

2022. gada Latvijas "Ādas Bumbas" finālturnīra reglaments

1. MĒRĶI UN UZDEVUMI

- 1.1. Popularizēt un attīstīt "Ādas Bumbas" sacensības Latvijā.
- 1.2. Noskaidrot spēcīgākās "Ādas Bumbas" komandas Latvijā.
- 1.3. Popularizēt futbolu kā veselīgu laika pavadīšanas veidu.

2. SACENSĪBU ORGANIZĀCIJA

- 2.1. Sacensības organizē Latvijas Futbola federācija saskaņā ar šo reglamentu.
- 2.2. Finālturnīra laikā par spēlētāju veselības stāvokli ir atbildīgs komandas ārsts vai treneris.
- 2.3. Reglamenta ievērošana ir obligāta, un to nedrīkst pārkāpt ne sacensību dalībnieki, ne organizatori.

3. SACENSĪBU VIETA UN LAIKS

- 3.1. Finālturnīrs norisināsies Mārupē, 2022. gada 16. oktobrī.
- 3.2. Finālturnīra atklāšana norisināsies Mārupes valsts ģimnāzijas stadionā (Mārupe, Kantora iela 97).
 - 3.2.1. Ierašanās uz sacensībām un finālturnīra atklāšanas laiks tiks precizēts un par to tiks ziņots atsevišķi.

4. DALĪBNIEKI

- 4.1. Latvijas "Ādas Bumbas" finālturnīrā piedalās komandas, kuru reģionos ir notikuši reģionālie "Ādas Bumbas" turnīri.
- 4.2. Maksimālais komandu skaits finālturnīrā U – 13 vecuma grupā – 5 komandas un U-15 vecuma grupā 4 komandas.
 - 4.2.1. U-13 vecuma grupā:
 - Vidzemes reģiona 1. vietas ieguvējs;
 - ZAL reģiona 1. vietas ieguvējs;
 - Rīgas reģiona 1. vietas ieguvējs;
 - Zemgales reģiona 1. vietas ieguvējs;
 - Latgales reģiona 1. vietas ieguvējs.
 - 4.2.2. U-15 vecuma grupā:
 - Vidzemes reģiona 1. vietas ieguvējs;
 - ZAL reģiona 1. vietas ieguvējs;
 - Rīgas reģiona 1. vietas ieguvējs;
 - Latgales reģiona 1. vietas ieguvējs.

* Reģionālais vietu sadalījums finālturnīrā var mainīties atbilstoši reģionu pārstāvniecībai turnīrā un komandu skaitam reģionālajos "Ādas Bumbas" turnīros. LFF Futbola attīstības departamentam ir tiesības pieņemt lēmumu par komandu skaitu no katra reģiona, kas iegūst tiesības startēt finālturnīrā.

4.3.3. Gadījumā, ja kāda no komandām atsakās piedalīties finālturnīrā, LFF Futbola attīstības departamentam ir tiesības pieņemt atsevišķu lēmumu par komandas aizstāšanu.

- 4.3. Finālturnīrā var piedalīties tikai LFF licencētie spēlētāji.
- 4.4. Finālturnīrā nedrīkst piedalīties spēlētāji, kuri šogad ir pieteikti **Elites** un **Meistarības** grupās.
- 4.5. Katram spēlētājam ir jābūt personu apliecinošam dokumentam, kas **pēc pieprasījuma** jāuzrāda sacensību tiesnesim vai turnīra organizatoram.
- 4.6. **Pieteikums jānoformē uz oficiālās veidlapas (pielikums Nr.1), ko paraksta kluba paraksttiesīgā persona un komandas treneris.**
- 4.7. Komandas pieteikums ir jānosūta elektroniski līdz **7. oktobrim** (ieskaitot) uz e-pastu **olesja.malikova@lff.lv**.
- 4.8. Klubs, kas ir pieteicis komandu sacensībām, atbild par dalībnieku veselības atbilstību sacensībām.
- 4.9. Komandas pieteikumā maksimālais atļautais futbolistu skaits – 12.
- 4.10. Maksimālais treneru skaits – 2.

5. **SACENSĪBU SARĪKOŠANAS KĀRTĪBA**

Sacensības notiek pēc FIFA futbola noteikumiem ar sekojošām izmaiņām:

<i>Bumbas izmērs:</i>	<i>U-13: 4. izmērs U-15: 5. izmērs</i>
<i>Vārtu lielums</i>	<i>2x5 metri</i>
<i>Laukuma izmēri</i>	<i>40x60 metri</i>
<i>Spēlētāju skaits laukumā</i>	<i>8:8</i>
<i>Spēles laiks</i>	<i>1x18 minūtes</i>
<i>Maksimālais spēlētāju skaits protokolā</i>	<i>12</i>
<i>Soda sitiens</i>	<i>9 metri</i>
<i>Spēlētāju „sieniņas” attālums</i>	<i>7 metri</i>
<i>Spēlētāju maiņu skaits</i>	<i>Neierobežots (atļautas atgriezeniskās maiņas)</i>

6. **EKIPĒJUMS**

- 6.1. Sacensībās nedrīkst spēlēt ar futbola apaviem, kuriem ir metāla radzes.
- 6.2. Spēlētājiem **obligāti jābūt kājsargiem**, pretējā gadījumā spēlētājs pie spēles netiks pielaists.
- 6.3. Finālturnīrā katrai komandai ir jābūt vienādas krāsas krekliem ar numuriem un kāju sargiem, vārtsarga krekla krāsai jābūt atšķirīgai no laukuma spēlētājiem.
- 6.4. Visiem krekliem jābūt numurētiem un numuriem jāatbilst attiecīgajiem numuriem pieteikuma sarakstā.

- 6.5. Spēlētājam visas turnīra spēles jāaizvada ar to pašu numuru, kāds ir reģistrēts uz pirmo turnīra spēli. Gadījumos, ja kreklis saplīst, pazūd, ir netīrs ar asinīm utt., ar sacensību galvenā tiesneša atļauju spēlētājam drīkst mainīt kreklu un numuru.
- 6.6. Ja spēles tiesnesis nolemj, ka vienai komandai jāmaina spēļu kreklī līdzības dēļ, komanda, kura spēles protokolā klasificēta kā viesi, maina kreklus vai viesu komandai tiek piešķirtas vestītes.

7. **DISCIPLĪNA**

- 7.1. Komandu treneriem spēles laikā komanda jāvada tikai un vienīgi no savas zonas vienā laukuma pusē (tas attiecas arī uz gadījumiem, ja komandai ir vairāki treneri). Komandas spēli vada tikai viens treneris.
- 7.2. Vecākiem un atbalstītājiem jāatrodas tribīnēs vai pretējā laukuma pusē. Šī punkta neievērošanas gadījumā tiesnesim ir tiesības brīdināt pārkāpējas komandas treneri par novērotiem pārkāpumiem, kuri nekavējoties jānovērš. Ja pārkāpums atkārtojas, tiesnesim bez brīdināšanas ir tiesības pārtraukt spēli un pārkāpēja komandai piešķirt zaudējumu.
- 7.3. Neierašanās gadījumā bez brīdinājuma komanda tiek diskvalificēta.
 - 7.3.1. Ja spēle tiek nokavēta vairāk nekā 5 minūtes no paredzētā sākuma laika, komandai tiek piešķirts tehniskais zaudējums 0:5, izņemot *Force Majeure* situāciju.
- 7.4. Spēlētājs, kurš saņem divas dzeltenās kartītes vai sarkano, tiek noraidīts no laukuma, un komanda līdz spēles beigām spēlē mazākumā. Noraidītais spēlētājs drīkst atgriezties laukumā nākamajā spēlē.
- 7.5. Spēlētājs par ļoti rupju pārkāpumu vai neadekvātu un neētisku uzvešanos ar spēles tiesneša lēmumu var tikt diskvalificēts uz vairākām spēlēm vai uz visu finālturnīru.

8. **VĒRTĒŠANA**

- 8.1. Par uzvaru komandai tiek piešķirti 3, par neizšķirtu 1, par zaudējumu 0 punktu.
- 8.2. Divām vai vairākām komandām vienāda punktu skaita gadījumā uzvarētāju nosaka pēc savstarpējās spēles rezultāta. Ja arī šis rezultāts nenosaka uzvarētāju, tiek vērtēta vārtu attiecība turnīrā (vārtu starpība, vairāk iesistie vārti, mazāk ielaistie), pēc tam - visvairāk gūto vārtu skaits. Pie līdzīgiem rādītājiem tiek sisti 9 metru soda sitienu pēc FIFA noteikumiem.

9. **MEDICĪNA**

- 9.1. LFF nodrošina mediķi sacensību norises vietā.
- 9.2. Sīku traumu gadījumos spēlētājiem medicīnisko palīdzību sniedz komandas treneris vai mediķis sporta spēļu vietā, ko nodrošina finālturnīra organizators.
- 9.3. Nopietnas traumas gadījumos, nekavējoties jāizsauc neatliekamā medicīniskā palīdzība.

9.4. Par dalībnieka veselības stāvokli sacensību laikā atbild katra dalībnieka klubs/sporta skola.

10. **APBALVOŠANA**

10.1. LFF "Ādas Bumbas" finālturnīra 1.-3. vietu ieguvēju komandas tiek apbalvotas ar kausiem un medaļām, labākie spēlētāji saņem piemiņas balvas no turnīra organizatoriem.

11. **FINANSES**

11.1. Klubi nodrošina transporta izdevumus nokļūšanai līdz sacensību norises vietai.

11.2. LFF nodrošina ūdeni visiem dalībniekiem.

11.3. LFF finansē organizatoriskos un pasākuma norises izdevumus.

Pasākums tiks fotografēts un/vai filmēts. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LFF mājaslapā vai citu partneru sociālajos tīklos. Katrs dalībnieks, piesakoties sacensībām, apstiprina savu personas datu apstrādi, balstoties uz Fizisko personu datu aizsardzības likuma 7.1.pantu.