

2026. gada Latvijas Virslīgas futbola čempionāta reglaments

1. REGLAMENTA PIEMĒROŠANA

- 1.1. Reglaments nosaka 2026. gada LFF Virslīgas čempionāta sagatavošanā un organizēšanā iesaistīto pušu tiesības, pienākumus un atbildību, kā arī kārtību, kādā tiek noteikts 2026. gada Virslīgas čempions futbolā.
- 1.2. Reglaments nosaka kārtību, kādā tiek noskaidroti Latvijas Futbola federācijas organizēto Sacensību pārstāvji 2027./2028. gada UEFA klubu sacensībās.

2. DEFINĪCIJAS

- 2.1. LFF – Biedrība “Latvijas Futbola federācija”. LFF ir vienīgā futbola asociācija Latvijā, kuru ir atzinusi FIFA un UEFA, un tā ir atbildīga par futbola attīstību valstī, kā arī tai ir tiesības pārstāvēt Latviju FIFA, UEFA un citās sporta institūcijās.
- 2.2. Latvijas Futbola Virslīga – biedrība, kas apvieno un pārstāv visus Virslīgas čempionāta dalībniekus.
- 2.3. UEFA – angļu: Union of European Football Associations, latviešu: Eiropas Futbola asociāciju savienība.
- 2.4. FIFA – franču: Fédération Internationale de Football Association; latviešu: Starptautiskā Futbola federāciju asociācija.
- 2.5. LFF Virslīgas čempionāts – augstākā ranga Latvijas čempionāts futbolā, lai noskaidrotu UEFA klubu sacensību dalībniekus.
- 2.6. Klubs – juridiska persona, kura ir LFF biedrs vai biedra kandidāts un piedalās Virslīgas čempionātā;
- 2.7. Latvijas treneris – treneris, kuram ir Latvijas Republikas izdota pase (izņemot diplomātisko pasi, dienesta pasi, bezvalstnieka ceļošanas dokumentu, bēgļa ceļošanas dokumentu un ceļošanas dokumentu personai, kurai Latvijas Republikā piešķirts alternatīvais statuss) vai kurš ir nostrādājis Latvijas Republikā par futbola treneri vismaz 5 (piecus) gadus.
- 2.8. Federācijas sagatavotais spēlētājs – spēlētājs, kurš vecumā no 12 līdz 21 gadam ir bijis reģistrēts kādā no LFF klubiem (pārtraukti vai nepārtraukti) vismaz 3 pilnas sezonas (no pirmās oficiālās spēles līdz pēdējai oficiālajai spēlei) vai 36 mēnešus. Sezona, kas ir pirms spēlētāja 12. dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc Virslīgas čempionāta pēdējās spēles, bet pirms 31. decembra, kā arī sezona pēc spēlētāja 21. dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc 1.janvāra, bet pirms pirmās Virslīgas čempionāta spēles. Par federācijas sagatavotiem spēlētājiem tiek uzskatīti arī spēlētāji, kuriem ir Latvijas Republikas izdota pase, izņemot diplomātisko pasi, dienesta pasi, bezvalstnieka ceļošanas dokumentu, bēgļa ceļošanas dokumentu un ceļošanas dokumentu personai, kurai Latvijas Republikā piešķirts alternatīvais statuss. Gadījumā, ja spēlētājs kļūst par federācijas sagatavoto spēlētāju sezonas laikā, tad Klubam ir pienākums par to informēt LFF, lai tiktu veikta spēlētāja statusa maiņa. Līdz spēlētāja statusa maiņai LFF COMET sistēmā, spēlētājs netiek uzskatīts par federācijas sagatavoto spēlētāju.

3. SACENSĪBU VADĪBA

- 3.1. Sacensības organizē Latvijas Futbola federācija (turpmāk-LFF) sadarbībā ar biedrību Latvijas Futbola Virslīga (turpmāk-LFV), pamatojoties uz savstarpējo noslēgto līgumu, savukārt katras attiecīgās čempionāta spēles rīkotājs ir mājinieku klubs. Sacensības tiek organizētas saskaņā ar šo un sekojošiem reglamentiem: IFAB Spēles noteikumiem, FIFA, UEFA reglamentiem, LFF Spēlētāju statusa un pāreju reglamentu, LFF noteikumiem par klubu rotāciju LFF sacensībās, LFF Disciplināro Reglamentu, Drošības pasākumu reglamentu, LFF delegātu darbības nolikumu, Latvijas Futbola Virslīgas Komercreglamentu, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem, Futbola treneru kategoriju klasifikatoru, kā arī citiem

saistošajiem LFF un starptautiskajiem reglamentiem.

- 3.2. Sacensības vada LFF ģenerālsekretāra apstiprināta Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja, kas darbojas saskaņā ar LFF sacensību organizācijas komiteju nolikumu un kuras sastāvā ir biedrības Latvijas Futbola virslīga pārstāvis. Komitejas e-pasts: sacensibas@lff.lv.
- 3.3. Virslīgas čempionāta organizācijas komitejas pilnvaras: vadīt un kontrolēt sacensību norisi, tajā skaitā pieņemt lēmumus par:
 - 3.3.1. spēles pārcelšanu, nosakot spēles dienu, vietu un sākuma laiku;
 - 3.3.2. nepabeigtās spēles turpināšanu, ievērojot šī reglamenta p.4.12. noteikto;
 - 3.3.3. noteikt neuzsāktās un nepabeigtās spēles dienu, vietu un sākuma laiku;
 - 3.3.4. stadiona maiņas apstiprināšanu, tajā skaitā pamatstadiona maiņu uz rezerves stadionu un rezerves stadiona maiņu uz pamatstadionu, kā arī jaunā (sākotnēji klubu licencēšanas procesā nepieteiktā stadiona) stadiona izmantošanas apstiprināšanu, pamatojoties uz LFF Sacensību stadionu komisijas un LFF Klubu licencēšanas Infrastruktūras kritēriju eksperta sniegto atzinumu.
- 3.4. Strīdīgos jautājumos, kuri nav atrunāti šajā reglamentā, vai arī nepārvaramas varas gadījumos gala lēmumu pieņem Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja.
- 3.5. Virslīgas čempionāta organizācijas komitejas lēmumi stājas spēkā nekavējoties, ir galīgi un nav pārsūdzami.
- 3.6. Reglamentu ievērošana ir obligāta, un to nedrīkst pārkāpt nekādā gadījumā ne sacensību dalībnieki, ne organizatori.

4. SACENSĪBU NORISES KĀRTĪBA

- 4.1. 2026. gada Latvijas Virslīgas čempionāts notiek četros riņķos no marta līdz novembrim (ieskaitot) LFF licencētos, atbilstošas kategorijas stadionos saskaņā ar Virslīgas kopsapulcē izstrādāto un Virslīgas čempionāta organizācijas komitejas apstiprināto kalendāru, kurā tiek norādīti spēļu datumi, laiki un stadioni. Čempionāta sākuma un beigu datumi, kā arī spēļu kalendārs ar Virslīgas čempionāta organizācijas komitejas lēmumu var tikt mainīts atkarībā no nepārvaramas varas apstākļiem Latvijas Republikas teritorijā.
- 4.2. Spēlēm ir jāsākas čempionāta kalendārā noteiktajā laikā.
- 4.3. Vienai komandai nevar būt vairāk kā 3 izbraukuma vai mājas spēles pēc kārtas. Par šī punkta izņēmumiem lēmumu pieņem Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja.
- 4.4. Intervālam starp Latvijas kausa izcīņas, Virslīgas čempionāta un UEFA Eiropa kausu spēlēm jābūt ne mazākam par divām kalendārajām dienām (neieskaitot spēļu dienas) un izlases spēlēm saskaņā ar attiecīgajiem FIFA un UEFA reglamentiem. Saņemot attiecīgā Kluba rakstisku piekrišanu, par šī punkta izņēmumiem lēmumu pieņem Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja.
- 4.5. Klubs var aizvadīt savas mājas spēles tikai licencēšanas procesa laikā pieteiktajos stadionos, par kuriem licencēšanas procesa laikā pirms sezonas ir iesniegta attiecīgā dokumentācija klubu licencēšanas infrastruktūras kritēriju izpildei. Gadījumā, ja:
 - 4.5.1. Klubs plāno mainīt rezerves stadionu uz pamatstadionu, tas ne vēlāk kā 7 dienas pirms spēles (neieskaitot spēles dienu) informē Virslīgas čempionāta organizācijas komiteju un pretinieku komandu par plānoto maiņu;
 - 4.5.2. Klubs plāno mainīt pamatstadionu uz rezerves stadionu, tam ne vēlāk kā 10 dienas pirms spēles (neieskaitot spēles dienu) ir jāiesniedz Virslīgas čempionāta organizācijas komitejai rakstisks, argumentēts un pamatots iesniegums. Bez Virslīgas čempionāta organizācijas komitejas akcepta pamatstadiona maiņa uz rezerves stadionu nav pieļaujama;
 - 4.5.3. Klubs plāno čempionātam pieteikt stadionu, kas nav iekļauts tā licencēšanas dokumentos vai čempionāta pieteikumā, lai tajā aizvadītu kārtējo čempionāta spēli, Klubam ir jāiesniedz Virslīgas čempionāta organizācijas komitejai rakstisks, argumentēts un pamatots iesniegums ne vēlāk kā 10 dienas pirms attiecīgās spēles (neieskaitot spēles dienu). Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja sadarbībā ar LFF Sacensību

stadionu komisiju veic izvēlētā stadiona pārbaudi, lai pieņemtu lēmumu par Kluba iesnieguma pamatotību, stadiona atbilstību čempionāta prasībām un apstiprināšanu spēles norisei.

- 4.6. Lēmumu par atļauju aizvadīt Kluba mājas spēli citā stadionā, nekā norādīts kluba iesniegtajos licencēšanas dokumentos vai, neievērojot p.4.5. minētos termiņus, Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja pieņem tikai pastāvot nepārvaramas varas apstākļiem, kas minēti p.4.13.
- 4.7. Ja abu Klubu savstarpējās vienošanās rezultātā notiek mājas un izbraukuma spēļu maiņa, ir jāveic izmaiņas arī citās šo Klubu spēlēs, lai starp attiecīgajām komandām tiktu ievērots vienāds mājas un izbraukuma spēļu skaits Virslīgas čempionāta kalendāra ietvaros.
- 4.8. Lai pārceltu Virslīgas čempionāta kalendāra spēli vai spēles sākuma laiku, ir jābūt nopietnam pamatojumam vai nepārvaramās varas apstākļiem, ko kalendāra izstrādes un saskaņošanas laikā nevarēja paredzēt.
- 4.9. Latvijas Virslīgas čempionāta spēle var tikt pārcelta arī sakarā ar:
 - 4.9.1. Kluba piedalīšanos UEFA klubu sacensībās;
 - 4.9.2. ja no Kluba izsaukti vismaz divi spēlētāji (minētajiem izlašu spēlētājiem ir jābūt izgājušiem laukumā vismaz vienā čempionāta spēlē) uz Nacionālās izlases vai U-21 izlases (vai viens uz Nacionālo un viens uz U-21 izlasi) kvalifikācijas spēlēm, pārbaudes spēlēm vai treniņnometnēm oficiālajos izlašu logos saskaņā ar starptautisko spēļu kalendāru;
 - 4.9.3. ja no Kluba izsaukti vismaz trīs spēlētāji (minētajiem izlašu spēlētājiem ir jābūt izgājušiem laukumā vismaz vienā čempionāta spēlē) uz U-19 vai U-17 izlases kvalifikācijas spēlēm, kā arī Klubiem gada sākumā izsūtītajā LFF izlašu kalendārajā plānā iepļānotajām U-19, U-18 vai U-17 pārbaudes spēlēm vai treniņnometnēm. Gadījumā, ja viens no izsauktajiem spēlētājiem ir vārtsargs, tad spēle var tikt pārcelta arī gadījumos, kad uz U-19, U-18 vai U-17 izlasi tiek izsaukti divi spēlētāji. Gadījumā, ja uz minētajām izlasēm tiek izsaukti divi spēlētāji un vēl viens spēlētājs uz Nacionālo vai U-21 izlasi, tas tiek uzskatīts par iemeslu pārcelt spēli. Gadījumā, ja p.4.9.3. minēto izlašu nometnes un spēļu dienas pārklājas, iepriekšminēto izsaukto spēlētāju skaits, kas uzskatāms par iemeslu spēles pārcelšanai, summējās.
 - 4.9.4. Reglamenta p. 4.9.2 un p. 4.9.3 izpratnē par izlašu spēlētājiem tiek uzskatīti tikai attiecīgajos Virslīgas komandu pieteikumos iekļautie spēlētāji.
- 4.10. Par p.4.8. un p.4.9. minētajām spēles pārcelšanas izmaiņām jāinformē pretinieku komanda un Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja ne vēlāk kā 7 dienas (neieskaitot spēles dienu) pirms kalendārā paredzētās spēles. Neievērojot 7 dienu termiņu, izņēmuma gadījumos (tajā skaitā attiecībā uz pārspēlēm) lēmumu par spēles pārcelšanu pieņem Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja.
- 4.11. Čempionāta spēlēm, kas tiek aizvadītas stadionos, kuros nav mākslīgā apgaismojuma vai kuros tas ir nepietiekams spēļu kvalitatīvai aizvadīšanai, ir jāsākās ne vēlāk kā 3 stundas pirms prognozētā saules rieta. Gadījumā, ja spēle sākās vēlāk nekā 3 stundas pirms prognozētā saules rieta, laukuma saimnieku klubam ir pienākums ieslēgt atbilstošu apgaismojumu pirms spēles vai arī pēc pirmā puslaika, par to attiecīgi vienojoties organizatoriskajā sapulcē ar spēles delegātu un pretinieku komandu.
- 4.12. Nepabeigtās spēles un klubu atteikšanās pabeigt spēli tiek reglamentētas sekojoši:
 - 4.12.1. Ja spēle tika pārtraukta nepārvaramas varas dēļ, pamatojoties uz p.4.13. minētajiem kritērijiem, ko konstatē spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) un/vai spēles tiesnesis, spēle tiek atsākta nākamajā dienā no minūtes, kurā spēle tika pārtraukta. Lēmumu par spēles pārtraukšanu pieņem spēles tiesnesis. Šajā gadījumā visi pirms šīs spēles pārtraukšanas komandu saņemtie brīdinājumi un veiktās spēlētāju maiņas paliek spēkā līdz spēles beigām. Ja spēles atsākšanas brīdī kāds no spēlētājiem, kurš atradās laukumā pārtrauktajā spēlē, nevar piedalīties spēlē (dēļ veselības stāvokļa) pēc tās atsākšanas, viņu drīkst aizstāt ar kādu no spēles protokolā iekļautajiem rezervistiem, kuri līdz šim nav piedalījušies spēlē, un tā tiks uzskatīta par maiņu. Ja komanda līdz šim brīdim ir izmantojusi visas maiņas, maiņu veikt nevar.

- 4.12.2. Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja, izvērtējot situāciju un atzīstot, ka nākamajā dienā objektīvu un pamatotu iemeslu dēļ nav iespējams spēli aizvadīt vai arī uzreiz nav iespējams konstatēt nepārvaramas varas apstākļu esamību, spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) informē par to abu komandu pārstāvjus. Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja, izvērtējot situāciju un atzīstot, ka iemesli neaizvadīt spēli nākamajā dienā ir objektīvi un pamatoti vai arī uzreiz nekonstatējot nepārvaramas varas esamību, pieņem lēmumu par spēles pārcelšanu uz citu datumu, vienlaikus nosakot spēles vietu un sākuma laiku, vai arī novirza jautājumu izskatīšanai LFF Disciplinārlietu komitejā.
- 4.12.3. Ja klubs atsakās spēlēt Virslīgas čempionāta organizācijas komitejas lēmumā noteiktajā datumā, vietā un laikā, klubam tiek piešķirts tehniskais zaudējums 0:3 saskaņā ar LFF Disciplinārā reglamenta 5. punktu.
- 4.13. Lai atzītu notikumu vai šķērsli par nepārvaramu varu, ir vienlaicīgi jākonstatē tālāk norādīto kritēriju esamība:
- 4.13.1. notikums, no kura nav iespējams izvairīties un kura sekas nav iespējams pārvarēt un novērst, neraugoties uz visām Kluba pūlēm;
- 4.13.2. pirms notikuma Klubs šo notikumu nevarēja paredzēt;
- 4.13.3. notikums nav radies Kluba vai tās kontrolē esošas personas rīcības dēļ;
- 4.13.4. notikums Kluba pienākumu izpildi padara ne tikai apgrūtināšu, bet neiespējamu.

5. DALĪBNIEKI

- 5.1. 2026. gada Latvijas Virslīgas čempionātā var piedalīties Klubi, kas ir LFF biedri vai LFF biedra kandidāti un LFFV biedri, kas ieguva LFF-A licenci dalībai 2026. gada Latvijas Virslīgas čempionātā, saskaņā ar aktuālajiem LFF Klubu licencēšanas noteikumiem.
- 5.2. 2026. gada Latvijas Virslīgas čempionātā var piedalīties tikai LFF reģistrētie spēlētāji, kuri atbilst LFF Klubu licencēšanas noteikumos minētajām prasībām par spēlētāju medicīnisko pārbaudi.
- 5.2.1. Gadījumā, ja kāds no klubiem, kas ir izcīnījuši tiesības piedalīties Virslīgas čempionātā, atsakās no dalības vai nespēj iziet licencēšanas procesu, Virslīgas klubiem, kas iepriekšējā sezonā ir zaudējuši tiesības piedalīties Virslīgas čempionātā, ir priekšrocība (ņemot vērā izcīnīto vietu iepriekšējā gada Virslīgas čempionātā) pār 2025. gada 1. līgas čempionāta klubiem attiecībā uz licences pretendenta statusa iegūšanu dalībai 2026. gada Virslīgas čempionātā.
- 5.3. Latvijas čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri sasnieguši 16 gadu vecumu, izņēmuma gadījumā - 15 gadu vecumu (spēlētāji, kuri dzimuši no 2010. gada 1.janvāra līdz 31. decembrim), ar speciālu ārsta un vecāku atļauju.
- 5.4. Katram Klubam ir tiesības pieteikt neierobežotu skaitu spēlētāju. Spēles protokolā var iekļaut ne vairāk par 15 spēlētājiem, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji. Vienlaicīgi laukumā ir jāatrodas vismaz 3 (trijiem) spēlētājiem, kuri ir federācijas sagatavotie spēlētāji.
- 5.4.1. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits attiecīgi samazinās.
- 5.4.2. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits nesamazinās.
- 5.4.3. Gadījumā, ja vēl nav veikts visu atļauto maiņu skaits un noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits, kas var atrasties laukumā, attiecīgi samazinās.
- 5.4.4. Gadījumā, ja vēl nav veikts visu atļauto maiņu skaits un noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, tad maksimāli atļautais spēlētāju skaits, kas nav federācijas sagatavotie spēlētāji, laukumā attiecīgi samazinās.
- 5.4.5. Gadījumā, ja attiecīgās komandas spēlētājs gūst traumu, kad komanda vēl nav veikusi visas reglamentā atļautās maiņas, tad ir nepieciešams pieturēties pie nosacījuma: ne

mazāk kā 3 federācijas sagatavotie spēlētāji un ne vairāk kā 8 spēlētāji, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji.

- 5.5. Spēles protokolā maksimālais spēlētāju skaits ir 20 spēlētāji.
- 5.6. Par katru čempionāta pieteikumā iekļauto treneri, kurš nav Latvijas treneris (ieskaitot fiziskās sagatavotības trenerus) ir jāveic dalības maksa 3000 EUR apmērā.
- 5.7. Katrs Klubs ir atbildīgs par to, lai futbolistiem un treneriem nepieciešamības gadījumā tiktu izsniegta darba un uzturēšanās atļauja, attiecīgajos Latvijas Republikas normatīvajos aktos noteiktā kārtībā un Klubam ir pienākums segt visus izdevumus darba un uzturēšanās atļaujas saņemšanai, izņemot gadījumus, kad futbolists/treneris un Klubs ir vienojušies citādi.
- 5.8. Sacensību laikā var tikt veikta to fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LFF mājaslapā vai tās partneru sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - Klubs, piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku un oficiālo personu piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot Latvijas Futbola federācijai, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.
- 5.9. Klubiem dalība 2026. gada Latvijas kausa izcīņā futbolā ir obligāta.

6. PIETEIKUMI

- 6.1. Komandas pieteikums jāiesniedz LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv) līdz 2026. gada 4. martam kopā ar sekojošiem dokumentiem:
 - katra spēlētāja un oficiālās personas portretfoto ne vecāku par 3 gadiem;
 - kluba emblēmu (logo) (jāiesūta uz sacensibas@lff.lv);
 - spēlētājiem – profesionāļiem, darba līgumu (saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām);
 - spēlētājiem – amatieriem, vienošanās dokumentu ar futbolistu-amatieri (saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām);
 - spēlētāju apdrošināšanas polises kopiju (jāiesūta uz sacensibas@lff.lv);
 - godīgas spēles deklarāciju (paraksta gan spēlētāji, gan oficiālās personas).
 - katra spēlētāja un oficiālās personas apliecināšana dokumenta kopija, ja tā nav LFF COMET sistēmā vai tā vairs nav aktuāla (piemēram, beidzies derīguma termiņš);
 - ārstniecības personai jābūt reģistrētam/ai Valsts ārstniecības personu reģistrā (<https://registri.vi.gov.lv/rap>).
- 6.2. Klubs uzņemas juridiskās sekas par tāda spēlētāja izlaišanu laukumā vai iekļaušanu spēles protokolā, kurš nav iekļauts čempionāta pieteikumā vai kurš citādi nav tiesīgs tikt iekļauts attiecīgā Kluba sastāvā.
- 6.3. Pieteikumā iekļautajiem spēlētājiem, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji, obligāti ir jābūt reģistrētiem profesionālu futbolistu statusā.
- 6.4. Spēles protokolā katras komandas sastāvā ir jābūt vismaz vienam federācijas sagatavotajam spēlētājam, kurš dzimis 2004. gada 1. janvārī vai vēlāk. Spēlētāju stažēšanās noteikumus un ierobežojumus nosaka LFF reglaments par spēlētāju statusu un pārejām.
- 6.5. Par pirmo četru spēlētāju, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji, iekļaušanu attiecīgā Kluba čempionāta pieteikumā ir jāveic dalības maksas iemaksa LFF bankas kontā 3000 EUR apmērā par katru. Par 5.-8. spēlētāju – 6000 EUR par katru, un sākot ar devīto – 10000 EUR par katru. Minētie naudas līdzekļi (turpmāk "Leģionāru fonds") tiek izlietoti sekojoši: 200 000 EUR - Virslīgas čempionāta tiesnešu pakalpojumu apmaksai, 250 000 EUR - VAR sistēmas izmaksām, savukārt atlikusī summa tiek novirzīta Latvijas jaunatnes spēlētāju atbalsta sistēmas īstenošanai, kura tiek veidota, pamatojoties uz 2004. gadā dzimušu un jaunāku spēlētāju aizvadīto spēles laiku katras Virslīgas komandas sastāvā. Klubiem ir tiesības veikt šajā reglamenta punktā minētās dalības maksas apmaksu pa daļām – 50% no minētās maksas ir jāveic pirms čempionāta sākuma, atlikušie 50% - ne vēlāk kā līdz 2026. gada 19. jūnijam. Gadījumā, ja spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavots spēlētājs, tiek pieteikts vasaras reģistrācijas periodā (vai kā brīvais aģents pēc vasaras reģistrāciju perioda beigām), ir jāveic dalības maksa 100% apjomā. Attiecīgais spēlētājs tiek pievienots komandas pieteikumam tikai pēc leģionāra maksas saņemšanas LFF kontā vai ar atsūtītu maksājuma

uzdevumu par attiecīgā spēlētāja samaksu. Gadījumā, ja irētais spēlētājs sezonas laikā tiek pieteikts gan savā Klubā, gan Klubā, kuram viņš tiek izīrēts, dalības maksu veic katrs no šiem Klubiem. Garantijas vēstules par apmaksas termiņa pagarināšanu netiek pieņemtas.

6.5.1. Par Ukrainas pilsoņiem, kuri ar FIFA atļauju, sākot no 2022. gada vai vēlāk, tika reģistrēti LFF līdz 18 gadu vecuma sasniegšanai un ir dzimuši 2008. gada 1. janvārī vai vēlāk, netiek piemērota reglamenta p.6.5. noteiktā dalības maksa, kā arī netiek piemērota p.6.3. minētā prasība par obligāto profesionālā futbolista statusu.

6.5.2. Ja Virslīgas dublieru komandas spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, tiek iekļauts Virslīgas čempionāta pieteikumā, taču netiek iekļauts nevienā Virslīgas čempionāta spēles protokolā, tad par šo spēlētāju veiktā dalības maksa tiek novirzīta 1. līgas "Leģionāru fondam".

6.6. Jaunatnes spēlētāju atbalsta sistēmas "Leģionāru fonds" tiek aprēķināts par 2004. gada un jaunāku spēlētāju (ar Latvijas Republikas izdotām pasēm, izņemot diplomātisko pasi, dienesta pasi, bezvalstnieka ceļošanas dokumentu, bēgļa ceļošanas dokumentu un ceļošanas dokumentu personai, kurai Latvijas Republikā piešķirts alternatīvais statuss) aizvadīto spēles laiku katrā Virslīgas komandā, nosakot, ka katra šāda spēlētāja nospēlētais laiks tiek skaitīts, ņemot vērā nospēlētas minūtes (kompensācijas laiks netiek skaitīts). Klubam piešķiramā finansējuma aprēķināšanai tiek izmantota sekojoša formula: Kopējais "Leģionāru fonds" / kopējā visu klubu p.6.6. minēto spēlētāju nospēlēto minūšu summā * kopējo p.6.6. minēto spēlētāju nospēlēto minūšu skaits konkrētā Klubā

6.7. Pārejas starp klubiem un papildus pieteikumi 2026. gadā ir atļauti tikai reģistrācijas (pārejas) periodos no 15. janvāra līdz 13. martam (ieskaitot) un no 25. jūnija līdz 14. augustam (ieskaitot), iesniedzot LFF COMET sistēmā p.6.1. norādītos dokumentus, saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām.

6.8. Kā izņēmumi no p.6.6. minētā var būt:

6.8.1. jauna (2004.g. 1. janvārī dzimuša un jaunāka) vārtsarga pāreja ar iepriekšējā kluba piekrišanu no LFF 1. līgas, 2. līgas vai 3. līgas, ja Klubam ir pieejams (nav traumēti) tikai 1 vārtsargs un ir iesniegti attiecīgie medicīniskie dokumenti. Gadījumā, ja vārtsargs tiek pieteikts saskaņā ar šo Reglamenta punktu, tas ir tiesīgs turpināt dalību Virslīgas čempionātā arī pēc traumēto vārtsargu atgriešanās.

6.8.2. spēlētāja-profesionāļa (brīvā aģenta) pieteikšana pēc reģistrācijas (pāreju) periodu beigām, bet ne vēlāk kā līdz 2026. gada 6. aprīlim (pēc pirmā reģistrācijas perioda beigām) un 2026. gada 11. septembrim (pēc otrā reģistrācijas perioda beigām), ja spēlētājam līdz attiecīgā pāreju perioda beigām beidzies profesionālā futbolista līguma darbības termiņš ar viņa pēdējo futbola klubu vai arī profesionālā futbolista līgums ar viņa pēdējo futbola klubu ir izbeigts pēc savstarpējas vienošanās ar futbola klubu, bet tikai gadījumos, kad futbolists tiek reģistrēts jaunajā Klubā profesionāļa statusā. Šim izņēmumam atbilst arī profesionāls spēlētājs, kurš vienpusēji ir izbeidzis savu līgumu ar pamatotu iemeslu, vai kura līgums ir vienpusēji izbeigts bez pamatota iemesla no kluba puses. Pēc starptautiskās pārejas sertifikāta (ITC) pieprasījuma saņemšanas FIFA ģenerālsekretariāts veic sākotnējo izvērtējumu, lai noteiktu, vai vienpusējā līguma izbeigšana ir notikusi ar vai bez pamatota iemesla, un attiecīgi atļauj vai liedz reģistrāciju. Vietējās pārejas gadījumā minēto izvērtējumu veic LFF Spēlētāju statusa un pāreju komiteja. Saskaņā ar šo izņēmumu pēc pirmā pāreju perioda klubs var pieteikt neierobežotu skaitu futbolistu, pēc otrā pāreju perioda - ne vairāk kā divus spēlētājus.

6.8.3. jebkurš attiecīgā Klubā struktūrā reģistrēts spēlētājs, ar aktīvo spēlētāja reģistrāciju COMET sistēmā esošajā klubā (vai no galvenā kluba jaunatnes struktūras, pamatojoties uz abu juridisko personu oficiāli reģistrēto savstarpējo saistību licencēšanas procesa ietvaros) var tikt pieteikts Klubā visas sezonas laikā.

6.8.4. spēlētāja pieteikšana ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām, ja futbolista iepriekšējais futbola klubs tiek likvidēts, diskvalificēts vai tiek atsaukta kluba licence dalībai LFF sacensībās.

6.9. Oficiālās personas var tikt papildus pieteiktas arī sezonas laikā, un tās apstiprina LFF Klubu licencēšanas personāla un administratīvo kritēriju eksperts.

7. KLUBA NOSAUKUMS UN TĀ MAIŅA

- 7.1. Klubiem ir tiesības mainīt savu (juridiskās personas) nosaukumu līdz klubu licencēšanas procesa sākumam, ievērojot visus LFF reglamentējošos dokumentus.
- 7.2. Izņēmuma gadījumā Klubs var mainīt savu nosaukumu klubu licencēšanas procesa laikā, bet ne vēlāk kā līdz 2026. gada 1. februārim, saņemot LFF klubu licencēšanas juridisko kritēriju eksperta atļauju.
- 7.3. Komandas nosaukums var sastāvēt ne vairāk kā no divu organizāciju nosaukumiem.
- 7.4. Komandas nosaukumā ir jāiekļauj LFF biedra vai biedra kandidāta kā juridiskas personas nosaukums.

8. SACENSĪBU ORGANIZĒŠANAS KĀRTĪBA

- 8.1. Stadionam, kurā tiek rīkota spēle, ir jāatbilst LFF Klubu licencēšanas noteikumiem, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem un jābūt atbrīvotam un sagatavotam spēles norisei un ar spēles norisi saistītām aktivitātēm 2 (divas) stundas pirms spēles sākuma un 30 (trīsdesmit) minūtes pēc spēles beigām.
- 8.2. Katrai konkrētajai spēlei laukuma gatavību spēles aizvadišanai nosaka spēles tiesneši, bet stadiona kopējo (ārpus spēles laukuma) gatavību nosaka delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas).
- 8.3. Čempionāta spēle nevar tikt uzsākta, ja uz spēli nav pieteikts un neatrodas uz komandas soliņa treneris ar UEFA PRO trenera licenci. Trenera prombūtnes gadījumā viņu var aizvietot asistents ar vismaz UEFA-A trenera asistenta licenci. Ja tiek konstatēts, ka pieteiktais galvenais treneris spēles laikā faktiski neīsteno galvenā trenera pienākumus un šīs funkcijas pilda cita persona bez atbilstošas licences, tas ir uzskatāms par šī punkta pārkāpumu un LFF Licencēšanas noteikumu Paragrāfa 41 neievērošanu. Par šādu pārkāpumu LFF ir tiesīga piemērot disciplinārsankcijas iesaistītajām personām un/vai Klubam.
- 8.4. Pēdējo divu kārtu spēlēm jā sākas vienā laikā. Minēto spēļu sākuma laiki var tikt mainīti tikai saskaņā ar Reglamenta p.4.8. un p.4.9. noteikto kārtību. Ja konkrētās spēles rezultātam nav ietekmes uz turnīra tabulas izkārtotumu, Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja ir tiesīga, saņemot abu Klubu savstarpēji saskaņotu pieprasījumu, pieņemt lēmumu par spēles pārcelšanu uz citu datumu vai citu sākuma laiku.
- 8.5. Klubs, kas ieņem desmito vietu 2026. gada Virslīgas čempionātā, zaudē tiesības piedalīties 2027. gada Virslīgas čempionātā. Klubs, kas ieņem deviņto vietu, 2 (divas) spēlēs (savā un pretinieku laukumā) tiek ar komandu, kas 2026. gada Latvijas 1. līgas čempionātā ieņēma otro vietu. Nosakot komandas, kurām ir jāpiedalās pārspēlēs, netiek ņemtas vērā dublieru komandas. Pārspēļu datumus apstiprina Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja. Spēļu saimniekus nosaka ar izlozi. Uzvarētāju nosaka pēc 2 spēļu rezultātiem. Ja 2 spēļu summā rezultāts ir neizšķirts (ja abu komandu divu spēļu summā gūto vārtu skaits ir vienāds), tiek spēlēts papildlaiks (2 x 15 min.). Gadījumā, ja papildlaikā rezultāts ir neizšķirts, uzvarētāju noskaidro ar pēcspēles 11 metru sitienu sēriju. Uzvarētājs izcīna tiesības piedalīties 2027. gada Virslīgas čempionātā. Gadījumā, ja tiek spēlēts papildlaiks, ir atļauta viena papildus maiņa un viena papildus pauze maiņas veikšanai (neskatoties uz to, vai komanda jau ir veikusi atļauto maiņu skaitu).
- 8.6. Pārspēles par tiesībām piedalīties 2027. gada Virslīgas čempionātā tiek organizētas, ievērojot Virslīgas reglamenta prasības. Pārspēlēs par tiesībām piedalīties 2027. gada Virslīgas čempionātā ir jāievēro 2026. gada Virslīgas čempionāta prasības attiecībā uz federācijas sagatavoto spēlētāju minimālo skaitu laukumā. Spēles tiek aizvadītas ar Virslīgas čempionāta oficiālajām spēļu bumbām.
- 8.7. Virslīgas čempionāta spēlēs ir atļautas 5 (piecas) spēlētāju maiņas no spēles protokolā pieteiktajiem spēlētājiem. 5 maiņas ir jāveic ne vairāk kā 3 piegājienos, neskaitot maiņas, kuras tiek veiktas puslaika pārtraukumā.
- 8.8. Kluba pārstāvjiem ir jāiesniedz aizpildītu savas komandas spēles protokolu LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv) un spēlētāju personību apliecināšu dokumentu (pēc tiesnešu vai spēles delegāta pieprasījuma) vismaz 75 minūtes pirms spēles sākuma.
- 8.9. Pēc protokola iesniegšanas, bet līdz spēles sākumam var izdarīt sekojošas izmaiņas spēles

protokolā, informējot par to pretinieku komandu:

- 8.9.1. drīkst veikt spēlētāju maiņas, kas nav saistītas ar spēlētāju veselības problēmām, tādā veidā attiecīgi samazinās atļautais maiņu skaits un rezervistu skaits;
 - 8.9.2. drīkst papildināt protokolu ar galveno treneri vai galvenā trenera vietas izpildītāju;
 - 8.9.3. drīkst papildināt protokolu ar ārstniecības personu;
 - 8.9.4. drīkst precizēt spēlētāju numurus;
 - 8.9.5. ja kāds no protokolā ierakstītajiem sākumsastāva spēlētājiem veselības problēmu dēļ nespēj sākt spēli, viņu var aizstāt ar jebkuru no protokolā uzrādītajiem rezervistiem, aizpildot spēlētāja maiņas medicīnisko deklarāciju un izdarot izmaiņas spēles protokolā. Tādā gadījumā rezervistu skaitu var papildināt, un rezervistu skaits nesamazinās. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt piecas spēlētāju maiņas;
 - 8.9.6. ja kāds no rezervistiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, komanda var izdarīt izmaiņas (papildinājumus) spēles protokolā, aizpildot spēlētāja maiņas medicīnisko deklarāciju un ierakstot protokolā spēlētāju vai spēlētājus no Vīrsliņas čempionāta pieteikuma, un rezervistu skaits nesamazinās;
 - 8.9.7. ja neviens no spēles protokolā ierakstītajiem vārtsargiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, viņu var aizvietot ar citu vārtsargu, kas nav ierakstīts spēles protokolā, taču ir komandas čempionāta pieteikumā, aizpildot spēlētāja maiņas medicīnisko deklarāciju un attiecīgi izdarot izmaiņas spēles protokolā.
- 8.10. 90 minūtes pirms spēles jānotiek spēles organizatoriskai sapulcei, kurā piedalās kāds no spēles tiesnešiem, delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) un abu komandu pārstāvji, kurā jāuzrāda abu komandu formas tērpi. Spēles saimniekam jānodrošina telpas organizatoriskās tikšanas aizvadīšanai. Pirms tehniskās sapulces, stadionam jābūt pilnīgi gatavam spēles organizēšanai. Organizatorisko sapulci vada spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic spēles delegāta funkcijas).
- 8.11. Spēles laikā Kluba oficiālajām personām jāatrodas uz rezervistu soliņa.
- 8.12. Komandas iesildīšanās procesu pirms spēles un tās laikā drīkst vadīt tikai tās oficiālās personas, kuras ir iekļautas attiecīgās spēles protokolā. Citu personu iesaistīšana iesildīšanās procesa vadībā nav pieļaujama.
- 8.13. Uz rezervistu soliņa spēles laikā var atrasties 9 (deviņi) spēlētāji un 7 (septiņas) oficiālās personas (ārstniecības personas atrašanās uz rezervistu soliņa ir obligāta), kuras ir ierakstītas spēles protokolā. Rezerves spēlētāju, vienlaicīgi ne vairāk kā 5, vienādi apģērbti un bez bumbām (var kopā ar fiziskās sagatavotības treneri) iesildīšanas vietu pirms spēles nosaka spēles tiesnesis. Nepietiekamas iesildīšanās zonas gadījumā tiesnesis ir tiesīgs, noteikt, ka vienlaikus iesildīties var tikai trīs rezervisti no katras komandas. Ja komanda veikusi visas Reglamentā atļautās maiņas, pārējiem rezervistiem jāatgriežas uz rezervistu soliņa.
- 8.14. Noraidītais spēlētājs nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa, tā tuvumā, vai tunelī un tam jādodas uz ģērbtuvī. Noraidītai oficiālai personai ir jādodas uz ģērbtuvēm vai tribīnēm, un tā nevar atrasties laukuma tuvumā vai tunelī. Puslaika pārtraukumā noraidītā oficiālā persona ģērbtuvē var komunicēt ar savas komandas spēlētājiem, taču nevar jebkādā veidā sazināties (telefoniski, izmantojot trešo personu, nododot pierakstus) ar protokolā iekļautajiem spēlētājiem un/vai oficiālajām personām spēles laikā. Gadījumā, ja noraidītā oficiālā persona ir komandas ārstniecības persona, tā var palikt uz komandas rezervistu soliņa un turpināt pildīt savas funkcijas līdz spēles beigām.
- Diskvalificētais treneris vai oficiālā persona nav tiesīga ieiet komandu ģērbtuvēs, tunelī, laukumā vai tehniskajā zonā divas stundas pirms spēles un spēles laikā (ieskaitot pārtraukumu). Diskvalificētais treneris vai oficiālā persona var sekot līdzī notikumiem spēlē tikai no tribīnēm, un tam nav tiesību jebkādā veidā sazināties ar protokolā iekļautajiem spēlētājiem un/vai oficiālajām personām (telefoniski, izmantojot trešo personu, vai nododot pierakstus vai komunicējot ar rezervistiem), bet ir tiesīgs piedalīties pēdēspēles preses konferencēs. Savukārt, diskvalificētajam spēlētājam ir atļauts piedalīties pirmsspēles iesildīšanās procesā un palikt ģērbtuvē pirms spēles un pārtraukumā. Tomēr spēles laikā viņš nedrīkst atrasties uz soliņa vai tehniskajā zonā.
- 8.15. Protokolā ierakstītajiem rezerves spēlētājiem, kā arī tiem, kuri tika nomainīti, un Klubu

oficiālajām personām, jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku) vai lietišķā (*smart casual*) apģērbā.

- 8.16. Spēles laikā traumētajam spēlētājam, pēc tiesneša aicinājuma, palīdzības sniegšanai laukumā drīkst uzņākt tikai medicīnas darbinieki, ne vairāk kā 2 (divi) cilvēki vienlaicīgi.
- 8.17. Klubs nodrošina medicīnisko palīdzību savas komandas spēlētājiem sacensību laikā.
- 8.18. Klubs (laukuma saimnieku komanda) nodrošina:
- 8.18.1. pirms sezonas sākuma - 5 VIP ielūgumus un auto caurlaides LFF pārstāvjiem uz visām kluba čempionāta spēlēm;
 - 8.18.2. bumbu padevēju ierašanos (ne mazāk kā 6 cilvēki) 30 minūtes pirms spēles sākuma un tiem jāizvietojas aiz vārtu līnijas un aiz sānu līnijām un jāpadod bumbas komandām, kas iesildās. Bumbu padevējiem ir jābūt vienādi apģērbtiem atbilstoši laika apstākļiem, taču krāsas ziņā atšķirīgiem no abām komandām. Bumbu padevējiem jābūt ne jaunākiem par 10 gadiem. Bumbu padevēji spēles laikā nedrīkst spēlēt ar rezerves vai citu bumbu;
 - 8.18.3. Virslīgas Komercreglamentā noteiktās, FIFA prasībām atbilstošas 5 (piecas) spēļu bumbas (bumbu atbilstību novērtē spēles tiesnesis). Ziemas apstākļos (sniegs, kupenas apkārt laukumam) klubam jānodrošina oranžas, dzeltenas vai citas kontrastējošas krāsas bumbas, kuru atbilstību novērtē un apstiprina spēles tiesnesis Organizatoriskās sapulces laikā.
 - 8.18.4. sabiedriskās kārtības uzturēšanu stadionā ne vēlāk kā 30 minūtes pirms skatītāju ielaišanas stadionā, nodrošinot vismaz 7 (septiņus) kārtības uzturētājus, Par šo procesu ir atbildīgs Kluba nozīmētais Drošības darbinieks saskaņā ar LFF Licencēšanas noteikumu 37. paragrāfu, kuram ir jāierodas stadionā vismaz 2 stundas pirms spēles un jāsažinās ar LFF delegātu. Ja uz konkrēto spēli delegāts nav nozīmēts, tad jāsažinās ar spēles inspektoru. Atbildīgajam par sabiedrisko kārtību ir jāpiedalās arī pirmsspēles organizatoriskajā sapulcē;
 - 8.18.5. sabiedrisko kārtību stadionā pirms spēles, spēles laikā un pēc spēles, līdz skatītāji nav atstājuši stadionu;
 - 8.18.6. gadījumā, ja LFF nenodrošina spēles videoierakstu, tad spēles laukuma saimnieku komandai jānodrošina spēles video ieraksts un 24 stundu laikā jānogādā LFF (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā);
 - 8.18.7. neatliekamās medicīniskās palīdzības (NMP) brigādes dežūru vismaz 60 minūtes pirms un 30 minūtes pēc spēles. NMP brigādei jāatbilst 2009. gada 20. janvāra Ministru kabineta noteikumu Nr.60 "Noteikumi par obligātajām prasībām ārstniecības iestādēm un to struktūrvienībām" 4.2. apakšnodaļai "Prasības neatliekamās medicīniskās palīdzības iestādes brigādei". NMP klātbūtne ir obligāta arī iesildīšanās laikā pirms spēles. Gadījumā, ja netiek nodrošināta NMP ierašanās šajā punktā minētajā laikā un uz soliņa neatrodas ārstniecības persona, spēle var tikt uzsākta ne vēlāk kā 30 minūtes pēc kalendārā paredzētā spēles laika, paredzot 20 minūtes iesildīšanās procesam un 10 minūtes komandu uzņākšanai laukumā (izņemot Reglamenta p.4.13. minētajos gadījumos). Gadījumā, ja spēles sākas vēlāk nekā tas ir paredzēts kalendārā, obligāti ir jāievēro arī reglamenta p.4.11.;
 - 8.18.8. informatoru, kurš valsts valodā paziņo komandu, tiesnešu, inspektoru un delegātu sastāvu, maiņas u.t.t.
 - 8.18.9. tablo spēlētāju maiņu un kompensācijas laika paziņošanai;
 - 8.18.10. spēles protokola kopijas spēles inspektoram, delegātam, 4. tiesnesim, informatoram (ja tāds ir) (ne vairāk kā 2 (divi) eksemplāri katram);
 - 8.18.11. medicīnisko palīdzību skatītājiem;
 - 8.18.12. nestuves un 2 (divus) nesējus (vismaz 16 gadus vecus), kuru vestes krāsas atšķiras no abu komandu spēles formas tērpu krāsām. Par nesējiem nedrīkst būt kluba oficiālā persona.
 - 8.18.13. viesu komandas, spēļu datu koordinators (LFF online menedžera), tiesnešu, inspektora un delegāta automašīnas novietošanas vietas.

- 8.18.14. futbola spēļu laikā stadionam ir jābūt atbrīvotam futbola spēles organizēšanai. Neakreditētām un nepiederošām personām nav atļauts atrasties spēles laukumā (tajā skaitā ievērojot Reglamenta p.8.1.);
- 8.18.15. gadījumā, ja gaisa temperatūra spēles laikā ir 30 vai vairāk grādi, aptuveni spēles 30. un 75. minūtē tiek organizēta līdz 3 minūtēm ilga ūdens pauze.
- 8.18.16. kārtības sargiem pēc puslaika beigām, kā arī pēc spēles jāpavada abu komandu spēlētāji, tiesneši no laukuma līdz ģērbtuvēm.
- 8.18.17. laukuma vienmērīgu laistīšanu, gadījumā, ja minētā procedūra ir saskaņota pirmsspēles organizatoriskajā sapulcē.
- 8.18.18. spēles skatītāju uzskaiti, par kopējo skatītāju skaitu pēc spēles informējot nozīmēto datu koordinātoru (LFF online menedžeri) vai spēles delegātu (vai inspektoru, kurš pilda delegāta funkcijas).
- 8.18.19. tiesnešu iesildīšanās zonu atbilstoši shematiskajam attēlojumam Reglamenta pielikumā Nr.1. Pirmsspēles iesildīšanās laikā šajā zonā drīkst atrasties tikai tiesneši.
- 8.18.20. aizpildītu LFF Organizatorisko prasību izpildes veidlapu kopā ar atbildīgo personu parakstiem un to pirms spēles nodošanu spēles delegātam (vai inspektoram, kurš veic delegāta funkcijas).
- 8.18.21. Skatītājiem redzamā vietā jābūt izvietotiem skatītāju uzvedības noteikumiem.

9. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS

- 9.1. Klubam ir jānodrošina vismaz divus pilnus formas komplektus – pamatkrāsas (mājas) un skaidri kontrastējošas krāsas (izbraukuma) komplektam, kas atbilst FIFA "Laws of the Game" prasībām. Klubam līdz ar licences pieteikumu jāiesniedz attēli katram formas elementam (krekls, šorti, getras) no priekšpuses un aizmugures, gan mājas, gan izbraukuma komplektam, kā arī vārtsargu tērpiem. Ja licencēšanas procesa laikā oriģinālie formas tērpi vēl nav izgatavoti, klubam jāiesniedz dizaina attēli (maketi), bet pirms sezonas sākuma klubam obligāti jāiesniedz oriģinālo formas tērpu fotogrāfijas. LFF ir tiesīga pieprasīt formas tērpu paraugus jebkurā brīdī, lai pārliecinātos par atbilstību šiem noteikumiem.
- 9.2. Spēlētāju numuriem (no 1 - 99) tērpa mugurpusē jābūt spilgtās, no formas tērpa krāsas atšķirīgās krāsās. Spēlētāju numuriem ir jābūt arī uz šortiem. Katrai komandai ir jābūt rezerves vārtsarga formai bez numura;
- 9.3. Ciparu no 0 līdz 9 līniju platumam jābūt no 2 līdz 5 cm, un augstumam no 25 līdz 35 cm.
- 9.4. Uz spēlētāja formas tērpa jābūt kluba emblēmai un LFFV emblēmai.
- 9.5. Līdz 2026. gada 3. martam Klubiem LFF COMET sistēmā ir jānorāda savas formas krāsas spēlētājiem un vārtsargiem, kā arī jāpievieno bildes ar formas kreklu, šortiem un getrām.
- 9.6. Spēļu formas abiem Klubiem (gan laukuma spēlētājiem, gan vārtsargiem) savstarpēji jāaskaņo, un tās obligāti jānorāda LFF COMET sistēmā spēles protokolā ne vēlāk kā dienu pirms spēles līdz plkst. 24:00.
- 9.7. Virslīgas čempionātā laukuma saimnieku komanda pirmā nosaka spēlētāju formas tērpa krāsu.
- 9.8. Gadījumā, ja formas tērpa krāsa sakrīt, tad komandu formas tērpu krāsas tiek noteiktas sekojošā secībā:
 - 9.8.1. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas;
 - 9.8.2. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas laukuma spēlētājiem;
 - 9.8.3. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas vārtsarga formas tērpa krāsas;
 - 9.8.4. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas vārtsargam;
 - 9.8.5. vienas komandas spēlētājiem ir jābūt vienādiem formas tērpiem;
 - 9.8.6. spēles tiesneši apstiprina abu komandu izvēlētās laukuma spēlētāju un vārtsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.

10. PROTESTI

Rakstisks protests, adresēts LFF Disciplinārlietu komitejai, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā) jānosūta LFF uz e-pastu: sacensibas@lff.lv. Iespējamais protesta iesniegšanas iemesls un maksu par protesta iesniegšanu nosaka LFF Disciplinārā reglamenta pielikuma noteikumi. Protestu jāparaksta Kluba paraksttiesīgai vai pilnvarotai personai. Protestu iesniedzot, klubam jāiemaksā LFF bankas kontā summa, kas ir norādīta LFF Disciplinārā reglamenta pielikuma p.16. Maksājumu apliecinošs dokuments ir jāiesniedz kopā ar protestu. Ja LFF Disciplinārlietu komiteja protestu apmierina, iemaksātā nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.

11. SPĒLES TIESNEŠI UN INSPEKTORI

- 11.1. Sacensības apkalpo LFF licencētie tiesneši un inspektori vai licencētie tiesneši no citas UEFA vai FIFA nacionālās asociācijas.
- 11.2. No LFF licencēto tiesnešu un inspektoru saraksta, tiesnešus un inspektorus uz spēlēm nozīmē LFF atbildīgā struktūrvienība, un nozīmējumus apstiprina LFF ģenerālsekretārs.
- 11.3. LFF spēles inspektors ir LFF oficiāls pārstāvis, kas konkrētajā spēlē vērtē tiesnešu darbības kvalitāti, aizpildot tiesnešu inspektora ziņojumu, kā arī kontrolē spēles organizācijas atbilstību Virslīgas čempionāta Reglamenta prasībām, veic aizrādījumus un sniedz rekomendācijas attiecībā uz spēles organizācijas nepilnību novēršanu un spēles organizācijas pilnveidošanu, ja uz spēli nav nozīmēts LFF delegāts.
- 11.4. Par tiesnešu un inspektoru darbības kvalitāti atbild LFF atbildīgā struktūrvienība.
- 11.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru maiņām uz nozīmēto spēli LFF nepieņem.
- 11.6. Spēles laikā tiesnesim jāizmanto tikai LFF izsniegts tiesnešu formas tērps, kas atbilst „UEFA Equipment Regulations” prasībām.
- 11.7. Video tiesnešu asistenti (VAR) var tikt izmantoti saskaņā ar Starptautiskās futbola asociācijas valdes (IFAB) Spēles noteikumiem un attiecīgo IFAB protokolu, ar mērķi asistēt tiesnesim.
- 11.8. Tiesnesis spēles laikā atkārtotumu pārskatīšanai nedrīkst izmantot citus avotus vai sistēmas, izņemot oficiālo VAR sistēmu.
- 11.9. LFF var pieņemt lēmumu izmantot esošo infrastruktūru tiesnešu apskates zonai (zona, kurā tiesnesis veic video atkārtotuma apskati) vai izveidot jaunu zonu tiešā laukuma tuvumā. Tiesnešu apskates zonai ir jābūt neitrālai zonai blakus laukumam ar minimālo izmēru 1,5 x 1,5 m. Tai jābūt publiski redzamai (bet bez tiesnešu apskates zonas ekrāna) un jābūt vismaz 5 m attālumā no katras komandas soliņa. Tikai tiesnesim ir atļauts pārskatīt atkārtotumus tiesnešu apskates zonā.
- 11.10. Katrs klubs pilnvaro LFF un/vai LFF piegādātājus savā stadionā uzstādīt atbilstošu sistēmu, ko LFF ir apstiprinājusi sacensībām, kas var ietvert esošās stadiona infrastruktūras izmantošanu (piemēram, kabeļus, WLAN, ekrānus un/vai milzu ekrānus). Turklāt katram klubam un attiecīgā stadiona īpašniekam/operatoram vienmēr ir jānodrošina tāda piekļuve stadionam un stadiona iekārtām, kā to pamatoti pieprasa LFF un LFF piegādātāji (piemēram, attiecībā uz piekļuvi stadionam un jaudas izmantošanu stadionā tiesnešu apskates zonai) un nodrošināt pilnīgu sadarbību saistībā ar VAR jautājumiem. VAR sistēmu un saistīto tehnoloģiju (tostarp visus kabeļus) nedrīkst izmantot neviens cits, izņemot LFF un attiecīgo LFF piegādātāju.

12. SPĒLES DELEGĀTI

- 12.1. Uz atsevišķām spēlēm LFF var nozīmēt LFF spēles delegātus.
- 12.2. LFF spēles delegāts ir LFF oficiāls pārstāvis, kas kontrolē spēles organizācijas atbilstību LFF reglamentiem.
- 12.3. Delegātu sarakstu apstiprina LFF ģenerālsekretārs.

13. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA

- 13.1. Virslīgas čempionātā klubu vietas nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru – 3 p., par neizšķirtu – 1 p., par zaudējumu – 0 p.

- 13.2. Gadījumā, ja divām vai vairāk komandām ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem tā komanda, kurai ir:
- vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
 - labāka vārtu starpība savstarpējās spēlēs (neskaitot komandu, kura ieņem augstāku vietu, pamatojoties uz punktiem savstarpējās spēlēs);
 - labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs;
 - lielāks vārtu guvums visās spēlēs;
 - labāks Fair-Play rādītājs;
 - gadījumā, ja visi iepriekš nosauktie rādītāji ir vienādi, tad komandu, kas ieņem augstāku vietu, nosaka ar papildus spēlēm, kuru izspēles kārtību nosaka Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja.
- 13.3. Klubam, kas izstājas vai tiek izslēgts no čempionāta, atlikušajās spēlēs tiek ieskaitīti zaudējumi ar 0:3, ja tas nospēlējis vismaz 50% no čempionāta paredzētā spēļu skaita un Kluba rezultāti tiek ņemti vērā, nosakot Klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā. Gadījumā, ja Klubs ir nospēlējis mazāk kā 50% no paredzētā spēļu skaita, Kluba rezultāti tiek anulēti un netiek ņemti vērā, nosakot Klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā, šādos gadījumos brīdinājumi un vārtu guvumi, kuri tika iegūti spēlēs pret komandu, kas izstājas vai tika izslēgta no čempionāta, tiek anulēti. Noraidījumi (izņemot tos, par kuriem tiek piešķirta diskvalifikācija saskaņā ar LFF Disciplinārā reglamenta pielikuma p.19.1) paliek spēkā.
- 13.4. Gadījumā, ja Virslīgas čempionātu nebūs iespēja pabeigt līdz noteiktam termiņam, tad vietu sadalījumu turnīra tabulās nosaka ar koeficienta palīdzību. Koeficients tiek izrēķināts, sadalot komandas iegūto punktu skaitu ar komandas nospēlēto spēļu skaitu. Gadījumā, ja divām vai vairākām komandām koeficients būs vienāds, tad vietu sadalījums tiek noteikts attiecīgā čempionāta reglamentā atrunātajā kārtībā, ar izņēmumu, ka lielāks vārtu guvums visās spēlēs netiek skaitīts kā viens no kritērijiem.

14. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI

- 14.1. Klubu piedalīšanās Virslīgas čempionātā notiek uz pašfinansēšanas principiem.
- 14.2. Virslīgas čempionāta organizatoriskie izdevumi tiek segti saskaņā ar LFF un LFV sadarbības līgumu.
- 14.3. Par finansiālo saistību neizpildi pret LFF vai LFV Klubam var tikt piemērotas sankcijas, kas paredzētas LFF Disciplinārā reglamenta p.1.6., kā arī Klubs var tikt nepielaists dalībai Virslīgas čempionātā.

15. SACENSĪBU ĪPAŠUMA TIESĪBAS

- 15.1. Visas tiesības attiecībā uz Virslīgas čempionāta organizēšanu, kā arī visi dati un statistika (tostarp datubāzes, kurās šie dati tiek glabāti) saistībā ar spēlēm un spēlētāju piedalīšanos Virslīgas čempionātā ir tikai un vienīgi LFF īpašums. Bez rakstiskas LFF piekrišanas nevienam nav tiesību piekļūt vai nodrošināt piekļuvi šādu datu iegūšanai. Iepriekšminētais aizliegums neattiecas uz Klubiem, ja dati tiek iegūti, lai tos izmantotu tikai savas komandas un spēlētāju sagatavošanā, kā arī amatpersonu instruēšanā, izslēdzot jebkādu citu šo datu izmantošanas veidu.
- 15.2. LFF ir ekskluzīvs Virslīgas čempionāta juridisko un faktisko komerciesību īpašnieks. Komerciesības sevī ietver mediju tiesības, datu tiesības, jebkuras citas komerciesības.
- 15.3. Klubiem ir tiesības izmantot Virslīgas čempionāta komerciesības, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu.
- 15.4. LFF ir ekskluzīva visu intelektuālā īpašuma tiesību īpašniece, tostarp jebkādas pašreizējās vai nākotnes tiesības uz visiem Virslīgas čempionāta audio un vizuālo materiālu veidiem, nosaukumiem, logotipiem, zīmoliem, mūziku, talismaniem, medaļām, plāksnēm, piemiņas priekšmetiem, trofejām un citiem atbilstošiem elementiem.
- 15.5. Jebkura iepriekš minēto tiesību izmantošana ir iespējama, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF

piekrišanu, un tai jāatbilst visiem LFF izvirzītajiem nosacījumiem.

15.6. LFF ir tiesīga deleģēt jebkuras šajā Reglamentā noteiktās tiesības, slēdzot attiecīgu līgumu.

16. APBALVOŠANA

16.1. Klubus, kuri izcīnījuši godalgotās vietas, LFV apbalvo ar attiecīgās pakāpes kausiem un medaļām.

16.2. Pēc sezonas tiek apbalvots Klubs, kura komandai ir vislabākais "Fair Play" (godīgas spēles) rādītājs, pamatojoties uz LFF "Fair Play" nolikumu.

Reglamenta pielikums Nr.1 - Tiesnešu iesildīšanās zona

