

# Latvijas telpu futbola 2024./2025.gada sezonas Virslīgas čempionāta reglaments

## REGLAMENTA PIEMĒROJAMĪBA:

- Reglaments nosaka 2024./2025.gada sezonas Latvijas Futbola federācijas telpu futbola Virslīgas čempionātā iesaistīto pušu tiesības, pienākumus un atbildību, kā arī kārtību, kādā tiek noteikts 2024./2025.gada sezonas Virslīgas čempions telpu futbolā.
- Reglaments nosaka kārtību, kādā tiek noskaidroti Latvijas Futbola federācijas organizēto sacensību pārstāvji 2025./2026.gada sezonas UEFA klubu sacensībās.
- Reglaments ir pieņemts un stājas spēkā 2024.gada 29.jūlijā.

## DEFINĪCIJAS:

**Virslīgas čempionāts** – Augstākā ranga Latvijas čempionāts telpu futbolā;

**1.līgas čempionāts** – Otrais pēc ranga Latvijas čempionāts telpu futbolā;

**U-19 čempionāts** – Latvijas mēroga sacensības telpu futbolā, kur sacenšas Virslīgas, 1.līgas un citu klubu struktūrā esošas komandas, komplektētas no 2006.gadā dzimušiem un jaunākiem spēlētājiem;

**U-17 čempionāts** – Latvijas mēroga sacensības telpu futbolā, kur sacenšas Virslīgas, 1.līgas un citu klubu struktūrā esošas komandas, komplektētas no 2008.gadā dzimušiem un jaunākiem spēlētājiem;

**U-15 čempionāts** – Latvijas mēroga sacensības telpu futbolā, kur sacenšas Virslīgas, 1.līgas un citu klubu struktūrā esošas komandas, komplektētas no 2010.gadā dzimušiem un jaunākiem spēlētājiem;

**Jaunatnes čempionāts – U-19, U-17 un U-15 čempionāti;**

**Latvijas kauss** – Latvijas mēroga sacensības telpu futbolā, kur sacenšas Virslīgas un 1.līgas čempionāta, kā arī LFF reģionālo centru sacensību klubi;

**Klubs** – sporta organizācija (juridiska persona), LFF biedrs vai LFF biedra kandidāts, kas piedalās LFF organizētajās telpu futbola sacensībās – **Virslīgas čempionātā;**

**Izlase** – komanda, kas pārstāv Latviju Eiropas un citās starptautiskajās sacensībās;

**LFF** – biedrība "Latvijas Futbola federācija", LFF ir vienīgā futbola asociācija Latvijā, kuru ir atzinusi FIFA un UEFA, un tā ir atbildīga par futbola attīstību valstī, kā arī tai ir tiesības pārstāvēt Latviju FIFA, UEFA un citās sporta institūcijās;

**LFF reģionālie centri** – Vidzemes, Latgales, Ziemeļaustrumu, Zemgales, Kurzemes reģionālie centri, kā arī Rīgas Futbola federācija.

**Federācijas sagatavotais spēlētājs** – spēlētājs, kurš vecumā no 12 līdz 21 gadam ir bijis reģistrēts kādā no LFF klubiem (pārtraukti vai nepārtraukti) vismaz 3 pilnas sezonas (no pirmās oficiālās spēles līdz pēdējai oficiālajai spēlei) vai 36 mēnešus;

**Leģionārs** – spēlētājs, kurš nav Federācijas sagatavotais spēlētājs;

**Pāreja** – spēlētāja dokumentāli apstiprināta kluba maiņa;

**Spēlētāja īre** – spēlētāja pāreja (transfērs) no viena telpu futbola kluba uz citu telpu futbola klubu ar īres noteikumiem uz noteiktu laika periodu;

**Pirmais pāreju periods** – laika periods no **1.jūlija līdz 4.septembrim**; **Otrais pāreju periods** – laika periods no **2.decembra līdz 6.janvārim**;

**Nākamais pāreju periods jeb nākamās sezonas pāreju periods** – pēc 2024./2025.gada sezonas Virslīgas čempionāta, bet ne ātrāk par 2025.gada 1.jūliju (tiks precizēts nākamās sezonas reglamentā);

**Spēles protokols** – dokuments, kas ietver visu nepieciešamo informāciju par spēli (t.sk. komandām,

kas piedalās spēlē, tiesnešiem utt.);

**Oficiālās personas** – kluba pārstāvji, kas ir iekļauti komandas pieteikumā uz attiecīgo sezonu, kā arī kluba amatpersonas;

**Kluba A pieteikums** – saraksts ar spēlētājiem, kurus klubs piesaka dalībai (ne vairāk kā **15 spēlētāji**) un kas ietver spēlētājus dzimušus sākot ar 1985.gadu un līdz 2000.gadam;

**Kluba B pieteikums** – saraksts ar Federācijas sagatavotiem spēlētājiem, kurus klubs piesaka dalībai un kas ietver spēlētājus dzimušus līdz 1984.gadam un sākot ar 2001.gadu (līdz 2009.gadam);

**Profesionāls spēlētājs** – spēlētājs, kuram ir spēkā esošs LFF reģistrēts darba līgums ar klubu;

**Amatieris** – LFF reģistrēts futbolists, kurš nav profesionālis; futbolists saglabā amatieru statusu arī tad, ja viņam saistībā ar gatavošanos vai dalību futbola sacensībās tiek kompensēti ēdināšanas, transporta, ekipējuma, apdrošināšanas vai citi izdevumi;

**Amatieru līgums** – dokuments, kas definē amatiera un kluba savstarpējas darba attiecības (amatiera un kluba tiesības un pienākumus);

**Īres līgums** – trīspusējs līgums, kas noslēgts starp diviem telpu futbola klubiem un profesionālu spēlētāju, nosakot kārtību, kādā spēlētājs pāriet no viena telpu futbola kluba uz citu telpu futbola klubu ar īres noteikumiem;

**Stażēšanās līgums** – trīspusējs līgums, kas noslēgts starp diviem telpu futbola klubiem un spēlētāju (19 gadus vecu vai jaunāku). Ja spēlētājs ir jaunāks par 18 gadiem, līgumu slēdz viņa vecāki, nosakot kārtību, kādā spēlētājs ir tiesīgs spēlēt citā telpu futbola klubā, kas piedalās augstāka ranga telpu futbola sacensībās.

## **1. MĒRĶI UN UZDEVUMI:**

- 1.1. Popularizēt un attīstīt telpu futbolu Latvijā.
- 1.2. Noskaidrot Latvijas Virslīgas čempionāta labāko klubu dalībai UEFA Telpu futbola Čempionu līgā (UEFA Futsal Champions League).
- 1.3. Noskaidrot Latvijas telpu futbola labākos spēlētājus, oficiālās personas un klubus dažādās kategorijās.

## **2. SACENSĪBU ORGANIZĀCIJA:**

2.1. Latvijas telpu futbola Virslīgas čempionātu (turpmāk – Virslīgu) organizē Latvijas Futbola federācija (turpmāk – LFF) saskaņā ar šo reglamentu, tā Pielikumu nr.1, Pielikumu nr.2 un Pielikumu nr.3, kā arī saskaņā ar LFF Disciplināro reglamentu (LFF Disciplinārā reglamenta Pielikumu nr.2, gadījumā, ja minētā pielikumā nav minēts nepieciešamais gadījums, tiks ņemts vērā LFF Disciplinārais reglaments) un Drošības reglamentu.

2.2. Sacensības vada Telpu futbola Virslīgas komiteja (turpmāk – Komiteja), kas sastāv no trīs komitejas locekļiem – telpu futbola attīstības speciālists, jurists sporta tiesību jautājumos, Sacensību departamenta vadītājs. Strīdīgos jautājumos, kuri nav minēti šajā reglamentā, risina un gala lēmumu pieņem Komiteja.

2.3. Jebkuras spēlētāju pārejas reglamentē aktuālie „LFF telpu futbola spēlētāju statusa un pāreju noteikumi”.

2.4. Klubs organizē savas mājas spēles (turpmāk – Mājas klubs) saskaņā ar šī reglamenta Pielikumu nr.1 un Pielikumu nr.2.,

2.5. Komiteja, vienojoties ar iesaistītajiem klubiem var lemt par finālsērijas organizācijas tiesībupārņemšanu LFF paspārnē, finālsērijas spēļu aizvadīšanu neitrālā teritorijā, izmaiņām spēles datumos, ka arī izmaiņu ierosināšanu šajā reglamentā, ar mērķi popularizēt un attīstīt Telpu futbolu.

## **3. NORISES LAIKS UN VIETA:**

3.1. Klubi savas spēles aizvada Komitejas apstiprinātajās sporta zālēs. Virslīgai apstiprināto zāļu saraksts ir pieejams LFF mājas lapā: [www.lff.lv](http://www.lff.lv).

3.1.1. **Līdz 2024.gada 11.septembrim** klubs informē LFF par to, kurā sporta zālē vai zālēs klubs aizvadīs savas mājas spēles. Klubs šo informāciju kopā ar mājas spēļu kalendāru nosūta uz e-pastu [telpufutbols@lff.lv](mailto:telpufutbols@lff.lv).

3.1.2. Klubs var mainīt savu mājas sporta zāli pret kādu citu no apstiprināto sporta zāļu saraksta. Šādā gadījumā klubam par to jāinformē LFF **7 (septiņas) dienas** pirms spēļu kalendārā paredzētās spēles, nosūtot e-pastu uz [telpufutbols@lff.lv](mailto:telpufutbols@lff.lv).

3.1.3. Gadījumā, ja klubs vēlas pieteikt Virslīgas spēlei sporta zāli, kura nav LFF apstiprināto

sporta zāļu sarakstā, tad vismaz **14 (četrpadsmit) dienas** pirms spēles klubs iesniedz Komitejai iesniegumu uz e-pastu [telpufutbols@lff.lv](mailto:telpufutbols@lff.lv), kurā norāda pamatojumu. Komiteja pieņem galīgo lēmumu par šādas zāles apstiprināšanu **7 (septiņu) dienu laikā**.

3.2. 2024./2025.gada Virslīga norisinās **no 2024.gada septembra līdz 2025.gada maijam** saskaņā ar Komitejas apstiprināto spēļu kalendāru (turpmāk – LFF kalendārs). Virslīgas sākuma un beigu datumi, kā arī pats spēļu kalendārs ar Komitejas lēmumu var tikt mainīts.

3.2.1. Virslīgas spēlēm ir jānotiek sestdienās, izņemot gadījumus, kas norādīti LFF kalendārā, kā arī gadījumus, kad klubi savā starpā vienojušies par citu dienu vai spēle ir pārcelta reglamenta 3.3. punktā noteiktajā gadījumā. Spēles ir iespējams pārcelt pirms čempionāta sākuma, kad tiek sastādīts sacensību kalendārs.

3.2.2. Spēles sākums darba dienās nevar būt noteikts ātrāk par plkst.19.00 un vēlāk par plkst.22.00 (ja klubi nav vienojušies savā starpā, tad spēle nevar sākties ātrāk par plkst.20.00 un vēlāk par plkst.21.00 darba dienās, ja viesiem (turpmāk arī – Viesu klubs) attālums līdz spēles vietai ir vairāk par 50km), kā arī ātrāk par plkst.10.00 un vēlāk par plkst.21.00 brīvdienās (ja klubi nav vienojušies savā starpā, tad spēle nevar sākties ātrāk par plkst.12.00 un vēlāk par plkst.19.00 brīvdienās, ja viesiem attālums līdz spēles vietai ir vairāk par 50km).

3.2.3. Spēles nevar notikt Latvijas telpu futbola nacionālās izlases vai Latvijas telpu futbola U-19 izlases spēles laikā, vai LFF oficiālo pasākumu laikā (piemēram, Latvijas kausa TOP4 fināls, Latvijas futbola nacionālās izlases spēles laikā utt.), ja tas nav saskaņots ar Komiteju.

3.2.4. Gadījumā, ja Mājas klubam nav objektīvu un pamatotu iemeslu (piemēram, p.3.3. minētie gadījumi vai dalība Latvijas kausā) neaizvadīt spēli alternatīvajā datumā, kas arī ir norādīts LFF kalendārā, tad Mājas klubam ir jāpiedāvā Viesu klubam spēļu norises laiki (ievērojot p.3.2.2.) abos datumos: pēc LFF kalendāra, kā arī alternatīvajā datumā, kas arī ir norādīts LFF kalendārā.

3.2.5. Gadījumā, ja Virslīgas ¼ fināla izspēlē nevienam pārim nebūs nepieciešama 3.spēle, lai noskaidrotu pusfinālistus, ½ fināla 1.spēli var plānot datumā, kas bija paredzēts LFF kalendārā ¼ fināla 3.spēlei. Analogiski kalendārs tiek „nobīdīts” gadījumā, ja Virslīgas ½ fināla izspēlē nevienam pārim nebūs nepieciešama 4.un/vai 5.spēle. Galīgo lēmumu par kalendāra iespējamām izmaiņām pieņem Komiteja.

3.2.6. Katrs gadījums, kad spēle tiek pārtraukta / sākas ar aizkavēšanos / nenotiek, tiek izskatīts LFF Disciplinārlietu komitejas (turpmāk – DK) sēdē. Jebkurā gadījumā Mājas kluba, Viesu kluba pārstāvjiem, spēles tiesnešiem un inspektoram ir jāizdara viss, kas ir viņu spēkos, lai jebkura problēma tiktu atrisināta un spēle notiktu paredzētajā laikā un termiņos. Mājas klubam, Viesu klubam, tiesnešiem un inspektoram ir jārēķinās, ka spēle īpašos un neparedzētos gadījumos var sākties ar līdz **60 (sešdesmit) minūšu** aizkavēšanos, ja tiek nodrošināts atbilstošs spēļu laukums un apstākļi. Spēles aizkavēšanās gadījums pats par sevi, kā arī kādas puses atteikšanās aizvadīt spēli ar līdz 60 (sešdesmit) minūšu aizkavēšanos, tiek izskatīts DK sēdē.

3.3. Virslīgas spēles pārceļšanai ir jābūt nopietnam pamatojumam, ko Komiteja izskata kā ārkārtēju gadījumu, kuru kalendāra saskaņošanas brīdī nevarēja paredzēt. Izmaiņas ir jāsaņemas ar Viesu klubu rakstiskā veidā, nosūtot paziņojumu no kluba atbildīgās oficiālās personas e-pasta un jāinformē Komiteju ne vēlāk kā **7 (septiņas) dienas** pirms kalendārā paredzētās spēles, nosūtot e-pastu uz [telpufutbols@lff.lv](mailto:telpufutbols@lff.lv). Virslīgas spēle var tikt pārceļta arī saistībā ar kluba piedalīšanos UEFA Telpu futbola Čempionu līgā vai arī saistībā ar Latvijas telpu futbola nacionālās izlases (ja klubs deleģē izlasei 2 spēlētājus vai vairāk, vai arī izlases galvenais treneris ir kluba galvenais treneris) un Latvijas telpu futbola U-19 izlases (ja klubs deleģē izlasei 3 spēlētājus vai vairāk, vai arī izlases galvenais treneris ir kluba galvenais treneris) oficiālo nometni un spēlēm. Papildus Virslīgas spēle var tikt pārceļta arī saistībā ar Latvijas sieviešu telpu futbola nacionālās izlases (ja izlases galvenais treneris ir kluba galvenais treneris) UEFA sacensību spēlēm. Galīgo lēmumu par kalendāra iespējamām izmaiņām pieņem Komiteja.

3.4. Spēlēm, kas nenotiek pēc LFF kalendāra vai LFF kalendārā oficiāli pieņemtajām izmaiņām sezonas laikā, ir jābūt saskaņotām (Mājas klubam ir jāpiedāvā Viesu klubam vismaz

divi dažādi (ir jābūt vismaz divu stundu starpībai starp tiem) spēļu norises laiki (p.3.2.2.), norises vieta ar Viesu klubu nav jāaskaņo) ar Viesu klubu rakstiskā veidā un obligāti ar kluba atbildīgās oficiālās personas e-pastu un jāinformē Komiteju ne vēlāk kā **14 (četrpadsmit) dienas** pirms kalendārā paredzētās spēles čempionāta laikā (p.6.1.1.) un **10 (desmit) dienas** pirms kalendārā paredzētās spēles „play-off” laikā (p.6.1.4.), nosūtot e-pastu uz [telpufutbols@lff.lv](mailto:telpufutbols@lff.lv). Galīgo lēmumu par kalendāra iespējamām izmaiņām pieņem Komiteja.

3.5. **14 (četrpadsmit) dienas** pirms kalendārā paredzētās spēles čempionāta laikā (p.6.1.1.) un **10 (desmit) dienas** pirms kalendārā paredzētās spēles „play-off” laikā (p.6.1.4.) ir pēdējais brīdis, kad Mājas klubam ir jāinformē, nosūtot uz e-pastu [telpufutbols@lff.lv](mailto:telpufutbols@lff.lv), par mājas spēles laiku un vietu. Gadījumā, kad spēli savlaicīgi nevar paredzēt (piemēram p.3.2.5.), Mājas klubam ir **3 (trīs) dienas**, lai, sākot ar to dienu, kad nākamo mājas spēli var paredzēt, sniegtu informāciju, nosūtot uz e-pastu [telpufutbols@lff.lv](mailto:telpufutbols@lff.lv), par mājas spēles laiku un vietu.

#### 4. DALĪBNIKI:

4.1. Virslīgā piedalās ne vairāk kā 10 (desmit) klubi, kuriem ir jābūt reģistrētiem kā LFF biedriem vai biedru kandidātiem, un kuriem nav naudas parādu vai komandas diskvalifikācijas jebkurās LFF, LFF reģionālo centru vai LFF biedru rīkotajās aktivitātēs (sacensībās un pasākumos). 10 (desmit) klubu gadījumā pēdējā vieta, sezonai noslēdzoties, zaudē garantēto vietu Virslīgas čempionātā nākamajā sezonā, savukārt, Telpu futbola 1.līgas uzvarētājiem ir tiesības piedalīties Virslīgas licencēšanas procesā un pretendēt uz vietu Virslīgā. Gadījumā, ja kāds no klubiem, kurš ir izcīnījis tiesības piedalīties Virslīgas čempionātā, atsakās no dalības vai nespēj iziet licencēšanas procesu, tad tiek dota priekšrocība klubiem sekojošā secībā: Virslīgas čempionātā 10.vietas ieguvējs, Telpu futbola 1.līgas 2.vietas ieguvējs, Telpu futbola 1.līgas 3.vietas ieguvējs, utt.

4.2. Katram klubam ir tiesības iekļaut Virslīgas pieteikumā neierobežotu skaitu leģionāru (saskaņā ar A pieteikumu). Klubam, kurš Virslīgas pieteikumā (pirmā pāreju perioda laikā) iekļauj ārvalstu spēlētājus, ir jāveic sekojoša leģionāra maksa LFF kontā: pirmais pieteiktais leģionārs – 1000.00 EUR, katrs nākamais par 1000.00 EUR vairāk nekā iepriekšējais. Savukārt iekļaujot leģionārus otrajā pāreju periodā, klubs veic maksājumus pēc šāda principa: pirmais pieteiktais leģionārs – 2000.00 EUR, katrs nākamais par 2000.00 EUR vairāk nekā iepriekšējais. Piesakot leģionārus otrajā pāreju periodā, leģionāru maksa ir atkarīga no esošā leģionāru skaita pieteikumā.

4.2.1. Leģionāram tiek rezervēta vieta Virslīgas pieteikumā ar brīdi, kad LFF ([telpufutbols@lff.lv](mailto:telpufutbols@lff.lv)) ir iesniegts pieteikums starptautiskai pārejai (leģionāru transfērs) un spēlētāja personu apliecinošs dokuments.

4.2.2. Klubs pēc leģionāra starptautiskā transfēra sertifikāta saņemšanas **3 (trīs) dienu laikā** veic leģionāra maksas samaksu LFF. Pēc leģionāra maksas saņemšanas LFF kontā leģionārs tiek apstiprināts Virslīgas pieteikumā. Gadījumā, ja Klubs nav ievērojis šajā punktā noteikto samaksas termiņu, leģionārs netiek apstiprināts Virslīgas pieteikumā. Gadījumā, ja leģionāra transfērs ir saņemts 3 (trīs) vai mazāk dienu laikā pirms spēles, kurā minētais leģionārs tiks iekļauts protokolā, tad klubam ir jāpieprasa LFF rēķins. LFF nosūta klubam rēķinu tajā pašā dienā, ja klubs to pieprasīja ne vēlāk kā plkst.16:00. Klubam jāiesniedz LFF maksājuma uzdevums par leģionāra samaksu ne vēlāk kā 24 stundas līdz spēles sākumam.

4.2.3. Gadījumā, ja kāds no leģionāriem, kurš bija iekļauts Virslīgas pieteikumā, nav bijis iekļauts (fiziski un protokolā) kluba tuvākajā Virslīgas spēlē **pēc 45 (četrdesmitpiecām) dienām** (vai arī ātrāk) no dienas, kad iesniegts pieteikums leģionāra transfēram, vai klubs, leģionāram esot Latvijā šī spēļu laikā (par ko LFF Komiteja var pārliecināties), nav iesniedzis LFF ([telpufutbols@lff.lv](mailto:telpufutbols@lff.lv)) attaisnojošus dokumentus (piemēram, ārsta izsniegtu izziņu), tādā leģionārs tiek izslēgts no kluba pieteikuma. Otrajā pāreju periodā klubs var pieteikt atkārtoti šo leģionāru, piemaksājot, atkarībā no esošā leģionāru skaita pieteikumā: par pirmo leģionāru – 1000.00 EUR, par otro – 2000.00 EUR, par trešo – 3000.00 EUR, par ceturto 4000.00 EUR un par katru nākamo par 1000.00 EUR vairāk, nekā par iepriekšējo.

4.2.4. Gadījumā, ja par kādu no leģionāriem, kam bija rezervēta vieta Virslīgas pieteikumā pirmajā pāreju periodā, nav saņemts leģionāra starptautiskā transfēra sertifikāts, vai arī klubs grib mainīt leģionāru, tad tas tiek izslēgts no Virslīgas pieteikuma, un otrajā pāreju periodā

klubs var pieteikt citu leģionāru vieta vietā, piemaksājot, atkarībā no esošā leģionāru skaita pieteikumā: par pirmo leģionāru – 1000.00 EUR, par otro – 2000.00 EUR, par trešo – 3000.00 EUR, par ceturto 4000.00 EUR un par katru nākamo par 1000.00 EUR vairāk, nekā par iepriekšējo.

4.2.5. Gadījumā, ja par kādu no leģionāriem, kam bija rezervēta vieta Virslīgas pieteikumā otrajā pāreju periodā, nav saņemts leģionāra starptautiskā transfēra sertifikāts, tad tas tiek izslēgts no Virslīgas pieteikuma un iemaksātā leģionāra maksa tiek atgriezta.

4.2.6. Maksājumi LFF kontā par leģionāriem sezonas laikā veido Leģionāru fondu, kas pēc sezonas proporcionāli tiek sadalīts starp Virslīgas klubiem:

- Ja Jaunatnes čempionātā piedalās vismaz viena komanda, kura ir Virslīgas kluba sistēmā un jaunieši (B pieteikuma iekļautie spēlētāji, kuri dzimuši sākot ar 2001.gadu) ir vismaz 50% no Virslīgas spēles protokola iekļautajiem spēlētājiem, tad Virslīgas čempionātā tiek skaitītas tikai aizvadītās spēles.
- Ja neviena Virslīgas kluba sistēmā esošā komanda nepiedalās Jaunatnes čempionātā, taču jaunieši (B pieteikumā iekļautie spēlētāji, kuri dzimuši sākot ar 2001.gadu) ir vismaz 50% no visiem Virslīgas pieteikumā iekļautajiem spēlētājiem, tad tiek skaitītas tās Virslīgas spēles, kurās arī attiecīgās komandas spēles protokolā 50% ir jaunieši.
- No kopējā Leģionāru fonda, bet ne vairāk par 10 000.00 EUR, pēc LFF Telpu futbola komitejas lēmuma var tikt ieturētas summas Virslīgas klubu organizatoriskajām vajadzībām un Virslīgas čempionāta attīstībai (vienādu bumbu iegādei klubiem, translācijas "tablo" programmas abonēšanai u.c.).

Gadījumā, ja spēle ir pārtraukta, atcelta vai piešķirts zaudējums, tad uz Leģionāru fondu par minēto spēli pretendē tikai tā komanda, kura nav atbildīga par faktiem, dēļ kā tā ir noticis. Gadījumā, ja klubam sezonas laikā parādās nenokārtotas saistības pret LFF, LFF reģionālajiem centriem vai pret citiem LFF biedriem vai LFF biedru kandidātiem, tad Leģionāru fonda līdzekļi tiek izmaksāti tikai pēc kluba parādu nokārtošanas.

4.3. Leģionārs var piedalīties spēlē tikai tad, kad ir izpildīti šādi 6 nosacījumi:

- LFF (telpufutbols@lff.lv) līdz pāreju perioda beigām ir iesniegts pieteikums starptautiskai pārejai un spēlētāja personu apliecinošs dokuments,
- LFF ir saņemts leģionāra starptautiskā transfēra sertifikāts,
- LFF COMET sistēmā ([comet.lff.lv](http://comet.lff.lv)) līdz pāreju perioda beigām ir iesniegta spēlētāja reģistrācija,
- LFF **3 (trīs) dienu laikā** ir samaksāta leģionāra maksa,
- nav pagājušas **45 (četrdesmit) dienas** no dienas, kad iesniegts pieteikums leģionāru transfēram vai klubs ir iesniedzis LFF attaisnojošus dokumentus (p.4.2.3.),
- LFF COMET sistēmā ([comet.lff.lv](http://comet.lff.lv)) ir iesniegts starp klubu un spēlētāju noslēgtais profesionālais vai amatieru līgums.

4.4. Virslīgas spēles protokolā regulārajā un play off turnīrā līdz fināla spēlēm (par 3. un 1.vietu), katrā komandā leģionāru skaits ir bez ierobežojuma, bet vienlaicīgi laukumā katrā komandā nevar būt vairāk par 3 (trīs) leģionāriem. Savukārt spēlēs par 3. un 1.vietu komandas protokolā var būt līdz 5 (pieciem) leģionāriem, bet vienlaicīgi laukumā katrā komandā nevar būt vairāk par 3 (trīs) leģionāriem.

4.5. Spēlētājiem un oficiālajām personām (izņemot ārstniecības personu) ir aizliegts pārstāvēt divus Virslīgas klubus vienlaikus un/vai paralēli piedalīties nacionālajā telpu futbola čempionātā citā valstī.

4.6. Ja klubs vēlas pieteikt ārstu vai citu oficiālo personu, kas ir pieteiktas kā ārsts vai cita oficiālā persona citā klubā Virslīgas čempionātā, vai arī nacionālajā telpu futbola čempionātā citā valstī, tad Komitejā ir jāiesniedz rakstisks iesniegums. Lēmumu par to vai atļaut pieteikt oficiālo personu vairākos klubos pieņem Komiteja **7 (septiņu) dienu laikā**, ņemot vērā iespējamo interešu konfliktu. Analogiskas prasības ir arī attiecībā uz kluba amatpersonu, kas nav pieteikta Virslīgas čempionātā, bet vēlas darboties kā oficiālā persona citā Virslīgas klubā.

4.7. Klubs var piedalīties Virslīgā tikai ar vienu komandu.

4.8. Sacensību laikā var tikt veikta tā fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli

var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LFF mājaslapā un sociālajos tīklos vai tās partneru sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs - piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku, oficiālo personu piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot LFF, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

## 5. PIETEIKŠANĀS:

5.1. Kluba A un B pieteikumi un oficiālo personu saraksts ir jāiesniedz LFF līdz **2024.gada 11.septembrim** LFF COMET sistēmā ([comet.lff.lv](http://comet.lff.lv)), kā arī, lai izvairītos no iespējamām LFF COMET sistēmas ([comet.lff.lv](http://comet.lff.lv)) kļūdām ir jāiesniedz rakstisks apstiprinājums: 1) ka kluba spēlētāji apstiprina dalību sacensībās; 2) ka kluba spēlētāji regulāri iziet medicīnisko apskati, ir gatavi sacensību paaugstinātai slodzei un uzņemas atbildību par savu veselības stāvokli sacensību laikā; 3) ka kluba spēlētāji ir informēti par minēto p.5.3.1. aizsargāto spēlētāju mehānismu, aizpildot pieteikuma formu un nosūtot to līdz **2024.gada 11.septembrim** uz LFF e-pastu [telpufutbols@lff.lv](mailto:telpufutbols@lff.lv). Atjaunotu pieteikuma formu klubs nosūta pēc otrā pāreju perioda līdz **2025.gada 13.janvārim**, kā arī līdz **2025.gada 13.janvārim** aktualizē LFF COMET sistēmā ([comet.lff.lv](http://comet.lff.lv)) kluba A un B pieteikumus un oficiālo personu sarakstu.

5.1.1. Spēlētājiem ir jābūt reģistrētiem LFF COMET sistēmā ([comet.lff.lv](http://comet.lff.lv)). Spēlētāju reģistrācijai nepieciešami šādi dokumenti:

- aktuāli spēlētāju līgumi (profesionāļa vai amatieru) ar parakstiem, kuriem ir jābūt ievietotiem COMET sistēmā sadaļā "jauns līgums";
- katra spēlētāja personas apliecināšana dokumenta kopija, ja tā nav sistēmā vai tā vairs nav aktuāla (piemēram, beidzas derīguma termiņš);
- katra spēlētāja aktuālo portretfoto (ne vecāka par trīs gadiem), ja tā nav sistēmā.

Daļēja vai nepareiza spēlētāju reģistrācija netiek akceptēta.

5.1.2. Oficiālām personām ir jābūt reģistrētām LFF COMET sistēmā ([comet.lff.lv](http://comet.lff.lv)). Oficiālo personu reģistrācijai nepieciešami šādi dokumenti:

- katras oficiālās personas apliecināšana dokumenta kopija, ja tā nav sistēmā, vai tā vairs nav aktuāla (piemēram, beidzas derīguma termiņš);
- katras oficiālās personas portretfoto (ne vecāka par trīs gadiem), ja tā nav sistēmā,
- ārstniecības personai jābūt reģistrētam/ai Valsts ārstniecības personu reģistrā (<https://registri.vi.gov.lv/rap>).

Daļēja vai nepareiza oficiālās personas reģistrācija netiek akceptēta.

5.1.3. Kluba oficiālās personas un spēlētāji, piesakoties sacensībām, apliecina, ka neiebilst savu personas datu (vārds, uzvārds, personas kods, pilsonība) izmantošanai rezultātu apkopošanā un publicēšanā organizatoru rīkoto sacensību mājaslapās, ziņu, foto, video un audio materiālu publicēšanai organizatoru sociālajos tīklos un izsūtīšanai medijiem, kā arī komandas kontaktpersonas datu (e-pasts, tālruna numurs) izmantošanai informācijas sniegšanai par organizatoru rīkotām sacensībām un saistītai informācijai.

5.1.4. Spēlētājus un oficiālās personas var atsaukt no dalības Virslīgā jebkurā brīdī, nosūtot informāciju uz LFF e-pastu [telpufutbols@lff.lv](mailto:telpufutbols@lff.lv). Klubs, atsaucot spēlētāju, atkārtoti var viņu pieteikt Virslīgai tikai nākamajā pāreju periodā. Atsaucot spēlētāju no Virslīgas, klubs turpina pretendēt uz kompensācijas maksu (p.5.3.1.). Pēc spēlētāju atsaukšanas šī spēlētāja jauna pieteikšana citā klubā ir pielīdzināma pārejai.

5.2. Kluba pieteikuma formā ir jānorāda (gan pie oficiālajām personām, gan pie spēlētājiem), ja komandā ir spēlētājs treneris (vai cita spēlētāja oficiālā persona, izņemot komandas ārstu). Nosūtot LFF e-pastu [telpufutbols@lff.lv](mailto:telpufutbols@lff.lv) vismaz **7 (septiņas) dienas** pirms spēles, ir jāinformē, norādot amatu, ja spēlētājs sezonas gaitā tiek pieteikts papildus kā kluba oficiālā persona. Spēles protokolā spēlētājs var būt iekļauts pie oficiālajām personām.

5.3. Maksimālais spēlētāju skaits kluba A pieteikumā ir 15 spēlētāji, B pieteikumā – bez ierobežojumiem.

5.3.1. Klubs var iesniegt sarakstu ar ne vairāk kā desmit aizsargātajiem spēlētājiem

(Federācijas sagatavotiem spēlētājiem), uz kuriem attiecas kompensācijas maksas, kas minētas aktuālajos „LFF telpu futbola spēlētāju statusa un pāreju noteikumos” (iesniegtais saraksts būs aktuāls nākamajā pāreju periodā), nosūtot sarakstu pieteikuma formā uz LFF e-pastu [telpufutbols@lff.lv](mailto:telpufutbols@lff.lv) **7 (septiņu) dienu laikā** pēc pāreju perioda beigām. Vēlāk iesniegts aizsargāto spēlētāju saraksts netiek pieņemts.

5.3.2. B pieteikuma spēlētājiem vecumā līdz 17 gadiem ir nepieciešama vecāku vai oficiālā aizbildņa atļauja (jāiesniedz LFF COMET sistēmā ([comet.lff.lv](http://comet.lff.lv)) pie spēlētāja reģistrācijas). Šīs personas paraksts ir arī nepieciešams kā apstiprinājums, kopā ar nepilngadīgo spēlētāju parakstu spēlētāja līgumā.

5.3.3. A un B pieteikumā var iekļaut tikai tos spēlētājus, par kuriem nav naudas parādu vai nav diskvalifikācijas (uz trīs mēnešiem vai ilgākas) jebkurās LFF, LFF reģionālo centru vai LFF biedru vai LFF biedru kandidātu rīkotajās aktivitātēs (sacensībās un pasākumos).

5.4. Maksimālais oficiālo personu skaits kluba pieteikumā ir 12. Pieteikumā var iekļaut tikai tās oficiālās personas, par kurām nav naudas parādu vai diskvalifikācijas (uz trīs mēnešiem vai ilgākas) jebkurās LFF, LFF reģionālo centru vai LFF biedru vai LFF biedru kandidātu rīkotajās aktivitātēs (sacensībās un pasākumos).

5.5. Vismaz vienam Virslīgas kluba trenerim ir jābūt vismaz C-LFF-FUTSAL trenera licencei (vai šādas licences ārzemju analogam) vai arī vismaz B-UEFA trenera licencei (aktuāla licences kopija jāiesniedz LFF COMET sistēmā ([comet.lff.lv](http://comet.lff.lv)) pie oficiālās personas reģistrācijas). Izņēmuma gadījumos, piemēram, trenera prombūtnes vai veselības problēmu dēļ, Komiteja var atļaut sezonas laikā aizvadīt līdz trīs spēlēm bez trenera ar atbilstošu licenci. Gadījumā, ja komandā ir spēlējošs treneris, protokolā viņam jābūt norādītam gan kā trenerim, gan kā spēlētājam.

5.6. Spēles protokolā pieteikto spēlētāju skaits nedrīkst pārsniegt 14 (četrpadsmit), savukārt maksimālais oficiālo personu skaits uz spēli nedrīkst pārsniegt 6 (sešas).

5.7. Spēlētāju pārejas un papildus pieteikumi ir atļauti tikai pāreju periodu laikā.

5.7.1. Pirmais pāreju periods **sākas 1.jūlijā un noslēdzas 4. septembrī.**

5.7.2. Otrais pāreju periods **sākas 2.decembrī un noslēdzas 6.janvārī.**

5.7.3. Spēlētāja īre ir iespējama tikai profesionāliem spēlētājiem.

5.7.4. Vienlaicīgi viena kluba rindās vienās sacensībās var tikt pieteikti ne vairāk par 3 (**trijiem**) stažieriem.

5.7.5. Gadījumā, ja klubam sezonas laikā parādās nenokārtotas saistības pret LFF, LFF reģionālajiem centriem vai pret citiem LFF biedriem vai LFF biedru kandidātiem, kluba pieteikuma papildinājums un citas izmaiņas netiek pieņemtas.

5.8. Papildus pieteikumi oficiālo personu sarakstā ir jāveic vismaz **24** stundas pirms spēles.

5.9. Katram spēlētājam, kurš atrodas kluba pieteikumā dalībai Virslīgā uz pieteikšanas brīdi, ir jābūt noslēgtam līgumam ar šo klubu (profesionālajam vai amatieru). Līgumam jābūt parakstītam uz katras līguma lapas no visām līgumā iesaistītajām pusēm. Šī līguma darbības termiņam ir jābūt ne īsākam, kā līdz nākamajam pāreju periodam.

5.10. Pārejas gadījumā ir jābūt nokārtotām saistībām ar iepriekšējo klubu, pamatojoties uz noslēgto līgumu (amatieru līgums nevar būt par iemeslu nepiekrīst pārejai).

5.11. Virslīgas kluba komandas nosaukumam ir jāatbilst Latvijas valsts normatīvajiem aktiem un pieņemtajām ētikas normām. Atbilstību minētām prasībām izskata un lēmumu pieņem Komiteja. Komandas nosaukums var sastāvēt ne vairāk kā no divu organizāciju nosaukumiem. Komandas nosaukumā ir jāiekļauj LFF biedra vai biedra kandidāta kā juridiskas personas nosaukums.

5.12. Lai sezonas gaitā mainītu komandas nosaukumu, klubam ir jāiesniedz LFF iesniegums uz [telpufutbols@lff.lv](mailto:telpufutbols@lff.lv) ar nosaukuma maiņas pamatojumu. Iesniegumu izskatīs un lēmumu vai atļaut mainīt komandas nosaukumu pieņems Komiteja.

## **6. NORISES KĀRTĪBA:**

6.1. Virslīga norisinās divos posmos.

6.1.1. *Pirmais posms:* regulārais turnīrs.



Klubi izspēlē divu apļu regulāro turnīru, rezultātā sadalot savā starpā vietas turnīra tabulā. Virslīgas turnīrā klubu vietas nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru – 3 punkti, par neizšķirtu – 1 punkts, par zaudējumu – 0 punktu.

6.1.2. Gadījumā, ja čempionātā divām vai vairāk komandām ir vienāds iegūto punktu skaits, vietas tiek sadalītas pēc šādiem kritērijiem (pēc svarīguma, sākot ar svarīgāko):

- pēc savstarpējo spēļu rezultātiem (iegūto punktu skaits, gūto un zaudēto vārtu starpība, gūto vārtu skaits),
- pēc labākas gūto un zaudēto vārtu starpības visās spēlēs,
- pēc lielāka gūto vārtu skaita visās spēlēs,
- pēc lielāka uzvaru skaita visās spēlēs,
- pēc labāka godīguma principa („Fair Play”) rādītāja – dzeltenā kartiņa tiek pielīdzināta 1 soda punktam, sarkanā kartiņa – 2 soda punktiem (ja tā tika parādīta par divām nopelnītām dzeltenajām kartiņām vai acīmredzamas vārtu gūšanas iespējas liegšanu) vai 5 soda punktiem (ja spēlētājs tiek diskvalificēts vairāk nekā uz vienu spēli vai arī, ja oficiālā persona tiek diskvalificēta vismaz uz vienu spēli).

6.1.3. Klubam, kuram ir viens vai vairāki tehniskie zaudējumi, citi papildus rādītāji netiek izskatīti un tas automātiski ieņem pēdējo vietu starp klubiem ar vienādu punktu skaitu.

6.1.4. Klubam, kurš izstājas vai tiek izslēgts no regulāra turnīra, atlikušajās spēlēs tiek ieskaitīti zaudējumi ar 0:3, ja tas nospēlējis vismaz 50% no regulāra turnīra paredzētā spēļu skaita un kluba rezultāti tiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā. Gadījumā, ja klubs ir nospēlējis mazāk kā 50% no paredzētā spēļu skaita, kluba rezultāti tiek anulēti un netiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā, šādos gadījumos brīdinājumi un vārtu guvumi, kuri tika iegūti spēlēs pret komandu, kura izstājās vai tika izslēgta no čempionāta, tiek anulēti. Noraidījumi (izņemot tos, par kuriem tiek piešķirta diskvalifikācija saskaņā ar DR pielikuma nr.2 p.1.1.1) paliek spēkā.

6.1.5. *Otrais posms: izslēgšanas spēles („play-off”).*

8 (astoņi) čempionāta labākie (1.-8.vieta) klubi turpina cīņu izslēgšanas spēļu („play-off”) turnīrā. „Play-off” turnīra uzvarētājs kļūst par Virslīgas čempionu telpu futbolā. Visu izslēgšanas spēļu pamatlaika neizšķirta gadījumā tiek spēlēts papildlaiks (2 x 5 min). Ja pēc papildlaika rezultāts ir neizšķirts, uzvarētājs tiek noteikts ar pēdējās 6 m soda sitienu sēriju (pieci sitieni katram klubam), ja rezultāts joprojām paliek neizšķirts, tad komandas turpina sist 6m soda sitienus pēc tādas pašas kārtības.

Izslēgšanas spēles („play-off”) sākas ar ¼ fināla spēlēm, kur tiekas 1.vietas ieguvējs ar 8.vietas ieguvēju, 2. ar 7., 3. ar 6. un 4. ar 5., veidojot četrus pārus un spēlējot sākumā pie čempionāta stiprākās komandas, tad pie vājākās, tad atkal, ja ir nepieciešams, pie stiprākās. Par pāra uzvarētāju kļūst klubs, kurš pirmais izcīna divas uzvaras..

6.1.6. Izslēgšanas turnīra ½ fināla spēles notiek sekojoši: ¼ fināla pāru uzvarētāju vidū stiprākais klubs, kurš ieņēma augstāku vietu regulārā turnīra kopvērtējumā, tiek ar ¼ fināla pāru uzvarētāju vidū vājāko klubu, kurš ieņēma zemāku vietu regulārā turnīra kopvērtējumā, bet 2. stiprākais klubs – ar 3.stiprāko klubu. Mājas spēles priekšrocību (spēlēt sākumā mājās, tad izbraukumā, tad atkal mājās utt., ja ir nepieciešams) iegūst klubs, kurš ieņēma augstāku vietu regulārā turnīra kopvērtējumā. ½ fināla uzvarētājs ir klubs, kurš pirmais izcīna trīs uzvaras.

6.1.7. Virslīgas fināla uzvarētājs ir klubs, kurš finālsērijā pirmais izcīna 4 (četrus) uzvaras. Trešās vietas ieguvējs ir klubs, kas pirmais izcīna divas uzvaras. Gan finālsērijā, gan spēļu sērijā par trešo vietu, mājas spēļu priekšrocības (spēlēt sākumā mājās, tad izbraukumā utt., ja ir nepieciešams) iegūst klubs, kurš ieņēma augstāku vietu regulārā turnīra kopvērtējumā.

6.2. Spēles ilgums – 2 (divi) puslaiki pa 20 (divdesmit) minūtēm „tīrā” spēles laika. Pārtraukums starp puslaikiem – ne vairāk kā 15 (piecpadsmit) minūtes.

6.3. Spēles protokols LFF COMET sistēmā ([comet.lff.lv](http://comet.lff.lv)) ir jāiesniedz un jāapstiprina ne vēlāk kā 90 (deviņdesmit) minūtes pirms spēles sākuma.

6.3.1. Mājas klubs nodrošina protokolu uz pirms spēles sapulci, kurā obligāti piedalās abu



Kluba pārstāvji.

6.3.2. Pēc protokola iesniegšanas, bet ne vēlāk kā 20 (divdesmit) minūtes līdz spēles sākumam var izdarīt sekojošas izmaiņas spēles protokolā, informējot par to pretinieku komandu, tiesnešus un inspektoru (delegātu, ja ir nozīmēts):

- drīkst mainīt vai papildināt protokolu ar vienu oficiālo personu;
- drīkst precizēt spēlētāju numurus;
- ja kāds no protokolā ierakstītajiem spēlētājiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, komanda var izdarīt vienu izmaiņu (papildinājumu) spēles protokolā, aizpildot spēlētāja maiņas medicīnisko deklarāciju un ierakstot protokolā spēlētāju no Virslīgas čempionāta pieteikuma.

6.4. Kluba trenerim, oficiālajai personai vai kapteinim (trenera prombūtnes laikā), atrodoties tehniskajā zonā, vienu reizi puslaikā ir tiesības pieprasīt 1 minūtes pārtraukumu ("TimeOut"), savlaicīgi "TimeOut" lapu iesniedzot laika tiesnesim-informatoram.

6.5. Gadījumā, ja spēle tiek aizvadīta ar "Video support" palīdzību, tad pirms spēles sapulcē klubam jānorāda personu (komandas treneris, oficiālā persona vai kapteinis), kuram atrodoties tehniskajā zonā, vienu reizi puslaikā, pēc nepieciešamības, ir iespēja katrā puslaikā pieprasīt 1 video atkārtojumu "Video Support", savlaicīgi "Video Support" lapu iesniedzot laika tiesnesim-informatoram. Gadījumā, ja pieprasītā situācija ir attaisnojama, klubam saglabājas iespēja uz atkārtotu video atkārtojumu pieprasīšanu puslaikā.

6.6. Kluba spēlētāji un oficiālās personas, kuras ir atzīmētas spēles protokolā, spēles laikā nevar būt zālē citur, kā tikai spēles laukuma vai tehniskās zonas robežās. Minētās personas var īslaicīgi atstāt zāli vai tehnisko zonu ar tiesneša atļauju. Noraidītajam spēlētājam vai oficiālajai personai ir jāatstāj laukumu un zāli (nav jābūt redzamam spēles laukumam un bez iespējas veikt jebkāda veida norādījumus). Klubs tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu par augstāk minēto pārkāpumu izdarīšanu. Pārkāpumam ir jābūt fiksētam protokolā.

6.7. Klubs tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu, ja kluba spēlētāji un oficiālās personas, atrodoties tehniskajā zonā, apzināti to atstāj, lai izrādītu neapmierinātību, nepiekrišanu spēles oficiālajai personai un/vai rīkotos provokatīvā vai uzbudinošā manierē. Pārkāpumam ir jābūt fiksētam protokolā.

6.8. Klubs tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu, ja kluba spēlētāji un oficiālās personas spēles pārtraukumos vai pēc spēles bez tiesneša vai inspektora uzaicinājumiem tiesnešu ģērbtuvē. Pārkāpumam ir jābūt fiksētam protokolā.

6.9. Klubam ir jānodrošina, lai uz katras spēles sākumu (fiziski un protokolā) būtu vismaz 10 spēlētāji. Ja spēlētāju skaits ir mazāks par 10, klubs tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu.

6.10. Klubs tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu par nepareizu protokola aizpildīšanu, ja tajā ir iekļauti spēlētāji un oficiālās personas, kas nav bijuši tehniskajā zonā. Pārkāpumam ir jābūt fiksētam protokolā.

6.11. Klubs tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu par nepareizu protokola aizpildīšanu, ja spēles starta piecinieks reāli ir cits, nekā norādīts protokolā. Pārkāpumam ir jābūt fiksētam protokolā.

6.12. Ja Virslīgas čempionāts tiek vienreiz vai vairākas reizes pārtraukts nepārvaramas varas dēļ, pamatojoties uz p.6.14. minētajiem kritērijiem, un nevar tikt atsākts kopsummā trīs mēnešu laikā, tad:

6.12.1. ja ir nospēlēta mazāk nekā puse regulārā turnīra, tad Latviju UEFA Telpu futbola Čempionu līgā pārstāvēs iepriekšējā gada čempionāta uzvarētājs;

6.12.2. ja ir nospēlēta vairāk nekā puse regulārā turnīra, tad tiek apstiprināts tāds vietu sadalījums, kāds ir čempionāta pārtraukšanas brīdī;

6.12.3. ja ir uzsāktas izslēgšanas spēles, vietu sadalījums tiek noteikts pēc izslēgšanas spēlēs palikušo komandu vietas regulārā turnīra noslēgumā.

6.12.4. Galīgo lēmumu nepārvaramas varas dēļ apstākļos par Virslīgas čempionāta apturēšanu uz kādu noteiktu termiņu vai arī pavisam 2024./2025.gada sezonā un gala vietu

sadalījumu (t.sk. par UEFA Telpu futbola Čempionu līgas vietu piešķiršanu) pieņem Komiteja.

6.13. Nepabeigtās spēles un klubu atteikšanās pabeigt spēli tiek reglamentētas sekojoši:

6.13.1. Ja spēle tika pārtraukta nepārvaramas varas dēļ, pamatojoties uz p.6.14. minētajiem kritērijiem, ko konstatē spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts, un/vai spēles tiesneši, spēle tiek atsākta šajā dienā vēlāk no minūtes, kurā spēle tika pārtraukta. Šajā gadījumā visi pirms šīs spēles pārtraukšanas komandu saņemtie brīdinājumi un veiktās spēlētāju maiņas paliek spēkā līdz spēles beigām.

6.13.2. Gadījumā, ja šajā dienā objektīvu un pamatotu iemeslu dēļ nav iespējams spēli aizvadīt (arī kādā citā no Komitejas apstiprinātajām sporta zālēm 50km rādiusā) vai arī uzreiz nav iespējams konstatēt nepārvaramas varas apstākļu esamību, spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts, informē par to abu klubu pārstāvjus. Komiteja, izvērtējot situāciju un atzīstot, ka iemesli neaizvadīt spēli šajā dienā ir attaisnojoši vai arī nekonstatējot nepārvaramas varas esamību, pieņem lēmumu par spēles pārcelšanu uz citu datumu vai arī jautājuma novirzīšanu DK. Ja klubs atsakās spēlēt Komitejas lēmumā noteiktajā datumā, klubam tiek piešķirts tehniskais zaudējums un naudas sods saskaņā ar Disciplināro reglamentu.

6.14. Lai atzītu notikumu vai šķērsli par nepārvaramu varu, ir vienlaicīgi jākonstatē tālāk norādīto kritēriju esamība:

6.14.1. notikums, no kura nav iespējams izvairīties un kura sekas nav iespējams pārvarēt un novērst, neraugoties uz visām kluba pūlēm;

6.14.2. pirms notikuma klubs šo notikumu nevarēja paredzēt;

6.14.3. notikums nav radies kluba vai tās kontrolē esošas personas rīcības dēļ;

6.14.4. notikums kluba pienākumu izpildi padara ne tikai apgrūtināšu, bet neiespējamu.

## **7. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS:**

7.1. Virslīgas klubu spēlētājiem ir jābūt krāsu ziņā vienādās getrās, šortos un vienādos formas kreklos ar atšķirīgiem numuriem. Katram spēlētājam uz katru spēli ir obligāti jābūt kājsargiem.

Katram klubam ir jābūt 2 (diviem) pilnīgi atšķirīgu krāsu spēles formu komplektiem (vārtsargiem – 3 (trīs) formu komplektiem), kā arī no spēles kreklu krāsas pilnīgi atšķirīgām krāsu ziņā vienādas maiņas vestēm rezerves spēlētājiem.

Spēlei pieteikto vārtsargu formas krāsām obligāti jābūt vienādām. Piektajam laukuma spēlētājam, kurš iznāk laukumā, nomainot vārtsargu, spēles kreklam obligāti jābūt tādā pašā krāsā kā kluba vārtsargiem, ar numuru, kas atbilst spēlētāja numuram spēles protokolā. Spēlētāju numuriem ir jābūt labi saskatāmiem - uz tumšas krāsas formas numurus rakstīt gaišā krāsā un otrādi.

Formas kreklos bez numuriem Virslīgā spēlēt nedrīkst. Gadījumā, ja spēles laikā formas krekls (vai arī šorti) ir bojāts un tajā vairs nevar turpināt spēli, ir atļauts izmantot formas kreklu ar citu numuru, kas nav protokolā, iepriekš informējot spēles tiesnešus.

7.2. Virslīgas formas maiņas secība, ja sakrīt abu klubu formas tērpu krāsas (attiecas uz formas krekliem un getrām; šorti nav obligāti jāmaina, ja tie sakrīt):

1. laukuma saimnieku klubs nosaka savas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas,
2. viesu klubs izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu sava kluba laukuma spēlētājiem,
3. laukuma saimnieki nosaka savas vārtsarga formas tērpa krāsas,
4. viesi izvēlas atšķirīgu formas tērpa krāsu savam vārtsargam,
5. spēles tiesneši apstiprina abu klubu izvēlētās laukuma spēlētāju un vārtsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.

7.3. **Līdz 2024.gada 13.septembrim** klubiem ir jāiesniedz LFF (elektroniskā veidā uz e-pastu [telpufutbols@lff.lv](mailto:telpufutbols@lff.lv)) savas formas bildes:

1 bilde ar mājas formas kreklu, šortiem, getrām, apmetnīšiem un kapteiņa apsēju (katrai pozīcijai atsevišķa bilde); 1 bilde ar izbraukuma formas kreklu, šortiem, getrām, apmetnīšiem un kapteiņa apsēju (katrai pozīcijai atsevišķa bilde).

7.4. Komandu formas krāsas tiek noteiktas, pamatojoties uz Virslīgas pieteikumā iekļauto informāciju par spēļu formu krāsām, kā arī klubu iesūtītajām formu bildēm. Gadījumā, ja Mājas

klubs plāno izmantot formas, kuras neatbilst pieteikumā norādītajām, par to ir jāinformē gan Viesu klubs, rakstiskā veidā un obligāti ar kluba atbildīgās oficiālās personas e-pastu, gan Komiteja vismaz **3 (trīs) dienas** pirms Virslīgas kalendārā paredzētās spēles, nosūtot e-pastu uz [telpufutbols@lff.lv](mailto:telpufutbols@lff.lv).

## **8. KLUBU FINANSIĀLĀS SAISTĪBAS:**

8.1. Virslīga norisinās ar LFF līdzfinansējumu. Virslīgas klubi, izejot pirms sezonas Licencēšanas procesu, nemaksā dalības maksu.

8.2. Gadījumā, ja klubs nepilda finansiālās saistības laikā, vai, ja klubam ir naudas parādi jebkurās LFF, LFF reģionālo centru vai LFF biedru vai LFF biedru kandidātu rīkotajās aktivitātēs (sacensībās un pasākumos), LFF atbilstošā kompetentā institūcija patur tiesības aizliegt šim klubam piedalīties Virslīgā, kamēr klubs neiesniegs LFF parāda segšanu apstiprinošus dokumentus.

8.3. Gadījumā, ja klubs sezonas laikā (pēc kluba apstiprinājuma dalībai Virslīgā), atsauc dalību no Virslīgas, klubs tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu. Šādos gadījumos atbilstošajai LFF institūcijai ir arī tiesības liegt klubam startēt turpmākajās Virslīgas sacensībās.

## **9. TIESNEŠI:**

9.1. Visas spēles apkalpo LFF Tiesnešu nodaļas apstiprinātie tiesneši un inspektori.

9.2. Tiesnešu un inspektoru nozīmēšanu uz spēlēm, kā arī Virslīgas tiesāšanas vērtēšanu veic LFF Tiesnešu komiteja.

9.3. Uz Virslīgas spēlēm tiek nozīmēti trīs tiesneši, kā arī spēles inspektors un laika tiesnesis-informators (kurš strādā ar spēles rezultāta tablo un mikrofonā sniedz skatītājiem informāciju par spēles gaitu). Mājas klubs var norīkot arī savu spēles informatoru (½ fināla un fināla spēlēs – tas ir obligāti), kas vismaz 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma tiek stādīts priekšā spēles inspektoram, ja nav nozīmēts delegāts (spēles informatora uzdevums ir abu klubu līdzjutēju, spēlētāju un oficiālo personu objektīva informēšana par svarīgākajiem spēles notikumiem). Sākot ar "Play-off" spēlēm un, ja, spēlē tiek izmantota "Video Support" sistēma, tad tiek nozīmēti 2 laukuma tiesneši, 2 asistenti, kuri atrodas komandu soliņu zonā, laika tiesnesis un inspektors.

9.4. Spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts, pilda arī delegāta funkcijas, atbildot (veicot nepieciešamās pārbaudes, spēles norises kontroli un sniedzot atskaiti par konstatēto) par Virslīgas spēles norisi atbilstoši šim reglamentam, īpaši pievēršot uzmanību reglamenta Pielikumam Nr.1 un Nr.2.

9.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru maiņu vai nenozīmēšanu LFF Tiesnešu komiteja nepieņem.

9.6. Virslīgas spēles notiek pēc aktuālajiem (FIFA) telpu futbola noteikumiem.

9.7. LFF Tiesnešu nodaļa pirms sezonas un pirms „play-off” spēlēm organizē semināru klubu pārstāvjiem par aktuālajiem telpu futbola noteikumiem.

## **10. PROTESTI:**

Rakstisks protests, kas adresēts DK, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir oficiāla brīvdiena, tad nākamajā darba dienā) jānosūta uz e-pastu [telpufutbols@lff.lv](mailto:telpufutbols@lff.lv). Iespējamos protesta iesniegšanas iemeslus un maksu par protesta iesniegšanu nosaka Disciplinārais reglaments. Protestu jāparaksta kluba paraksttiesīgai vai pilnvarotai personai. Protestu iesniedzot, klubam jāiemaksā LFF bankas kontā summa, kas ir norādīta Disciplinārajā reglamentā. Maksājumu apliecinošs dokuments ir jāiesniedz kopā ar protestu. Ja DK protestu apmierina, iemaksāta nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.

## **11. APBALVOŠANA:**

11.1. Klubus, kuri izcīnījuši godalgotās vietas, LFF apbalvo ar attiecīgas pakāpes kausiem un medaļām (30 medaļas), kā arī tiek apbalvoti spēlētāji, oficiālās personas un klubi dažādās kategorijās.

11.2. Virslīgas uzvarētājs iegūst tiesības piedalīties nākamās sezonas UEFA Telpu futbola Čempionu līgā.

11.3. Virslīgas uzvarētājs saņem LFF Virslīgas uzvarētāju Ceļojošo kausu, kuru ir obligāti jāatgriež LFF pirms nākamās sezonas fināla spēlēm (kausa neatgriešanas gadījumā LFF piestāda klubam rēķinu 3000 EUR (trīs tūkstoši eiro 00 centi)).

11.4. Pēc sezonas tiek apbalvots arī tas klubs, kuram ir vislabākais godīguma princips („Fair Play”) rādītājs.

## **12. REGLAMENTA SPĒKĀ STĀŠANĀS NOTEIKUMI**

12.1. Reglaments ir pieņemts un stājas spēkā 2024.gada 29.jūlijā.

## **Pielikums nr.1**

### **1. SPĒĻU ORGANIZĒŠANA:**

Par LFF rīkoto sacensību valodu tiek uzskatīta latviešu valoda. Latviešu valoda ir oficiālā valoda spēļu protokolu informācijas ievadīšanai, iekšējās sarakstes veikšanai un paziņojumiem spēļu zālēs. Atbildību par tulkojumiem valsts valodā uzņemas Mājas klubs.

#### **1.1. Spēle nevar tikt uzsākta gadījumā, ja Mājas klubs nenodrošina:**

- visus drošības pasākumus saskaņā ar aktuālajiem Ministru kabineta noteikumiem un citiem Latvijas Republikas normatīvajiem aktiem;
- vismaz vienu ārstniecības personu, skaidri identificējamu, kas spēles laikā nepieciešamības gadījumā var sniegt pirmo medicīnisko palīdzību, t.sk. arī Viesu kluba pārstāvjiem (spēlētājiem un oficiālajām personām), abu klubu līdzjutējiem, tiesnešiem un citiem spēles organizēšanā iesaistītiem cilvēkiem, un kas vismaz 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles sākuma tiek stādīts priekšā spēles inspektoram, ja nav nozīmēts delegāts (Mājas kluba ārstniecības persona var atrasties gan tehniskajā zonā, gan tās tuvumā; Viesu kluba ārstniecības persona - tikai Viesu kluba tehniskajā zonā);
- vismaz 2 kompetentus apsargus ( $\frac{1}{2}$  fināla un fināla spēlēs – vismaz 3), skaidri identificējamus, kas vismaz 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma tiek stādīti priekšā spēles inspektoram, ja nav nozīmēts delegāts (apsardzes uzdevums abu klubu līdzjutēju, spēlētāju un oficiālo personu, arī spēles organizēšanā visus iesaistītos cilvēkus drošība sporta zālē un tās tuvumā, t.sk. pavadīt tiesnešus no/uz ģērbtuvi uz/no spēles laukuma pirms/pēc spēles un pārtraukumā, kā arī palikt pie tiesnešu ģērbtuves 15 (piecpadsmit) minūtes pēc spēles beigām, kā arī t.sk. atbilstoši reaģēt, nepieciešamības gadījumā izvest no sporta zāles līdzjutējus un citas personas alkohola vai narkotisko vielu reibumā un tās, kas uzvedas neadekvāti - aizvaino, nepieklājīgi izsakās vai lieto aizvainojošus un nepieklājīgus žestus pretiniekam, skatītājiem, tiesnešiem un organizatoriem, agresīvi izturas, izsaka draudus, fiziski uzbrūk pretiniekam, skatītājiem, tiesnešiem un organizatoriem);
- spēles informatoru  $\frac{1}{2}$  fināla un fināla spēlēs, kas vismaz 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma tiek stādīts priekšā spēles inspektoram, ja nav nozīmēts delegāts (spēles informatora uzdevums abu klubu līdzjutēju, spēlētāju un oficiālo personu objektīva informēšana par svarīgākajiem spēles notikumiem);
- "mopperi" (grīdas slaucītāju), skaidri identificējamu, kas nav kluba spēlētājs vai oficiālā persona, kas nepieciešamības gadījumā ir gatavs palīdzēt ar bumbu padošanu no grūti sasniedzamām vietām.

#### **1.2. Mājas klubam ir jānodrošina arī:**

- atbilstoši aktuālajiem telpu futbola noteikumiem marķējumu spēles laukumam, nostiprinātus spēles vārtus ar tīkliem, atzīmētu tehnisko zonu spēles zālē (pārbauda 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts, kopā ar tiesnešiem; vismaz 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles sākuma Mājas klubam ir jānovērš visi trūkumi);
- atbilstošu vietu (kas nav tiesnešu ģērbtuve) abu klubu pārstāvju, tiesnešu un inspektoru (delegāta, ja ir nozīmēts), kā arī citu spēlētāju personu pēc inspektora (delegāta, ja ir nozīmēts) uzaicinājuma sapulces organizēšanai 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma; sapulci vada spēles inspektors (delegāts, ja ir nozīmēts);
- spēles laukumu spēlētāju iesildīšanās procesam vismaz 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles sākuma.
- pēc iespējas atbilstošu pēcspēles intervijas vietu abu klubu pārstāvjiem pieejamu uzreiz pēc spēles, aizvadot interviju/īsu komentāru sniegšanu ar abu komandu pārstāvjiem (treneris/spēlētājas/kluba oficiālā persona);

- skaidri redzamu brīdinājumu informāciju pie skatītāju ieejām zālē, ka spēle tiks filmēta un fotogrāfēta pirms skatītāji sāk ieiet zālē;
- vismaz 3 „FIFA approved” bumbas (vismaz viena no šīm bumbām ir jānodrošina Viesu klubam uz pirms spēles iesildīšanos, ja Viesu klubs iesildoties izmanto cita ražotāja bumbas), kuras tieši pirms spēles pārbauda spēles tiesneši;
- kvalitatīvu spēles video tiešraidi ar signāla nosūtīšanu uz LFF izveidoto futbols.tv platformu (ja video tiešraide nodrošina Mājas klubs, tiešraides komentētājs nedrīkst atrasties klubu tehnisko zonu tuvumā); LFF informē vismaz **3 (trīs) dienas** pirms, ja video tiešraidi nodrošinās LFF vai LFF sadarbības partneris. Ja klubs papildus vēlās veikt video tiešraides re-translāciju no futbols.tv platformas uz savu soc.tīklu (Facebook, YouTube,utt.), tad klubam **2 (divas) dienas** pirms spēles jānosūta saiti (RTMP URL un RTMP key) LFF (translācijas laikā uz ekrāna ir jābūt redzamam Virslīgas oficiālajam logotipam, spēlējošo komandu logotipiem, spēles rezultātam, spēles laiks un uzkrātie sodi). Spēles translāciju pirms spēles pārbauda spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts;
- kvalitatīvu spēles video ierakstu, kuru 24 stundu laikā pēc spēles beigām ir jāievieto LFF failiem.lv kontā;
- vismaz viena sociālā tīkla darbību kluba gaitu atspoguļošanai Virslīgas čempionāta spēlēs;
- spēles foto atskaiti (vismaz 5 kvalitatīvas bildes) kluba sociālajos tīklos (bilde no spēles 48 stundu laikā pēc spēles beigām ir jāievieto LFF failiem.lv kontā un katrā bildē, jāpievieno “tag” ar spēles dalībnieka Uzvārdu);
- atsevišķa Viesu kluba ģērbtuve - vismaz 15 cilvēkiem (tīrība, gaisma, temperatūra, mitrums, dušas ar karsto ūdeni, wc, utt.), ne vēlāk kā 90 (deviņdesmit) minūtes pirms spēles sākuma, kurā nevar atrasties nepiederošas personas bez Viesu kluba piekrišanas;
- Viesu kluba spēlētāju un oficiālo personu brīvu ielaišanu uz spēli, kas nav šīs spēles pieteikumā, bet ir pieteikumā Virslīgai (minētajiem spēlētājiem un oficiālajām personām ir jāuzrāda personas identitāti apliecinošs dokuments);
- atsevišķa Mājas kluba ģērbtuve, kurā nevar atrasties nepiederošas personas bez Mājas kluba piekrišanas;
- vismaz 100 sēdvietas, wc skatītājiem un atbilstoši apstākļi spēles aizvadīšanai (tīrība, gaisma, temperatūra, mitrums utt.) sporta zālē;
- sēdvietas tribīnēs spēles inspektoram (delegātam, ja ir nozīmēts) un vismaz 10 sēdvietas LFF VIP viesiem;
- atsevišķa tiesnešu (inspektora/delegāta) ģērbtuve (tīrība, gaisma, temperatūra, mitrums, duša ar karsto ūdeni, wc, galds, krēsls, dzeramais ūdens (6 pudeles vismaz pa 0.5L katra), utt.), ne vēlāk kā 90 (deviņdesmit) minūtes pirms spēles sākuma, kurā nevar atrasties nepiederošas personas bez tiesnešu piekrišanas;
- 2 “TimeOut” lapas (“TimeOut” lapas Mājas klubam pirms sezonas izsniedz LFF);
- 2 “piektā soda” lapas (“5 soda” lapas Mājas klubam pirms sezonas izsniedz LFF);
- 2+2 “Video Support” lapas (“Video Support” lapas Mājas klubam pirms sezonas izsniedz LFF)
- noraidījuma lapas;
- Virslīgas “countdown” lapas Viesu kluba un tiesnešu ģērbtuvēs;
- dators ar interneta pieslēgumu un printeris, lai būtu iespēja izprintēt spēles protokolus ne vēlāk kā 60 (sešdesmit) minūtes pirms spēles sākuma;
- spēles rezultāta tablo ar laika uzskaites funkciju, mikrofonu un atskaņošanas sistēmu spēles zālē (pārbauda 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles sākuma tiesnesis-informators; vismaz 20 (divdesmit) minūtes pirms spēles sākuma Mājas klubam ir jānovērš visi trūkumi); 20 (divdesmit) minūtes pirms spēles sākuma tiesnesis-informators ieslēdz tablo, signalizējot laiku, cik palika līdz spēles sākumam).

Mājas un arī citu Virslīgas klubu foto, video un preses personālam ir jābūt uzmetņos „PRESE”, lai varētu atrasties laukuma vai tehniskās zonas tuvumā. Minētie speciālisti netiek norādīti spēles protokolā, izņemot gadījumus, kad tie pilda konkrētajā spēlē pavisam citas funkcijas kluba tehniskajā zonā.

Latvijas mediju pārstāvji, uzrādot atbilstošus dokumentus (mediju licence) Mājas kluba pārstāvjiem (apsargiem utml.), var brīvi ierasties uz Virslīgas spēlēm (ar uzaicinājumu un bez) un atrasties laukuma tuvumā spēles laikā un uz laukuma uzreiz pēc spēles.

Mājas kluba spēli apkalpojošiem apsardzes darbiniekiem uz apgērba ir jābūt uzrakstam „Apsardze” vai arī nozīmītei „Apsardze”. Gadījumā, ja apsardzes funkcijas pilda, piemēram, Pašvaldības Policijas vai kāda cita dienesta darbinieks, uz apgērba vai nozīmītes ir jābūt attiecīgam uzrakstam.

Mājas klubs uzņemas atbildību. t.sk. finansiālu, par nepieciešamo organizatorisko apstākļu nenodrošināšanu (t.sk. tīrību un drošību), kā arī par savu līdzjutēju uzvedību un rīcību, kluba pārstāvjiem (spēlētājiem un oficiālajām personām), kā arī jebkuru citu personu, kas veic noteiktu funkciju, pārstāvot Mājas klubu.

Viesu klubs ir arī atbildīgs, t.sk. finansiāli, par savu līdzjutēju uzvedību un rīcību, kluba pārstāvjiem (spēlētājiem un oficiālajām personām), kā arī jebkuru citu personu, kas veic noteiktu funkciju, pārstāvot Viesu klubu. Papildus Viesu klubam ir pienākums rūpēties par tīrību un respektēt Mājas kluba sporta zāles telpas un inventāru, pretējā gadījumā Klubs tiek sodīts saskaņā ar Disciplināro reglamentu.

Gadījumā, ja klubs atsakās spēlēt, paziņojot 3 (trīs) vai mazāk dienu laikā pirms spēles vai nepabeidz iesākto spēli, klubam ir jāsedz pretinieku komandas visas oficiālas organizatoriskās izmaksas (piem. halles īre, viesu komandas transports, utt.).



## **Pielikums nr.2**

### **1. KOMERCTIESĪBU DELEGĒŠANA:**

LFF un Virslīgas klubu interesēs ir ar kopīgiem spēkiem attīstīt Telpu futbolu Latvijā. Virslīgas klubi pilnīgi uzticas LFF Virslīgas organizēšanas jautājumu risināšanā, nekaitē un ar savu darbību atbalsta Virslīgas veiksmīgu rīkošanu, kā arī delegē LFF visas tiesības komercializēt Virslīgu, lai popularizētu Telpu futbolu Latvijā un līdz minimumam samazinātu Virslīgas dalības maksu.

**1.1.** Klubi, kas startē Virslīgā, delegē LFF šādas tiesības:

- a) Visu Virslīgas spēļu audio translāciju ekskluzīvas tiesības Latvijā un ārzemēs, kā arī neekskluzīvas tiesības uz audio ierakstu;
- b) Visu Virslīgas spēļu video translāciju ekskluzīvas tiesības Latvijā un ārzemēs, kā arī neekskluzīvas tiesības uz video ierakstu;
- c) Visu Virslīgas spēļu foto materiālu neekskluzīvas tiesības;
- d) Izmantojot piešķirtas tiesības un iespējas, piesaistīt Virslīgai ģenerālsponsoru, sponsorus un sadarbības partnerus, nodrošinot pievienotu vērtību Virslīgas klubiem un Latvijas telpu futbola attīstībai.

**1.2.** Klubi piekrīt, ka LFF dažādās ar Virslīgu saistītās aktivitātēs, t.sk. komerciolūkos, izmanto:

- a) Klubu nosaukumus, logotipus, simboliku un formas;
- b) Informatīvos, vizuālos (t.sk. foto), audio un video materiālus, kas radīti gan par LFF, gan par klubu finanšu un/vai cita veida resursiem;
- c) Klubu spēlētājus un oficiālās personas (pēc viņu piekrišanas).

**1.3.** Klubiem ir pienākums izpildīt to saistības un ar savu darbu veicināt LFF un piesaistīto ģenerālsponsoru, sponsoru un sadarbības partneru noslēgto līgumu veiksmīgu izpildi (t.sk. preses konferences, pēcspēles intervijas, raidījumi utt.).

### **2. BIĻETES:**

**2.1.** Mājas klubam ir jānodrošina, ka biļešu cena vismaz uz 50% no kopējā arēnas/zāles sēdvietu skaita nepārsniedz 10.00 EUR (desmit eiro 00 centi), neņemot vērā komisijas maksas.

**2.2.** Mājas klubs rezervē iespējamai izpirkšanai Viesu kluba līdzjutējiem vismaz 20% no kopējā arēnas/zāles sēdvietu skaita (biļešu cena nepārsniedz 10.00 EUR), kuras Viesu klubs ne vēlāk kā 24 stundas pirms spēles sākuma rezervē pie Mājas kluba (šīs biļetes Viesu kluba līdzjutējiem tiek pārdotas ar 50% atlaidi un vienā pirkumā).

### **3. BANERI:**

**3.1.** Mājas klubam ir jānodrošina ģenerālsponsoru, sponsoru un sadarbības partneru baneru izvietošana pie spēles laukuma vismaz 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles, kā arī spēles laikā (maksimums četri 1x3m baneri, kas ir ne vairāk par 50% no Kluba reklāmas vietas; banerus klubam pirms sezonas un sezonas laikā izsniedz LFF; galvenajam/ģenerālsponsora banerim vienmēr ir jābūt izvietotam precīzi ar skatu pret LIVE translāciju un ar skatu pret skatītājiem zālē; gadījumā, ja LIVE translācija ir no dažām pusēm un/vai LIVE translācija ir pretī skatītājiem, tad galvenā/ģenerālsponsora banera izvietošana apstiprina pirms spēles sapulcē un atbilstošu kontroli par faktisku izvietošana uz vietas veic spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts; citu baneru izvietošana LFF un Mājas klubs saskaņo savā starpā).

#### **4. KAROGI:**

**4.1.** Mājas klubam ir jānodrošina Virslīgas oficiālo karogu korektā izvietošana spēļu vārtos vismaz 30 (trīsdesmit) minūtes pirms spēles un spēles laikā (divi 2x3m karogi; karogus klubam pirms sezonas un sezonas laikā izsniedz LFF; pēc oficiālā motivētā Virslīgas kluba pieprasījuma LFF un Mājas klubs var saskaņot citu vietu karogu izvietošanai; karogu izvietošanas kontroli uz vietas veic spēles inspektors, ja nav nozīmēts delegāts).