionāta dalībnieku sastāvā.
- 4.2. 2026. gada Latvijas 2. līgas čempionātā var piedalīties tikai LFF reģistrētie spēlētāji, kuri atbilst LFF Amatieru klubu licencēšanas noteikumos minētajām prasībām par spēlētāju medicīnisko pārbaudi.
- 4.3. 2026. gada Latvijas 2. līgas čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri ir sasnieguši 16 gadu vecumu. Izņēmuma kārtā čempionātā drīkst piedalīties arī 15 gadus veci spēlētāji (spēlētājs, kurš dzimis 2010. gada no 1.janvāra līdz 31. decembrim) ar ģimenes ārsta un vecāku atļauju.
- 4.4. Spēlētāji uzņemas atbildību par savu veselības stāvokli sacensību laikā (attiecas arī uz papildus pieteikumiem/pārejām sezonas laikā).
- 4.5. Katrs klubs ir atbildīgs par LFF apstiprināto reglamentu prasību ievērošanu.
- 4.6. Katram klubam ir tiesības pieteikt neierobežotu skaitu spēlētāju, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji. Vienlaicīgi laukumā ir jāatrodas vismaz 8 (astoņiem) spēlētājiem, kuri ir federācijas sagatavotie spēlētāji. Ārpus iepriekšminētā ierobežojuma vienlaicīgi laukumā vēl var atrasties arī līdz 3 spēlētājiem, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji, kuri ir ar Eiropas Savienības pasi kā arī Latvijas augstāko izglītības iestāžu studenti, iesniedzot studenta apliecināšus dokumentus.
 - 4.6.1. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits attiecīgi samazinās.
 - 4.6.2. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits nesamazinās.
 - 4.6.3. Gadījumā, ja vēl nav veikts visu atļauto maiņu skaits un noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits, kas var atrasties laukumā, attiecīgi samazinās.
 - 4.6.4. Gadījumā, ja vēl nav veikts visu atļauto maiņu skaits un noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, tad maksimāli atļautais spēlētāju skaits, kas nav federācijas sagatavotie spēlētāji, laukumā attiecīgi samazinās.
 - 4.6.5. Gadījumā, ja attiecīgās komandas spēlētājs gūst traumu, kad komanda vēl nav veikusi visas reglamentā atļautās maiņas, tad ir nepieciešams pieturēties pie nosacījuma: ne mazāk kā 8 federācijas sagatavotie spēlētāji un ne vairāk kā 3 spēlētāji, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji. Minētais nosacījums var tikt mainīts atkarībā no p.4.6. minētajiem izņēmumiem par spēlētājiem, kuri ir ar Eiropas Savienības pasi kā arī Latvijas augstāko izglītības iestāžu studenti.
- 4.7. Par federācijas sagatavotiem spēlētājiem tiek uzskatīti tie spēlētāji, kuri vecumā no 12 līdz 21 gadam ir bijuši reģistrēti kādā no LFF klubiem (pārtraukti vai nepārtraukti) vismaz 3 pilnas sezonas (no pirmās oficiālās spēles līdz pēdējai oficiālajai spēlei) vai 36 mēnešus. Sezona, kas ir pirms spēlētāja 12. dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc 2. līgas

čempionāta pēdējās spēles, bet pirms 31.decembra, kā arī sezona pēc spēlētāja 21.dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc 1.janvāra, bet pirms pirmās 2.līgas čempionāta spēles. Par federācijas sagatavotiem spēlētājiem tiek uzskatīti arī spēlētāji, kuriem ir Latvijas Republikas izdota pase, izņemot diplomātisko pasi, dienesta pasi, bezvalstnieka ceļošanas dokumentu, bēgļa ceļošanas dokumentu un ceļošanas dokumentu personai, kurai Latvijas Republikā piešķirts alternatīvais statuss. Gadījumā, ja spēlētājs kļūst par federācijas sagatavoto spēlētāju sezonas laikā, tad Klubam ir pienākums par to informēt LFF, lai tiktu veikta spēlētāja statusa maiņa. Līdz spēlētāja statusa maiņai LFF COMET sistēmā, spēlētājs netiek uzskatīts par federācijas sagatavoto spēlētāju.

- 4.8. Virslīgas un 1. līgas dublieru komandām, papildus p. 4.6 minētajiem nosacījumiem, ir attiecināmi sekojoši nosacījumi:
- 4.8.1. Vienlaicīgi laukumā ir jāatrodas vismaz 5 (pieciem) spēlētājiem, kuri ir federācijas sagatavotie spēlētāji un ir dzimuši 2004. gada 1. janvārī vai vēlāk.
 - 4.8.2. Vienlaicīgi laukumā var atrasties ne vairāk par 3 (trīs) spēlētājiem, kuri ir dzimuši pirms 2004. gada 1. janvāra.
 - 4.8.3. Gadījumā, ja noraidījumu saņem p.4.8.1 minētais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad p.4.8.1 minētais federācijas sagatavoto spēlētāju minimālais skaits attiecīgajā vecumā samazinās.
 - 4.8.4. Gadījumā, ja vēl nav veikts visu atļauto maiņu skaits un noraidījumu saņem p.4.8.1 minētais spēlētājs, tad p.4.8.1 minētais federācijas sagatavoto spēlētāju minimālais skaits attiecīgajā vecumā samazinās.
- 4.9. Sacensību laikā var tikt veikta to fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LFF mājaslapā vai tās partneru sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs, piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku un oficiālo personu piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot Latvijas Futbola federācijai, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.
- 4.10. Klubiem (izņemot Virslīgas un 1. līgas dublieru komandas) dalība 2026. gada Latvijas kausa izcīņā futbolā ir obligāta.

5. PIETEIKUMI

- 5.1. Apstiprinājums dalībai 2026. gada 2. līgas čempionātā ir jāiesniedz LFF līdz 2026. gada 17. februārim, iesniedzot juridisko kritēriju dokumentus saskaņā ar p.5.2. minētajiem noteikumiem un klubu licencēšanas grafiku.
- 5.2. Klubiem ir jāizpilda LFF Amatieru klubu licencēšanas noteikumu prasības, saskaņā ar klubu licencēšanas procesa grafiku.
- 5.3. Komandas pieteikums jāiesniedz LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv) līdz 2026. gada 4. aprīlim, kopā ar sekojošiem dokumentiem:
 - katra spēlētāja un oficiālās personas portretfoto ne vecāku par 3 gadiem;
 - kluba emblēmu (logo) elektroniski (jāiesūta uz sacensibas@lff.lv);
 - katra spēlētāja individuālu vai kopējo apliecinājumu par komandas spēlētāju veselības stāvokli (vai ārsta atļauju), kas apliecina gatavību piedalīties sacensībās un uzņemties pilnu atbildību par savu veselību;
 - Godīgas spēles deklarāciju (paraksta gan spēlētāji, gan oficiālās personas);
 - katra spēlētāja un oficiālās personas apliecināšanas dokumenta kopija, ja tā nav LFF COMET sistēmā vai tā vairs nav aktuāla (piemēram, beidzies derīguma termiņš);

- 5.4. Klubs uzņemas juridiskās sekas par tāda spēlētāja izlaišanu laukumā vai iekļaušanu spēles protokolā, kurš nav iekļauts čempionāta pieteikumā vai kurš citādi nav tiesīgs tikt iekļauts attiecīgā Kluba sastāvā.
- 5.5. Pārejas starp klubiem ir atļautas tikai pārejas (transfēru) periodu ietvaros no 15. janvāra līdz 4. aprīlim (ieskaitot) (starptautiskās profesionāļu pārejas – līdz 13. martam (ieskaitot)) un no 25. jūnija līdz 3. septembrim (ieskaitot) (starptautiskās profesionāļu pārejas - līdz 14. augustam). Izņēmuma gadījumos (tajā skaitā dublieru komandām) spēlētājus var pieteikt:
- 5.5.1. jauna (2004.g. dzimuša vai jaunāka) vārtsarga pāreja no 3. līgas vai Jaunatnes čempionāta ar iepriekšējā kluba atļauju, ja klubam ir traumēts viens no diviem pieteiktajiem vārtsargiem (iesniedzot attiecīgo medicīnisko dokumentu) vai gadījumā, ja komandas pieteikumā ir vairāk par diviem vārtsargiem un uz konkrēto spēli var tikt pieteikts tikai viens (pārējo vārtsargu traumas gadījumā, iesniedzot attiecīgo medicīnisko dokumentu). Gadījumā, ja vārtsargs tiek pieteikts saskaņā ar šo Reglamenta punktu, tas ir tiesīgs turpināt dalību 2. līgas čempionātā arī pēc traumēto vārtsargu atgriešanās.
 - 5.5.2. jebkurš attiecīgā Klubā struktūrā reģistrēts spēlētājs, ar aktīvo spēlētāja reģistrāciju COMET sistēmā esošajā klubā.
 - 5.5.3. Virslīgas un 1.līgas dublieru komandām jebkurš no pirmās komandas pieteikts futbolists.
 - 5.5.4. spēlētāja pieteikšana ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām, ja futbolista iepriekšējais futbola klubs tiek likvidēts, diskvalificēts vai tiek atsaukta kluba licence dalībai LFF sacensībās.
 - 5.5.5. ja spēlētājam-profesionālim (brīvajam aģentam) ir beidzies profesionālā futbolista darbības termiņš ar pēdējo klubu vai arī profesionālā futbolista līgums ir izbeigts pēc savstarpējas vienošanās līdz attiecīgā pāreju perioda beigām, bet ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām (ieskaitot), bet tikai gadījumos, kad futbolists tiek reģistrēts jaunajā klubā profesionāļa statusā. Šim izņēmumam atbilst arī profesionāls spēlētājs, kurš vienpusēji ir izbeidzis savu līgumu ar pamatotu iemeslu, vai kura līgums ir vienpusēji izbeigts bez pamatota iemesla no kluba puses. Pēc starptautiskās pārejas sertifikāta (ITC) pieprasījuma saņemšanas FIFA ģenerālsēkretariāts veic sākotnējo izvērtējumu, lai noteiktu, vai vienpusējā līguma izbeigšana ir notikusi ar vai bez pamatota iemesla, un attiecīgi atļauj vai liedz reģistrāciju. Vietējās pārejas gadījumā minēto izvērtējumu veic LFF Spēlētāju statusa un pāreju komiteja. Starptautisko pāreju (transfēru) gadījumā minētais 30 dienu termiņš tiek uzskaitīts pēc starptautisko pāreju termiņa beigām, nacionālo pāreju (transfēru) gadījumā - pēc nacionālo pāreju (transfēru) termiņa beigām;
- 5.6. Dublieru komandām spēlētāju pāreju logus nosaka kluba pirmās komandas čempionāta reglaments.
- 5.7. Oficiālās personas var tikt papildus pieteiktas arī sezonas laikā.

6. KLUBA NOSAUKUMS UN TĀ MAIŅA

- 6.1. Jebkuram Klubam ir tiesības mainīt savu (juridiskās personas) nosaukumu līdz klubu licencēšanas procesa sākumam, ievērojot visus LFF reglamentējošos dokumentus.
- 6.2. Izņēmuma gadījumā Klubs var mainīt savu nosaukumu klubu licencēšanas procesa laikā, bet ne vēlāk kā līdz 10. martam, saņemot LFF Sacensību organizācijas komitejas atļauju.
- 6.3. Kluba (komandas) nosaukums var sastāvēt ne vairāk kā no divu organizāciju nosaukumiem.
- 6.4. Komandas nosaukumā ir jāiekļauj LFF biedra vai LFF biedra kandidāta kā juridiskas personas nosaukums.

- 6.5. Virslīgas un 1.līgas klubu dublieru komandu nosaukumos obligāti ir jāparādās virslīgas komandas nosaukumam un "-2".

7. SACENSĪBU ORGANIZĒŠANAS KĀRTĪBA

- 7.1. Stadionam, kurā tiek sarīkota spēle, ir jāatbilst LFF klubu licencēšanas noteikumiem, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem un jābūt atbrīvotam un sagatavotam spēles norisei un ar spēles norisi saistītām aktivitātēm 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma un 15 (piecpadsmit) minūtes pēc spēles beigām.
- 7.2. Katrai konkrētajai spēlei laukuma gatavību spēles aizvadīšanai nosaka spēles tiesneši, bet stadiona kopējo (ārpus spēles laukuma jautājumiem) gatavību nosaka delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas).
- 7.3. Ārstniecības personas vai medicīnas darbinieka (pirmās palīdzības veikšanai savas un nepieciešamības gadījumā arī viesu komandas spēlētājiem) atrašanās uz saimnieku komandas rezervistu soliņa un spēles protokolā ir obligāta. Gadījumā, ja uz spēli nav pieteikta ārstniecības persona vai par medicīnisko palīdzību atbildīgā persona, tad spēle nevar tikt uzsākta.
- 7.4. Čempionāta spēle nevar tikt uzsākta, ja uz spēli nav pieteikts un/vai neatrodas uz komandas soliņa treneris ar LFF-C / UEFA-C licenci. Trenera prombūtnes gadījumā viņu var aizvietot asistents ar LFF-C / UEFA-C trenera licenci. Spēles pieteikumā viena un tā pati persona var tikt iekļauta kā spēlētājs un treneris. Spēlētājs treneris drīkst doties laukumā tikai pie nosacījuma, ka uz rezervistu soliņa paliek vismaz viena kluba oficiālā persona. Ārstniecības persona vai medicīnas darbinieks nevar veikt kluba oficiālās personas pienākumus šī Reglamenta punkta izpratnē.
- 7.5. Pēdējās Finālposma kārtas spēles sākās vienā laikā. Minēto spēļu sākuma laiki var tikt mainīti tikai saskaņā ar Reglamenta p.3.9. un p.3.10. noteikto kārtību. Ja konkrētās spēles rezultātam nav ietekmes uz turnīra tabulas izkārtojumu, LFF Sacensību organizācijas komiteja ir tiesīga, saņemot abu Klubu savstarpēji saskaņotu pieprasījumu, pieņemt lēmumu par spēles pārcelšanu uz citu datumu vai citu sākuma laiku.
- 7.6. Atļautas 7 (septiņas) spēlētāju maiņas no spēles protokolā pieteiktajiem 20 spēlētājiem. Visas maiņas ir jāveic ne vairāk kā 3 piegājienos, neskaitot maiņas, kuras tiek veiktas puslaika pārtraukumā.
- 7.7. Kluba pārstāvjiem ir jāiesniedz savas komandas spēles protokols vismaz 60 minūtes līdz spēles sākumam (comet.lff.lv) un jāuzrāda spēlētāju personību apliecinājošu dokumentu (pēc tiesnešu un spēles delegāta pieprasījuma). Pēc protokola aizpildīšanas, bet līdz spēles sākumam var izdarīt sekojošas izmaiņas spēles protokolā, informējot par to pretinieku komandu:
- 7.7.1. drīkst veikt spēlētāju maiņas, kas nav saistītas ar spēlētāju veselības problēmām, tādā veidā attiecīgi samazinās atļautais maiņu skaits un rezervistu skaits;
 - 7.7.2. protokols sākotnēji jāiesniedz ar atbilstošu treneri, taču nepieciešamības gadījumā drīkst papildināt protokolu ar citu galveno treneri vai galvenā trenera vietas izpildītāju;
 - 7.7.3. protokols sākotnēji jāiesniedz ar norādītu ārstniecības personu vai personu, kas ir atbildīga par medicīniskās palīdzības sniegšanu, bet nepieciešamības gadījumā to drīkst papildināt, iekļaujot citu šādu personu;
 - 7.7.4. drīkst precizēt spēlētāju numurus;
 - 7.7.5. ja kāds no protokolā ierakstītajiem sākumsastāva spēlētājiem veselības problēmu dēļ nespēj sākt spēli, viņu var aizstāt ar jebkuru no protokolā uzrādītajiem rezervistiem, izdarot izmaiņas spēles protokolā. Tādā gadījumā rezervistu skaitu var

papildināt un rezervistu skaits nesamazinās. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt 7 (septiņas) spēlētāju maiņas;

7.7.6. ja kāds no rezervistiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, komanda var izdarīt izmaiņas (papildinājumus) spēles protokolā, ierakstot protokolā spēlētāju vai spēlētājus no 2. līgas čempionāta pieteikuma, un rezervistu skaits nesamazinās;

7.7.7. ja neviens no spēles protokolā ierakstītajiem vārtsargiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, viņu var aizvietot ar citu vārtsargu, kas nav ierakstīts spēles protokolā, taču ir komandas čempionāta pieteikumā, attiecīgi izdarot izmaiņas spēles protokolā. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt 7 (septiņas) spēlētāju maiņas.

7.8. 1 (vienu) stundu pirms spēles jānotiek spēles organizatoriskai sapulcei (tiesnešu istabā), kurā piedalās kāds no spēles tiesnešiem, delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) un abu komandu pārstāvji, kurā jāuzrāda abu komandu formas tērpi. Uz tehniskās sapulces brīdi, stadionam jābūt pilnīgi gatavam spēles organizēšanai. Organizatorisko sapulci vada spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic spēles delegāta funkcijas).

7.9. Spēles laikā protokolā iekļautiem rezerves spēlētājiem, treneriem un oficiālajām personām jāatrodas uz rezervistu soliņa, kuras nodalāmas no skatītājiem.

7.10. Protokolā ierakstītajiem rezerves spēlētājiem, kā arī tiem, kuri tika nomainīti jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku).

7.11. Uz rezervistu soliņa spēles laikā var atrasties 9 (deviņi) spēlētāji un 7 (septiņas) kluba oficiālās personas, kuras ir ierakstītas spēles protokolā. Rezerves spēlētāju, vienlaicīgi ne vairāk kā 5, vienādi apģērbti un bez bumbām (var būt kopā ar fizioterapeitu), iesildīšanas vietu pirms spēles nosaka spēles tiesnesis. Nepietiekamas iesildīšanās zonas gadījumā tiesnesis ir tiesīgs, noteikt, ka vienlaikus iesildīties var tikai trīs rezervisti no katras komandas. Ja komanda ir veikusi visas Reglamentā atļautās maiņas, pārējiem rezervistiem jāatgriežas uz rezervistu soliņa. Ja oficiālā persona pēc tiesnešu aizrādījuma neieņem viņam paredzēto vietu, spēle tiek pārtraukta līdz tiesnešu aizrādījuma izpildei.

7.12. Noraidītais spēlētājs nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa vai tā tuvumā vai tunelī un tam jānododas uz ģērbtuvē. Noraidītai oficiālai personai ir jānododas uz ģērbtuvēm vai tribīnēm un tā nevar atrasties laukuma tuvumā vai tunelī. Puslaika pārtraukumā noraidītā oficiālā persona ģērbtuvē var komunicēt ar savas komandas spēlētājiem, taču nevar jebkādā veidā sazināties (telefoniski, izmantojot trešo personu, nododot pierakstus) spēles laikā. Izņēmums, ja noraidītā oficiālā persona ir komandas medicīnas darbinieks, tā var palikt uz komandas rezervistu soliņa un turpināt pildīt savas funkcijas līdz spēles beigām.

Diskvalificētais treneris vai oficiālā persona nav tiesīga ieiet komandu ģērbtuvēs, tunelī, laukumā vai tehniskajā zonā 60 minūtes pirms spēles un spēles laikā (ieskaitot pārtraukumu). Diskvalificētais treneris vai oficiālā persona var sekot līdzī notikumiem spēlē tikai no tribīnēm, un tam nav tiesību jebkādā veidā sazināties (telefoniski, izmantojot trešo personu, vai nododot pierakstus vai komunicējot ar rezervistiem), bet ir tiesīgs piedalīties pēcspēles preses konferencēs. Savukārt, diskvalificētajam spēlētājam ir atļauts piedalīties pirmsspēles iesildīšanās procesā un palikt ģērbtuvē pirms spēles un pārtraukumā. Tomēr spēles laikā viņš nedrīkst atrasties uz soliņa vai tehniskajā zonā.

7.13. Spēles laikā traumētajam spēlētājam palīdzības sniegšanai, pēc tiesneša aicinājuma, laukumā drīkst uzņākt tikai medicīnas personāla darbinieki (ne vairāk kā 2 cilvēki).

7.14. Gadījumā, ja gaisa temperatūra spēles laikā ir 30 vai vairāk grādi, aptuveni spēles 30. un 75. minūtē tiek organizēta līdz 3 minūtēm ilga ūdens pauze.

7.15. Klubs (laukuma saimnieku komanda) nodrošina:

7.15.1. bumbu padevējus (ne mazāk kā 4), kuriem ir jābūt stadionā vismaz 30 minūtes pirms spēles sākuma un jāpadod bumbas iesildīšanās un spēles laikā. Bumbu padevējiem

ir jābūt vienādi apģērbtiem atbilstoši laika apstākļiem, taču krāsas ziņā atšķirīgiem no abām komandām. Bumbu padevējiem jābūt ne jaunākiem par 10 gadiem. Bumbu padevēji spēles laikā nedrīkst darboties ar rezerves vai citu bumbu;

- 7.15.2. FIFA prasībām atbilstošas 3 (trīs) spēļu bumbas (bumbu atbilstību novērtē spēles galvenais tiesnesis);
- 7.15.3. kārtības uzraugus (vismaz divi cilvēki) ierašanos stadionā ne vēlāk kā 30 min. pirms spēles, kuriem jānodrošina sabiedrisko kārtību stadionā pirms spēles, spēles laikā un pēc spēles, līdz abu komandu līdzjutēji nav atstājuši stadionu;
- 7.15.4. nepieciešamības gadījumā, ātrās medicīniskās palīdzības izsaukšanu (medicīniskās palīdzības sniegšanai abu komandu spēlētājiem, oficiālajām personām un skatītājiem);
- 7.15.5. aizliegumu ienest un lietot tribīnēs dzērienus stikla traukos.
- 7.15.6. futbola spēļu laikā stadionam ir jābūt atbrīvotam futbola spēles organizēšanai.
- 7.15.7. spēles skatītāju uzskaiti, par kopējo skatītāju skaitu pēc spēles informējot nozīmēto spēles delegātu (vai inspektoru, kurš pilda delegāta funkcijas).

8. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS

- 8.1. Komandām pirms sezonas ir jāiesniedz formas krāsas mājas un izbraukuma spēlēm. Gadījumā ja mainās spēļu krāsas – tad ir savlaicīgi (24 stundas pirms spēles sākuma) jāinformē par to pretinieku komanda.
- 8.2. Komandām ir jāizmanto pieteikumā norādītās mājas spēļu un izbraukuma spēļu formas tērpu krāsas. Gadījumā, ja formas tērpa krāsa sakrīt, tad komandu formas tērpu krāsas tiek noteiktas sekojošā secībā:
 - 8.2.1. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas,
 - 8.2.2. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas laukuma spēlētājiem,
 - 8.2.3. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas vārtsarga formas tērpa krāsas,
 - 8.2.4. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas vārtsargam,
 - 8.2.5. vienas komandas spēlētājiem ir jābūt vienādiem formas tērpiem.
- 8.3. Spēles tiesneši apstiprina abu komandu izvēlētas laukuma spēlētāju un vārtsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.

9. PROTESTI

Rakstisks protests, adresēts LFF Disciplinārlietu komitejai, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā) jānogādā LFF vai jānosūta uz sacensibas@lff.lv. Protestā jāiekļauj iemesls un tā detalizēts apraksts. Iespējamos protesta iesniegšanas iemeslus un maksu nosaka LFF Disciplinārais reglaments. Maksājumu apliecinošs dokuments kopā ar protestu jāiesniedz LFF. Ja LFF Disciplinārlietu komiteja protestu apmierina, iemaksātā nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.

10. SPĒLES TIESNEŠI UN INSPEKTORI

- 10.1. Sacensības apkalpo LFF licencētie tiesneši un inspektori.
- 10.2. No LFF licencēto tiesnešu un inspektoru saraksta, tiesnešus un inspektoros uz spēlēm nozīmē LFF attiecīgā struktūrvienība un nozīmējumus apstiprina LFF ģenerālsēkretārs.

- 10.3. LFF spēles inspektors ir LFF oficiāls pārstāvis, kas konkrētajā spēlē vērtē tiesnešu darbības kvalitāti, aizpildot tiesnešu inspektora ziņojumu, kā arī kontrolē spēles organizācijas atbilstību LFF reglamentu prasībām, ja uz spēli nav nozīmēts LFF delegāts.
- 10.4. Par tiesnešu un inspektoru darbības kvalitāti atbild LFF attiecīgā struktūrvienība.
- 10.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru nozīmējumu izmaiņām uz čempionāta spēlēm LFF nepieņem.
- 10.6. Spēles laikā tiesnesim jāizmanto tikai LFF izsniegts tiesnešu formas tērps, kas atbilst „UEFA Kit Regulations” prasībām.

11. SPĒLES DELEGĀTI

- 11.1. Uz atsevišķām spēlēm LFF var nozīmēt LFF spēles delegātus.
- 11.2. LFF spēles delegāts ir LFF oficiāls pārstāvis, kas kontrolē spēles organizācijas atbilstību 2. līgas čempionāta reglamentam un citiem LFF reglementiem.
- 11.3. Delegātu sarakstu apstiprina LFF.

12. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA

- 12.1. Latvijas 2. līgas čempionātā klubu vietas nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru - 3 p., par neizšķirtu - 1 p., par zaudējumu - 0 p.
- 12.2. Gadījumā, ja divām vai vairāk komandām ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem tā komanda, kurai ir:
 - 12.2.1. vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
 - 12.2.2. labāka vārtu starpība savstarpējās spēlēs (neskaitot spēles pret komandu(-ām), kura(-s) ieņem augstāku vietu, pamatojoties uz reglamenta p.12.2.1),
 - 12.2.3. labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs,
 - 12.2.4. lielāks vārtu guvums visās spēlēs,
 - 12.2.5. labāks Fair-Play rādītājs,
 - 12.2.6. gadījumā, ja visi iepriekš nosauktie rādītāji ir vienādi, tad komandu, kas ieņem augstāku vietu nosaka ar papildus spēlēm, kuru izspēles kārtību nosaka LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 12.3. Komandai, kas izstājas vai tiek izslēgta no čempionāta, atlikušajās spēlēs tiek ieskaitīti zaudējumi ar 0:3, ja tā ir nospēlējusi vismaz 50% no čempionāta paredzētā spēļu skaita un komandas rezultāti tiek ņemti vērā, nosakot komandu vietu sadalījumu turnīra tabulā. Gadījumā, ja komanda ir nospēlējusi mazāk kā 50% no paredzētā spēļu skaita, komandas rezultāti tiek anulēti un netiek ņemti vērā, nosakot komandu vietu sadalījumu turnīra tabulā, kā arī šādā gadījumā tiek anulēti vārtu guvumi un brīdinājumi, kas saņemti spēlēs ar komandas dalību, kura izstājas vai ir izslēgta no čempionāta, taču noraidījumi (izņemot tos, par kuriem piešķirta diskvalifikācija saskaņā ar D.R. pielikuma p. 19.1. paliek spēkā.
- 12.4. Gadījumā, ja 2.līgas čempionātu nebūs iespēja pabeigt līdz noteiktam termiņam, tad vietu sadalījumu turnīra tabulās tiek noteikts ar koeficienta palīdzību. Koeficients tiek izrēķināts, sadalot komandas iegūto punktu skaitu ar komandas nospēlēto spēļu skaitu. Gadījumā, ja divām vai vairākām komandām koeficients būs vienāds, tad vietu sadalījums tiek sadalīts attiecīgā čempionāta reglamentā atrunātajā kārtībā, ar izņēmumu, ka lielāks vārtu guvums visās spēlēs netiek skaitīts kā viens no kritērijiem.

13. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI

- 13.1. 2. līgas čempionāta organizatoriskos izdevumus sedz LFF.

- 13.2. Par finansiālo saistību neizpildi pret LFF, klubam var tikt piemērotas sankcijas, kuras paredzētas LFF Disciplinārajā reglamentā, kā arī klubs var tikt nepielaists dalībai 2. līgas čempionātā.

14. SACENSĪBU ĪPAŠUMA TIESĪBAS

- 14.1. Visas tiesības attiecībā uz sacensību organizēšanu, kā arī visi dati un statistika (tostarp datubāzes, kurās šie dati tiek glabāti) saistībā ar spēlēm un spēlētāju piedalīšanos 2. līgas čempionātā ir tikai un vienīgi LFF īpašums. Bez rakstiskas LFF piekrišanas nevienam nav tiesību piekļūt vai nodrošināt piekļuvi šādu datu iegūšanai. Iepriekšminētais aizliegums neattiecas uz klubiem, ja dati tiek iegūti, lai tos izmantotu tikai savas komandas un spēlētāju sagatavošanā, kā arī amatpersonu instruēšanā, izslēdzot jebkādu citu šo datu izmantošanas veidu.
- 14.2. LFF ir ekskluzīvs 2. līgas čempionāta juridisko un faktisko komerciesību īpašnieks. Komerciesības sevī ietver – mediju tiesības, datu tiesības, jebkuras citas komerciesības.
- 14.3. Klubiem ir tiesības izmantot 2. līgas čempionāta komerciesības, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu.
- 14.4. LFF ir ekskluzīva visu intelektuālā īpašuma tiesību īpašniece, tostarp jebkādas pašreizējās vai nākotnes tiesības uz visiem 2. līgas čempionāta audio un vizuālo materiālu veidiem, nosaukumiem, logotipiem, zīmoliem, mūziku, talismaniem, medaļām, plāksnēm, piemiņas priekšmetiem, trofejām un citiem atbilstošiem elementiem.
- 14.5. Jebkura iepriekš minēto tiesību izmantošana iespējama, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu, un tai jāatbilst visiem LFF izvirzītajiem nosacījumiem.
- 14.6. LFF ir tiesīga deleģēt jebkuras šajā Reglamentā noteiktās tiesības, slēdzot attiecīgu līgumu.

15. APBALVOŠANA

- 15.1. Klubus, kuri ir izcīnījuši godalgotas vietas, apbalvo ar attiecīgās pakāpes kausiem un medaļām.
- 15.2. 2. līgas čempionātā godalgoto vietu ieguvēju spēlētāji tiek apbalvoti ar medaļām (40 gab.) kā arī tiek apbalvots čempionāta labākais vārtu guvējs.