
LFF ģenerālsēkretārs
Jānis Mežeckis

2016. GADA LATVIJAS VIRSLĪGAS FUTBOLA ČEMPIONĀTA REGLAMENTS

1. MĒRKIS UN UZDEVUMS

- 1.1. Noskaidrot 2016.gada Latvijas Virslīgas čempionu futbolā.
- 1.2. Noskaidrot Latvijas Futbola federācijas pārstāvjus 2017./2018. gada UEFA Čempionu līgas un UEFA Eiropas līgas izcīņai.

2. SACENSĪBU VADĪBA

- 2.1. Sacensības organizē Latvijas Futbola federācija (turpmāk- LFF) sadarbībā ar biedrību Latvijas Futbola Virslīga (turpmāk- LFV), pamatojoties uz savstarpējo noslēgto līgumu. Sacensības tiek organizētas saskaņā ar sekojošiem reglamentiem: FIFA, UEFA, LFF Spēlētāju statusa un pāreju reglamentu, LFF Nolikumu par spēlētāju starptautiskajām pārejām, Disciplināro Reglamentu, Drošības Reglamentu, Latvijas Futbola Virslīgas Komercreglamentu, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem un šo Reglamentu.
- 2.2. Tās vada Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja, kurā ietilpst Virslīgas izpilddirektors, LFF ģenerālsēkretārs, LFF Sporta direktors, LFF Sacensību nodaļas vadītājs.
- 2.3. Reglamenta ievērošana ir obligāta, un to nedrīkst pārkāpt nekādā gadījumā ne sacensību dalībnieki, ne organizatori.

3. SACENSĪBU VIETA UN LAIKS

- 3.1. 2016.gada Latvijas Virslīgas čempionāts notiek no marta līdz novembrim LFF licencētos stadionos pēc LFV izstrādāta kalendāra. Katrai konkrētajai spēlei laukuma gatavību nosaka spēles inspektors un tiesnesis.
- 3.2. Intervālam starp Latvijas kausa izcīņas, Virslīgas čempionāta un UEFA Eirokaus spēlēm jābūt ne mazākam par divām kalendārām dienām (neieskaitot spēļu dienas) un izlases spēlēm saskaņā ar attiecīgajiem FIFA un UEFA reglamentiem.
- 3.3. Gadījumā, ja kārtējā čempionāta spēle notiek citā sporta bāzē nekā norādīts čempionāta pieteikumā klubam (laukuma saimnieku komandai) ne vēlāk kā 7 dienas pirms spēles jāpaziņo LFF Sacensību nodaļai, LFV un pretiniekam stadions, kurā notiks kārtējā spēle. Minētā kārtība attiecas arī uz gadījumiem, kad klubs plāno izmantot rezerves laukumu).
- 3.4. Virslīgas kopsapulcē izstrādāto 2016.gada Virslīgas čempionāta spēļu kalendāru apstiprina Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja.
- 3.5. Lai pārceltu Virslīgas čempionāta kalendāra spēli, ir jābūt nopietnam pamatojumam, ko kalendāra izstrādes laikā nevarēja paredzēt. Latvijas Virslīgas čempionāta spēle var tikt pārcelta arī sakarā ar kluba piedalīšanos UEFA Čempionu līgā vai UEFA Eiropas līgā un sakarā ar Nacionālās izlases un U-21 izlases spēlēm, ja klubs delegē vismaz divus spēlētājus, U-19 izlases gadījumā – vismaz 3 spēlētājus. Minētajiem izlašu spēlētājiem ir jābūt izgājušiem laukumā vismaz vienā Virslīgas čempionāta spēlē. Par vēlāmajām izmaiņām jāinformē pretinieku komanda, LFV un LFF Sacensību nodaļa ne vēlāk kā 7 (septiņas) dienas pirms kalendārā paredzētās spēles. Neievērojot 7 dienu termiņu, izņēmuma gadījumos lēmumu par spēles pārcelšanu pieņem Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja.

4. DALĪBNIEKI

- 4.1. 2016.gada Latvijas Virslīgas čempionātā var piedalīties klubi, kuri ir LFF un LFF biedri, kas ieguva LFF licenci dalībai 2016.gada Latvijas Virslīgas čempionātā, saskaņā ar LFF Kluba licencēšanas noteikumiem 2015. 2016.gada Latvijas Virslīgas čempionātā var piedalīties tikai LFF reģistrētie spēlētāji.
- 4.2. Latvijas čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri sasnieguši 16 gadu vecumu, izņēmuma gadījumā - 15 gadu vecumu, ar speciālu ārsta un vecāku atļauju.
- 4.3. Klubi, kuri piedalās Latvijas Virslīgas čempionātā, ir atbildīgi par LFF apstiprināto Reglamentu prasību izpildi.
- 4.4. Katram klubam ir tiesības pieteikt neierobežotu skaitu citu valstu futbolistus. Laukumā vienlaicīgi var atrasties 5 (pieci) no viņiem.
- 4.5. Par citu valstu futbolistiem (leģionāriem) tiek uzskatīti futbolisti, kuriem ir citas valsts pase.
- 4.6. Piesakot leģionāru, maksa par citas valsts futbolistu pieteikšanu dalībai Virslīgas čempionātā (leģionāru maksa) jāmaksā katrā reģistrācijas periodā un jāiemaksā LFF bankas kontā (konta numurs: LV97NDEA0000080771870, Nordea Bank), maksājuma uzdevumā norādot spēlētāja vārdu un uzvārdu, par kuru tiek veikta leģionāra maksa.
- 4.7. Leģionāru dalības maksa ir atkarīga no leģionāru skaita komandas pieteikumā un par leģionāra dalību čempionātā (ja leģionārs tiek pieteikts dalībai pirmā reģistrācijas (pāreju) perioda laikā) ir jāveic sekojoša maksa:
 - par pieciem vai mazāk leģionāriem komandas pieteikumā – 700 EUR par katru;
 - par sešiem un attiecīgi katru nākamo leģionāru komandas pieteikumā – 1100 EUR par katru;

4.7.1. Gadījumā, ja spēlētājs, par kuru tika veikta p.4.7. minētā leģionāra maksa, tiek atsaukts no dalības vai veic pāreju (transfēru) otrā pāreju (reģistrācijas) perioda ietvaros, futbola klubam tiek atmaksāta puse no leģionāra maksas.
- 4.8. par futbolista dalību čempionāta 2.daļā (ja leģionārs tiek pieteikts dalībai otrajā reģistrācijas (pāreju) perioda laikā):
 - par pieciem vai mazāk leģionāriem komandas pieteikumā – 350 EUR par katru;
 - par sešiem un attiecīgi katru nākamo leģionāru komandas pieteikumā – 550 EUR.
- 4.9. Ja leģionārs ir pieteikts dalībai Latvijas Virslīgas čempionātam, bet viņš netika pieteikts nevienai spēlei (ierakstīts spēles protokolā), tad par viņu samaksātā maksa par leģionāra pieteikšanu Latvijas Virslīgas čempionātam tiek atmaksāta futbola klubam pilnā apmērā 10 darba dienu laikā pēc attiecīgā reģistrācijas perioda beigām.
- 4.10. Leģionāru nauda ir izlietojama saskaņā ar sadarbības līgumu starp LFF un LFFV.
- 4.11. Gadījumos, kad futbola klubs noslēdz darba līgumu vai nodibina citas saistības ar ārzemju futbolistu, futbola klubs ir atbildīgs par to, lai futbolistam nepieciešamības gadījumā tiktu izsniegta darba un uzturēšanās atļauja, attiecīgajos LR normatīvajos aktos noteiktā kārtībā un futbola klubam ir pienākums segt visus izdevumus darba un uzturēšanās atļaujas saņemšanai, izņemot gadījumus, kad ārzemju futbolists un futbola klubs ir vienojušies citādi.

5. PIETEIKUMI

- 5.1. Komandas pieteikums jāiesniedz LFF Sacensību nodaļā, izmantojot pieteikuma formu pielikumā nr.1.
- 5.2. Komandas A pieteikumā var iekļaut ne vairāk kā 25 spēlētājus. Komandas B pieteikumā ir jāiekļauj visus spēlētājus, kuri dzimuši 1994.gadā vai vēlāk.
- 5.3. Komandas pieteikums jāiesniedz drukātā un elektroniskā veidā līdz LFF Sacensību nodaļas noteiktajam termiņam, kopā ar sekojošiem dokumentiem:
 - spēlētāju licences;
 - katra spēlētāja portretfoto elektroniskā veidā (.jpeg formātā) (jāiesūta uz sacensibas@lff.lv);
 - kluba emblēmu (logo) elektroniskā veidā (jāiesūta uz sacensibas@lff.lv);
 - spēlētājiem – profesionāļiem, darba līgumu (saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām);
 - spēlētājiem – amatieriem, vienošanās dokumentu ar futbolistu-amatieri (saskaņā ar LFF

- reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām pielikumu Nr.10);
 - spēlētāju apdrošināšanas polises kopiju;
 - maksājuma uzdevumu par leģionāru maksas samaksu.
- 5.4. Pārejas starp klubiem un papildus pieteikumi 2016.gadā ir atļauti tikai reģistrācijas (pārejas) periodos no 4.janvāra līdz 4.martam (ieskaitot) un no 20.jūnija līdz 20.jūlijam (ieskaitot), iesniedzot LFF Sacensību nodaļai p.5.3. norādītos dokumentus, saskaņā ar LFF spēlētāju statusa un pāreju reglamentu, bet tikai vienu reizi pārejas periodā.
- 5.5. Kā izņēmumi var būt:
- 5.5.1. jauna (1994.g. dzim. un jaunāka) vārtsarga pāreja ar iepriekšējā kluba piekrišanu no LFF 1.līgas vai 2.līgas, ja klubam ir pieejami (nav traumēti) mazāk kā 2 (divi) vārtsargi; (un ir uzrādīti attiecīgie medicīniskie dokumenti);
- 5.5.2. spēlētāja pieteikšana ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām, ja spēlētājam beidzies darba līguma darbības termiņš vai arī darba līgums ir izbeigts pēc savstarpējas vienošanās ar futbola klubu, LFF reģistrācijas (pāreju) perioda laikā (un ir LFF vai citas Futbola federācijas apstiprinājums), bet tikai gadījumos, kad futbolists tiek reģistrēts jaunajā klubā profesionāļa statusā. Spēlētāji, kuriem ir Latvijas valsts pase, var tikt pieteikti 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām arī tad, ja viņiem līgums ir beidzies arī līdz LFF reģistrācijas (pāreju) perioda sākumam, bet ar nosacījumu, ka futbolists pēc darba līguma izbeigšanas nav bijis reģistrēts LFF amatiera statusā.
- 5.5.3. Jebkurš Latvijas Jaunatnes čempionātā pieteikts futbolists, kurš tika iekļauts kluba jaunatnes čempionāta komandas pieteikumā, sezonas laikā var tikt papildus pieteikts kluba pirmajā komandā (ņemot vērā p.4.2. iekļauto izņēmumu);
- 5.5.4. spēlētāja pieteikšana ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām, ja tiek likvidēts futbolista iepriekšējais futbola klubs vai tas tiek izslēgts no sacensībām LFF noteiktā reģistrācijas (pāreju) perioda laikā.

6. KLUBA NOSAUKUMS UN TĀ MAIŅA

- 6.1. Jebkuram klubam ir tiesības mainīt savu (juridiskās personas) nosaukumu līdz klubu licencēšanas procesa sākumam, ievērojot visus LFF reglamentējošos dokumentus.
- 6.2. Izņēmuma gadījumā klubs var mainīt savu nosaukumu klubu licencēšanas procesa laikā, bet ne vēlāk, kā līdz 19.decembrim, saņemot LFF atļauju.
- 6.3. Klubiem, kuri veic apvienošanās, ir jāsaņem LFF atļauja un jānoslēdz savstarpējais līgums par apvienošanās. Apvienošanās ir jāveic līdz klubu licencēšanas procesa sākumam.
- 6.4. Izņēmuma gadījumā klubi var veikt apvienošanās klubu licencēšanas procesa laikā, bet ne vēlāk, kā līdz 19.decembrim, saņemot LFF atļauju.
- 6.5. Kluba (komandas) nosaukums var sastāvēt ne vairāk kā no divu organizāciju nosaukumiem.
- 6.6. Komandas nosaukumā ir jāiekļauj LFF biedra kā juridiskas personas nosaukums.

7. SACENSĪBU ORGANIZĒŠANAS KĀRTĪBA

- 7.1. Stadionam, kurā tiek rīkota spēle, ir jāatbilst LFF Kluba licencēšanas noteikumiem, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem un jābūt savlaicīgi sagatavotam 2 (divas) stundas pirms spēles sākuma.
- 7.2. Sacensības notiek saskaņā ar Virslīgas čempionāta organizācijas komitejas pieņemto lēmumu par klubu skaitu un izspēles kārtību.
- 7.3. Klubs, kas ieņem pēdējo vietu 2016.gada Virslīgas čempionātā, zaudē tiesības piedalīties 2017.gada Virslīgas čempionātā, bet klubs, kas ieņem priekšpēdējo vietu, 2 (divās) spēlēs (savā un pretinieku laukumā) tiek ar Latvijas 1.līgas čempionāta otro labāko komandu. Minētās spēles notiek ne vēlāk kā vienu nedēļu pēc Virslīgas čempionāta beigām. Spēļu datumus nosaka Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja. Pirmās spēles saimnieku nosaka ar izlozi. Uzvarētāju nosaka pēc 2 spēļu rezultātiem. Ja 2 spēļu summā rezultāts ir neizšķirts, uzvarētāju nosaka, ņemot vērā to, kura komanda ir guvusi vairāk vārtus izbraukuma spēlē. Ja, ņemot vērā šo rādītāju, rezultāts joprojām ir neizšķirts, tiek spēlēts papildlaiks (2 x 15 min). Gadījumā, ja papildlaikā abas komandas gūst vienādu vārtu skaitu, uzvarētājs ir komanda, kura spēlē izbraukumā. Ja papildlaikā neviena no komandām negūst vārtus, uzvarētāju noskaidro ar pēdējās 11 metru sitienu sēriju.

Uzvarētājs izcīna tiesības piedalīties 2017.gada Virslīgas čempionātā.

- 7.4. Pārspēles par tiesībām piedalīties 2017.gada Virslīgas čempionātā tiek organizētas, ievērojot Virslīgas reglamenta prasības. Spēles tiek aizvadītas ar Virslīgas čempionāta oficiālajām spēļu bumbām.
- 7.5. Klubs, kas ieņem pirmo vietu 2016.gada 1.līgas čempionātā, izcīna tiesības 2017.gadā piedalīties Virslīgas čempionātā.
- 7.6. Virslīgas čempionāta spēlēs ir atļautas 3 (trīs) spēlētāju maiņas no spēles protokolā pieteiktajiem spēlētājiem.
- 7.7. Kluba pārstāvjiem ir jāiesniedz spēles tiesnesim aizpildītu savas komandas spēles protokolu un spēlētāju licences vai citu spēlētāju personību apliecinājošu dokumentu (pēc tiesnešu vai spēles delegāta pieprasījuma) vismaz 75 minūtes pirms spēles sākuma un 30 minūšu laikā pēc spēles protokola jāparaksta.

Pēc protokola iesniegšanas, bet līdz spēles sākumam var izdarīt sekojošas izmaiņas spēles protokolā:

 - ja kāds no protokolā ierakstītajiem sākumsastāva spēlētājiem veselības problēmu dēļ nespēj sākt spēli, viņu var aizstāt ar jebkuru no protokolā uzrādītajiem rezervistiem, izdarot izmaiņas spēles protokolā. Tādā gadījumā rezervistu skaitu var papildināt un rezervistu skaits nesamazinās. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt trīs spēlētāju maiņas;
 - ja kāds no rezervistiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, komanda var izdarīt izmaiņas (papildinājumus) spēles protokolā, ierakstot protokolā spēlētāju vai spēlētājus no Virslīgas čempionāta pieteikuma, un rezervistu skaits nesamazinās;
 - ja neviens no spēles protokolā ierakstītajiem vārtsargiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, viņu var aizvietot ar citu vārtsargu, kas nav ierakstīts spēles protokolā, taču ir komandas čempionāta pieteikumā, attiecīgi izdarot izmaiņas spēles protokolā.
- 7.8. 90 minūtes pirms spēles jānotiek spēles organizatoriskai sapulcei, kurā piedalās kāds no spēles tiesnešiem, delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) un abu komandu pārstāvji, kurā jāuzrāda abu komandu formas tērpi. Spēles saimniekam jānodrošina telpas organizatoriskās tikšanās aizvadīšanai. Pirms tehniskās sapulces, stadionam jābūt pilnīgi gatavam spēles organizēšanai. Organizatorisko sapulci vada spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic spēles delegāta funkcijas).
- 7.9. Spēles laikā kluba oficiālajām personām jāatrodas uz rezervistu soliņa.
- 7.10. Uz rezervistu soliņa spēles laikā var atrasties 7 (septiņi) spēlētāji un 6 (sešas) oficiālās personas (ārsta atrašanās uz rezervistu soliņa ir obligāta), kuras ir ierakstītas spēles protokolā.
- 7.11. Rezerves spēlētāju (vienlaicīgi ne vairāk kā 3, vienādi apģērbti un bez bumbām), iesildīšanas vietu pirms spēles nosaka spēles tiesnesis. Ja komanda veikusi visas Reglamentā atļautās maiņas, pārējiem rezervistiem jāatgriežas uz rezervistu soliņa.
- 7.12. Noraidītais spēlētājs vai oficiālā persona nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa, vai tā tuvumā un tai nekavējoties jādodas uz ģērbtuvēm.
- 7.13. Protokolā ierakstītajiem rezerves spēlētājiem, kā arī tiem, kuri tika nomainīti un klubu oficiālajām personām, jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku) vai lietišķā apģērbā.
- 7.14. Spēles laikā traumētajam spēlētājam, pēc tiesneša aicinājuma, palīdzības sniegšanai laukumā drīkst uznākt tikai medicīnas darbinieki, ne vairāk kā 2 (divi) cilvēki vienlaicīgi.
- 7.15. Klubs nodrošina medicīnisko palīdzību savas komandas spēlētājiem sacensību laikā.
- 7.16. Klubs (laukuma saimnieku komanda) nodrošina:
 - 7.16.1. pirms sezonas sākuma - 5 VIP ielūgumus un auto caurlaides LFF pārstāvjiem uz visām kluba čempionāta spēlēm;
 - 7.16.2. bumbu padevēju ierašanos (ne mazāk kā 10 cilvēkiem) 30 minūtes pirms spēles sākuma un tiem jāizvietojas pa 2 (diviem) aiz vārtu līnijas un pa 3 (trīs) aiz sānu līnijām un jāpadod bumbas komandām, kas iesildās. Bumbu padevējiem ir jābūt vienādi apģērbtiem atbilstoši laika apstākļiem, taču krāsas ziņā atšķirīgiem no abām komandām. Bumbu padevējiem jābūt ne jaunākiem par 10 gadiem. Bumbu padevēji spēles laikā nedrīkst spēlēt ar rezerves vai citu bumbu;
 - 7.16.3. Virslīgas Komercreglamentā noteiktās, FIFA prasībām atbilstošas 5 (piecas) spēļu bumbas (bumbu atbilstību novērtē spēles galvenais tiesnesis);
 - 7.16.4. drošības dienesta brigādes ierašanos stadionā ne vēlāk kā 30 min pirms spēles. Brigādes

- vadītājam jāsazinās ar LFF delegātu. Ja uz konkrēto spēli delegāts nav nozīmēts, tad jāsazinās ar spēles inspektoru;
- 7.16.5. sabiedrisko kārtību stadionā pirms spēles, spēles laikā un pēc spēles, līdz abu komandu līdzjutēji nav atstājuši stadionu;
 - 7.16.6. gadījumā, ja LFV nenodrošina spēles videoierakstu, tad spēles laukuma saimnieku komandai jānodrošina spēles video ieraksts un 24 stundu laikā jānogādā LFF Sacensību nodaļā (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā);
 - 7.16.7. aprīkotu ātrās palīdzības mašīnu ar medicīnas personālu vismaz 60 minūtes pirms spēles;
 - 7.16.7. informatoru, kurš valsts valodā paziņo komandu, tiesnešu, inspektoru un delegātu sastāvu, maiņas u.t.t.;
 - 7.16.8. tablo spēlētāju maiņu un kompensācijas laika paziņošanai;
 - 7.16.9. spēles protokola kopijas spēles inspektoram, delegātam, 4.tiesnesim, informatoram (ne vairāk kā 2 (divi) eksemplāri katram);
 - 7.16.10. pēcspēles protokola nosūtīšanu 1 (vienas) stundas laikā LFV pa e-pastu karlis.darznieks@futbolavirsliga.lv un LFF Sacensību nodaļai pa e-pastu sacensibas@lff.lv vai faksu 67709646.
 - 7.16.11. interneta pieejamību stadiona teritorijā (vadu un bezvadu). Ir jābūt atsevišķam pieslēgumam ātrgaitas internetam ar vismaz 8mbit/sek. ātrumu interneta translācijai);
 - 7.16.12. medicīnisko palīdzību skatītājiem;
 - 7.16.13. nestuves un 2 (divus) nesējus (vismaz 16 gadus vecus), kuru vestes krāsas atšķiras no abu komandu spēles formas tērpu krāsām.
 - 7.16.14. viesu komandas, tiesnešu, inspektora un delegāta automašīnas novietošanas vietas.
- 7.17. Futbola spēļu laikā stadionam ir jābūt atbrīvotam futbola spēles organizēšanai.
 - 7.18. Kārtības sargiem pēc puslaika beigām, kā arī pēc spēles jāpavada abu komandu spēlētāji, tiesneši no laukuma līdz gērbtuvēm.

8. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS

- 8.1. Spēlētāju numuriem (no 1 - 99) tērpa mugurpusē jābūt spilgtās, atšķirīgās krāsās;
- 8.2. Numuru no 1 līdz 9 līniju platumam jābūt ne šaurākam par 4 cm un ne platākam par 5 cm.
- 8.3. Uz spēlētāja formas tērpa jābūt kluba emblēmai un LFV emblēmai.
- 8.4. Virslīgas čempionātā laukuma saimnieku komanda pirmā nosaka spēlētāju formas tērpa krāsu.
- 8.5. Gadījumā, ja formas tērpa krāsa sakrīt tad komandu formas tērpu krāsas tiek noteiktas sekojošā secībā:
 - 8.5.1. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas,
 - 8.5.2. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas laukuma spēlētājiem,
 - 8.5.3. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas vārtsarga formas tērpa krāsas,
 - 8.5.4. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas vārtsargam,
 - 8.5.5. Vienas komandas spēlētājiem ir jābūt vienādiem formas tērpiem.
- 8.5.6. spēles tiesneši apstiprina abu komandu izvēlētās laukuma spēlētāju un vārtsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.

9. PROTESTI

- 9.1. Kluba protesta gadījumā, spēles tiesnesis un/vai futbola kluba oficiālais pārstāvis veic attiecīgo ierakstu spēles protokolā 30 minūšu laikā pēc spēles beigām.
- 9.2. Rakstisks protests, adresēts LFF DK, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā) jānosūta vai jānogādā LFF Sacensību nodaļai. Protestā jāiekļauj iemesls un tā detalizēts apraksts. Protestu jāparaksta kluba pilnvarotai personai. Protestu iesniedzot, klubam jāiemaksā LFF bankas kontā summa, kas ir norādīta LFF DR pielikuma p.16. Maksājumu apliecinošs dokuments kopā ar protestu jāiesniedz LFF Sacensību nodaļai. Ja LFF DK protestu apmierina, iemaksātā nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.
- 9.3. Ja 24 stundu laikā pieteiktā protesta teksts netiek iesniegts LFF (ja nākamā diena ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā), tad klubs tiek sodīts, pamatojoties uz LFF Disciplināro reglamentu.
- 9.4. Protestus izskatīšanai nepieņem, ja tie iesniegti par 11 metru soda sitienu, aizmuguri (*offside*), ieskaitītiem vai neieskaitītiem vārtiem.

- 9.5. Ja klubs vēlas iesniegt sūdzību par spēles tiesnešu pieņemtajiem lēmumiem, tas 24 stundu laikā (ja pēc spēles nākamā diena ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad – nākamajā darba dienā) rakstiski to iesniedz kopā ar papildus materiāliem (videoierakstiem.u.t.t.) LFF Tiesnešu nodaļai izskatīšanai (saskaņā ar DR pielikuma p.16.1).

10. SPĒLES TIESNEŠI UN INSPEKTORI

- 10.1. Sacensības apkalpo LFF licencētie tiesneši un inspektori vai licencētie tiesneši no citas UEFA vai FIFA nacionālas asociācijas.
- 10.2. No LFF licencēto tiesnešu un inspektoru saraksta, tiesnešus un inspektorus uz spēlēm nozīmē LFF kompetentā struktūrvienība un nozīmējumus apstiprina LFF ģenerālsekretārs.
- 10.3. LFF spēles inspektors ir LFF oficiāls pārstāvis, kas konkrētajā spēlē vērtē tiesnešu darbības kvalitāti, aizpildot tiesnešu inspektora ziņojumu, kā arī kontrolē spēles organizācijas atbilstību Virslīgas čempionāta Reglamenta prasībām, veic aizrādījumus un sniedz rekomendācijas attiecībā uz spēles organizācijas nepilnību novēršanu un spēles organizācijas pilnveidošanu, ja uz spēli nav nozīmēts LFF delegāts.
- 10.4. Par tiesnešu un inspektoru darbības kvalitāti atbild LFF kompetentā struktūrvienība.
- 10.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru maiņām uz nozīmēto spēli LFF nepieņem.
LFF DK atsevišķos gadījumos var izskatīt tiesnešu pieņemtus lēmumus spēles laikā, sodīt vai atcelt tiesnešu disciplināros lēmumus.
- 10.6. Spēles laikā tiesnesim jāizmanto tikai LFF izsniegts tiesnešu formas tērps, kas atbilst „UEFA Kit Regulations” prasībām.

11. SPĒLES DELEGĀTI

- 11.1. Uz atsevišķām spēlēm LFF Sacensību nodaļa var nozīmēt LFF spēles delegātus.
- 11.2. LFF spēles delegāts ir LFF oficiāls pārstāvis, kas kontrolē spēles organizācijas atbilstību LFF reglamentiem.
- 11.3. Delegātu sarakstu apstiprina Virslīgas čempionāta organizācijas komiteja.

12. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA

- 12.1. Virslīgas čempionātā klubu vietas nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru – 3 p., par neizšķirtu – 1 p., par zaudējumu – 0 p.
- 12.2. Gadījumā, ja diviem vai vairāk klubiem (komandām) ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem tas klubs (komanda), kuram ir:
- vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
 - labāka vārtu starpība savstarpējās spēlēs (neskaitot komandu, kura ieņem augstāku vietu, pamatojoties uz punktiem savstarpējās spēlēs),
 - labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs,
 - lielāks vārtu guvums visās spēlēs,
 - labāks Fair-Play rādītājs,
 - gadījumā, ja visi iepriekš nosauktie rādītāji ir vienādi, tad komandu, kas ieņem augstāku vietu nosaka ar papildus spēlēm, kuru izspēles kārtību nosaka Virslīgas organizācijas komiteja.
- 12.3. Klubam, kurš izstājas vai tiek izslēgts no čempionāta, tiek ieskaitīti zaudējumi ar 0:3, ja tas nospēlējis vismaz 50% no čempionāta paredzētā spēļu skaita un kluba rezultāti tiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā. Gadījumā, ja klubs ir nospēlējis mazāk kā 50% no paredzētā spēļu skaita, kluba rezultāti tiek anulēti un netiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā. Brīdinājumi un vārtu guvumi, kuri tika iegūti spēlēs pret komandu, kura izstājas vai tika izslēgta no čempionāta, tiek anulēti. Noraidījumi (izņemot tos, par kuriem tiek piešķirta diskvalifikācija saskaņā ar DR pielikuma p.19.1) paliek spēkā.

13. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI

- 13.1. Klubu piedalīšanās Virslīgas čempionātā notiek uz pašfinansēšanas principiem.
- 13.2. Virslīgas čempionāta organizatoriskie izdevumi tiek segti saskaņā ar LFF un LFV sadarbības līgumu.
- 13.3. Par finansiālo saistību neizpildi pret LFF vai LFV, klubam var tikt piemērotas sankcijas, kuras paredzētas LFF DR p.1.6., kā arī klubs var tikt nepielaists dalībai Virslīgas čempionātā.

14. APBALVOŠANA

14.1. Klubus, kuri izcīnījuši godalgotās vietas, LFV apbalvo ar attiecīgās pakāpes kausiem un medaļām.

14.2. Pēc sezonas tiek apbalvots klubs (komanda), kurai ir vislabākais "Fair Play" (godīgas spēles) rādītājs, pamatojoties uz LFF "Fair Play" nolikumu.