

2026. gada Latvijas 1.līgas čempionāta reglaments

1. MĒRĶIS UN UZDEVUMS

- 1.1. Noskaidrot 2026. gada 1. līgas čempionāta uzvarētāju.
- 1.2. Veicināt jaunatnes izlašu spēlētāju attīstību.
- 1.3. Sagatavot konkurētspējīgus klubus dalībai Latvijas futbola Virslīgas čempionātā.
- 1.4. Attīstīt futbola klubus Latvijas Republikas teritorijā.

2. SACENSĪBU VADĪBA

- 2.1. Sacensības organizē Latvijas Futbola federācija. Sacensības tiek organizētas saskaņā ar šo un sekojošiem reglamentiem: FIFA, UEFA, LFF Reglamentu "Par spēlētāju statusu un pārejām", Disciplināro Reglamentu, Drošības pasākumu Reglamentu, LFF delegātu darbības nolikumu, 1. līgas komercreglamentu, LFF noteikumiem par klubu rotāciju LFF sacensībās, Futbola treneru kategoriju klasifikatoru, kā arī citiem saistošajiem LFF un starptautiskajiem reglamentiem.
- 2.2. Sacensības vada LFF ģenerālsekretāra apstiprināta LFF Sacensību organizācijas komiteja, kas darbojas saskaņā ar LFF sacensību organizācijas komiteju nolikumu. Komitejas e-pasts: sacensibas@lff.lv.
- 2.3. LFF Sacensību organizācijas komitejas pilnvaras ir vadīt un kontrolēt sacensību norisi, tajā skaitā pieņemt lēmumus par:
 - 2.3.1. spēles pārcelšanu, nosakot spēles dienu, vietu un sākuma laiku;
 - 2.3.2. nepabeigtās spēles turpināšanu, ievērojot šī reglamenta p.3.11. noteikto;
 - 2.3.3. noteikt neuzsāktās un nepabeigtās spēles dienu, vietu un sākuma laiku;
 - 2.3.4. stadiona maiņas apstiprināšanu, tajā skaitā pamatstadiona maiņu uz rezerves stadionu un rezerves stadiona maiņu uz pamatstadionu, kā arī jaunā (sākotnēji klubu licencēšanas procesā nepieteiktā stadiona) stadiona izmantošanas apstiprināšanu, pamatojoties uz LFF Sacensību stadionu komisijas un LFF Klubu licencēšanas Infrastruktūras kritēriju eksperta sniegto informāciju un vērtējumu;
- 2.4. Strīdīgos jautājumos, kuri nav atrunāti šajā reglamentā, vai arī nepārvaramas varas gadījumos gala lēmumu pieņem LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 2.5. LFF Sacensību organizācijas komitejas lēmumi stājas spēkā nekavējoties, ir galīgi un nav pārsūdzami.
- 2.6. Reglamentu ievērošana ir obligāta, un to nedrīkst pārkāpt nekādā gadījumā ne sacensību dalībnieki, ne organizatori.

3. SACENSĪBU NORISES KĀRTĪBA

- 3.1. 2026. gada 1. līgas čempionāts notiek divos riņķos no marta vai aprīļa līdz novembrim LFF licencētos, atbilstošas kategorijas stadionos saskaņā ar 1. līgas čempionāta organizatoriskajā sanāksmē izstrādāto un LFF Sacensību organizācijas komitejas apstiprināto kalendāru, kurā tiek norādīti spēļu datumi, laiki un stadioni. Čempionāta sākuma un beigu datumi, kā arī spēļu kalendārs ar LFF Sacensību organizācijas komitejas lēmumu var tikt mainīts atkarībā no nepārvaramas varas apstākļiem Latvijas Republikas teritorijā.
- 3.2. Spēlēm ir jāsākas čempionāta kalendārā noteiktajā laikā.
- 3.3. Intervālam starp Latvijas kausa izcīņas, 1.līgas čempionāta spēlēm jābūt ne mazākam par 2 (divām) kalendāra dienām (neieskaitot spēļu dienu). Saņemot attiecīgā Kluba rakstisku piekrišanu, par šī punkta izņēmumiem lēmumu pieņem LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 3.4. Klubs var aizvadīt savas mājas spēles tikai licencēšanas procesa laikā pieteiktajos stadionos, par kuriem licencēšanas procesa laikā pirms sezonas ir iesniegta attiecīga dokumentācija klubu licencēšanas infrastruktūras kritēriju izpildei. Gadījumā, ja:

- 3.4.1. Klubs plāno mainīt rezerves stadionu uz pamatstadionu, tas ne vēlāk kā 7 dienas pirms spēles (neieskaitot spēles dienu) informē LFF Sacensību organizācijas komiteju un pretinieku komandu par plānoto maiņu;
- 3.4.2. Klubs plāno mainīt pamatstadionu uz rezerves stadionu, tam ne vēlāk kā 10 dienas pirms spēles (neieskaitot spēles dienu) ir jāiesniedz LFF Sacensību organizācijas komitejai rakstisks, argumentēts un pamatots iesniegums. Bez LFF Sacensību organizācijas komitejas akcepta pamatstadiona maiņa uz rezerves stadionu nav pieļaujama;
- 3.4.3. Klubs plāno čempionātam pieteikt stadionu, kas nav iekļauts tā licencēšanas dokumentos vai čempionāta pieteikumā, lai tajā aizvadītu kārtējo čempionāta spēli, Klubam ir jāiesniedz LFF Sacensību organizācijas komitejai rakstisks, argumentēts un pamatots iesniegums ne vēlāk kā 10 dienas pirms attiecīgās spēles (neieskaitot spēles dienu). LFF Sacensību organizācijas komitejai sadarbībā ar LFF Sacensību stadionu komisiju veic izvēlēta stadiona pārbaudi, lai pieņemtu lēmumu par Kluba iesnieguma pamatotību, stadiona atbilstību čempionāta prasībām un apstiprināšanu spēles norisei.
- 3.5. Lēmumu par atļauju aizvadīt Kluba mājas spēli citā stadionā, nekā norādīts kluba iesniegtajos licencēšanas dokumentos vai neievērojot p.3.4. minētos termiņus, LFF Sacensību organizācijas komiteja pieņem tikai pastāvot nepārvaramas varas apstākļiem, kas minēti p.3.12.
- 3.6. Ja abu Klubu savstarpējās vienošanās rezultātā notiek mājas un viesu spēļu maiņa, ir jāveic izmaiņas arī citās šo Klubu spēlēs, lai starp attiecīgajiem Klubiem tiktu ievērots vienāds mājas un izbraukuma spēļu skaits 1. līgas čempionāta kalendāra ietvaros.
- 3.7. Lai pārceltu kalendāra spēli vai spēles sākuma laiku, ir jābūt nopietnam pamatojumam vai nepārvaramās varas apstākļiem, ko kalendāra izstrādes un saskaņošanas laikā nevarēja paredzēt.
- 3.8. Latvijas 1. līgas čempionāta spēle var tikt pārcelta (minētajiem izlašu spēlētājiem ir jābūt izgājušiem laukumā vismaz vienā 1. līgas čempionāta spēlē) arī gadījumos, kad:
- 3.8.1. no Kluba izsaukti vismaz divi spēlētāji uz Nacionālās izlases vai U-21 izlases kvalifikācijas spēlēm (vai viens uz Nacionālo un viens uz U-21 izlasi), pārbaudes spēlēm vai treniņnometnēm oficiālajos izlašu logos saskaņā ar starptautisko spēļu kalendāru;
- 3.8.2. no Kluba izsaukti vismaz trīs spēlētāji uz U-19 vai U-17 izlases kvalifikācijas spēlēm, kā arī Klubiem gada sākumā izsūtītajā LFF izlašu kalendārajā plānā ieplānotajām U-19, U-18 vai U-17 pārbaudes spēlēm vai treniņnometnēm. Gadījumā, ja viens no izsauktajiem spēlētājiem ir vārtsargs, tad spēle var tikt pārcelta arī gadījumos, kad uz U-19, U-18 vai U-17 izlasi tiek izsaukti divi spēlētāji. Gadījumā, ja šajā apakšpunktā minēto izlašu nometnes un spēļu dienas pārklājās, iepriekšminēto izsaukto spēlētāju skaits, kas uzskatāms par iemeslu spēles pārcelšanai, summējās. Gadījumā, ja uz minētajām izlasēm tiek izsaukti divi spēlētāji un vēl viens spēlētājs uz Nacionālo vai U-21 izlasi, tas tiek uzskatīts par iemeslu pārcelt spēli.
- 3.8.3. Reglamenta p. 3.8.1 un p. 3.8.2 izpratnē par izlašu spēlētājiem tiek uzskatīti tikai attiecīgajos 1.līgas komandu pieteikumos iekļautie spēlētāji.
- 3.9. Par p.3.7. un p.3.8. vēlamajām spēles pārcelšanas izmaiņām jāinformē pretinieku komanda un LFF Sacensību organizācijas komiteja ne vēlāk kā 7 (septiņas) dienas (neieskaitot spēles dienu) pirms kalendārā paredzētās spēles. Neievērojot 7 dienu termiņu, izņēmuma gadījumos lēmumu par spēles pārcelšanu pieņem LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 3.10. Čempionāta spēlēm, kas tiek aizvadītas stadionos, kuros nav makslīgā apgaismojuma vai kuros tas ir nepietiekams spēļu kvalitatīvai aizvadišanai, ir jāsākās ne vēlāk kā 3 stundas pirms prognozētā saules rieta. Gadījumā, ja spēle sākās vēlāk nekā 3 stundas pirms prognozētā saules rieta, laukuma saimnieku klubam ir pienākums ieslēgt apgaismojumu pirms spēles vai arī pēc pirmā puslaika, par to attiecīgi vienojoties organizatoriskajā sapulcē.
- 3.11. Nepabeigtās spēles un klubu atteikšanās pabeigt spēli tiek reglamentētas sekojoši:

- 3.11.1. Ja spēle tika pārtraukta nepārvaramas varas dēļ, pamatojoties uz p.3.12. minētajiem kritērijiem, ko konstatē spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) un/vai spēles tiesnesis, spēle tiek atsākta nākamajā dienā no minūtes, kurā spēle tika pārtraukta. Lēmumu par spēles pārtraukšanu pieņem spēles tiesnesis. Šajā gadījumā visi pirms šīs spēles pārtraukšanas komandu saņemtie brīdinājumi un veiktās spēlētāju maiņas paliek spēkā līdz spēles beigām. Ja spēles atsākšanas brīdī kāds no spēlētājiem, kurš atradās laukumā pārtrauktajā spēlē, nevar piedalīties spēlē (dēļ veselības stāvokļa) pēc tās atsākšanas, viņu drīkst aizstāt ar kādu no spēles protokolā iekļautajiem rezervistiem, kuri līdz šim nav piedalījušies spēlē, un tā tiks uzskatīta par maiņu. Ja komanda līdz šim brīdim ir izmantojusi visas maiņas, maiņu veikt nevar.
- 3.11.2. LFF Sacensību organizācijas komiteja, izvērtējot situāciju un atzīstot, ka nākamajā dienā objektīvu un pamatotu iemeslu dēļ nav iespējams spēli aizvadīt vai arī uzreiz nav iespējams konstatēt nepārvaramas varas apstākļu esamību, spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) informē par to abu komandu pārstāvjus. LFF Sacensību organizācijas komiteja, izvērtējot situāciju un atzīstot, ka iemesli neaizvadīt spēli nākamajā dienā ir objektīvi un pamatoti vai arī uzreiz nekonstatējot nepārvaramas varas esamību, pieņem lēmumu par spēles pārcelšanu uz citu datumu, vienlaikus nosakot spēles vietu un sākuma laiku, vai arī novirza jautājumu izskatīšanai LFF Disciplinārlietu komitejā.
- 3.11.3. Ja Klubs atsakās spēlēt LFF Sacensību organizācijas komitejas lēmumā noteiktajā datumā, vietā un laikā, Klubam tiek piešķirts tehniskais zaudējums 0:3 saskaņā ar LFF Disciplinārā reglamenta 5.punktu.
- 3.12. Lai atzītu notikumu vai šķērsli par nepārvaramu varu, ir vienlaicīgi jākonstatē tālāk norādīto kritēriju esamība:
- 3.12.1. notikums, no kura nav iespējams izvairīties un kura sekas nav iespējams pārvarēt un novērst, neraugoties uz visām Kluba pūlēm;
- 3.12.2. pirms notikuma Klubs šo notikumu nevarēja paredzēt;
- 3.12.3. notikums nav radies Kluba vai tās kontrolē esošas personas rīcības dēļ;
- 3.12.4. notikums Kluba pienākumu izpildi padara ne tikai apgrūtināšu, bet neiespējamu.

4. DALĪBNIEKI

- 4.1. 2026. gada Latvijas 1. līgas čempionātā var piedalīties Klubi, kas ir LFF biedri vai LFF biedra kandidāti, kas ieguva LFF-B licenci dalībai 2026. gada Latvijas 1.līgas čempionātā, saskaņā ar aktuālajiem LFF Klubu licencēšanas noteikumiem.
- 4.2. 2026. gada Latvijas 1.līgas čempionātā var piedalīties tikai LFF reģistrētie spēlētāji, kuri atbilst LFF Klubu licencēšanas noteikumos minētajām prasībām par spēlētāju medicīnisko pārbaudi.
- 4.3. 2026. gada Latvijas 1.līgas čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri ir sasnieguši 16 gadu vecumu, izņēmuma kārtā – 15 gadus (spēlētājs, kurš dzimis 2010. gada no 1.janvāra līdz 31. decembrim), ar speciālu ārsta un spēlētāja vecāku atļauju.
- 4.4. Pieteikumā iekļautajiem spēlētājiem, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji ir obligāti jābūt reģistrētiem profesionāļu statusā gadījumā, ja tie tiek iekļauti vairāk nekā 3 spēļu protokolos. Spēlētāju stažēšanās noteikumus un ierobežojumus nosaka LFF reglaments par spēlētāju statusu un pārejām.
- 4.5. Katram Klubam ir tiesības pieteikt neierobežotu skaitu spēlētāju. Spēles protokolā var iekļaut ne vairāk kā 15 spēlētājus, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji. Vienlaicīgi laukumā ir jāatrodas vismaz 3 (trīs) spēlētājiem, kuri ir federācijas sagatavotie spēlētāji.
- 4.5.1. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits attiecīgi samazinās.
- 4.5.2. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits

nesamazinās.

- 4.5.3. Gadījumā, ja vēl nav veikts visu atļauto maiņu skaits un noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits, kas var atrasties laukumā, attiecīgi samazinās.
- 4.5.4. Gadījumā, ja vēl nav veikts visu atļauto maiņu skaits un noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, tad maksimāli atļautais spēlētāju skaits, kas nav federācijas sagatavotie spēlētāji, laukumā attiecīgi samazinās.
- 4.5.5. Gadījumā, ja attiecīgās komandas spēlētājs gūst traumu, kad komanda vēl nav veikusi visas reglamentā atļautās maiņas, tad ir nepieciešams pieturēties pie nosacījuma: ne mazāk kā 3 federācijas sagatavotie spēlētāji un ne vairāk kā 8 spēlētāji, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji.
- 4.6. Par federācijas sagatavotiem spēlētājiem tiek uzskatīti tie spēlētāji, kuri vecumā no 12 līdz 21 gadam ir bijuši reģistrēti kādā no LFF klubiem (pārtraukti vai nepārtraukti) vismaz 3 pilnas sezonas (no pirmās oficiālās spēles līdz pēdējai oficiālajai spēlei) vai 36 mēnešus. Sezona, kas ir pirms spēlētāja 12. dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc 1. līgas čempionāta pēdējās spēles, bet pirms 31. decembra, kā arī sezona pēc spēlētāja 21. dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc 1. janvāra, bet pirms pirmās 1. līgas čempionāta spēles. Par federācijas sagatavotiem spēlētājiem tiek uzskatīti arī spēlētāji, kuriem ir Latvijas Republikas izdota pase, izņemot diplomātisko pasi, dienesta pasi, bezvalstnieka ceļošanas dokumentu, bēgļa ceļošanas dokumentu un ceļošanas dokumentu personai, kurai Latvijas Republikā piešķirts alternatīvais statuss. Gadījumā, ja spēlētājs kļūst par federācijas sagatavoto spēlētāju sezonas laikā, tad Klubam ir pienākums par to informēt LFF, lai tiktu veikta spēlētāja statusa maiņa. Līdz spēlētāja statusa maiņai LFF COMET sistēmā, spēlētājs netiek uzskatīts par federācijas sagatavoto spēlētāju.
- 4.7. Spēles protokolā maksimālais spēlētāju skaits ir 20 spēlētāji.
- 4.8. Par čempionāta pieteikumā iekļautu vienu treneri, kurš nav Latvijas treneris (ieskaitot fiziskās sagatavotības trenerus) dalības maksa nav jāveic, taču par katru nākamo personu, kura piedalās mācību un treniņu procesā – 1500 EUR par katru. Par Latvijas treneri tiek uzskatīts treneris, kuram ir Latvijas Republikas izdota pase (izņemot diplomātisko pasi, dienesta pasi, bezvalstnieka ceļošanas dokumentu, bēgļa ceļošanas dokumentu un ceļošanas dokumentu personai, kurai Latvijas Republikā piešķirts alternatīvais statuss) vai kurš ir nostrādājis Latvijas Republikā par futbola treneri vismaz 5 (piecus) gadus.
- 4.9. Katrs Klubs ir atbildīgs par to, lai futbolistam nepieciešamības gadījumā tiktu izsniegta darba un uzturēšanās atļauja, attiecīgajos LR normatīvajos aktos noteiktā kārtībā, un Klubam ir pienākums segt visus izdevumus darba un uzturēšanās atļaujas saņemšanai, izņemot gadījumus, kad futbolists un Klubs ir vienojušies citādi.
- 4.10. Sacensību laikā var tikt veikta to fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LFF mājaslapā vai tās partneru sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs, piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku un oficiālo personu piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot Latvijas Futbola federācijai, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.
- 4.11. 1. līgas čempionātā drīkst piedalīties Virslīgas dublieru komandas bez iespējas kvalificēties Virslīgas čempionātam. Virslīgas dublieru komandām ir papildus sekojoši nosacījumi:
 - 4.11.1. Neattiecas p.4.5. minētie nosacījumi attiecībā uz minimālo federācijas sagatavoto spēlētāju skaitu laukumā;
 - 4.11.2. Vienlaicīgi laukumā ir jāatrodas vismaz 5 (pieciem) spēlētājiem, kuri ir federācijas sagatavotie spēlētāji un ir dzimuši 2004. gada 1. janvārī vai vēlāk.
 - 4.11.3. Vienlaicīgi laukumā var atrasties ne vairāk par 3 (trīs) spēlētājiem, kuri ir dzimuši pirms 2004. gada 1. janvāra.
 - 4.11.4. Gadījumā, ja noraidījumu saņem p.4.11.2 minētais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad p.4.11.2 minētais federācijas sagatavoto spēlētāju minimālais skaits attiecīgajā vecumā

samazinās.

4.11.5. Gadījumā, ja vēl nav veikts visu atļauto maiņu skaits un noraidījumu saņem p.4.11.2 minētais spēlētājs, tad p.4.11.2 minētais federācijas sagatavoto spēlētāju minimālais skaits attiecīgajā vecumā samazinās.

4.12. Klubiem (izņemot Virslīgas dublieru komandas) dalība 2026. gada Latvijas kausa izcīņā futbolā ir obligāta.

5. PIETEIKUMI

5.1. Komandas pieteikums jāiesniedz LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv) līdz 2026. gada 19. martam, (comet.lff.lv), kopā ar sekojošiem dokumentiem:

- katra spēlētāja un oficiālās personas portretfoto ne vecāku par 3 gadiem;
- kluba emblēmu (logo) elektroniski (jāiesūta uz sacensibas@lff.lv);
- spēlētājiem – profesionāļiem, darba līgumu (saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām);
- spēlētājiem – amatieriem, vienošanās dokumentu ar futbolistu - amatieri (saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām);
- spēlētāju apdrošināšanas polises kopiju (jāiesūta uz sacensibas@lff.lv);
- Godīgas spēles deklarāciju (paraksta gan spēlētāji, gan oficiālās personas).
- katra spēlētāja un oficiālās personas personas apliecināja dokumenta kopija, ja tā nav LFF COMET sistēmā vai tā vairs nav aktuāla (piemēram, beidzies derīguma termiņš);
- ārstniecības personai jābūt reģistrētam/ai Valsts ārstniecības personu reģistrā (<https://registri.vi.gov.lv/rap>).

5.2. Klubs uzņemas juridiskās sekas par tāda spēlētāja izlaišanu laukumā vai iekļaušanu spēles protokolā, kurš nav iekļauts čempionāta pieteikumā vai kurš citādi nav tiesīgs tikt iekļauts attiecīgā Kluba sastāvā.

5.3. Par pirmo četru spēlētāju, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji, iekļaušanu čempionāta pieteikumā ir jāveic dalības maksas iemaksa LFF bankas kontā 3000 EUR apmērā par katru. Par 5.-8. spēlētāju – 6000 EUR par katru, un sākot ar devīto – 10000 EUR par katru.. Minētie naudas līdzekļi (turpmāk “Leģionāru fonds”) tiek izlietoti Latvijas jaunatnes spēlētāju atbalsta sistēmas īstenošanai, kura tiek izstrādāta, pamatojoties uz 2004. gadā dzimušu un jaunāku spēlētāju aizvadīto spēles laiku katrā 1. līgas komandā. Virslīgas dublieru komandas nepretendē uz dalību jaunatnes spēlētāju atbalsta sistēmā. Ja dublieru komandas spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, tiek iekļauts Virslīgas čempionāta pieteikumā, taču netiek iekļauts nevienā Virslīgas čempionāta spēles protokolā, tad par šo spēlētāju veiktā dalības maksa tiek novirzīta 1. līgas “Leģionāru fondam.” Klubiem ir tiesības veikt dalības maksas apmaksu pa daļām – 50% no minētās maksas ir jāveic pirms čempionāta sākuma, atlikušie 50% - ne vēlāk kā līdz 2026. gada 19. jūnijam. Gadījumā, ja spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavots spēlētājs, tiek pieteikts vasaras reģistrācijas periodā (vai kā brīvais aģents pēc vasaras reģistrācijas perioda beigām), ir jāveic dalības maksa 100% apjomā. Klubi, kas tiek izslēgti vai izstājās no 1. līgas čempionāta, nepretendē uz Latvijas jaunatnes spēlētāju atbalsta sistēmas finansējumu. Attiecīgais spēlētājs tiek pievienots komandas pieteikumam tikai pēc leģionāra maksas saņemšanas LFF kontā vai maksājuma uzdevuma atsūtīšanas par attiecīgā spēlētāja samaksu. Gadījumā, ja īrētais spēlētājs sezonas laikā tiek pieteikts gan savā Klubā, gan Klubā, kuram viņš tiek izīrēts, dalības maksu veic katrs no šiem Klubiem. Garantijas vēstules par apmaksas termiņa pagarināšanu netiek pieņemtas.

5.3.1. Par Ukrainas pilsoņiem, kuri ar FIFA atļauju, sākot no 2022. gada vai vēlāk, tika reģistrēti LFF līdz 18 gadu vecuma sasniegšanai un ir dzimuši 2008. gada 1. janvārī vai vēlāk, netiek piemērota reglamenta p.5.3. noteiktā dalības maksa, kā arī netiek piemērota p.4.4. minētā prasība par obligāto profesionālā futbolista statusu.

5.4. Jaunatnes spēlētāju atbalsta sistēmas “Leģionāru fonds” tiek aprēķināts par 2004. gada un jaunāku spēlētāju (ar Latvijas Republikas izdotām pasēm, izņemot diplomātisko pasi, dienesta pasi, bezvalstnieka ceļošanas dokumentu, bēgļa ceļošanas dokumentu un ceļošanas dokumentu personai, kurai Latvijas Republikā piešķirts alternatīvais statuss)

aizvadīto spēles laiku katrā 1. līgas komandā, nosakot, ka katra šāda spēlētāja nospēlētais laiks tiek skaitīts, ņemot vērā nospēlētās minūtes (kompensācijas laiks netiek skaitīts).

- Klubam piešķiramā finansējuma aprēķināšanai tiek izmantota sekojoša formula:
Kopējais "Leģionāru fonds" / kopējā visu klubu p.5.4. minēto spēlētāju nospēlēto minūšu summā * kopējo p.5.4. minēto spēlētāju nospēlēto minūšu skaits konkrētā Klubā.

5.5. Pārejas starp klubiem un papildus pieteikumi 2026.gadā ir atļauti tikai pārejas (transfēru) periodu ietvaros no 15. janvāra līdz 25. martam (ieskaitot) (starptautiskās pārejas - līdz 13. martam (ieskaitot)) un no 25. jūnija līdz 17. augustam (ieskaitot) (starptautiskās profesionāļu pārejas - līdz 14. augustam). Dublieru komandām spēlētāju pāreju logus nosaka kluba pirmās komandas čempionāta reglaments.

5.6. Kā izņēmums no p.5.5. var būt:

5.6.1. jauna (2004.g. 1. janvārī dzimuša un jaunāka) vārtsarga pāreja no LFF 2. līgas, 3. līgas vai Jaunatnes čempionāta ar iepriekšējā kluba atļauju, ja klubam ir traumēts viens no diviem pieteiktajiem vārtsargiem (iesniedzot attiecīgo medicīnisko dokumentu) vai gadījumā, ja komandas pieteikumā ir vairāk par diviem vārtsargiem un uz konkrēto spēli var tikt pieteikts tikai viens (pārējo vārtsargu traumas gadījumā, iesniedzot attiecīgo medicīnisko dokumentu). Gadījumā, ja vārtsargs tiek pieteikts saskaņā ar šo Reglamenta punktu, tas ir tiesīgs turpināt dalību 1.līgas čempionātā arī pēc traumēto vārtsargu atgriešanās;

5.6.2. jebkurš attiecīgā Klubā struktūrā reģistrēts spēlētājs, ar aktīvo spēlētāja reģistrāciju COMET sistēmā esošajā klubā (vai no galvenā kluba jaunatnes struktūras, pamatojoties uz abu juridisko personu oficiāli reģistrēto savstarpējo saistību licencēšanas procesa ietvaros) var tikt pieteikts Klubā visas sezonas laikā;

5.6.3. ja spēlētājam-profesionālim (brīvajam aģentam) ir beidzies profesionālā futbolista darbības termiņš ar pēdējo klubu vai arī profesionālā futbolista līgums ir izbeigts pēc savstarpējas vienošanās līdz attiecīgā pāreju perioda beigām, bet ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām (ieskaitot), bet tikai gadījumos, kad futbolists tiek reģistrēts jaunajā klubā profesionāļa statusā. Šim izņēmumam atbilst arī profesionāls spēlētājs, kurš vienpusēji ir izbeidzis savu līgumu ar pamatotu iemeslu, vai kura līgums ir vienpusēji izbeigts bez pamatota iemesla no kluba puses. Pēc starptautiskās pārejas sertifikāta (ITC) pieprasījuma saņemšanas FIFA ģenerālsekretariāts veic sākotnējo izvērtējumu, lai noteiktu, vai vienpusējā līguma izbeigšana ir notikusi ar vai bez pamatota iemesla, un attiecīgi atļauj vai liedz reģistrāciju. Vietējās pārejas gadījumā minēto izvērtējumu veic LFF Spēlētāju statusa un pāreju komiteja. Starptautisko pāreju (transfēru) gadījumā minētais 30 dienu termiņš tiek uzskaitīts pēc starptautisko pāreju termiņa beigām, nacionālo pāreju (transfēru) gadījumā - pēc nacionālo pāreju (transfēru) termiņa beigām;

5.6.4. spēlētāja pieteikšana ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām, ja futbolista iepriekšējais futbola klubs tiek likvidēts, diskvalificēts vai tiek atsaukta kluba licence dalībai LFF sacensībās.

5.7. Komandas pieteikumā viena un tā pati persona var tikt iekļauta kā spēlētājs un treneris, taču konkrētajā spēlē minētā persona var pildīt tikai vienu no minētajām funkcijām.

5.8. Oficiālās personas var tikt papildus pieteiktas arī sezonas laikā, ko apstiprina LFF Klubu licencēšanas personāla un administratīvo kritēriju eksperts.

6. KLUBA NOSAUKUMS UN TĀ MAIŅA

6.1. Jebkuram Klubam ir tiesības mainīt savu (juridiskās personas) nosaukumu līdz klubu licencēšanas procesa sākumam, ievērojot visus LFF reglamentējošos dokumentus.

6.2. Izņēmuma gadījumā Klubs var mainīt savu nosaukumu klubu licencēšanas procesa laikā, bet ne vēlāk kā līdz 1. martam, saņemot LFF klubu licencēšanas juridisko kritēriju eksperta atļauju.

6.3. Kluba (komandas) nosaukums var sastāvēt ne vairāk kā no divu organizāciju nosaukumiem.

- 6.4. Komandas nosaukumā ir jāiekļauj LFF biedra vai LFF biedra kandidāta kā juridiskas personas nosaukums.
- 6.5. Virslīgas klubu dublieru komandu nosaukumos obligāti ir jāparādās virslīgas komandas nosaukumam un "-2".

7. SACENSĪBU ORGANIZĒŠANAS KĀRTĪBA

- 7.1. Stadionam, kurā tiek sarīkota spēle, ir jāatbilst LFF klubu licencēšanas noteikumiem, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem un jābūt atbrīvotam un sagatavotam spēles norisei un ar spēles norisi saistītām aktivitātēm 90 (deviņdesmit) minūtes pirms spēles sākuma un 15 (piecpadsmit) minūtes pēc spēles beigām.
- 7.2. Katrai konkrētajai spēlei laukuma gatavību spēles aizvadīšanai nosaka spēles tiesneši, bet stadiona kopējo (ārpus spēles laukuma jautājumiem) gatavību nosaka delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas).
- 7.3. Čempionāta spēle nevar tikt uzsākta, ja uz spēli nav pieteikts un neatrodas uz komandas soliņa treneris ar UEFA-A (vai UEFA A Elite Youth) trenera licenci. Trenera prombūtnes gadījumā viņu var aizvietot asistents ar vismaz UEFA-B trenera asistenta licenci. Ja tiek konstatēts, ka pieteiktais galvenais treneris spēles laikā faktiski neīsteno galvenā trenera pienākumus un šīs funkcijas pilda cita persona bez atbilstošas licences, tas ir uzskatāms par šī punkta pārkāpumu un LFF Licencēšanas noteikumu Paragrāfa 41 neievērošanu. Par šādu pārkāpumu LFF ir tiesīga piemērot disciplinārsankcijas iesaistītajām personām un/vai Klubam.
- 7.4. Pēdējo divu kārtu spēlēm jāsākas vienā laikā. Minēto spēļu sākuma laiki var tikt mainīti tikai saskaņā ar Reglamenta p.3.7. un p.3.8. noteikto kārtību. Ja konkrētās spēles rezultātam nav ietekmes uz turnīra tabulas izkārtojumu, LFF Sacensību organizācijas komiteja ir tiesīga, saņemot abu Klubu savstarpēji saskaņotu pieprasījumu, pieņemt lēmumu par spēles pārcelšanu uz citu datumu vai citu sākuma laiku.
- 7.5. Klubs (komanda), kas uzvar 2026. gada 1. līgas čempionātā, izcīna tiesības piedalīties 2027. gada Virslīgas čempionātā. Komanda, kas 1. līgas čempionāta beigās ieņem otro vietu, divās spēlēs tiek ar Virslīgas klubu, kas 2026. gada Virslīgas čempionātā ieņem 9. vietu. Nosakot komandu, kura izcīna tiesības piedalīties 2027. gada Virslīgas čempionātā un, kurai ir jāpiedalās pārspēlēs, netiek ņemtas vērā dublieru komandas. Pārspēļu datumus nosaka LFF Sacensību organizācijas komiteja. Spēļu saimnieku nosaka ar izlozi. Uzvarētāju nosaka pēc 2 spēļu rezultātiem. Ja 2 spēļu summā rezultāts ir neizšķirts (ja abu komandu divu spēļu summā gūto vārtu skaits ir vienāds), tiek spēlēts papildlaiks (2 x 15 min.). Ja papildlaikā ir neizšķirts, uzvarētāju noskaidro ar pēcspēles 11 metru sitienu sēriju. Uzvarētājs izcīna tiesības piedalīties 2027. gada Virslīgas čempionātā. Gadījumā, ja tiek spēlēts papildlaiks, ir atļauta viena papildus maiņa un viena papildus pauze maiņas veikšanai (neskatoties uz to, vai komanda jau ir veikusi atļauto maiņu skaitu).
- 7.6. Atļautas 5 (piecas) spēlētāju maiņas no spēles protokolā pieteiktajiem 20 spēlētājiem. 5 maiņas ir jāveic ne vairāk kā 3 piegājienos, neskaitot maiņas, kuras tiek veiktas puslaika pārtraukumā.
- 7.7. Kluba pārstāvjiem ir jāiesniedz aizpildītu savas komandas spēles protokolu LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv) un spēlētāju personību apliecināšu dokumentu (pēc tiesnešu vai spēles delegāta pieprasījuma) vismaz 75 minūtes pirms spēles sākuma.
- 7.8. Pēc protokola aizpildīšanas, bet līdz spēles sākumam var izdarīt sekojošas izmaiņas spēles protokolā, informējot par to pretinieku komandu:
 - drīkst veikt spēlētāju maiņas, kas nav saistītas ar spēlētāju veselības problēmām, tādā veidā attiecīgi samazinās atļautais maiņu skaits un rezervistu skaits;
 - drīkst papildināt protokolu ar galveno treneri vai galvenā trenera vietas izpildītāju;
 - drīkst papildināt protokolu ar ārstniecības personu;
 - drīkst precizēt spēlētāju numurus;
 - ja kāds no protokolā ierakstītajiem sākumsastāva spēlētājiem veselības problēmu dēļ nespēj sākt spēli, viņu var aizstāt ar jebkuru no protokolā uzrādītajiem rezervistiem, izdarot izmaiņas spēles protokolā. Tādā gadījumā rezervistu skaitu var papildināt, un rezervistu skaits nesamazinās. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt piecas

spēlētāju maiņas;

- ja kāds no rezervistiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, komanda var izdarīt izmaiņas (papildinājumus) spēles protokolā, ierakstot protokolā spēlētāju vai spēlētājus no 1. līgas čempionāta pieteikuma, un rezervistu skaits nesamazinās. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt piecas spēlētāju maiņas;
- ja neviens no spēles protokolā ierakstītajiem vārtsargiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, viņu var aizvietot ar citu vārtsargu, kas nav ierakstīts spēles protokolā, taču ir komandas čempionāta pieteikumā, attiecīgi izdarot izmaiņas spēles protokolā. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt piecas spēlētāju maiņas.

- 7.9. 75 minūtes pirms spēles jānotiek spēles organizatoriskai sapulcei (tiesnešu istabā), kurā piedalās kāds no spēles tiesnešiem, delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) un abu komandu pārstāvji, kurā jāuzrāda abu komandu formas tērpi. Pirms tehniskās sapulces, stadionam jābūt pilnīgi gatavam spēles organizēšanai. Organizatorisko sapulci vada spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic spēles delegāta funkcijas).
- 7.10. Spēles laikā Kluba oficiālajām personām jāatrodas uz rezervistu soliņa.
- 7.11. Komandas iesildīšanās procesu pirms spēles un tās laikā drīkst vadīt tikai tās oficiālās personas, kuras ir iekļautas attiecīgās spēles protokolā. Citu personu iesaistīšana iesildīšanās procesa vadībā nav pieļaujama.
- 7.12. Uz rezervistu soliņa spēles laikā var atrasties 9 (deviņi) spēlētāji un 7 (septiņas) kluba oficiālās personas, kuras ir ierakstītas spēles protokolā. Rezerves spēlētāju, vienlaicīgi ne vairāk kā 5, vienādi apģērbti un bez bumbām (var būt kopā ar fiziskās sagatavotības treneri), iesildīšanās vietu pirms spēles nosaka spēles tiesnesis. Nepietiekamas iesildīšanās zonas gadījumā tiesnesis ir tiesīgs, noteikt, ka vienlaikus iesildīties var tikai trīs rezervisti no katras komandas. Ja komanda ir veikusi visas Reglamentā atļautās maiņas, pārējiem rezervistiem jāatgriežas uz rezervistu soliņa. Ārstniecības personu atrašanās uz saimnieku un viesu komandas rezervistu soliņa ir obligāta.
- 7.13. Noraidītais spēlētājs nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa vai tā tuvumā vai tunelī un tam jādodas uz ģērbtuvī. Noraidītai oficiālai personai ir jādodas uz ģērbtuvēm vai tribīnēm un tā nevar atrasties laukuma tuvumā vai tunelī. Puslaika pārtraukumā noraidītā oficiālā persona ģērbtuvē var komunicēt ar savas komandas spēlētājiem, taču nevar jebkādā veidā sazināties (telefoniski, izmantojot trešo personu, nododot pierakstus) ar protokolā iekļautajiem spēlētājiem un/vai oficiālajām personām spēles laikā. Izņēmums, ja noraidītā oficiālā persona ir komandas ārstniecības persona, tā var palikt uz komandas rezervistu soliņa un turpināt pildīt savas funkcijas līdz spēles beigām.
- Diskvalificētais treneris vai oficiālā persona nav tiesīga ieiet komandu ģērbtuvēs, tunelī, laukumā vai tehniskajā zonā 90 minūtes pirms spēles un spēles laikā (ieskaitot pārtraukumu). Diskvalificētais treneris vai oficiālā persona var sekot līdzi notikumiem spēlē tikai no tribīnēm, un tam nav tiesību jebkādā veidā sazināties ar protokolā iekļautajiem spēlētājiem un/vai oficiālajām personām (telefoniski, izmantojot trešo personu, vai nododot pierakstus vai komunicējot ar rezervistiem), bet ir tiesīgs piedalīties pēcspēles preses konferencēs. Savukārt, diskvalificētajam spēlētājam ir atļauts piedalīties pirmsspēles iesildīšanās procesā un palikt ģērbtuvē pirms spēles un pārtraukumā. Tomēr spēles laikā viņš nedrīkst atrasties uz soliņa vai tehniskajā zonā.
- 7.14. Protokolā ierakstītajiem rezerves spēlētājiem, kā arī tiem, kuri tika nomainīti, un Klubu oficiālajām personām, jābūt sava Kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku) vai lietīšķā (*smart casual*) apģērbā.
- 7.15. Spēles laikā traumētajam spēlētājam palīdzības sniegšanai, pēc tiesneša aicinājuma, laukumā drīkst uzņākt tikai medicīnas personāla darbinieki (ne vairāk kā 2 cilvēki).
- 7.16. Klubs (laukuma saimnieku komanda) nodrošina:
- 7.16.1. bumbu padevēju ierašanos (ne mazāk kā 6 cilvēki) vismaz 30 minūtes pirms spēles sākuma, un tiem jāizvietojas pa 1 (vienam) aiz vārtu līnijas un pa 2 (diviem) aiz sānu līnijām un jāpadod bumbas komandām, kas iesildās. Bumbu padevējiem ir jābūt vienādi apģērbtiem atbilstoši laika apstākļiem, taču krāsas ziņā atšķirīgi no abām komandām. Bumbu padevējiem jābūt ne jaunākiem par 10 gadiem. Bumbu padevēji spēles laikā nedrīkst darboties ar rezerves vai citu bumbu;

- 7.16.2. FIFA prasībām atbilstošas, vismaz 5 (piecas) spēļu bumbas (bumbu atbilstību novērtē spēles galvenais tiesnesis);
- 7.16.3. Sabiedriskās kārtības uzturēšanu stadionā ne vēlāk kā 30 minūtes pirms spēles vai pirms skatītāju ielaišanas stadionā, nodrošinot vismaz 2 (divus) kārtības uzturētājus. Par šo procesu ir atbildīgs Kluba nozīmētais Drošības darbinieks saskaņā ar LFF Licencēšanas noteikumu Paragrāfu 37, kurš pirms spēles sazinās ar LFF delegātu. Gadījumā, ja uz konkrēto spēli delegāts nav nozīmēts, tad jāsazinās ar spēles inspektoru;
- 7.16.4. sabiedrisko kārtību stadionā pirms spēles, spēles laikā un pēc spēles, līdz skatītāji nav atstājuši stadionu;
- 7.16.5. gadījumā, ja LFF nenodrošina spēles videoierakstu, tad spēles laukuma saimnieku komandai jānodrošina spēles videoieraksta nosūtīšana LFF līdz nākamās dienas plkst. 24:00. Gadījumā, ja nākamā diena ir brīvdiena vai Latvijas valsts svētku diena(-s), tad līdz nākamās darba dienas plkst. 12:00.
- 7.16.6. informatoru, kurš valsts valodā paziņo komandu, tiesnešu, inspektoru un delegātu sastāvu, maiņas u.t.t.;
- 7.16.7. tablo spēlētāju maiņu un kompensācijas laika paziņošanai;
- 7.16.8. spēles protokola kopijas spēles inspektoram, 4. tiesnesim, informatoram (ne vairāk kā 2 (divi) eksemplāri katram);
- 7.16.9. medicīnisko palīdzību skatītājiem;
- 7.16.10. nestuves un 2 (divus) nesējus (vismaz 16 gadus vecus), kuru vestēm krāsas ziņā jāatšķiras no abu komandu spēles formas tērpu krāsas;
- 7.16.11. medicīnisko palīdzību savas komandas spēlētājiem sacensību laikā. Medicīniskā palīdzība nepieciešamības gadījumā jāsniedz arī viesu komandas spēlētājiem;
- 7.16.12. nepieciešamības gadījumā, neatliekamās medicīniskās palīdzības izsaukšanu (medicīniskās palīdzības sniegšanai abu komandu spēlētājiem, oficiālajām personām un skatītājiem);
- 7.16.13. futbola spēļu laikā stadionam ir jābūt atbrīvotam futbola spēles organizēšanai. Neakreditētām un nepiederošām personām nav atļauts atrasties spēles laukumā (tajā skaitā ievērojot Reglamenta p. 7.1.);
- 7.16.14. abu komandu spēlētāju pavadīšanu ar sabiedriskās kārtības uzturētājiem pēc puslaika beigām, kā arī pēc spēles un tiesnešu pavadīšanu no laukuma līdz ģērbtuvēm;
- 7.16.15. aizliegumu ienest un lietot dzērienus stikla traukos;
- 7.16.16. tiesnešu iesildīšanās zonu atbilstoši shematiskajam attēlojumam Reglamenta pielikumā Nr.1. Pirmsspēles iesildīšanās laikā šajā zonā drīkst atrasties tikai tiesneši.
- 7.16.17. gadījumā, ja gaisa temperatūra spēles laikā ir 30 vai vairāk grādi, aptuveni spēles 30. un 75. minūtē tiek organizēta līdz 3 minūtēm ilga ūdens pauze.
- 7.16.18. spēles skatītāju uzskaiti, par kopējo skatītāju skaitu pēc spēles informējot nozīmēto datu koordinātoru (LFF online menedžeri) vai spēles delegātu (vai inspektoru, kurš pilda delegāta funkcijas).
- 7.16.19. Skatītājiem redzamā vietā jābūt izvietotiem skatītāju uzvedības noteikumiem.

8. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS

- 8.1. Spēlētāju numuriem (no 1 līdz 99) tērpa mugurpusē jābūt spilgtās, no formas tērpa krāsas atšķirīgās krāsās;
- 8.2. Ciparu no 0 līdz 9 līniju platumam jābūt no 2 līdz 5 cm, un augstumam no 25 līdz 35 cm.
- 8.3. Uz spēlētāja formas tērpa jābūt kluba emblēmai, un ja tiks izsniegta, tad arī 1.līgas čempionāta emblēmai.
- 8.4. 1.līgas čempionātā laukuma saimnieku komanda pirmā nosaka spēlētāju formas tērpa krāsu.
- 8.5. Komandām ir jāizmanto pieteikumā norādītās mājas spēļu un izbraukuma spēļu formas

tērpu krāsas. Gadījumā, ja formas tērpa krāsa sakrīt, tad komandu formas tērpu krāsas tiek noteiktas sekojošā secībā:

- 8.5.1. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas;
- 8.5.2. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas laukuma spēlētājiem;
- 8.5.3. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas vārtsarga formas tērpa krāsas;
- 8.5.4. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas vārtsargam;
- 8.5.5. Vienas komandas spēlētājiem ir jābūt vienādiem formas tērpiem;
- 8.5.6. spēles tiesneši apstiprina abu komandu izvēlētas laukuma spēlētāju un vārtsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.

9. PROTESTI

Rakstisks protests, adresēts LFF Disciplinārlietu komitejai, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā) jānosūta vai jānogādā LFF. Protestā jāiekļauj iemesls un tā detalizēts apraksts. Iespējamos protesta iesniegšanas iemeslus nosaka LFF Disciplinārais reglaments. Protests jāparaksta kluba pilnvarotai personai. Protestu iesniedzot, klubam jāiemaksā LFF bankas kontā summa, kas ir norādīta LFF Disciplinārajā reglamentā. Maksājumu apliecinošs dokuments kopā ar protestu jāiesniedz LFF. Ja LFF Disciplinārlietu komiteja protestu apmierina, iemaksātā nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.

10. SPĒLES TIESNEŠI UN INSPEKTORI

- 10.1. Sacensības apkalpo LFF licencētie tiesneši un inspektori.
- 10.2. No LFF licencēto tiesnešu un inspektoru saraksta tiesnešus un inspektorus uz spēlēm nozīmē LFF kompetentā struktūrvienība, un nozīmējumus apstiprina LFF ģenerālsēkretārs.
- 10.3. LFF spēles inspektors ir LFF oficiāls pārstāvis, kas konkrētajā spēlē vērtē tiesnešu darbības kvalitāti, aizpildot tiesnešu inspektora ziņojumu, kā arī kontrolē spēles organizācijas atbilstību LFF reglamentu prasībām, ja uz spēli nav nozīmēts LFF delegāts.
- 10.4. Par tiesnešu un inspektoru darbības kvalitāti atbild LFF kompetentā struktūrvienība.
- 10.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru maiņām uz nozīmēto spēli LFF nepieņem.
- 10.6. Spēles laikā tiesnesim jāizmanto tikai LFF izsniegts tiesnešu formas tērps, kas atbilst „UEFA Equipment Regulations” prasībām.
- 10.7. Video tiesnešu asistenti (VAR) var tikt izmantoti saskaņā ar Starptautiskās futbola asociācijas valdes (IFAB) Spēles noteikumiem un attiecīgo IFAB protokolu, ar mērķi asistēt tiesnesim.

11. SPĒLES DELEGĀTI

- 11.1. Uz atsevišķām spēlēm LFF var nozīmēt LFF spēles delegātus.
- 11.2. LFF spēles delegāts ir LFF oficiāls pārstāvis, kas kontrolē spēles organizācijas atbilstību 1. līgas čempionāta reglamentam un citiem LFF reglamentiem.
- 11.3. Delegātu sarakstu apstiprina LFF ģenerālsēkretārs.

12. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA

- 12.1. Latvijas 1.līgas čempionātā klubu vietas nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru - 3 p., par neizšķirtu - 1 p., par zaudējumu - 0 p.
- 12.2. Gadījumā, ja diviem vai vairāk klubiem (komandām) ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem tas Klubs (komanda), kuram ir:
 - vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
 - labāka vārtu starpība savstarpējās spēlēs (neskaitot komandu, kura ieņem augstāku vietu, pamatojoties uz punktiem savstarpējās spēlēs);

- labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs;
 - lielāks vārtu guvums visās spēlēs;
 - labāks Fair-Play rādītājs;
 - gadījumā, ja visi iepriekš nosauktie rādītāji ir vienādi, tad komandu, kas ieņem augstāku vietu, nosaka ar papildus spēlēm, kuru izspēles kārtību nosaka LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 12.3. Klubam, kurš izstājas vai tiek izslēgts no čempionāta, atlikušajās spēlēs tiek ieskaitīti zaudējumi ar 0:3, ja tas nospēlējis vismaz 50% no čempionāta paredzētā spēļu skaita un Kluba rezultāti tiek ņemti vērā, nosakot Klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā. Gadījumā, ja Klubs ir nospēlējis mazāk kā 50% no paredzētā spēļu skaita, Kluba rezultāti tiek anulēti un netiek ņemti vērā, nosakot Klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā, šādos gadījumos brīdinājumi un vārtu guvumi, kuri tika iegūti spēlēs pret komandu, kura izstājas vai tika izslēgta no čempionāta, tiek anulēti. Noraidījumi (izņemot tos, par kuriem tiek piešķirta diskvalifikācija saskaņā ar LFF Disciplinārā reglamenta pielikuma p.19.1) paliek spēkā.
- 12.4. Gadījumā, ja 1. līgas čempionātu nebūs iespēja pabeigt līdz noteiktam termiņam, tad vietu sadalījumu turnīra tabulās nosaka ar koeficienta palīdzību. Koeficients tiek izrēķināts, sadalot komandas iegūto punktu skaitu ar komandas nospēlēto spēļu skaitu. Gadījumā, ja divām vai vairākām komandām koeficients būs vienāds, tad vietu sadalījums tiek noteikts attiecīgā čempionāta reglamentā atrunātajā kārtībā, ar izņēmumu, ka lielāks vārtu guvums visās spēlēs netiek skaitīts kā viens no kritērijiem.

13. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI

- 13.1. 1. līgas čempionāta organizatoriskos izdevumus sedz LFF.
- 13.2. Par finansiālo saistību neizpildi pret LFF Klubam var tikt piemērotas sankcijas, kuras paredzētas LFF Disciplinārā reglamenta p.1.6., kā arī klubs var tikt nepielaists dalībai 1. līgas čempionātā.

14. SACENSĪBU ĪPAŠUMA TIESĪBAS

- 14.1. Visas tiesības attiecībā uz sacensību organizēšanu, kā arī visi dati un statistika (tostarp datubāzes, kurās šie dati tiek glabāti) saistībā ar spēlēm un spēlētāju piedalīšanos 1. līgas čempionāta ir tikai un vienīgi LFF īpašums. Bez rakstiskas LFF piekrišanas nevienam nav tiesību piekļūt vai nodrošināt piekļuvi šādu datu iegūšanai. Iepriekšminētais aizliegums neattiecas uz Klubiem, ja dati tiek iegūti, lai tos izmantotu tikai savas komandas un spēlētāju sagatavošanā, kā arī amatpersonu instruēšanā, izslēdzot jebkādu citu šo datu izmantošanas veidu.
- 14.2. LFF ir ekskluzīvs 1. līgas čempionāta juridisko un faktisko komercietesību īpašnieks. Komercietesības sevī ietver mediju tiesības, datu tiesības un jebkuras citas komercietesības.
- 14.3. Klubiem ir tiesības izmantot 1.līgas čempionāta komercietesības, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu.
- 14.4. LFF ir ekskluzīva visu intelektuālā īpašuma tiesību īpašniece, tostarp jebkādas pašreizējās vai nākotnes tiesības uz visiem 1.līgas čempionāta audio un vizuālo materiālu veidiem, nosaukumiem, logotipiem, zīmoliem, mūziku, talismaniem, medaļām, plāksnēm, piemiņas priekšmetiem, trofejām un citiem atbilstošiem elementiem.
- 14.5. Jebkura iepriekš minēto tiesību izmantošana ir iespējama, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu, un tai jāatbilst visiem LFF izvirzītajiem nosacījumiem.
- 14.6. LFF ir tiesīga deleģēt jebkuras šajā Reglamentā noteiktās tiesības, slēdzot attiecīgu līgumu.
- 14.7. Visas marketinga tiesības, kas ir tiesības, lai reklamētu, veicinātu, atbalstītu un tirgotu ar Latvijas 1.līgas čempionāta spēlēm saistītus materiālus un veicinātu sabiedriskas attiecības saistībā ar Latvijas 1.līgas čempionāta spēlēm pieder sacensību organizatoram (LFF).

15. APBALVOŠANA

- 15.1. Klubus, kuri izcīnījuši godalgotas vietas, apbalvo ar attiecīgās pakāpes kausiem un medaļām.

- 15.2. 1. līgas čempionātā godalgoto vietu ieguvēju klubu spēlētāji tiek apbalvoti ar nosacījumu, ja tie piedalījušies ne mazāk kā 50% spēlēs šajā Klubā (komandā), rezerves vārtsargi – ne mazāk kā 30% spēlēs šajā Klubā (komandā).
- 15.3. Pēc sezonas tiek apbalvots Klubs (komanda), kurai ir vislabākais "Fair Play" (godīgas spēles) rādītājs, pamatojoties uz LFF "Fair Play" nolikumu.

Reglamenta pielikums Nr.1 - Tiesnešu iesildīšanās zona

