

Latvijas telpu futbola 2025./2026.gada sezonas Virslīgas čempionāta reglaments

REGLAMENTA PIEMĒROJAMĪBA:

- Reglaments nosaka 2025./2026.gada sezonas Latvijas Futbola federācijas telpu futbola Virslīgas čempionātā iesaistīto pušu tiesības, pienākumus un atbildību, kā arī kārtību, kādā tiek noteikts 2025./2026.gada sezonas Virslīgas čempions telpu futbolā.
- Reglaments nosaka kārtību, kādā tiek noskaidroti Latvijas Futbola federācijas organizēto sacensību pārstāvji 2025./2026.gada sezonas UEFA klubu sacensībās.
- Reglaments ir pieņemts un stājas spēkā 2025.gada 8.augustā.

DEFINĪCIJAS:

Virslīgas čempionāts – Augstākā ranga Latvijas čempionāts telpu futbolā;

1.līgas čempionāts – Otrais pēc ranga Latvijas čempionāts telpu futbolā;

U-19 čempionāts – Latvijas mēroga sacensības telpu futbolā, kur sacenšas Virslīgas, 1.līgas un citu klubu struktūrā esošas komandas, komplektētas no 2007.gadā dzimušiem un jaunākiem spēlētājiem;

U-17 čempionāts – Latvijas mēroga sacensības telpu futbolā, kur sacenšas Virslīgas, 1.līgas un citu klubu struktūrā esošas komandas, komplektētas no 2009.gadā dzimušiem un jaunākiem spēlētājiem;

U-15 čempionāts – Latvijas mēroga sacensības telpu futbolā, kur sacenšas Virslīgas, 1.līgas un citu klubu struktūrā esošas komandas, komplektētas no 2001.gadā dzimušiem un jaunākiem spēlētājiem;

Jaunatnes čempionāts – **U-19, U-17 un U-15 čempionāti**;

Latvijas kauss – Latvijas mēroga sacensības telpu futbolā, kur sacenšas Virslīgas un 1.līgas čempionāta, kā arī LFF reģionālo centru sacensību klubi;

Klubs – sporta organizācija (juridiska persona), LFF biedrs vai LFF biedra kandidāts, kas piedalās LFF organizētajās telpu futbola sacensībās - **Virslīgas čempionātā**;

Izlase – komanda, kas pārstāv Latviju Eiropas un citās starptautiskajās sacensībās;

LFF – biedrība "Latvijas Futbola federācija", LFF ir vienīgā futbola asociācija Latvijā, kuru ir atzinusi FIFA un UEFA, un tā ir atbildīga par futbola attīstību valstī, kā arī tai ir tiesības pārstāvēt Latviju FIFA, UEFA un citās sporta institūcijās;

LFF reģionālie centri – Vidzemes, Latgales, Ziemeļaustrumu, Zemgales, Kurzemes reģionālie centri, kā arī Rīgas Futbola federācija.

Godīga spēle (*Fair play*) - rīcība, kas atbilst ētikas principiem, kas jo īpaši ir vērsti pret sportisko panākumu sasniegšanu par jebkādu cenu, veicina godīgumu un vienlīdzīgas iespējas visiem dalībniekiem, kā arī uzsver cieņu pret katras personas individualitāti un cieņu, kas iesaistīta sporta pasākumā.

Federācijas sagatavotais spēlētājs – spēlētājs, kurš vecumā no 12 līdz 21 gadam ir bijis reģistrēts kādā no LFF klubiem (pārtraukti vai nepārtraukti) vismaz 3 pilnas sezonas (no pirmās oficiālās spēles līdz pēdējai oficiālajai spēlei) vai 36 mēnešus;

Leģionārs – spēlētājs, kurš nav Federācijas sagatavotais spēlētājs;

Pāreja – spēlētāja dokumentāli apstiprināta kluba maiņa;

Spēlētāja īre – spēlētāja pāreja (transfērs) no viena telpu futbola kluba uz citu telpu futbola klubu ar īres noteikumiem uz noteiktu laika periodu;

Pirmais pāreju periods - laika periods no **1.jūlija līdz 5.septembrim**; **Otrais pāreju periods** –

laika periods no **1.decembra līdz 5.janvārim**;

Nākamais pāreju periods jeb nākamās sezonas pāreju periods – pēc 2025./2026.gada sezonas Virslīgas čempionāta, bet ne ātrāk par 2025.gada 1.jūliju (tiks precizēts nākamās sezonas reglamentā);

Spēles protokols – dokuments, kas ietver visu nepieciešamo informāciju par spēli (t.sk. komandām,

kas piedalās spēlē, tiesnešiem utt.);

Oficiālās personas – kluba pārstāvji, kas ir iekļauti komandas pieteikumā uz attiecīgo sezonu, kā arī kluba amatpersonas;

LFF-TF licence - Latvijas Futbola federācijas (LFF) izsniegta licence, kas apliecina kluba atbilstību dalībai **Latvijas telpu futbola Virslīgas čempionātā** konkrētajā sacensību sezonā.

Kluba A pieteikums – saraksts ar spēlētājiem, kurus klubs piesaka dalībai (ne vairāk kā **15 spēlētāji**) un kas ietver spēlētājus dzimušus sākot ar 1986.gadu un līdz 2001.gadam;

Kluba B pieteikums – saraksts ar Federācijas sagatavotiem spēlētājiem, kurus klubs piesaka dalībai un kas ietver spēlētājus dzimušus līdz 1985.gadam un sākot ar 2002.gadu (līdz 2010.gadam);

Tehniskā zona - sporta zāles zona, kur var atrasties tikai spēles dalībnieki.

Profesionāls spēlētājs – spēlētājs, kuram ir spēkā esošs LFF reģistrēts darba līgums ar klubu;

Amatieris – LFF reģistrēts futbolists, kurš nav profesionālis; futbolists saglabā amatieru statusu arī tad, ja viņam saistībā ar gatavošanos vai dalību futbola sacensībās tiek kompensēti ēdināšanas,

transporta, ekipējuma, apdrošināšanas vai citi izdevumi;

Amatieru līgums – dokuments, kas definē amatiera un kluba savstarpējas darba attiecības (amatiera un kluba tiesības un pienākumus);

Īres līgums - trīspusējs līgums, kas noslēgts starp diviem telpu futbola klubiem un profesionālu spēlētāju, nosakot kārtību, kādā spēlētājs pāriet no viena telpu futbola kluba uz citu telpu futbola klubu ar īres noteikumiem;

Stažēšanās līgums - trīspusējs līgums, kas noslēgts starp diviem telpu futbola klubiem un spēlētāju (līdz tam gadam, kad spēlētājs kļūst 19 gadus vecs vai jaunāku). Ja spēlētājs ir jaunāks par 18 gadiem, līgumu paraksta viņa vecāki, nosakot kārtību, kādā spēlētājs ir tiesīgs spēlēt citā telpu futbola klubā, kas piedalās augstāka ranga telpu futbola sacensībās.

1. MĒRĶI UN UZDEVUMI:

1.1. Popularizēt un attīstīt telpu futbolu Latvijā.

1.2. Noskaidrot Latvijas Virslīgas čempionāta labāko klubu dalību UEFA Telpu futbola Čempionu līgā (UEFA Futsal Champions League).

1.3. Noskaidrot Latvijas telpu futbola labākos spēlētājus, oficiālās personas un klubus dažādās kategorijās.

2. SACENSĪBU ORGANIZĀCIJA:

2.1. Latvijas telpu futbola Virslīgas čempionātu (turpmāk – Virslīgu) organizē Latvijas Futbola federācija (turpmāk - LFF) saskaņā ar šo reglamentu, tā Pielikumu nr.1, Pielikumu nr.2 un Pielikumu nr.3, LFF Disciplinārā reglamenta Pielikumu nr.2, Latvijas telpu futbola Spēlētāju statusa un pāreju noteikumiem un Drošības reglamentu, kā arī citiem saistošajiem LFF un starptautiskajiem reglamentiem. Gadījumā, ja Disciplinārā reglamenta pielikumā nr.2 vai Latvijas telpu futbola statusa un pāreju noteikumos attiecīgais gadījums nav minēts, tiks ņemts vērā LFF Disciplinārais reglaments vai LFF reglaments par spēlētāju statusu un pārejām.

2.2. Sacensības vada LFF ģenerālsekretāra apstiprināta LFF Telpu futbola sacensību organizācijas komiteja, kas darbojas saskaņā ar LFF sacensību organizācijas komiteju nolikumu. Komitejas e-pasts: telpufutbols@lff.lv. Strīdīgos jautājumos, kuri nav minēti šajā reglamentā, risina un gala lēmumu pieņem Komiteja.

2.3. Klubs organizē savas mājas spēles (turpmāk - Mājas klubs) saskaņā ar šī reglamenta Pielikumu nr.1 un Pielikumu nr.2.

2.4. Komiteja, vienojoties ar iesaistītajiem klubiem var lemt par finālsērijas organizācijas tiesību pārņemšanu LFF paspārnē, finālsērijas spēļu aizvadišanu neitrālā teritorijā, izmaiņām spēles datumos, ka arī izmaiņu ierosināšanu šajā reglamentā, ar mērķi popularizēt un attīstīt Telpu futbolu.

3. NORISES LAIKS UN VIETA:

3.1. Klubi savas spēles aizvada Komitejas apstiprinātajās sporta zālēs, licencēšanas procesa vai sezonas laikā iesniedzot LFF attiecīgu veidlapu ar informāciju par sporta zāli. Virslīgai apstiprināto zāļu saraksts ir pieejams LFF mājas lapā: www.lff.lv.

3.1.1. **Līdz 2025.gada 29. augustam** klubs iesniedz LFF informāciju par mājas spēļu kalendāru, aizpildot kalendāra veidlapu LFF norādītajā platformā.

3.1.2. Klubs var mainīt savu mājas sporta zāli pret kādu citu no apstiprināto sporta zāļu saraksta. Šādā gadījumā klubam par to jāinformē LFF **7 (septiņas) dienas** pirms spēļu kalendārā paredzētās spēles, nosūtot e-pastu uz telpufutbols@lff.lv.

3.1.3. Gadījumā, ja klubs vēlas pieteikt Virslīgas spēlei sporta zāli, kura nav LFF apstiprināto sporta zāļu sarakstā, tad vismaz **14 (četrpadsmit) dienas** pirms spēles klubs iesniedz Komitejai iesniegumu uz e-pastu telpufutbols@lff.lv, kurā norāda pamatojumu. Komiteja pieņem galīgo lēmumu par šādas zāles apstiprināšanu **7 (septiņu) dienu laikā**.

3.2. 2025./2026.gada Virslīga norisinās **no 2025.gada septembra līdz 2026.gada maijam** saskaņā ar Komitejas apstiprināto spēļu kalendāru (turpmāk – LFF kalendārs). LFF, sastādot kalendāru ņem vērā plānotos LFF pasākumus un klubu dalību oficiālajos FIFA un UEFA starptautiskajos turnīros. Virslīgas sākuma un beigu datumu, kā arī pats spēļu kalendārs ar Komitejas lēmumu var tikt mainīts.

3.2.1. Virslīgas spēlēm ir jānotiek sestdienās, izņemot gadījumus, kas norādīti LFF kalendārā, kā arī gadījumus, kad klubi savā starpā vienojušies par citu dienu vai spēle ir pārcelta reglamenta 3.3. punktā noteiktajā gadījumā. Izņēmuma gadījumos ar Komitejas atļauju spēles ir iespējams pārcelt pirms čempionāta sākuma.

3.2.2. Spēles sākums darba dienās nevar būt noteikts ātrāk par plkst.19.00 un vēlāk par plkst.22.00 (ja klubi nav vienojušies savā starpā, tad spēle nevar sākties ātrāk par plkst.20.00 un vēlāk par plkst.21.00 darba dienās, ja viesiem (turpmāk arī - Viesu klubs) attālums līdz spēles vietai ir vairāk par 50km), kā arī ātrāk par plkst.10.00 un vēlāk par plkst.21.00 brīvdienās (ja klubi nav vienojušies savā starpā, tad spēle nevar sākties ātrāk par plkst.12.00 un vēlāk par plkst.19.00 brīvdienās, ja viesiem attālums līdz spēles vietai ir vairāk par 50km). Atsevišķu spēļu sākuma laiku var noteikt LFF, pamatojoties uz TV/Interneta translāciju nodrošinātāju izteiktajām vēlmēm.

3.2.3. Spēles nevar notikt Latvijas telpu futbola nacionālās izlases vai Latvijas telpu futbola U-19 izlases spēles laikā, vai LFF oficiālo pasākumu laikā (piemēram, Latvijas kausa TOP4 fināls, Latvijas futbola nacionālās izlases spēles laikā utt.), ja tas nav saskaņots ar Komiteju.

3.2.4. Gadījumā, ja Mājas klubam nav objektīvu un pamatotu iemeslu (piemēram, p.3.3. minētie gadījumi vai dalība Latvijas kausā) neaizvadīt spēli alternatīvajā datumā, kas arī ir norādīts LFF kalendārā, tad Mājas klubam ir jāpiedāvā Viesu klubam spēļu norises laiki (ievērojot p.3.2.2.) abos datumos: pēc LFF kalendāra, kā arī alternatīvajā datumā, kas arī ir norādīts LFF kalendārā.

3.2.5. Gadījumā, ja Virslīgas ¼ fināla izspēlē nevienam pārim nebūs nepieciešama 3. spēle, lai noskaidrotu pusfinālistus, ½ fināla 1.spēli var plānot datumā, kas bija paredzēts LFF kalendārā ¼ fināla 3.spēlei. Analogiski kalendārs tiek „nobīdīts” gadījumā, ja Virslīgas ½ fināla izspēlē nevienam pārim nebūs nepieciešama 3. spēle. Galīgo lēmumu par kalendāra iespējamām izmaiņām pieņem Komiteja.

3.2.6. Gadījumos kad spēle tiek pārtraukta vai sākas ar aizkavēšanos, mājas kluba, viesu kluba pārstāvjiem, spēles tiesnešiem un inspektoram ir jāizdara viss, kas ir viņu spēkos, lai

jebkura problēma tiktu atrisināta un spēle notiktu paredzētajā laikā un termiņos. Mājas klubam, Viesu klubam, tiesnešiem un inspektoram ir jārēķinās, ka spēle īpašos un neparedzētos gadījumos var sākties ar līdz **60 (sešdesmit) minūšu** aizkavēšanos, ja tiek nodrošināts atbilstošs spēļu laukums un apstākļi. Spēles aizkavēšanās gadījums pats par sevi, kā arī kādas puses atteikšanās aizvadīt spēli ar līdz 60 (sešdesmit) minūšu aizkavēšanos vai gadījumos, kad spēle nenotiek, tiek izskatīts DK sēdē.

3.3. Virslīgas spēles pārcelšanai ir jābūt nopietnam pamatojumam, ko Komiteja izskata kā ārkārtēju gadījumu, kuru kalendāra saskaņošanas brīdī nevarēja paredzēt. Izmaiņas ir jāaskaņo ar Viesu klubu rakstiskā veidā, nosūtot paziņojumu no kluba atbildīgās oficiālās personas e-pasta un jāinformē Komiteju ne vēlāk kā **7 (septiņas) dienas** pirms kalendārā paredzētās spēles, nosūtot e-pastu uz telpufutbols@lff.lv. Virslīgas spēle var tikt pārcelta arī saistībā ar kluba piedalīšanos UEFA Telpu futbola Čempionu līgā vai arī saistībā ar Latvijas telpu futbola nacionālās izlases (ja klubs deleģē izlasei 2 spēlētājus vai vairāk, vai arī izlases galvenais treneris ir kluba galvenais treneris) un Latvijas telpu futbola U-19 izlases (ja klubs deleģē izlasei 3 spēlētājus vai vairāk, vai arī izlases galvenais treneris ir kluba galvenais treneris) pārbaudes spēlēm vai treniņnometnēm oficiālajos izlašu logos saskaņā ar starptautisko spēļu kalendāru, kā arī Klubiem gada sākumā izsūtīto LFF telpu futbola pasākumu kalendāro plānu. Papildus Virslīgas spēle var tikt pārcelta arī saistībā ar Latvijas sieviešu telpu futbola nacionālās izlases (ja izlases galvenais treneris ir kluba galvenais treneris) UEFA sacensību spēlēm. Galīgo lēmumu par kalendāra iespējamām izmaiņām pieņem Komiteja.

3.4. Spēlēm, kas nenotiek pēc LFF kalendāra vai LFF kalendārā oficiāli pieņemtajām izmaiņām sezonas laikā, ir jābūt saskaņotām (Mājas klubam ir jāpiedāvā Viesu klubam vismaz divi dažādi (ir jābūt vismaz divu stundu starpībai starp tiem) spēļu norises laiki (p.3.2.2.), norises vieta ar Viesu klubu nav jāaskaņo) ar Viesu klubu rakstiskā veidā un obligāti ar kluba atbildīgās oficiālās personas e-pastu un jāinformē Komiteju ne vēlāk kā **14 (četrpadsmit) dienas** pirms kalendārā paredzētās spēles čempionāta laikā (p.6.1.1.) un **10 (desmit) dienas** pirms kalendārā paredzētās spēles „play-off” laikā (p.6.1.4.), nosūtot e-pastu uz telpufutbols@lff.lv. Galīgo lēmumu par kalendāra iespējamām izmaiņām pieņem Komiteja.

3.5. **14 (četrpadsmit) dienas** pirms kalendārā paredzētās spēles čempionāta laikā (p.6.1.1.) un **10 (desmit) dienas** pirms kalendārā paredzētās spēles „play-off” laikā (p.6.1.4.) ir pēdējais brīdis, kad Mājas klubam ir jāinformē, nosūtot uz e-pastu telpufutbols@lff.lv, par mājas spēles laiku un vietu. Gadījumā, kad spēli savlaicīgi nevar paredzēt (piemēram p.3.2.5.), Mājas klubam ir **3 (trīs) dienas**, lai, sākot ar to dienu, kad nākamo mājas spēli var paredzēt, sniegtu informāciju, nosūtot uz e-pastu telpufutbols@lff.lv, par mājas spēles laiku un vietu.

4. DALĪBNIEKI:

4.1. Virslīgas čempionātā piedalās ne vairāk kā 10 (desmit) klubi, kuriem ir jābūt reģistrētiem kā LFF biedriem vai biedru kandidātiem, kuriem nav naudas parādu vai komandas diskvalifikācijas jebkurās LFF, LFF reģionālo centru vai LFF biedru vai biedru kandidātu rīkotajās aktivitātēs (sacensībās un pasākumos) un kuri ir saņēmuši attiecīgo licenci dalībai Virslīgas čempionātā, pievienojot nepieciešamos dokumentus LFF COMET sistēmā 10 (desmit) klubu gadījumā pēdējā vieta, sezonai noslēdzoties, zaudē garantēto vietu Virslīgas čempionātā nākamajā sezonā, savukārt, Telpu futbola 1.līgas uzvarētājiem ir tiesības piedalīties Virslīgas licencēšanas procesā un pretendēt uz vietu Virslīgā. Gadījumā, ja kāds no klubiem, kurš ir izcīnījis tiesības piedalīties Virslīgas čempionātā, atsakās no dalības vai nespēj iziet licencēšanas procesu, tad tiek dota priekšrocība klubiem sekojošā secībā: Virslīgas čempionātā 10.vietas ieguvējs, Telpu futbola 1.līgas 2.vietas ieguvējs, Telpu futbola 1.līgas 3.vietas ieguvējs, utt.

4.2. Katram klubam ir tiesības iekļaut Virslīgas pieteikumā neierobežotu skaitu leģionāru (saskaņā ar A pieteikumu). Leģionāru maksa tiek noteikta, pamatojoties uz kopējo leģionāru skaitu kluba Virslīgas sezonas pieteikumā. Maksa netiek piesaistīta konkrētam spēlētājam, bet tiek aprēķināta atbilstoši iesniegtajā pieteikumā iekļauto leģionāru

kopskaitam.

4.3. Klubam, kurš Virslīgas pieteikumā (pirmā pāreju perioda laikā) iekļauj ārvalstu spēlētājus, ir jāveic sekojoša leģionāra maksa LFF kontā: pirmais pieteiktais leģionārs – 1000.00 EUR, katrs nākamais par 1000.00 EUR vairāk nekā iepriekšējais. Savukārt otrajā pāreju periodā leģionāru maksa tiek aprēķināta, nosakot, ka par katru nākamo pieteikto leģionāru maksa ir divas reizes lielāka nekā, ja šis leģionārs tiktu pieteikts pirmajā pāreju periodā. Otrajā pāreju periodā, leģionāru maksa ir atkarīga arī no pieteikto leģionāru skaita pirmajā periodā, un katram nākamajam leģionāram maksa pieaug par 2000 EUR salīdzinājumā ar iepriekšējo. *Piemēram, ja pirmajā pāreju perioda ir pieteikti 3 (trīs) leģionāri (1000+2000+3000 EUR), tad otrajā pāreju periodā pirmais leģionārs maksā 8000 EUR, nākamais – 10000 EUR.*

4.3.1. Leģionāram tiek rezervēta vieta Virslīgas pieteikumā ar brīdi, kad LFF (telpufutbols@lff.lv) ir iesniegts pieteikums starptautiskai pārejai (leģionāru transfērs) un spēlētāja personu apliecinošs dokuments.

4.3.2. Attiecīgais spēlētājs tiek pievienots komandas pieteikumam tikai pēc leģionāra maksas saņemšanas LFF kontā vai ar atsūtinātu maksājuma uzdevumu par attiecīgā spēlētāja samaksu. Gadījumā, ja irētais spēlētājs sezonas laikā tiek pieteikts gan savā Klubā, gan Klubā, kuram viņš tiek izīrēts, leģionāru maksu veic katrs no šiem Klubiem. Garantijas vēstules par apmaksas termiņa pagarināšanu netiek pieņemtas. Klubam jāiesniedz LFF maksājuma uzdevums par leģionāra samaksu ne vēlāk kā 24 stundas līdz spēles sākumam.

4.3.3. Gadījumā, ja kāds no leģionāriem, kurš bija iekļauts Virslīgas pieteikumā, nav bijis iekļauts (fiziski un protokolā) līdz 2. pāreju perioda sākumam, taču spēlētājs tiek atstāts Virslīgas pieteikumā, viņš tiek uzskatīts par pieteiktu 2.pāreju periodā un klubam ir jāpiemaksā attiecīgā summa, ņemot vērā līdz šim samaksāto summu un līdz šim pieteikto leģionāru skaitu. Samaksātā summa par leģionāru, kurš tika pieteikts 1. pāreju periodā, taču netika iekļauts spēles protokolā, netiek atgriezta. *Piemēram - klubs 1.pāreju periodā piesaka 6 leģionārus, taču 2 no tiem tiek iekļauti (fiziski un protokolā) tikai pēc 2. pāreju perioda sākuma, tad klubam par 5. leģionāru ir jāpiemaksā 5000 EUR (jo pilna summa ir 10000 EUR/samaksāts 5000 EUR) un par 6. leģionāru 6000 EUR (jo pilna summa ir 12000 EUR/samaksāts 6000 EUR). Kopā sanāk jāpiemaksā 11000 EUR.*

4.3.4. Maksājumi LFF kontā par leģionāriem sezonas laikā veido Leģionāru fondu, kas pēc sezonas proporcionāli tiek sadalīts starp Virslīgas klubiem:

- Ja Jaunatnes čempionātā piedalās vismaz viena komanda, kas pārstāv Virslīgas kluba sistēmu, tad Virslīgas čempionāta spēles tiek ņemtas vērā tikai tad, ja ir izpildīti šādi nosacījumi:
 - Jaunatnes čempionātā faktiski piedalās vismaz viena komanda, kas pieder Virslīgas kluba sistēmai;
 - attiecīgajā Virslīgas čempionāta spēlē vismaz 5 no spēles protokolā iekļautajiem spēlētājiem ir B pieteikumā reģistrēti spēlētāji, kuri dzimuši sākot ar 2002. gadu.
- Ja neviena komanda no Virslīgas kluba sistēmas nepiedalās Jaunatnes čempionātā, tad Virslīgas čempionāta spēles tiek ņemtas vērā tikai tad, ja vienlaikus ir izpildīti šādi nosacījumi:
 - vismaz 50% no komandas spēkā esošajā Virslīgas čempionāta pieteikumā iekļautajiem spēlētājiem ir B pieteikumā reģistrēti spēlētāji, kuri dzimuši sākot ar 2002. gadu;
 - konkrētajā spēlē šie spēlētāji ir iekļauti spēles protokolā un fiziski piedalās spēlē, veidojot vismaz 50% no komandas spēles protokolā iekļautajiem spēlētājiem.

4.3.5. Abos p.4.3.5. minētajos gadījumos Virslīgas čempionāta spēle tiek ņemta vērā tikai tad, ja:

attiecīgās spēles protokolā ir iekļauti vismaz 10 spēlētāji, un papildus tiek izpildīts viens no šiem nosacījumiem atbilstoši situācijai:

a) Ja Jaunatnes čempionātā piedalās vismaz viena Virslīgas kluba sistēmas komanda – vismaz 5 spēlētāji, kuri ir reģistrēti B pieteikumā un dzimuši sākot ar 2002. gadu, ir iekļauti spēles protokolā (fiziska dalība nav obligāta).

b) Ja Jaunatnes čempionātā nepiedalās neviena Virslīgas kluba sistēmas komanda – vismaz 50% no spēles protokolā iekļautajiem spēlētājiem kuri ir reģistrēti B pieteikumā un dzimuši sākot ar 2002. gadu, un viņi arī fiziski piedalās attiecīgajā spēlē.

4.3.6. No kopējā Leģionāru fonda, bet ne vairāk par 10 000.00 EUR, pēc LFF Telpu futbola komitejas lēmuma var tikt ieturētas summas Virslīgas klubu organizatoriskajām vajadzībām un Virslīgas čempionāta attīstībai (vienādu bumbu iegādei klubiem, translācijas “tablo” programmas abonēšanai u.c.) .

4.3.7. Gadījumā, ja spēle ir pārtraukta, atcelta vai piešķirts zaudējums, tad uz Leģionāru fondu par minēto spēli pretendē tikai tā komanda, kura nav atbildīga par faktiem, dēļ kā tā ir noticis.

4.3.8. Gadījumā, ja klubam sezonas laikā parādās nenokārtotas saistības pret LFF, LFF reģionālajiem centriem vai pret citiem LFF biedriem vai LFF biedru kandidātiem, tad Leģionāru fonda līdzekļi tiek izmaksāti tikai pēc kluba parādu nokārtošanas.

4.4. Leģionārs var piedalīties spēlē tikai tad, kad ir izpildīti šādi 6 nosacījumi:

- LFF (telpufutbols@lff.lv) līdz pāreju perioda beigām ir iesniegts pieteikums starptautiskai pārejai un spēlētāja personu apliecinošs dokuments,
- LFF ir saņemts leģionāra starptautiskā transfēra sertifikāts,
- LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv) līdz pāreju perioda beigām ir iesniegta spēlētāja reģistrācija,
- LFF ir samaksāta leģionāra maksa,
- LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv) ir iesniegts starp klubu un spēlētāju noslēgtais profesionālais vai amatieru līgums.

4.5. Virslīgas spēles protokolā regulārajā un play off turnīrā līdz fināla spēlēm (par 3. un 1.vietu), katrā komandā leģionāru skaits ir bez ierobežojuma, bet vienlaicīgi laukumā katrā komandā nevar būt vairāk par 3 (trīs) leģionāriem. Savukārt spēlēs par 3. un 1.vietu komandas protokolā var būt līdz 5 (pieciem) leģionāriem, bet vienlaicīgi laukumā katrā komandā nevar būt vairāk par 3 (trīs) leģionāriem.

4.6. Spēlētājiem un oficiālajām personām (izņemot ārstniecības personu) ir aizliegts pārstāvēt divus Virslīgas klubus vienlaikus un/vai paralēli piedalīties nacionālajā telpu futbola čempionātā citā valstī.

4.7. Ja klubs vēlas pieteikt ārstu vai citu oficiālo personu, kas ir pieteiktas kā ārsts vai cita oficiālā persona citā klubā Virslīgas čempionātā, vai arī nacionālajā telpu futbola čempionātā citā valstī, tad Komitejā ir jāiesniedz rakstisks iesniegums. Lēmumu par to vai atļaut pieteikt oficiālo personu vairākos klubos pieņem Komiteja **7 (septiņu) dienu laikā**, ņemot vērā iespējamo interešu konfliktu. Analogiskas prasības ir arī attiecībā uz kluba amatpersonu, kas nav pieteikta Virslīgas čempionātam, bet vēlas darboties kā oficiālā persona citā Virslīgas klubā.

4.8. Klubs var piedalīties Virslīgā tikai ar vienu komandu.

4.9. Sacensību laikā var tikt veikta tā fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LFF mājaslapā un sociālajos tīklos vai tās partneru sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs - piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku, oficiālo personu piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot LFF, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

5. PIETEIKŠANĀS:

5.1. Kluba A un B pieteikumi un oficiālo personu saraksts ir jāiesniedz LFF līdz **2025.gada 8.septembrim** LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv), kā arī, ir jāiesniedz rakstisks apstiprinājums: 1) ka kluba spēlētāji apstiprina dalību sacensībās; 2) ka kluba spēlētāji

regulāri iziet medicīnisko apskati, ir gatavi sacensību paaugstinātai slodzei un uzņemas atbildību par savu veselības stāvokli sacensību laikā; 3) ka kluba spēlētāji ir informēti par minēto p.5.3.1. aizsargāto spēlētāju mehānismu, aizpildot pieteikuma formu un nosūtot to līdz **2025.gada 8.septembrim** uz LFF e-pastu telpufutbols@lff.lv. Atjaunotu pieteikuma formu klubs nosūta pēc otrā pāreju perioda līdz **2026.gada 5.janvārim**, kā arī līdz **2026.gada 5.janvārim** aktualizē LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv) kluba A un B pieteikumus un oficiālo personu sarakstu.

5.1.1. Spēlētājiem ir jābūt reģistrētiem LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv). Spēlētāju reģistrācijai un iekļaušanai pieteikumā nepieciešami šādi dokumenti:

- aktuāli spēlētāju līgumi (profesionāļa vai amatieru) ar parakstiem, kuriem ir jābūt ievietotiem COMET sistēmā sadaļā “jauns līgums”;
- katra spēlētāja personas apliecināšanas dokumenta kopija, ja tā nav sistēmā vai tā vairs nav aktuāla (piemēram, beidzas derīguma termiņš);
- katra spēlētāja aktuālo portretfoto (ne vecāka par trīs gadiem), ja tā nav sistēmā.
- godīgas spēles deklarācija LFF COMET sistēmā spēlētāja profilā sadaļā “Papildus informācija”.

Daļēja vai nepareiza spēlētāju reģistrācija netiek akceptēta.

5.1.2. Oficiālām personām ir jābūt reģistrētām LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv). Oficiālo personu reģistrācijai un iekļaušanai pieteikumā nepieciešami šādi dokumenti:

- katras oficiālās personas apliecināšanas dokumenta kopija, ja tā nav sistēmā, vai tā vairs nav aktuāla (piemēram, beidzas derīguma termiņš);
- katras oficiālās personas portretfoto (ne vecāka par trīs gadiem), ja tā nav sistēmā,
- ārstniecības personai jābūt reģistrētam/ai Valsts ārstniecības personu reģistrā (<https://registri.vi.gov.lv/rap>).

Daļēja vai nepareiza oficiālās personas reģistrācija netiek akceptēta.

5.1.3. Kluba oficiālās personas un spēlētāji, piesakoties sacensībām, apliecina, ka neiebilst savu personas datu (vārds, uzvārds, personas kods, pilsonība) izmantošanai rezultātu apkopošanā un publicēšanā organizatoru rīkoto sacensību mājaslapās, ziņu, foto, video un audio materiālu publicēšanai organizatoru sociālajos tīklos un izsūtīšanai medijiem, kā arī komandas kontaktpersonas datu (e-pasts, tālruņa numurs) izmantošanai informācijas sniegšanai par organizatoru rīkotām sacensībām un saistītai informācijai.

5.1.4. Spēlētājus un oficiālās personas var atsaukt no dalības Virslīgā jebkurā brīdī, nosūtot informāciju uz LFF e-pastu telpufutbols@lff.lv. Klubs, atsaucot spēlētāju, atkārtoti var viņu pieteikt Virslīgai tikai nākamajā pāreju periodā. Atsaucot spēlētāju no Virslīgas, klubs turpina pretendēt uz kompensācijas maksu (p.5.3.1.). Pēc spēlētāju atsaukšanas šī spēlētāja jauna pieteikšana citā klubā ir pielīdzināma pārejai.

5.2. Spēles protokolā spēlētājs nevar būt iekļauts pie oficiālajām personām un oficiālā persona nevar tikt iekļauta protokolā kā spēlētājs.

5.3. Maksimālais spēlētāju skaits kluba A pieteikumā ir 15 spēlētāji, B pieteikumā – bez ierobežojumiem.

5.3.1. Klubs var iesniegt sarakstu ar ne vairāk kā desmit aizsargātajiem spēlētājiem (Federācijas sagatavotiem spēlētājiem), uz kuriem attiecas kompensācijas maksas, kas minētas aktuālajos „LFF telpu futbola spēlētāju statusa un pāreju noteikumos” (iesniegtais saraksts būs aktuāls nākamajā pāreju periodā), nosūtot sarakstu pieteikuma formā uz LFF e-pastu telpufutbols@lff.lv **7 (septiņu) dienu laikā** pēc pāreju perioda beigām. Vēlāk iesniegts aizsargāto spēlētāju saraksts netiek pieņemts.

5.3.2. B pieteikuma spēlētājiem vecumā līdz 17 gadiem ir nepieciešama vecāku vai oficiālā aizbildņa atļauja (jāiesniedz LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv) pie spēlētāja reģistrācijas). Šīs personas paraksts ir arī nepieciešams kā apstiprinājums, kopā ar nepilngadīgo spēlētāju parakstu spēlētāja līgumā.

5.3.3. A un B pieteikumā var iekļaut tikai tos spēlētājus, par kuriem nav naudas parādu

vai nav diskvalifikācijas (uz trīs mēnešiem vai ilgākas) jebkurās LFF, LFF reģionālo centru vai LFF biedru vai LFF biedru kandidātu rīkotajās aktivitātēs (sacensībās un pasākumos).

5.4. Maksimālais oficiālo personu skaits kluba pieteikumā nav ierobežots. Pieteikumā var iekļaut tikai tās oficiālās personas, par kurām nav naudas parādu vai diskvalifikācijas (uz trīs mēnešiem vai ilgākas) jebkurās LFF, LFF reģionālo centru vai LFF biedru vai LFF biedru kandidātu rīkotajās aktivitātēs (sacensībās un pasākumos).

5.5. Vismaz vienam Virslīgas kluba trenerim ir jābūt vismaz C-LFF-FUTSAL trenera licencei (vai šādas licences ārzemju analogam) vai arī vismaz B-UEFA trenera licencei (aktuāla licences kopija jāiesniedz LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv) pie oficiālās personas reģistrācijas). Izņēmuma gadījumos, piemēram, trenera prombūtnes vai veselības problēmu dēļ, Klubs sezonas laikā var aizvadīt līdz 3 (trīs) spēlēm bez trenera ar atbilstošu licenci. Spēle var tikt aizvadīta bez trenera ar attiecīgu licenci tikai pie nosacījuma, ka uz rezervistu soliņa ir vismaz viena kluba oficiālā persona. Ārstniecības persona nevar veikt kluba oficiālās personas pienākumus šī Reglamenta punkta izpratnē.

5.6. Spēles protokolā pieteikto spēlētāju skaits nedrīkst pārsniegt 14 (četrpadsmit), savukārt maksimālais oficiālo personu skaits uz spēli nedrīkst pārsniegt 6 (sešas).

5.7. Spēlētāju pārejas ir atļautas tikai pāreju periodu laikā. Spēlētājus, kuriem gan vietējās, gan starptautiskās pārejas tika pieprasītas pāreju periodu ietvaros, kā arī savā Klubā reģistrētus spēlētājus var pieteikt sezonas laikā (ārpus pāreju perioda).

5.7.1. Pirmais pāreju periods **sākas 1.jūlijā un noslēdzas 5. septembrī.**

5.7.2. Otrais pāreju periods **sākas 1.decembrī un noslēdzas 5.janvārī.**

5.7.3. Gadījumā, ja klubam sezonas laikā parādās nenokārtotas saistības pret LFF, LFF reģionālajiem centriem vai pret citiem LFF biedriem vai LFF biedru kandidātiem, kluba pieteikuma papildinājums un citas izmaiņas netiek pieņemtas.

5.8. Spēlētāju un oficiālo personu papildus pieteikumi ir jāveic vismaz **24** stundas pirms spēles.

5.9. Katram spēlētājam, kurš atrodas kluba pieteikumā dalībai Virslīgā uz pieteikšanas brīdi, ir jābūt noslēgtam līgumam ar šo klubu (profesionālajam vai amatieru).

5.10. Pārejas gadījumā ir jābūt nokārtotām saistībām ar iepriekšējo klubu, pamatojoties uz noslēgto līgumu (amatieru līgums nevar būt par iemeslu nepiekrīst pārejai).

5.11. Virslīgas kluba komandas nosaukumam ir jāatbilst Latvijas valsts normatīvajiem aktiem un pieņemtajām ētikas normām. Atbilstību minētām prasībām izskata un lēmumu pieņem Komiteja. Komandas nosaukums var sastāvēt ne vairāk kā no divu organizāciju nosaukumiem. Komandas nosaukumā ir jāiekļauj LFF biedra vai biedra kandidāta kā juridiskas personas nosaukums.

5.12. Lai sezonas gaitā mainītu komandas nosaukumu, klubam ir jāiesniedz LFF iesniegums uz telpufutbols@lff.lv ar nosaukuma maiņas pamatojumu. Iesniegumu izskatīs un lēmumu vai atļaut mainīt komandas nosaukumu pieņems Komiteja.

6. NORISES KĀRTĪBA:

6.1. Virslīga norisinās divos posmos.

6.1.1. *Pirmais posms:* regulārais turnīrs.

Klubi izspēlē divu apļu regulāro turnīru, rezultātā sadalot savā starpā vietas turnīra tabulā. Virslīgas turnīrā klubu vietas nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru – 3 punkti, par neizšķirtu – 1 punkts, par zaudējumu – 0 punktu.

6.1.2. Gadījumā, ja čempionātā divām vai vairāk komandām ir vienāds iegūto punktu skaits, vietas tiek sadalītas pēc šādiem kritērijiem (pēc svarīguma, sākot ar svarīgāko):

- pēc savstarpējo spēļu rezultātiem (iegūto punktu skaits, gūto un zaudēto vārtu starpība, gūto vārtu skaits),
- pēc labākas gūto un zaudēto vārtu starpības visās spēlēs,
- pēc lielāka gūto vārtu skaita visās spēlēs,
- pēc lielāka uzvaru skaita visās spēlēs,

- pēc labāka godīguma principa („Fair Play”) rādītāja – spēlētājam vai oficiālajai personai piešķirtā dzeltenā kartiņa tiek pielīdzināta 1 soda punktam, sarkanā kartiņa – 2 soda punktiem (ja tā tika parādīta par divām nopelnītām dzeltenajām kartiņām vai acīmredzamas vārtu gūšanas iespējas liegšanu) vai 5 soda punktiem (ja spēlētājs tiek diskvalificēts vairāk nekā uz vienu spēli vai arī, ja oficiālā persona tiek diskvalificēta vismaz uz vienu spēli).

6.1.3. Klubam, kuram ir viens vai vairāki tehniskie zaudējumi, citi papildus rādītāji netiek izskatīti un tas automātiski ieņem pēdējo vietu starp klubiem ar vienādu punktu skaitu.

6.1.4. Klubam, kurš izstājas vai tiek izslēgts no regulāra turnīra, atlikušajās spēlēs tiek ieskaitīti zaudējumi ar 0:3, ja tas nospēlējis vismaz 50% no regulāra turnīra paredzētā spēļu skaita un kluba rezultāti tiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā. Gadījumā, ja klubs ir nospēlējis mazāk kā 50% no paredzētā spēļu skaita, kluba rezultāti tiek anulēti un netiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā, šādos gadījumos brīdinājumi un vārtu guvumi, kuri tika iegūti spēlēs pret komandu, kura izstājās vai tika izslēgta no čempionāta, tiek anulēti. Noraidījumi (izņemot tos, par kuriem tiek piešķirta diskvalifikācija saskaņā ar DR pielikuma nr.2 p.1.1.1) paliek spēkā.

6.1.5. *Otrais posms: izslēgšanas spēles („play-off”).*

8 (astoņi) čempionāta labākie (1.-8.vieta) klubi turpina cīņu izslēgšanas spēļu („play-off”) turnīrā. „Play-off” turnīra uzvarētājs kļūst par Virslīgas čempionu telpu futbolā. Visu izslēgšanas spēļu pamatlaika neizšķirta gadījumā tiek spēlēts papildlaiks (2 x 5 min). Ja pēc papildlaika rezultāts ir neizšķirts, uzvarētājs tiek noteikts ar pēcspēles 6 m soda sitienu sēriju (pieci sitieni katram klubam), ja rezultāts joprojām paliek neizšķirts, tad komandas turpina sist 6m soda sitienus pēc tādas pašas kārtības.

Izslēgšanas spēles („play-off”) sākas ar ¼ fināla spēlēm, kur tiekas 1.vietas ieguvējs ar 8.vietas ieguvēju, 2. ar 7., 3. ar 6. un 4. ar 5., veidojot četrus pārus un spēlējot sākumā pie čempionāta stiprākās komandas, tad pie vājākās, tad atkal, ja ir nepieciešams, pie stiprākās. Par pāra uzvarētāju kļūst klubs, kurš pirmais izcīna 2 (divas) uzvaras.

6.1.6. Izslēgšanas turnīra ½ fināla spēles notiek sekojoši: ¼ fināla pāru uzvarētāju vidū stiprākais klubs, kurš ieņēma augstāku vietu regulārā turnīra kopvērtējumā, tiekas ar ¼ fināla pāru uzvarētāju vidū vājāko klubu, kurš ieņēma zemāku vietu regulārā turnīra kopvērtējumā, bet 2. stiprākais klubs – ar 3.stiprāko klubu. Mājas spēles priekšrocību (spēlēt sākumā mājās, tad izbraukumā, tad atkal mājās utt., ja ir nepieciešams) iegūst klubs, kurš ieņēma augstāku vietu regulārā turnīra kopvērtējumā. ½ fināla uzvarētājs ir klubs, kurš pirmais izcīna 2 (divas) uzvaras.

6.1.7. Virslīgas fināla uzvarētājs ir klubs, kurš finālsērijā pirmais izcīna 3 (trīs) uzvaras. Trešās vietas ieguvējs ir klubs, kas pirmais izcīna 2 (divas) uzvaras. Gan finālsērijā, gan spēļu sērijā par trešo vietu, mājas spēļu priekšrocības (spēlēt sākumā mājās, tad izbraukumā utt., ja ir nepieciešams) iegūst klubs, kurš ieņēma augstāku vietu regulārā turnīra kopvērtējumā.

6.2. Spēles ilgums – 2 (divi) puslaiki pa 20 (divdesmit) minūtēm „tīrā” spēles laika. Pārtraukums starp puslaikiem – ne vairāk kā 15 (piecpadsmit) minūtes.

6.3. Spēles protokols LFF COMET sistēmā (comet.lff.lv) ir jāiesniedz un jāapstiprina ne vēlāk kā 90 (deviņdesmit) minūtes pirms spēles sākuma.

6.3.1. Mājas klubs nodrošina protokolu uz pirms spēles sapulci, kurā obligāti piedalās abu Klubu pārstāvji.

6.3.2. Pēc protokola iesniegšanas, bet ne vēlāk kā 20 (divdesmit) minūtes līdz spēles sākumam var izdarīt sekojošas izmaiņas spēles protokolā, informējot par to pretinieku komandu, tiesnešus un inspektoru (delegātu, ja ir nozīmēts):

- drīkst mainīt vai papildināt protokolu ar oficiālajām personām;
- drīkst precizēt spēlētāju numurus;

- ja kāds no protokolā ierakstītajiem spēlētājiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, komanda var izdarīt izmaiņas (papildinājumus) spēles protokolā, aizpildot spēlētāja maiņas medicīnisko deklarāciju un ierakstot protokolā spēlētāju no Virslīgas čempionāta pieteikuma.

6.4. Kluba trenerim, oficiālajai personai vai kapteinim (trenera prombūtnes laikā), atrodoties tehniskajā zonā, vienu reizi puslaikā ir tiesības pieprasīt 1 minūtes pārtraukumu ("TimeOut"), savlaicīgi "TimeOut" lapu iesniedzot laika tiesnesim-informatoram.

6.5. Gadījumā, ja spēle tiek aizvadīta ar "Video support" palīdzību, tad pirms spēles sapulcē klubam jānorāda personu (komandas treneris, oficiālā persona vai kapteinis), kuram atrodoties tehniskajā zonā, vienu reizi puslaikā, pēc nepieciešamības, ir iespēja katrā puslaikā pieprasīt 1 video atkārtojumu "Video Support", savlaicīgi "Video Support" lapu iesniedzot laika tiesnesim-informatoram. Gadījumā, ja pieprasītā situācija ir attaisnojama, klubam saglabājas iespēja uz atkārtotu video atkārtojumu pieprasīšanu puslaikā.

6.6. Kluba spēlētāji un oficiālās personas, kuras ir atzīmētas spēles protokolā, spēles laikā nevar būt zālē citur, kā tikai spēles laukuma vai tehniskās zonas robežās. Minētās personas var īslaicīgi atstāt zāli vai tehnisko zonu ar tiesneša atļauju.

6.7. Noraidītais spēlētājs nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa, tā tuvumā, vai tunelī un tam jādodas uz ģērbtuvu. Noraidītai oficiālajai personai ir jādodas uz ģērbtuvēm vai tribīnēm, un tā nevar atrasties laukuma tuvumā vai tunelī. Puslaika pārtraukumā noraidītā oficiālā persona ģērbtuvē var komunicēt ar savas komandas spēlētājiem, taču nevar jebkādā veidā sazināties ar protokolā iekļautajiem spēlētājiem un/vai oficiālajām personām (telefoniski, izmantojot trešo personu, nododot pierakstus) spēles laikā. Gadījumā, ja noraidītā oficiālā persona ir komandas ārstniecības persona, tā var palikt uz komandas rezervistu soliņa un turpināt pildīt savas funkcijas līdz spēles beigām.

6.8. Diskvalificētais treneris vai oficiālā persona nav tiesīga ieiet komandu ģērbtuvēs, tunelī, laukumā vai tehniskajā zonā divas stundas pirms spēles un spēles laikā (ieskaitot pārtraukumu). Diskvalificētais treneris vai oficiālā persona var sekot līdzi notikumiem spēlē tikai no tribīnēm, un tam nav tiesību jebkādā veidā sazināties ar protokolā iekļautajiem spēlētājiem un/vai oficiālajām personām (telefoniski, izmantojot trešo personu, vai nododot pierakstus vai komunicējot ar rezervistiem), bet ir tiesīgs piedalīties pēcspēles preses konferencēs. Savukārt, diskvalificētajam spēlētājam ir atļauts piedalīties pirmsspēles iesildīšanās procesā un palikt ģērbtuvē pirms spēles un pārtraukumā. Tomēr spēles laikā viņš nedrīkst atrasties uz soliņa vai tehniskajā zonā.

6.9. Kluba spēlētāji un oficiālās personas, atrodoties tehniskajā zonā, nedrīkst to atstāt, lai izrādītu neapmierinātību, nepieņemamu spēles oficiālajai personai un/vai rīkotos provokatīvā vai uzbudinošā manierē.

6.10. Kluba spēlētāji un oficiālās personas spēles pārtraukumos vai pēc spēles bez tiesneša vai inspektora uzaicinājuma nedrīkst ienākt tiesnešu ģērbtuvē.

6.11. Klubam ir jānodrošina, lai uz katras spēles sākumu (fiziski un protokolā) būtu vismaz 10 spēlētāji.

6.12. Klubs nedrīkst iekļaut protokolā spēlētājus un oficiālās personas, kas neatrodas tehniskajā zonā, kā arī jānorāda precīzs starta piecinieks.

6.13. Ja Virslīgas čempionāts tiek vienreiz vai vairākas reizes pārtraukts nepārvaramas varas dēļ, pamatojoties uz p.6.15. minētajiem kritērijiem, un nevar tikt atsākts kopsummā trīs mēnešu laikā, tad:

6.13.1. ja ir nospēlēta mazāk nekā puse regulārā turnīra, tad Latviju UEFA Telpu futbola Čempionu līgā pārstāvēs iepriekšējā gada čempionāta uzvarētājs;

6.13.2. ja ir nospēlēta vairāk nekā puse regulārā turnīra, tad tiek apstiprināts tāds vietu sadalījums, kāds ir čempionāta pārtraukšanas brīdī;

6.13.3. ja ir uzsāktas izslēgšanas spēles, vietu sadalījums tiek noteikts pēc izslēgšanas spēlēs palikušo komandu vietas regulārā turnīra noslēgumā.

6.13.4. Galīgo lēmumu nepārvaramas varas dēļ apstākļos par Virslīgas čempionāta

apturēšanu uz kādu noteiktu termiņu vai arī pavisam 2025./2026.gada sezonā un gala vietu sadalījumu (t.sk. par UEFA Telpu futbola Čempionu līgas vietu piešķiršanu) pieņem Komiteja.

6.14. Nepabeigtās spēles un klubu atteikšanās pabeigt spēli tiek reglamentētas sekojoši:

6.14.1. Ja spēle tika pārtraukta nepārvaramas varas dēļ, pamatojoties uz p.6.15. minētajiem kritērijiem, ko konstatē spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts, un/vai spēles tiesneši, spēle tiek atsākta šajā dienā vēlāk no minūtes, kurā spēle tika pārtraukta. Šajā gadījumā visi pirms šīs spēles pārtraukšanas komandu saņemtie brīdinājumi un veiktās spēlētāju maiņas paliek spēkā līdz spēles beigām.

6.14.2. Gadījumā, ja šajā dienā objektīvu un pamatotu iemeslu dēļ nav iespējams spēli aizvadīt (arī kādā citā no Komitejas apstiprinātajām sporta zālēm 50km rādiusā) vai arī uzreiz nav iespējams konstatēt nepārvaramas varas apstākļu esamību, spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts, informē par to abu klubu pārstāvjus. Komiteja, izvērtējot situāciju un atzīstot, ka iemesli neaizvadīt spēli šajā dienā ir attaisnojoši vai arī nekonstatējot nepārvaramas varas esamību, pieņem lēmumu par spēles pārcelšanu uz citu datumu vai arī jautājuma novirzīšanu DK. Ja klubs atsakās spēlēt Komitejas lēmumā noteiktajā datumā, klubam tiek piešķirts tehniskais zaudējums un naudas sods saskaņā ar Disciplināro reglamentu.

6.15. Lai atzītu notikumu vai šķērsli par nepārvaramu varu, ir vienlaicīgi jākonstatē tālāk norādīto kritēriju esamība:

6.15.1. notikums, no kura nav iespējams izvairīties un kura sekas nav iespējams pārvarēt un novērst, neraugoties uz visām kluba pūlēm;

6.15.2. pirms notikuma klubs šo notikumu nevarēja paredzēt;

6.15.3. notikums nav radies kluba vai tās kontrolē esošas personas rīcības dēļ;

6.15.4. notikums kluba pienākumu izpildi padara ne tikai apgrūtināšu, bet neiespējamu.

7. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS:

7.1. Virslīgas klubu spēlētājiem ir jābūt krāsu ziņā vienādās getrās, šortos un vienādos formas kreklos ar atšķirīgiem numuriem. Katram spēlētājam uz katru spēli ir obligāti jābūt kājsargiem.

Katram klubam ir jābūt 2 (diviem) pilnīgi atšķirīgu krāsu spēles formu komplektiem (vārtsargiem – 3 (trīs) formu komplektiem), kā arī no spēles kreklu krāsas pilnīgi atšķirīgām krāsu ziņā vienādas maiņas vestēm rezerves spēlētājiem.

Spēlei pieteikto vārtsargu formas krāsām obligāti jābūt vienādām. Piektajam laukuma spēlētājam, kurš iznāk laukumā, nomainot vārtsargu, spēles kreklam obligāti jābūt tādā pašā krāsā kā kluba vārtsargiem, ar numuru, kas atbilst spēlētāja numuram spēles protokolā. Spēlētāju numuriem ir jābūt labi saskatāmiem - uz tumšas krāsas formas numurus rakstīt gaišā krāsā un otrādi.

Formas kreklos bez numuriem Virslīgā spēlēt nedrīkst. Gadījumā, ja spēles laikā formas kreklis (vai arī šorti) ir bojāts un tajā vairs nevar turpināt spēli, ir atļauts izmantot formas kreklu ar citu numuru, kas nav protokolā, iepriekš informējot spēles tiesnešus.

7.2. Virslīgas formas maiņas secība, ja sakrīt abu klubu formas tērpu krāsas (attiecas uz formas krekiem un getrām; šorti nav obligāti jāmaina, ja tie sakrīt):

1. laukuma saimnieku klubs nosaka savas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas,
2. viesu klubs izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu sava kluba laukuma spēlētājiem,
3. laukuma saimnieki nosaka savas vārtsarga formas tērpa krāsas,
4. viesi izvēlas atšķirīgu formas tērpa krāsu savam vārtsargam,
5. spēles tiesneši apstiprina abu klubu izvēlētās laukuma spēlētāju un vārtsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.

7.3. Līdz 2025.gada 11.septembrim klubiem ir jāiesniedz (elektroniski uz e-pastu telpufutbols@lff.lv) savas formas bildes LFF norādītajā platformā.

1 bilde ar mājas formas kreklu, šortiem, getrām, apmetnīšiem un kapteiņa apsēju (katrai pozīcijai atsevišķa bilde); 1 bilde ar izbraukuma formas kreklu, šortiem, getrām, apmetnīšiem un kapteiņa apsēju (katrai pozīcijai atsevišķa bilde).

7.4. Komandu formas krāsas tiek noteiktas, pamatojoties uz Virslīgas pieteikumā iekļauto informāciju par spēļu formu krāsām, kā arī klubu iesūtītajām formu bildēm. Gadījumā, ja Mājas klubs plāno izmantot formas, kuras neatbilst pieteikumā norādītajām, par to ir jāinformē gan Viesu klubs, rakstiskā veidā un obligāti ar kluba atbildīgās oficiālās personas e-pastu, gan Komiteja vismaz **3 (trīs) dienas** pirms Virslīgas kalendārā paredzētās spēles, nosūtot e-pastu uz telpufutbols@lff.lv.

7.5. Spēļu formas abiem Klubiem (gan laukuma spēlētājiem, gan vārtsargiem) savstarpēji jāsavstarpēji, un tās obligāti jānorāda LFF COMET sistēmā spēles protokolā ne vēlāk kā 90 minūtes pirms spēles sākuma.

8. KLUBU FINANSIĀLĀS SAISTĪBAS:

8.1. Virslīga norisinās ar LFF līdzfinansējumu. Virslīgas klubi, izejot pirms sezonas Licencēšanas procesu, nemaksā dalības maksu.

8.2. Gadījumā, ja klubs nepilda finansiālās saistības laikā, vai, ja klubam ir naudas parādi jebkurās LFF, LFF reģionālo centru vai LFF biedru vai LFF biedru kandidātu rīkotajās aktivitātēs (sacensībās un pasākumos), LFF atbilstošā kompetentā institūcija patur tiesības aizliegt šim klubam piedalīties Virslīgā, kamēr klubs neiesniegs LFF parāda segšanu apstiprinātos dokumentus.

8.3. Gadījumā, ja klubs sezonas laikā (pēc kluba apstiprinājuma dalībai Virslīgā), atsauc dalību no Virslīgas, klubs tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu. Šādos gadījumos atbilstošajai LFF institūcijai ir arī tiesības liegt klubam startēt turpmākajās Virslīgas sacensībās.

9. TIESNEŠI:

9.1. Visas spēles apkalpo LFF Tiesnešu nodaļas apstiprinātie tiesneši un inspektori.

9.2. Tiesnešu un inspektoru nozīmēšanu uz spēlēm, kā arī Virslīgas tiesāšanas vērtēšanu veic LFF Tiesnešu komiteja.

9.3. Uz Virslīgas spēlēm tiek nozīmēti trīs tiesneši, kā arī spēles tiesnešu inspektors un laika tiesnesis (kurš strādā ar spēles rezultāta tablo). Gadījumā, ja spēlē tiek izmantota "Video Support" sistēma, tad tiek nozīmēti 2 laukuma tiesneši, 2 asistenti, kuri atrodas komandu soliņu zonā, laika tiesnesis un inspektors.

9.4. Spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts, pilda arī delegāta funkcijas, atbildot (veicot nepieciešamās pārbaudes, spēles norises kontroli un sniedzot atskaiti par konstatēto) par Virslīgas spēles norisi atbilstoši šim reglamentam, īpaši pievēršot uzmanību reglamenta Pielikumam Nr.1 un Nr.2.

9.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru maiņu vai nenozīmēšanu LFF Tiesnešu komiteja nepieņem. Šādu lūgumu iesniegšana var būt par pamatu sankciju piemērošanai.

9.6. Virslīgas spēles notiek pēc aktuālajiem (FIFA) telpu futbola noteikumiem.

9.7. LFF Tiesnešu nodaļa pirms sezonas un pirms „play-off” spēlēm organizē semināru klubu pārstāvjiem par aktuālajiem telpu futbola noteikumiem.

10. PROTESTI:

Rakstisks protests, kas adresēts DK, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir oficiāla brīvdiena, tad nākamajā darba dienā) jānosūta uz e-pastu telpufutbols@lff.lv. Iespējamais protesta iesniegšanas iemesls un maksu par protesta iesniegšanu nosaka Disciplinārais reglaments. Protestu jāparaksta kluba paraksttiesīgai vai pilnvarotai personai. Protestu iesniedzot, klubam jāiemaksā LFF bankas kontā summa, kas ir norādīta Disciplinārajā

reglamentā. Maksājumu apliecinošs dokuments ir jāiesniedz kopā ar protestu. Ja DK protestu apmierina, iemaksāta nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.

11. APBALVOŠANA:

11.1. Klubus, kuri izcīnījuši godalgotās vietas, LFF apbalvo ar attiecīgas pakāpes kausiem un medaļām (30 medaļas), kā arī tiek apbalvoti spēlētāji, oficiālās personas un klubi dažādās kategorijās. Gadījumā, ja klubiem ir nepieciešamas papildu medaļas, to izgatavošanu iespējams nodrošināt par klubu finanšu līdzekļiem, iepriekš vienojoties ar LFF par pasūtījuma kārtību un nosacījumiem.

11.2. Virslīgas uzvarētājs iegūst tiesības piedalīties nākamās sezonas UEFA Telpu futbola Čempionu līgā.

11.3. Virslīgas uzvarētājs saņem LFF Virslīgas uzvarētāju Ceļojošo kausu, kuru ir obligāti jāatgriež LFF pirms nākamās sezonas izslēdzošajām spēlēm "Play off" (kausa neatgriešanas gadījumā LFF piestāda klubam rēķinu 3000 EUR (trīs tūkstoši eiro 00 centi)).

11.4. Pēc sezonas tiek apbalvots arī tas klubs, kuram ir vislabākais godīguma principa („Fair Play”) rādītājs.

11.5. Klubiem kas izcīnījuši pirmo, otro, trešo un ceturto vietu obligāti jāpiedalās apbalvošanas ceremonijā uzreiz pēc LFF pārstāvja uzaicinājuma un pilnā komandas sastāvā.

12. REGLAMENTA SPĒKĀ STĀŠANĀS NOTEIKUMI

12.1. Reglaments ir pieņemts un stājas spēkā 2025.gada 8. augustā.

Pielikums Nr.1

1. SPĒĻU ORGANIZĒŠANA:

Par LFF rīkoto sacensību valodu tiek uzskatīta latviešu valoda. Latviešu valoda ir oficiālā valoda spēļu protokolu informācijas ievadīšanai, iekšējās sarakstes veikšanai un paziņojumiem spēļu zālēs. Atbildību par tulkojumiem valsts valodā uzņemas Mājas klubs.

1.1. Spēle nevar tikt uzsākta gadījumā, ja Mājas klubs nenodrošina:

- visus drošības pasākumus saskaņā ar aktuālajiem Ministru kabineta noteikumiem un citiem Latvijas Republikas normatīvajiem aktiem;
- vismaz vienu ārstniecības personu, skaidri identificējamu, kas spēles laikā nepieciešamības gadījumā var sniegt pirmo medicīnisko palīdzību, t.sk. arī Viesu kluba pārstāvjiem (spēlētājiem un oficiālajām personām), abu klubu līdzjutējiem, tiesnešiem un citiem spēles organizēšanā iesaistītiem cilvēkiem, un kas vismaz 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles sākuma tiek stādīts priekšā spēles inspektoram, ja nav nozīmēts delegāts (Mājas kluba ārstniecības persona var atrasties gan tehniskajā zonā, gan tās tuvumā; Viesu kluba ārstniecības persona - tikai Viesu kluba tehniskajā zonā);
- vismaz 2 kompetentus apsargus ($\frac{1}{2}$ fināla un fināla spēlēs – vismaz 3), skaidri identificējamus, kas vismaz 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma tiek stādīti priekšā spēles inspektoram, ja nav nozīmēts delegāts (apsardzes uzdevums abu klubu līdzjutēju, spēlētāju un oficiālo personu, arī spēles organizēšanā visus iesaistītos cilvēkus drošība sporta zālē un tās tuvumā, t.sk. pavadīt tiesnešus no/uz ģērbtuvi uz/no spēles laukuma pirms/pēc spēles un pārtraukumā, kā arī palikt pie tiesnešu ģērbtuves 15 (piecpadsmit) minūtes pēc spēles beigām, kā arī t.sk. atbilstoši reaģēt, nepieciešamības gadījumā izvedot no sporta zāles līdzjutējus un citas personas alkohola vai narkotisko vielu reibumā un tās, kas uzvedas neadekvāti - aizvaino, nepieklājīgi izsakās vai lieto aizvainojošus un nepieklājīgus žestus pretiniekam, skatītājiem, tiesnešiem un organizatoriem, agresīvi izturas, izsaka draudus, fiziski uzbrūk pretiniekam, skatītājiem, tiesnešiem un organizatoriem);
- "mopperi" (grīdas slaucītāju), skaidri identificējamu, kas nav kluba spēlētājs vai oficiālā persona, kas nepieciešamības gadījumā ir gatavs palīdzēt ar bumbu padošanu no grūti sasniedzamām vietām.

1.2. Mājas klubam ir jānodrošina arī:

- atbilstoši aktuālajiem telpu futbola noteikumiem marķējumu spēles laukumam, nostiprinātus spēles vārtus ar tīkliem, atzīmētu tehnisko zonu spēles zālē (pārbauda 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts, kopā ar tiesnešiem; vismaz 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles sākuma Mājas klubam ir jānovērš visi trūkumi);
- spēles zāli, ar tehnisko aprīkojumu, kuram ir jābūt tādā stāvoklī, kāds tas bija zāles apstiprināšanas brīdī. Par jebkurām izmaiņām, kas tiek veiktas zāles tehniskajā aprīkojumā, Klubam jāinformē Komiteju 3 (trīs) dienas pirms nākamās mājas spēles. Pirms spēles un spēles laikā delegātam (vai inspektoram, kurš veic delegāta funkcijas), ir tiesības novērtēt spēļu zāles stāvokli un atbilstību spēles norisei, tajā skaitā, ņemot vērā arī Godīgas spēles (Fair Play) principus;
- atbilstošu vietu (kas nav tiesnešu ģērbtuve) abu klubu pārstāvju, tiesnešu un inspektoru (delegāta, ja ir nozīmēts), kā arī citu spēlē iesaistītu personu pēc inspektora (delegāta, ja ir nozīmēts) uzaicinājuma sapulces organizēšanai 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma; sapulci vada spēles inspektors (delegāts, ja ir nozīmēts);
- spēles laukumu spēlētāju iesildīšanās procesam vismaz 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles sākuma.

- atbilstošu pēcspēles intervijas vietu abu klubu pārstāvjiem pieejamu uzreiz pēc spēles, aizvadot interviju/īsu komentāru sniegšanu ar abu komandu pārstāvjiem (treneris/spēlētājas/kluba oficiālā persona);
- skaidri redzamu informāciju pie skatītāju ieejām zālē, ka spēle tiks filmēta un fotografēta pirms skatītāji sāk ieiet zālē, kā arī spēles (pasākuma) apmeklēšanas noteikumiem;
- vismaz 3 „FIFA approved” bumbas (vismaz viena no šīm bumbām ir jānodrošina Viesu klubam uz pirms spēles iesildīšanos, ja Viesu klubs iesildoties izmanto cita ražotāja bumbas), kuras tieši pirms spēles pārbauda spēles tiesneši;
- kvalitatīvu spēles video tiešraidi ar signāla nosūtīšanu uz LFF izveidoto futbols.tv platformu (ja video tiešraidi nodrošina Mājas klubs, tiešraides komentētājs nedrīkst atrasties klubu tehnisko zonu tuvumā); LFF informē vismaz 3 (trīs) dienas pirms, ja video tiešraidi nodrošinās LFF vai LFF sadarbības partneris. Tādā gadījumā tiek piemērota attiecīga spēles apskates maksa. Ja klubs papildus vēlas veikt savu video tiešraidi vai re-translāciju no futbols.tv platformas uz savu soc. tīklu (Facebook, YouTube,utt.), tad LFF 2 (divas) dienas pirms spēles jānosūta saiti (RTMP URL un RTMP key) klubam (translācijas laikā uz ekrāna ir jābūt redzamam Virslīgas oficiālajam logotipam, spēlējošo komandu logotipiem, spēles rezultātam, spēles laiks un uzkrātie sodi). Spēles translāciju pirms spēles pārbauda spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts. Minimālie spēles tiešraides kvalitātes standarti ir noteikti Reglamenta pielikumā Nr.4);
- spēles informatoru, kas vismaz 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma tiek stādīts priekšā spēles inspektoram, ja nav nozīmēts delegāts (spēles informatora tiesības un pienākumi ir noteikti Reglamenta pielikumā Nr. 4).
- spēles organizatoriem jānodrošina arī mūzikas pavadījums pirms spēles, tostarp spēlētāju walk-on procedūras laikā, puslaika pārtraukumā, pēc spēles beigām, kā arī iespēju robežās – time-out laikā saskaņā ar Reglamenta pielikuma Nr. 4 noteikumiem.
- kvalitatīvu spēles video ierakstu, kuru 24 stundu laikā pēc spēles beigām ir jāievieto LFF failiem.lv kontā;
- vismaz viena sociālā tīkla darbību kluba gaitu atspoguļošanai Virslīgas čempionāta spēlēs;
- spēles foto atskaiti (vismaz 10 **kvalitatīvas** bildes) kluba sociālajos tīklos (bildes no spēles 24 stundu laikā pēc spēles beigām ir jāievieto LFF failiem.lv kontā un katrā bildē, jāpievieno “tag” ar spēles dalībnieka Uzvārdu). Fotografiju uzņemšanas un kvalitātes prasības ir noteiktas Reglamenta pielikumā Nr.4);
- atsevišķa Viesu kluba ģērbtuve - vismaz 15 cilvēkiem (tīrība, gaisma, temperatūra, , dušas ar karsto ūdeni, wc, utt.), ne vēlāk kā 90 (deviņdesmit) minūtes pirms spēles sākuma, kurā nevar atrasties nepiederošas personas bez Viesu kluba piekrišanas;
- Viesu kluba spēlētāju un oficiālo personu brīvu ielaišanu uz spēli, kas nav šīs spēles pieteikumā, bet ir pieteikumā Virslīgai (minētajiem spēlētājiem un oficiālajām personām ir jāuzrāda personas identitāti apliecinošs dokuments);
- atsevišķa Mājas kluba ģērbtuve, kurā nevar atrasties nepiederošas personas bez Mājas kluba piekrišanas;
- vismaz 200 sēdvietas, wc skatītājiem un atbilstoši apstākļi spēles aizvadīšanai (tīrība, gaisma, temperatūra, utt.) sporta zālē;
- sēdvietu tribīnēs spēles inspektoram (delegātam, ja ir nozīmēts) un vismaz 10-15 sēdvietas LFF VIP viesiem.
- atsevišķa tiesnešu (inspektora/delegāta) ģērbtuve (tīrība, gaisma, temperatūra, duša ar karsto ūdeni, wc, galds, krēsls, dzeramais ūdens (6 pudeles vismaz pa 0.5L katra),

utt.), ne vēlāk kā 90 (deviņdesmit) minūtes pirms spēles sākuma, kurā nevar atrasties nepiederošas personas bez tiesnešu piekrišanas;

- vismaz 2 autostāvvietas vietas, apmaksātas no kluba puses, nodrošinātas ne tālāk kā 50 metru attālumā no spēles norises vietas;
- 2 "TimeOut" lapas ("TimeOut" lapas Mājas klubam pirms sezonas izsniedz LFF);
- 2 "piektā soda" lapas ("5 soda" lapas Mājas klubam pirms sezonas izsniedz LFF);
- 2+2 "Video Support" lapas ("Video Support" lapas Mājas klubam pirms sezonas izsniedz LFF)
- noraidījuma lapas;
- Virslīgas "countdown" lapas Viesu kluba un tiesnešu ģērbtuvēs;
- Spēlētāja maiņas medicīniskā deklarācija;
- Nestuves (iespēju robežās), kā arī pirmsspēles sapulcē jānosaka personas, kas pildīs nestuvju nesēju funkciju;
- dators ar interneta pieslēgumu un printeris, lai būtu iespēja izprintēt spēles protokolus ne vēlāk kā 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma;
- spēles rezultāta tablo ar laika uzskaites funkciju, mikrofonu un atskaņošanas sistēmu spēles zālē (pārbauda 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles sākuma tiesnesis-informators; vismaz 20 (divdesmit) minūtes pirms spēles sākuma Mājas klubam ir jānovērš visi trūkumi); 20 (divdesmit) minūtes pirms spēles sākuma tiesnesis-informators ieslēdz tablo, signalizējot laiku, cik palika līdz spēles sākumam).

1.3. Mājas un arī citu Virslīgas klubu foto, video un preses personālam ir jābūt citas krāsas uzmetņos ar norādīto funkciju (piem. "MEDIA") vai ar kluba identitāti, lai varētu atrasties laukuma vai tehniskās zonas tuvumā. Minētie speciālisti netiek norādīti spēles protokolā, izņemot gadījumus, kad tie pilda konkrētajā spēlē pavisam citas funkcijas kluba tehniskajā zonā.

1.4. Latvijas mediju pārstāvji, uzrādot atbilstošus dokumentus (mediju licence) Mājas kluba pārstāvjiem (apsargiem utml.), var brīvi ierasties uz Virslīgas spēlēm (ar uzaicinājumu un bez) un atrasties laukuma tuvumā spēles laikā un uz laukuma uzreiz pēc spēles.

1.5. Mājas kluba spēli apkalpojošiem apsardzes darbiniekiem uz apģērba ir jābūt uzrakstam „Apsardze” vai arī nozīmītei „Apsardze”. Gadījumā, ja apsardzes funkcijas pilda, piemēram, Pašvaldības Policijas vai kāda cita dienesta darbinieks, uz apģērba vai nozīmītes ir jābūt attiecīgam uzrakstam.

1.6. Mājas klubs uzņemas atbildību. t.sk. finansiālu, par nepieciešamo organizatorisko apstākļu nenodrošināšanu (t.sk. tīrību un drošību), kā arī par savu līdzjutēju uzvedību un rīcību, kluba pārstāvjiem (spēlētājiem un oficiālajām personām), kā arī jebkuru citu personu, kas veic noteiktu funkciju, pārstāvot Mājas klubu.

1.7. Viesu klubs ir arī atbildīgs, t.sk. finansiāli, par savu līdzjutēju uzvedību un rīcību, kluba pārstāvjiem (spēlētājiem un oficiālajām personām), kā arī jebkuru citu personu, kas veic noteiktu funkciju, pārstāvot Viesu klubu. Papildus Viesu klubam ir pienākums rūpēties par tīrību un respektēt Mājas kluba sporta zāles telpas un inventāru, pretējā gadījumā Klubs tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu.

1.8. Spēlētāji, Kluba oficiālās personas ir atbildīgas par uzvedības noteikumu ievērošanu Spēles laikā - laika posmā, kas sākas 1 (vienu) stundu pirms spēles sākuma un beidzas 1 (vienu) stundu pēc spēles beigām.

1.9. Gadījumā, ja klubs atsakās spēlēt, paziņojot 3 (trīs) vai mazāk dienu laikā pirms spēles

vai nepabeidz iesākto spēli, klubam ir jāsedz pretinieku komandas visas oficiālas organizatoriskās izmaksas (piem. halles īre, viesu komandas transports, utt.).

Pielikums Nr.2

1. KOMERCTIESĪBU DELEĢĒŠANA:

LFF un Virslīgas klubu interesēs ir ar kopīgiem spēkiem attīstīt Telpu futbolu Latvijā. Virslīgas klubi pilnīgi uzticas LFF Virslīgas organizēšanas jautājumu risināšanā, nekaitē un ar savu darbību atbalsta Virslīgas veiksmīgu rīkošanu, kā arī deleģē LFF visas tiesības komercializēt Virslīgu, lai popularizētu Telpu futbolu Latvijā un līdz minimumam samazinātu Virslīgas dalības maksu.

1.1. Klubi, kas startē Virslīgā, deleģē LFF šādas tiesības:

- a) Visu Virslīgas spēļu audio translāciju ekskluzīvas tiesības Latvijā un ārzemēs, kā arī neekskluzīvas tiesības uz audio ierakstu;
- b) Visu Virslīgas spēļu video translāciju ekskluzīvas tiesības Latvijā un ārzemēs, kā arī neekskluzīvas tiesības uz video ierakstu;
- c) Visu Virslīgas spēļu foto materiālu neekskluzīvas tiesības;
- d) Izmantojot piešķirtas tiesības un iespējas, piesaistīt Virslīgai ģenerālsponsoru, sponsorus un sadarbības partnerus, nodrošinot pievienotu vērtību Virslīgas klubiem un Latvijas telpu futbola attīstībai.

1.2. Klubi piekrīt, ka LFF dažādās ar Virslīgu saistītās aktivitātēs, t.sk. komerciolūkos, izmanto:

- a) Klubu nosaukumus, logotipus, simboliku un formas;
- b) Informatīvos, vizuālos (t.sk. foto), audio un video materiālus, kas radīti gan par LFF, gan par klubu finanšu un/vai cita veida resursiem;
- c) Klubu spēlētājus un oficiālās personas (pēc viņu piekrišanas).

1.3. Klubiem ir pienākums izpildīt to saistības un ar savu darbu veicināt LFF un piesaistīto ģenerālsponsoru, sponsoru un sadarbības partneru noslēgto līgumu veiksmīgu izpildi (t.sk. preses konferences, pēcspeles intervijas, raidījumi utt.).

2. BIĻETES:

2.1. Mājas klubam ir jānodrošinā, ka biļešu cena vismaz uz 50% no kopējā arēnas/zāles sēdvietu skaita nepārsniedz 10.00 EUR (desmit eiro 00 centi), neņemot vērā komisijas maksas.

2.2. Mājas klubs rezervē iespējamai izpirkšanai Viesu kluba līdzjutējiem vismaz 20% no kopējā arēnas/zāles sēdvietu skaita (biļešu cena nepārsniedz 10.00 EUR), kuras Viesu klubs ne vēlāk kā 24 stundas pirms spēles sākuma rezervē pie Mājas kluba (šīs biļetes Viesu kluba līdzjutējiem tiek pārdotas ar 50% atlaidi un vienā pirkumā).

3. BANERI:

3.1. Mājas klubam ir jānodrošina ģenerālsponsoru, sponsoru un sadarbības partneru baneru izvietošana pie spēles laukuma vismaz 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles, kā arī spēles laikā (maksimums četri 1x3m baneri, kas ir ne vairāk par 50% no Kluba reklāmas vietas; banerus klubam pirms sezonas un sezonas laikā izsniedz LFF; galvenajam/ģenerālsponsora banerim vienmēr ir jābūt izvietotam precīzi ar skatu pret LIVE translāciju un ar skatu pret skatītājiem zālē; gadījumā, ja LIVE translācija ir no dažām pusēm un/vai LIVE translācija ir pretī skatītājiem, tad galvenā/ģenerālsponsora banera izvietošana apstiprina pirms spēles sapulcē un atbilstošu kontroli par faktisku izvietošana

uz vietas veic spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts; citu baneru izvietošānu LFF un Mājas klubs saskaņo savā starpā).

4. KAROGI:

4.1. Mājas klubam ir jānodrošina Virslīgas oficiālo karogu korektā izvietošāna spēļu vārtos vismaz 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles un spēles laikā (divi 2x3m karogi; karogus klubam pirms sezonas un sezonas laikā izsniedz LFF; pēc oficiālā motivētā Virslīgas kluba pieprasījuma LFF un Mājas klubs var saskaņot citu vietu karogu izvietošānai; karogu izvietošānas kontroli uz vietas veic spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts). Hallē jābūt izvietotam arī Latvijas valsts karogam.

Pielikums Nr.4

Šis pielikums nosaka spēles informatora, dīdžeja (DJ) oficiālos pienākumus un uzvedības standartus telpu futbola spēļu laikā un spēļu tiešraides un fotogrāfiju kvalitātes standartus.

1. Pamatpienākumi

- 1.1. Pirms spēles paziņot komandu sākuma sastāvus, galveno treneri, tiesnešus un sniegt citu iepriekš saskaņotu informāciju pirms spēles.
- 1.2. Spēles laikā paziņot vārtu guvējus, brīdinājumus un noraidījumus, saskaņā ar oficiālu apstiprinājumu no sekretariāta galda.
- 1.3. Regulāri paziņot rezultātu, informāciju par puslaika un spēles noslēgumu.
- 1.4. Izplatīt oficiālus paziņojumus un organizatoriskas vai drošības instrukcijas, ja to pieprasa attiecīgā LFF sacensību orgkomiteja vai spēles delegāts.
- 1.6. Uzturēt tiešu kontaktu ar sekretariāta galdu un spēles delegātu, lai nodrošinātu informācijas precizitāti un savlaicīgumu.
- 1.7. Informatoram ir pienākums pielāgot savu uzvedību un rīcību atbilstoši LFF spēles oficiālo personu norādījumiem.

2. Balss un komunikācijas standarti

- 2.1. Balss tonim jābūt skaidram, saprotamam un pietiekami skaļam, lai to varētu dzirdēt visa zāle, bet tas nedrīkst būt pārlietu uzbāzīgs vai traucējošs.
- 2.2. Jāizmanto neitrālu, vienmērīgu un profesionālu intonāciju. Priekšrocības robežās Atsevišķos gadījumos, atbilstoši notikumiem laukumā, var izcelt kādu konkrētu komandu vai spēlētāju.
- 2.3. Izvairīties no emociju vai pārmērīgas līdzjūšanas izpausmēm paziņojumu laikā.
- 2.4. Ieteicams iepriekš patstāvīgi pārbaudīt mikrofonu skaļuma līmeni un tehniskās ierīces, lai nodrošinātu stabilu kvalitāti visas spēles laikā.
- 2.5. Visi paziņojumi jāveic valsts valodā, izņemot īpašus gadījumus.
- 2.6. Informatoram ir atļauts izcelt kādu konkrētu komandu vai spēlētāju, piemēram, demonstrējot lielāku entuziasmu mājinieku komandas panākumu brīžos, taču tas nedrīkst traucēt spēles norisi vai pārkāpt cieņpilnas komunikācijas robežas.

3. Uzvedības normas

- 3.1. Visas spēles laikā jāuztur korekts, neitrāls un cieņpilns komunikācijas stils.
- 3.2. Informatoram ir stingri aizliegts komentēt tiesnešu lēmumus vai veikt vērtējošus paziņojumus.
- 3.3. Jāizvairās no jebkādas komerciālas vai politiskas informācijas paušanas.
- 3.4. Jebkādas tehniskas kļūmes vai problēmas jāziņo spēles delegātam nekavējoties.
- 3.5. Informators stingri aizliegts izmantot necenzētus, aizvainojošus vai apsūdzošus izteicienus jebkādā formā – mutiski vai cita veida komunikācijā.

4. Mūzikas atskaņošanas atbildīgā persona – pienākumi un ierobežojumi

4.1. Mūzika drīkst tikt atskaņota tikai noteiktos brīžos: pirms spēles, puslaikā, pēc spēles, time-out laikā, kā arī pēc vārtu guvuma vai spēlētāju pieteikšanas.

4.2. Stingri aizliegts izmantot mūziku, kurā dzirdami necenzēti vārdi, lamuvārdi vai cita veida aizskaroši izteicieni.

4.3. Aizliegts atskaņot dziesmas, kurās ir rasistisks, seksistisks, homofobisks vai citu diskriminējošu saturu saturošs teksts (piemēram, attieksme pret ādas krāsu, etnisko izcelsmi vai sociālo grupu).

4.4. Par mūzikas izvēli un tās saturu pilnu atbildību uzņemas Mājas klubs.

4.5. Ieteicams izmantot tikai oficiāli licencētu un publiskai lietošanai piemērotu mūziku, kā arī vēlams dot priekšroku instrumentālām versijām, lai izvairītos no pārspatumiem.

4.6. Mājinieku kluba pienākums ir ievērot likumu attiecība uz AKKA/LLA licences iegādi.

5. Minimālais spēļu tiešraides kvalitātes standarts

Lai nodrošinātu skatītājiem un iesaistītajām pusēm kvalitatīvu pieredzi, spēļu tiešraidēm ir jāatbilst šādiem minimālajiem kvalitātes kritērijiem:

1. Attēla kvalitāte

Minimālā izšķirtspēja: HD (1280x720 px)

- Attēlam jābūt fokusētam, stabilam un pietiekami izgaismotam visā spēles laikā.
- Jābūt iespējai redzēt laukuma galvenos notikumus (vārti, sodu laukums, spēlētāju maiņas utt.).

2. Kameras novietojums un darbs

- Kamera novietota centrā – aptver visu laukumu (preferēti no augstāka skatu punkta).
- Spēles gaitā jāseko bumbai un galvenajām epizodēm, izvairoties no statiska kadra.
- Nedrīkst būt ilgstoši izlaisti svarīgi spēles brīži (piemēram, vārtu guvumi, sodi).

3. Skaņa

- Tiešraidei jānodrošina vismaz viena skaņas līnija – vai nu ar komentētāju, vai ar spēles dabisko fona skaņu.

4. Komentēšana (ieteicama, bet ne obligāta)

- Ja iespējams, komentētājam jābūt neitrālam, ar izpratni par spēli.
- Jāizvairās no komentēšanas par tiesnešu lēmumiem vai veikt vērtējošus paziņojumus.
- Stingri aizliegts izmantot necenzētus, aizvainojošus vai apsūdzošus izteicienus jebkādā formā – mutiski vai cita veida komunikācijā.

5. Identitāte un informācija

- Tiešraides sākumā un beigās vēlams attēlot komandas sastāvus
- Spēles laikā uz ekrāna obligāti jāattēlo rezultāts un spēles laiks, izmantojot LFF nodrošināto tablo programmu.

6. Fotogrāfiju uzņemšanas un kvalitātes prasības

1. Bilžu uzņemšanas vieta un leņķi

- Fotogrāfijas nedrīkst tikt uzņemtas tikai no tribīnēm vai lielā attālumā.
- Jānodrošina, lai vismaz daļa bilžu būtu uzņemtas no laukuma līmeņa vai pēc iespējas tuvāk laukuma malai, nevis tikai no augšas skatā.
- Bilžu uzņemšanas vieta un leņķis jāmaina, lai nodrošinātu dažādību un izvairītos no vienveidīgiem vai statiskiem kadriem (piemēram, visa spēle tikai no viena stūra).

- Ieteicams uzņemt fotogrāfijas gan no katra laukuma gala, gan no malas.

2. Tehniskās specifikācijas

- Minimālā izšķirtspēja: **3000 x 2000 pikseļi** (apmēram 6 megapikseļi).
- Formāts: **JPEG** vai **PNG**.

3. Saturs un fokuss

- Attēlos jāietver: spēles momenti, tuvplāni ar spēlētājiem, emocijas, darbība pie vārtiem, treneri, skatītāji.
- Jāizvairās no neskaidriem, miglainiem vai slikti izgaismotiem kadriem.
- Attēliem jābūt fokusētiem un labi izgaismotiem.