

2026. gada Latvijas Superkausa izcīņas reglaments

1. SPĒLES MĒRĶIS

- 1.1. Popularizēt futbolu Latvijas teritorijā pirms regulārās Virslīgas sezonas sākuma.
- 1.2. Noskaidrot 2026. gada Latvijas Superkausa ieguvēju.

2. SPĒLES DALĪBNIEKI UN VADĪBA

- 2.1. Superkausa izcīņas spēlē piedalās 2025. gada Latvijas Virslīgas čempionāta uzvarētāji un 2025. gada Latvijas kausa izcīņas futbolā uzvarētāji. Spēles saimnieku komanda (nominālie saimnieki) ir 2025. gada Latvijas Virslīgas čempionāta uzvarētāji.
- 2.2. Spēli organizē Latvijas Futbola federācija saskaņā ar IFAB aktuālajiem Spēles noteikumiem, LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām, Disciplināro Reglamentu, Drošības pasākumu reglamentu, LFF delegātu darbības nolikumu, LFF nolikumu par futbolistu starptautiskajām pārejām (transfēriem), šo Reglamentu, LFF treneru klasifikatoru (prasības atbilstoši Virslīgas čempionātam) un citiem saistošajiem LFF un starptautiskajiem reglamentiem.
- 2.3. Jautājumos, kas nav atrunāti Reglamentā, lēmumu pieņem LFF Sacensību organizācijas komiteja.

3. SPĒLES VIETA UN LAIKS

- 3.1. Spēle notiek 2026. gada 28. februārī. Spēles norises vietu un sākuma laiku apstiprina LFF Sacensību organizācijas komiteja.

4. DALĪBNIEKI

- 4.1. Spēlētājiem ir atļauts spēlēt tajā klubā, kurā attiecīgais spēlētājs ir reģistrēts LFF.
- 4.2. Vienlaicīgi laukumā ir jāatrodas vismaz 3 (trīs) spēlētājiem, kuri ir federācijas sagatavotie spēlētāji. Federācijas sagatavoto spēlētāju definīcija ir iekļauta 2026. gada Latvijas Virslīgas čempionāta reglamenta p. 2.8. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits attiecīgi samazinās. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits nesamazinās.

5. PIETEIKUMI

Pieteikumi 2026. gada Superkausa izcīņai ir jāiesniedz LFF COMET sistēmā līdz 2026. gada 27. februārim.

6. SPĒLES SARĪKOŠANAS KĀRTĪBA

- 6.1. Spēle tiek organizēta atbilstoši pastāvošajiem FIFA Spēles noteikumiem.
- 6.2. Spēles ilgums 2 x 45 minūtes.
- 6.3. Atļautas 5 (piecas) spēlētāju maiņas no spēles protokolā pieteiktajiem 20 spēlētājiem. 5 maiņas ir jāveic ne vairāk kā 3 piegājienos, neskaitot maiņas, kuras tiek veiktas puslaika pārtraukumā.
- 6.4. Ja spēles pamatlaiks beidzas neizšķirti, uzvarētāju noskaidro ar pēdējās 11 metru sitienu sēriju atbilstoši Spēles noteikumos aprakstītajai procedūrai.
- 6.5. Kluba pārstāvjiem vismaz 75 minūtes pirms spēles sākuma jāiesniedz spēles protokols (comet.lff.lv), un jāuzrāda spēlētāju licences vai citu spēlētāju personību apliecināšu dokumentu (pēc tiesnešu vai spēles delegāta pieprasījuma).
- 6.6. Pēc spēles protokola aizpildīšanas, bet līdz spēles sākumam, var izdarīt sekojošas izmaiņas, informējot par to spēles organizēšanā iesaistītās oficiālās personas:

- 6.6.1. drīkst veikt spēlētāju maiņas, kas nav saistītas ar spēlētāju veselības problēmām, tādā veidā attiecīgi samazinās atļautais maiņu skaits un rezervistu skaits;
- 6.6.2. drīkst papildināt protokolu ar galveno treneri vai galvenā trenera vietas izpildītāju;
- 6.6.3. protokols sākotnēji jāiesniedz ar norādītu ārstniecības personu, bet nepieciešamības gadījumā to drīkst papildināt, iekļaujot citu ārstniecības personu;
- 6.6.4. drīkst precizēt spēlētāju numurus;
- 6.6.5. ja kāds no protokolā ierakstītajiem sākumsastāva spēlētājiem veselības problēmu dēļ nespēj sākt spēli, viņu var aizstāt ar jebkuru no protokolā uzrādītajiem rezervistiem, izdarot izmaiņas spēles protokolā. Tādā gadījumā rezervistu skaitu var papildināt un rezervistu skaits nesamazinās. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt piecas spēlētāju maiņas;
- 6.6.6. ja kāds no rezervistiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, komanda var izdarīt izmaiņas (papildinājumus) spēles protokolā, pievienojot protokolā spēlētāju vai spēlētājus no Latvijas Superkausa pieteikuma, un rezervistu skaits nesamazinās;
- 6.6.7. ja neviens no spēles protokolā ierakstītajiem vārtsargiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, viņu var aizvietot ar citu klubā reģistrētu vārtsargu, kas nav ierakstīts spēles protokolā, attiecīgi izdarot izmaiņas spēles protokolā.
- 6.7. Gadījumā, ja formas tērpa krāsa sakrīt, tad komandu formas tērpu krāsas tiek noteiktas sekojošā secībā:
 - 6.7.1. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas,
 - 6.7.2. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas laukuma spēlētājiem,
 - 6.7.3. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas vārtsarga formas tērpa krāsas,
 - 6.7.4. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas vārtsargam,
 - 6.7.5. vienas komandas spēlētājiem ir jābūt vienādiem formas tērpiem.
 - 6.7.6. spēles tiesneši apstiprina abu komandu izvēlētas laukuma spēlētāju un vārtsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.
- 6.8. Superkausa izcīņas dalībniekiem līdz š.g. 27. februārim LFF COMET sistēmā ir jāievada formas tērpu krāsas.
- 6.9. Spēles laikā rezerves spēlētājiem un kluba oficiālajām personām jāatrodas uz rezervistu soliņa.
- 6.10. Uz rezervistu soliņa spēles laikā var atrasties 9 (deviņi) spēlētāji un 7 (septiņas) oficiālās personas (ārstniecības personas atrašanās uz rezervistu soliņa ir obligāta), kuras ir ierakstītas spēles protokolā.
- 6.11. Rezerves spēlētāju (vienlaicīgi ne vairāk kā 5, vienādi apģērbti un bez bumbām (var būt kopā ar fiziskās sagatavotības treneri), iesildīšanas vietu pirms spēles nosaka spēles tiesnesis. Ja komanda veikusi visas Reglamentā atļautās maiņas, pārējiem rezervistiem jāatgriežas uz rezervistu soliņa.
- 6.12. Noraidītais spēlētājs nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa vai tā tuvumā un tam nekavējoties jādodas uz ģērbtuvēm. Noraidītai oficiālai personai ir jādodas uz ģērbtuvēm vai tribīnēm.
- 6.13. Protokolā ierakstītajiem rezerves spēlētājiem, kā arī tiem, kuri tika nomainīti un klubu oficiālajām personām, kas spēles laikā var uziet uz laukuma, jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku) vai lietīšķā apģērbā.
- 6.14. Spēles laikā traumētajam spēlētājam, pēc tiesneša aicinājuma, palīdzības sniegšanai laukumā drīkst uzņākt tikai medicīnas darbinieki, ne vairāk, kā 2 (divi) cilvēki vienlaicīgi.
- 6.15. LFF nodrošina:
 - 6.15.1. medicīnisko palīdzību komandas spēlētājiem spēles laikā, kā arī skatītājiem;
 - 6.15.2. bumbu padevēju ierašanos (ne mazāk kā 6 cilvēki) 30 minūtes pirms spēles sākuma un tiem jāizvietojas aiz vārtu līnijas un aiz sānu līnijām un jāpadod bumbas komandām, kas iesildās. Bumbu padevējiem ir jābūt vienādi apģērbtiem atbilstoši

laika apstākļiem, taču krāsas ziņā atšķirīgiem no abām komandām. Bumbu padevējiem jābūt ne jaunākiem par 10 gadiem. Bumbu padevēji spēles laikā nedrīkst spēlēt ar rezerves vai citu bumbu;

- 6.15.3. FIFA prasībām atbilstošas 5 (piecas) spēļu bumbas (bumbu atbilstību novērtē spēles galvenais tiesnesis);
 - 6.15.4. sabiedrisko kārtību stadionā pirms spēles, spēles laikā un pēc spēles, līdz abu komandu līdzjutēji nav atstājuši stadionu;
 - 6.15.5. Neatliekamās medicīniskās palīdzības (NMP) brigādes dežūru vismaz 60 minūtes pirms un 15 minūtes pēc spēles. NMP brigādei jāatbilst 2009.gada 20.janvāra Ministru kabineta noteikumu Nr.60 "Noteikumi par obligātajām prasībām ārstniecības iestādēm un to struktūrvienībām" 4.2. apakšnodaļai "Prasības neatliekamās medicīniskās palīdzības iestādes brigādei. NMP klātbūtne ir obligāta arī iesildīšanās laikā pirms spēles. Gadījumā, ja netiek nodrošināta NMP ierašanās šajā punktā minētajā laikā un/vai uz soliņa neatrodas ārstniecības persona, spēle var tikt uzsākta ne vēlāk kā 30 minūtes pēc kalendārā paredzētā spēles laika, paredzot 20 minūtes iesildīšanās procesam un 10 minūtes komandu uznākšanai laukumā (izņemot Reglamenta p. 6.17 minētajos gadījumos).
 - 6.15.6. informatoru, kurš valsts valodā paziņo komandu, tiesnešu, inspektoru un delegātu sastāvu, maiņas u.t.t.;
 - 6.15.7. tablo spēlētāju maiņu un kompensācijas laika paziņošanai;
 - 6.15.8. spēles protokola kopijas spēles inspektoram, delegātam, 4.tiesnesim, informatoram (ne vairāk kā 2 (divi) eksemplāri katram);
 - 6.15.9. nestuves un 2 (divus) nesējus (vismaz 16 gadus vecus), kuru vestes krāsas atšķiras no abu komandu spēles formas tērpu krāsām.
- 6.16. Pirms spēles ir jānotiek spēles organizatoriskai sapulcei, kurā piedalās kāds no spēles tiesnešiem, delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) un abu komandu pārstāvji, kurā jāuzrāda abu komandu formas tērpi. Spēles saimniekam jānodrošina telpas organizatoriskās tikšanas aizvadišanai. Pirms tehniskās sapulces, stadionam jābūt pilnīgi gatavam spēles organizēšanai. Organizatorisko sapulci vada spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic spēles delegāta funkcijas).
- 6.17. Lai atzītu notikumu vai šķērsli par nepārvaramu varu, ir vienlaicīgi jākonstatē tālāk norādīto kritēriju esamība:
- 6.17.1. notikums, no kura nav iespējams izvairīties un kura sekas nav iespējams pārvarēt un novērst, neraugoties uz visām kluba pūlēm;
 - 6.17.2. pirms notikuma klubs šo notikumu nevarēja paredzēt;
 - 6.17.3. notikums nav radies kluba vai tās kontrolē esošas personas rīcības dēļ;
 - 6.17.4. notikums kluba pienākumu izpildi padara ne tikai apgrūtināšu, bet neiespējamu.

7. SPĒLES TIESNEŠI UN INSPEKTORI

- 7.1. Spēli apkalpo LFF licencētie tiesneši un inspektors vai licencētie tiesneši no citas UEFA vai FIFA nacionālās asociācijas.
- 7.2. No LFF licencēto tiesnešu un inspektoru saraksta, tiesnešus un inspektoru uz spēli nozīmē LFF kompetentā struktūrvienība..
- 7.3. LFF spēles inspektors ir LFF oficiāls pārstāvis, kas konkrētajā spēlē vērtē tiesnešu darbības kvalitāti, aizpildot tiesnešu inspektora ziņojumu.
- 7.4. Par tiesnešu un inspektoru darbības kvalitāti atbild LFF kompetentā struktūrvienība.
- 7.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru maiņām uz nozīmēto spēli LFF nepieņem.
- 7.6. Spēles laikā tiesnesim jāizmanto tikai LFF izsniegts tiesnešu formas tērps, kas atbilst „UEFA Equipment Regulations” prasībām.

8. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI

Superkausa izcīņas spēle tiek organizēta un apmaksāta no LFF līdzekļiem.

9. SPĒLES ĪPAŠUMA TIESĪBAS

- 9.1. Visas tiesības attiecībā uz spēles organizēšanu, kā arī visi dati un statistika (tostarp datubāzes, kurās šie dati tiek glabāti) saistībā ar spēli un spēlētāju piedalīšanos Superkausa izcīņā ir tikai un vienīgi LFF īpašums. Bez rakstiskas LFF piekrišanas nevienam nav tiesību piekļūt vai nodrošināt piekļuvi šādu datu iegūšanai. Iepriekšminētais aizliegums neattiecas uz klubiem, ja dati tiek iegūti, lai tos izmantotu tikai savas komandas un spēlētāju sagatavošanā, kā arī amatpersonu instruēšanā, izslēdzot jebkādu citu šo datu izmantošanas veidu.
- 9.2. LFF ir ekskluzīvs Superkausa izcīņas juridisko un faktisko komerciesību īpašnieks. Komerciesības sevī ietver – mediju tiesības, datu tiesības, jebkuras citas komerciesības.
- 9.3. Klubiem ir tiesības izmantot Superkausa izcīņas komerciesības, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu.
- 9.4. LFF ir ekskluzīva visu intelektuālā īpašuma tiesību īpašiece, tostarp jebkādas pašreizējās vai nākotnes tiesības uz visiem Superkausa izcīņas audio un vizuālo materiālu veidiem, nosaukumiem, logotipiem, zīmoliem, mūziku, talismaniem, medaļām, plāksnēm, piemiņas priekšmetiem, trofejām un citiem atbilstošiem elementiem.
- 9.5. Jebkura iepriekš minēto tiesību izmantošana iespējama, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu, un tai jāatbilst visiem LFF izvirzītajiem nosacījumiem.
- 9.6. LFF ir tiesīga deleģēt jebkuras šajā Reglamentā noteiktās tiesības, slēdzot attiecīgu līgumu.

10. APBALVOŠANA

- 10.1. Uzvarētāju komandu LFF apbalvo ar ceļojošo kausu, kuru ir jāatgriež LFF pirms nākamās Superkausa izcīņas spēles vismaz vienu mēnesi līdz spēles sākumam.
- 10.2. Uzvarētāju komandas spēlētājus un trenerus, kuri ir piedalījušies Superkausa izcīņā, LFF apbalvo ar medaļām (medaļu skaits - 35 gab.).
- 10.3. Spēles LFF oficiālās personas tiek apbalvotas ar piemiņas balvām.