

2022.gada Latvijas 1.līgas čempionāta reglaments

1. MĒRĶIS UN UZDEVUMS

- 1.1. Noskaidrot 2022. gada 1.līgas čempionāta uzvarētāju.
- 1.2. Veicināt jaunatnes izlašu spēlētāju attīstību.
- 1.3. Sagatavot konkurētspējīgus klubus dalībai Latvijas futbola Virslīgas čempionātā.
- 1.4. Attīstīt futbola klubus Latvijas Republikas teritorijā.

2. SACENSĪBU VADĪBA

- 2.1. Sacensības organizē Latvijas Futbola federācija saskaņā ar LFF Reglamentu "Par spēlētāju statusu un pārejām", Disciplināro Reglamentu, Drošības pasākumu Reglamentu, LFF nolikumu par futbolistu starptautiskajām pārejām (transfēriem), Futbola treneru kategoriju klasifikatoru un šo Reglamentu.
- 2.2. Sacensības vada LFF ģenerālsekretāra apstiprināta Sacensību organizācijas komiteja, kurā ietilpst LFF ģenerālsekretārs, LFF Administratīvā un labas pārvaldības departamenta vadītājs un par 1.līgas čempionāta organizēšanu atbildīgais menedžeris.

3. SACENSĪBU NORISES KĀRTĪBA

- 3.1. 2022. gada 1.līgas čempionāts notiek no 2022. gada aprīļa līdz 2022. gada novembrim LFF apstiprinātos laukumos pēc LFF Sacensību organizācijas komitejas apstiprināta kalendāra. Čempionāta sākuma un beigu datumi, kā arī pieteikumu iesniegšanas termiņš ar LFF Sacensību organizācijas komitejas lēmumu var tikt mainīts atkarībā no epidemioloģiskās situācijas Latvijas Republikas teritorijā.
- 3.2. Sacensības notiek divos apļos.
- 3.3. Intervālam starp Latvijas kausa izcīņas un 1.līgas čempionāta spēlēm jābūt ne mazākam par 3 (trīs) kalendāra dienām (ieskaitot spēļu dienu).
- 3.4. Gadījumā, ja kārtējo čempionāta spēli ir plānots aizvadīt citā stadionā nekā norādīts kluba iesniegtajos licencēšanas dokumentos un čempionāta pieteikumā, Klubam, kurš ir atbildīgs par laukuma saimnieku komandu, ne vēlāk kā 5 (piecas) dienas pirms spēles jāpaziņo LFF un pretiniekam stadions, kurā notiks kārtējā spēle. Minētā kārtība attiecas arī uz gadījumiem, kad klubs plāno izmantot rezerves stadionu. Gadījumā, ja Klubi vienojās par laukuma saimnieku un viesu maiņu, tad ir jāveic izmaiņas arī citās šo Klubu spēlēs, lai starp attiecīgajām komandām tiktu ievērots vienāds mājas un izbraukuma spēļu skaits 1.līgas čempionāta kalendāra ietvaros.
- 3.5. 2022. gada 1.līgas čempionāta organizatoriskajā sanāksmē, kurā notiek izloze un spēļu kalendāra sastādīšana, obligāti jāpiedalās klubu pilnvarotajām personām. Spēļu kalendāru apstiprina LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 3.6. Lai pārceltu kalendāra spēli vai spēles sākuma laiku, ir jābūt nopietnam pamatojumam, kuru LFF Sacensību organizācijas komiteja izskata kā ārkārtēju gadījumu, ko kalendāra saskaņošanas brīdī nevarēja paredzēt. Par iespējamām izmaiņām jāinformē LFF, iepriekš saskaņojot spēles pārcelšanu ar pretinieku

komandu, ne vēlāk kā 5 (piecas) dienas pirms kalendārā paredzētās spēles. Spēle var tikt pārcelta arī sakarā ar oficiālām Latvijas izlašu spēlēm, ja klubs delegē – nacionālajai, U-21 vai telpu futbola izlasei – vismaz divus spēlētājus, U-19, U-18 vai U-17 izlasēm – vismaz trīs spēlētājus. Minētajiem izlašu spēlētājiem ir jābūt izgājušiem laukumā vismaz vienā 1.līgas čempionāta spēlē. Gadījumā, ja minēto izlašu nometnes un spēļu dienas pārklājās, iepriekšminēto izsaukto spēlētāju skaits, kas uzskatāms par iemeslu spēles pārcelšanai, summējās. Neievērojot 5 (piecu) dienu termiņu, izņēmuma gadījumos lēmumu par spēles pārcelšanu pieņem LFF Sacensību organizācijas komiteja.

- 3.7. Čempionāta spēlēm, kuras tiek aizvadītas stadionos, kuros nav mākslīgā apgaismojuma vai kuros tas ir nepietiekams spēļu kvalitatīvai aizvadīšanai, ir jābūt sākotnēji ne vēlāk kā 3 stundas pirms prognozētā saules rieta.

4. DALĪBNIEKI

- 4.1. 2022. gada Latvijas 1. līgas čempionātā var piedalīties klubi, kuri ir LFF biedri vai LFF biedra kandidāti, kas ieguva LFF licenci dalībai 2022. gada Latvijas 1.līgas čempionātā, saskaņā ar aktuālajiem LFF Klubu licencēšanas noteikumiem. 2022. gada Latvijas 1.līgas čempionātā var piedalīties tikai LFF reģistrētie spēlētāji.

- 4.2. 2022. gada Latvijas 1.līgas čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri ir sasnieguši 16 gadu vecumu, izņēmuma kārtā – 15 gadus, ar speciālu ārsta un spēlētāja vecāku atļauju.

- 4.3. Katrs klubs ir atbildīgs par LFF apstiprināto reglamentu prasību ievērošanu.

- 4.4. 1.līgas čempionāta pieteikumā vienlaicīgi var atrasties ne vairāk kā 35 spēlētāji. Čempionāta pieteikumā vienlaicīgi var iekļaut ne vairāk kā 8 spēlētājus, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji.

4.4.1. Par pirmo trīs spēlētāju, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji, iekļaušanu čempionāta pieteikumā ir jāveic dalības maksas iemaksa LFF bankas kontā 1000 EUR apmērā par katru, par ceturto, piekto un sesto – 3000 EUR par katru, par katru nākamo – 5000 EUR par katru. Minētie naudas līdzekļi tiek izlietoti jaunatnes spēlētāju atbalsta sistēmas īstenošanai, kura tiek izstrādāta, pamatojoties uz 2000.gada un jaunāku spēlētāju aizvadīto spēles laiku katrā 1.līgas komandā. Virslīgas dublieru komandas nepretendē uz dalību jaunatnes spēlētāju atbalsta sistēmā. Virslīgas dublieru komandām par spēlētājiem, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji, dalības maksa jāveic tikai pamatojoties uz Virslīgas čempionāta reglamentu. Klubiem ir tiesības veikt dalības maksas apmaksu pa daļām – 50% no minētās maksas ir jāveic pirms čempionāta sākuma, atlikušie 50% - ne vēlāk kā līdz 2022.gada 15.jūlijam.

4.4.2. Vienlaicīgi laukumā ir jāatrodās vismaz 8 (astoņiem) spēlētājiem, kuri ir federācijas sagatavotie spēlētāji. Par federācijas sagatavotiem spēlētājiem tiek uzskatīti tie spēlētāji, kuri vecumā no 12 līdz 21 gadam ir bijuši reģistrēti kādā no LFF klubiem (pārtraukti vai nepārtraukti) vismaz 3 pilnas sezonas (no pirmās oficiālās spēles līdz pēdējai oficiālajai spēlei) vai 36 mēnešus. Sezona, kas ir pirms spēlētāja 12. dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc 1.līgas čempionāta pēdējās spēles, bet pirms 31.decembra, kā arī sezona pēc spēlētāja 21.dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc 1.janvāra, bet pirms pirmās 1.līgas čempionāta spēles. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais

federācijas sagatavoto spēlētāju skaits attiecīgi samazinās. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits nesamazinās.

- 4.5. 1.līgas čempionātā drīkst piedalīties Virslīgas dublieru komandas bez iespējas kvalificēties Virslīgas čempionātam.
- 4.6. Virslīgas dublieru komandās spēles protokolā var tikt iekļauti spēlētāji, kuri dzimuši 2000.gada 1.janvārī vai vēlāk.
- 4.7. Virslīgas dublieru komandās spēles protokolā var tikt iekļauti 3 spēlētāji, kas neatbilst p.4.6. minētajam vecumam.
- 4.8. Par čempionāta pieteikumā iekļautu vienu treneri-ārzemnieku dalības maksa nav jāveic, par katru nākamo personu, kura piedalās mācību un treniņu procesā – 1500 EUR par katru.
- 4.9. Futbola klubs ir atbildīgs par to, lai futbolistam nepieciešamības gadījumā tiktu izsniegta darba un uzturēšanās atļauja, attiecīgajos LR normatīvajos aktos noteiktā kārtībā un futbola klubam ir pienākums segt visus izdevumus darba un uzturēšanās atļaujas saņemšanai, izņemot gadījumus, kad futbolists un futbola klubs ir vienojušies citādi.
- 4.10. Sacensību laikā var tikt veikta tā fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LFF mājaslapā vai tās partneru sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs, piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot Latvijas Futbola Federācijai, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

5. PIETEIKUMI

- 5.1. Komandas pieteikums jāiesniedz LFF līdz 2022.gada 25.martam, izmantojot COMET sistēmu (comet.lff.lv);
- 5.2. Komandas pieteikums jāiesniedz elektroniski kopā ar sekojošiem dokumentiem:
 - katra spēlētāja portretfoto elektroniski;
 - kluba emblēmu (logo) elektroniski (jāiesūta uz sacensibas@lff.lv);
 - spēlētājiem – profesionāļiem, darba līgumu (saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām);
 - spēlētājiem – amatieriem, amatiera līgumu (saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām);
 - spēlētāju apdrošināšanas polises kopiju (jāiesūta uz sacensibas@lff.lv);
 - Godīgas spēles deklarāciju (paraksta gan spēlētāji, gan oficiālās personas).
- 5.3. Pārejas starp klubiem ir atļautas tikai pārejas (transfēru) periodu ietvaros no 7. janvāra līdz 25. martam (ieskaitot) (starptautiskās pārejas - līdz 7. martam (ieskaitot)) un no 16. jūnija līdz 15.augustam (ieskaitot) (starptautiskās pārejas -

līdz 15.jūlijam). Dublieru komandām spēlētāju pāreju logus nosaka kluba pirmās komandas čempionāta reglaments.

Kā izņēmums var būt:

- jauna (2000.g. dzim. vai jaunāka) vārtsarga pāreja no LFF 2.līgas, 3.līgas vai Jaunatnes čempionāta ar iepriekšējā kluba atļauju, ja klubam ir traumēts viens no diviem pieteiktajiem vārtsargiem (iesniedzot attiecīgo medicīnisko dokumentu) vai gadījumā, ja komandas pieteikumā ir vairāk par diviem vārtsargiem un uz konkrēto spēli var tikt pieteikts tikai viens (pārējo vārtsargu traumas gadījumā, iesniedzot attiecīgo medicīnisko dokumentu);
- jebkurš Latvijas Jaunatnes čempionātā pieteikts futbolists, kurš tika iekļauts kluba jaunatnes čempionāta komandas pieteikumā, sezonas laikā var tikt papildus pieteikts kluba pirmajā komandā (ņemot vērā p.4.2. iekļauto izņēmumu);
- ja spēlētājam-profesionālim ir beidzies profesionālā futbolista darbības termiņš ar pēdējo klubu vai arī profesionālā futbolista līgums ir izbeigts pēc savstarpējas vienošanās līdz attiecīgā pāreju perioda beigām, bet ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām (ieskaitot), bet tikai gadījumos, kad futbolists tiek reģistrēts jaunajā klubā profesionāļa statusā;
- spēlētāja pieteikšana ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām, ja tiek likvidēts futbolista iepriekšējais futbola klubs vai tas tiek izslēgts no sacensībām..

5.4. Komandas pieteikumā viena un tā pati persona var tikt iekļauta kā spēlētājs un treneris, taču klubam ir jānorāda, kuru funkciju šī persona pildīs konkrētajā spēlē.

6. KLUBA NOSAUKUMS UN TĀ MAIŅA

- 6.1. Jebkuram klubam ir tiesības mainīt savu (juridiskās personas) nosaukumu līdz klubu licencēšanas procesa sākumam, ievērojot visus LFF reglamentējošos dokumentus.
- 6.2. Izņēmuma gadījumā klubs var mainīt savu nosaukumu klubu licencēšanas procesa laikā, bet ne vēlāk, kā līdz 1.martam, saņemot LFF atļauju.
- 6.3. Kluba (komandas) nosaukums var sastāvēt ne vairāk kā no divu organizāciju nosaukumiem.
- 6.4. Komandas nosaukumā ir jāiekļauj LFF biedra kā juridiskas personas nosaukums.

7. SACENSĪBU ORGANIZĒŠANAS KĀRTĪBA

- 7.1. Sacensības tiek organizētas atbilstoši pastāvošajiem FIFA un UEFA noteikumiem, LFF apstiprinātiem reglamentiem.
- 7.2. Visas marketinga tiesības, kas ir tiesības, lai reklamētu, veicinātu, atbalstītu un tirgotu ar Latvijas 1.līgas čempionāta spēlēm saistītus materiālus un veicinātu sabiedriskas attiecības saistībā ar Latvijas 1.līgas čempionāta spēlēm pieder sacensību organizatoram (LFF).
- 7.3. Čempionāta spēle nevar tikt uzsākta, ja uz spēli nav pieteikts un neatrodas uz komandas soliņa treneris ar atbilstošu licenci. Trenera prombūtnes gadījumā viņu var aizvietot asistents ar atbilstošu trenera asistenta licenci.
- 7.4. Pēdējo divu kārtu spēles sākās vienā laikā. Minēto spēļu sākuma laiki var tikt mainīti tikai saskaņā ar Reglamenta p.3.6. noteikto kārtību.

7.5. Klubs (komanda), kas uzvar 2022.gada 1.līgas čempionātā, izcīna tiesības piedalīties 2023. gada Virslīgas čempionātā. Komanda, kas 1.līgas čempionāta beigās ieņem otro vietu, divās spēlēs tiekas ar Virslīgas klubu, kas 2022. gada Virslīgas čempionātā ieņem 9. vietu. Minētās spēles notiek ne vēlāk kā vienu nedēļu pēc Virslīgas čempionāta beigām (izņemot gadījumus, kad tiek piemērots p.3.6). Pirmās spēles saimnieku nosaka ar izlozi. Uzvarētāju nosaka pēc 2 spēļu rezultātiem. Ja 2 spēļu summā rezultāts ir neizšķirts, tiek spēlēts papildlaiks (2 x 15 min). Ja papildlaikā ir neizšķirts, uzvarētāju noskaidro ar pēcspēles 11 metru sitienu sēriju. Uzvarētājs izcīna tiesības piedalīties 2023. gada Virslīgas čempionātā. Gadījumā, ja tiek spēlēts papildlaiks, ir atļauta viena papildus maiņa (neskatoties uz to, vai komanda jau ir veikusi atļauto maiņu skaitu).

7.5.1. Gadījumā, ja 2022. gada 1.līgas čempionātā 1.vietu izcīna Virslīgas dublieru komanda, tad tiesības piedalīties 2023. gada Virslīgas čempionātā izcīna nākamā komanda, kura nav Virslīgas dublieru komanda. Pārspēlēs ar Virslīgas čempionāta 9.vietu nevar piedalīties komanda, kas ir Virslīgas dublieru komanda.

7.5.2. Gadījumā, ja Virslīgas čempionātā paliek astoņas komandas, pārspēles netiek organizētas un 1.līgas čempionāta 2.vietas ieguvēja, kas nav Virslīgas dublieru komanda, iegūst tiesības piedalīties 2023.gada Virslīgas čempionātā.

7.5.3. Gadījumā, ja Virslīgas čempionātā paliek septiņas komandas, arī 1.līgas čempionāta 3.vietas ieguvēja, kas nav Virslīgas dublieru komanda, iegūst tiesības piedalīties 2023.gada Virslīgas čempionātā.

7.5.4. Gadījumā, ja Virslīgas komanda zaudē vietu Virslīgas čempionātā, tad minētās Virslīgas dublieru komanda zaudē vietu 1.līgas čempionātā un 2023.gadā ir tiesīga piedalīties 2. vai 3. līgas čempionātā. Šādā gadījumā 1.līgas čempionātā vietu zaudē tikai komanda, kas ieņēma 14.vietu.

7.5.5. Gadījumā, ja Virslīgas komanda zaudē vietu Virslīgas čempionātā un šī Virslīgas kluba dublieru komanda 1.līgas čempionātā ieņem 14.vietu, tad 1.līgas čempionātā vietu zaudē komandas, kas ieņēma 13. un 14. vietu.

7.5.6. Klubi (komandas), kas 2022.gada 1.līgas čempionātā ieņem 13. un 14. vietu, zaudē tiesības piedalīties 2023.gada 1.līgas čempionātā. Savukārt komanda, kas 2022.gada 1.līgas čempionātā ieņem 12.vietu vietu, divās spēlēs tiekas ar 2. Līgas komandu, kas 2022. gada 2. Līgas čempionātu noslēdz trešajā vietā. Minētās spēles notiek ne vēlāk kā vienu nedēļu pēc 1. Līgas čempionāta beigām (izņemot gadījumus, kad tiek piemērots p.3.6). Pirmās spēles saimnieku nosaka ar izlozi. Uzvarētāju nosaka pēc 2 spēļu rezultātiem. Ja 2 spēļu summā rezultāts ir neizšķirts, tiek spēlēts papildlaiks (2 x 15 min). Ja papildlaikā ir neizšķirts, uzvarētāju noskaidro ar pēcspēles 11 metru sitienu sēriju. Gadījumā, ja tiek spēlēts papildlaiks, ir atļauta viena papildus maiņa (neskatoties uz to, vai komanda jau ir veikusi atļauto maiņu skaitu). Uzvarētājs izcīna tiesības piedalīties 2023. gada 1. Līgas čempionātā.

7.5.7. Gadījumā, ja Virslīgas čempionātā paliek deviņas komandas pārspēles starp 1.līgu un 2.līgu netiek organizētas un 2.līgas 3.vietas ieguvēja izcīna tiesības piedalīties 2023.gada 1.līgas čempionātā. Gadījumā, ja Virslīgas čempionātā paliek astoņas komandas pārspēles starp 1.līgu un 2.līgu netiek organizētas, kā arī 1.līgas 13.vietas ieguvēja nezaudē tiesības piedalīties 2023.gada 1.līgas čempionātā un 2.līgas 3.vietas ieguvēja izcīna tiesības piedalīties 2023.gada 1.līgas čempionātā. Gadījumā, ja Virslīgas čempionātā paliek septiņas komandas neviena no 2022.gada 1.līgas komandām nezaudē tiesības piedalīties 2023.gada 1.līgas čempionātā un pārspēles starp 1.līgu un 2.līgu netiek organizētas un 2.līgas 3.vietas ieguvēja izcīna tiesības piedalīties 2023.gada 1.līgas čempionātā.

7.6. Atļautas 5 (piecas) spēlētāju maiņas no spēles protokolā pieteiktajiem 18 spēlētājiem.

7.7. Kluba pārstāvjiem ir jāiesniedz savas komandas spēles protokols vismaz 60 minūtes līdz spēles sākumam (comet.lff.lv) un jāuzrāda spēlētāju personību apliecināšu dokumentu (pēc tiesnešu vai spēles delegāta pieprasījuma).

Pēc protokola aizpildīšanas, bet līdz spēles sākumam var izdarīt sekojošas izmaiņas spēles protokolā:

- ja kāds no protokolā ierakstītajiem sākumsastāva spēlētājiem veselības problēmu dēļ nespēj sākt spēli, viņu var aizstāt ar jebkuru no protokolā uzrādītajiem rezervistiem, izdarot izmaiņas spēles protokolā. Tādā gadījumā rezervistu skaitu var papildināt un rezervistu skaits nesamazinās. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt piecas spēlētāju maiņas;
- ja kāds no rezervistiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, komanda var izdarīt izmaiņas (papildinājumus) spēles protokolā, ierakstot protokolā spēlētāju vai spēlētājus no 1.līgas čempionāta pieteikuma, un rezervistu skaits nesamazinās. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt piecas spēlētāju maiņas;
- ja neviens no spēles protokolā ierakstītajiem vārtsargiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, viņu var aizvietot ar citu vārtsargu, kas nav ierakstīts spēles protokolā, taču ir komandas čempionāta pieteikumā, attiecīgi izdarot izmaiņas spēles protokolā. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt piecas spēlētāju maiņas.

7.8. Laukuma saimnieku komanda pirmā nosaka formas krāsu, kādā tā piedalīsies konkrētajā spēlē. Abu komandu formas krāsa un vārtsargu tērpi jāuzrāda tiesnešu istabā 1 (vienu) stundu pirms spēles sākuma. Gadījumā, ja formas tērpu krāsas sakrīt, tās tiek noteiktas saskaņā ar p.9.5.

7.9. Spēles laikā rezerves spēlētājiem, treneriem un oficiālajām personām jāatrodas viņiem paredzētajās speciālajās vietās, kuras nodalāmas no skatītājiem.

7.10. Protokolā ierakstītajiem rezerves spēlētājiem, kā arī tiem, kuri tika nomainīti jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku). Klubu oficiālajām personām, kas spēles laikā var uziet uz laukuma, jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku) vai lietīšķā apģērbā.

7.11. Uz rezervistu soliņa spēles laikā var atrasties 7 (septiņi) spēlētāji un 6 (sešas) kluba oficiālās personas, kuras ir spēles protokolā. Ja oficiālā persona pēc tiesnešu aizrādījuma neieņem viņam paredzēto vietu, spēle tiek pārtraukta līdz tiesnešu aizrādījuma izpildei.

7.12. Rezerves spēlētāju, vienlaicīgi ne vairāk kā 3, vienādi apģērbti un bez bumbām (var būt kopā ar fizioterapeitu), iesildīšanas vietu pirms spēles nosaka spēles tiesnesis. Ja komanda veikusi visas Reglamentā atļautās maiņas, pārējiem rezervistiem jāatgriežas uz rezervistu soliņa.

7.13. Noraidītais spēlētājs vai oficiālā persona nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa, vai tā tuvumā un tai nekavējoties jādodas uz ģērbtuvēm.

7.14. Spēles laikā traumētajam spēlētājam palīdzības sniegšanai, pēc tiesneša aicinājuma, laukumā drīkst uznākt tikai medicīnas personāla darbinieki (ne vairāk kā 2 cilvēki).

7.15. Klubs (laukuma saimnieku komanda) nodrošina:

7.15.1. bumbu padevēju ierašanos (ne mazāk, kā 6 cilvēki) vismaz 30 minūtes pirms spēles sākuma, un tiem jāizvietojas pa 1 (vienam) aiz vārtu līnijas un pa 2 (diviem) aiz sānu līnijām un jāpadod bumbas komandām, kas iesildās. Bumbu padevējiem ir jābūt vienādi apģērbtiem atbilstoši laika apstākļiem, taču krāsas ziņā atšķirīgi no abām komandām. Bumbu padevējiem jābūt ne jaunākiem par 10 gadiem. Bumbu padevēji spēles laikā nedrīkst darboties ar rezerves vai citu bumbu;

7.15.2. FIFA prasībām atbilstošas, LFF sadarbības partneru nodrošinātas, 3 (trīs) spēļu bumbas (bumbu atbilstību novērtē spēles galvenais tiesnesis);

- 7.15.3. Sabiedriskās kārtības uzturēšanu stadionā ne vēlāk kā 30 minūtes pirms spēles. Kārtības uzturētāju (sertificēti apsardzes darbinieki vai policijas darbinieki vai kluba nolīgtas personas) skaits - vismaz 2 cilvēki. Pirms spēles kārtības uzturētājiem jāsažinās ar LFF delegātu. Gadījumā, ja uz konkrēto spēli delegāts nav nozīmēts, tad jāsažinās ar spēles inspektoru;
- 7.15.4. sabiedrisko kārtību stadionā pirms spēles, spēles laikā un pēc spēles, līdz abu komandu līdzjutēji nav atstājuši stadionu;
- 7.15.5. informatoru, kurš valsts valodā paziņo komandu, tiesnešu, inspektoru un delegātu sastāvu, maiņas u.t.t.;
- 7.15.6. spēles protokola kopijas spēles inspektoram, 4.tiesnesim, informatoram (ne vairāk kā 2 (divi) eksemplāri katram);
- 7.15.7. medicīnisko palīdzību skatītājiem;
- 7.15.8. nestuves un 2 (divus) nesējus (vismaz 16 gadus vecus), kuru vestēm krāsas ziņā jāatšķiras no abu komandu spēles formas tērpu krāsas;
- 7.15.9. medicīnisko palīdzību savas komandas spēlētājiem sacensību laikā. Medicīniskā palīdzība nepieciešamības gadījumā jāsniedz arī viesu komandas spēlētājiem;
- 7.15.10. nepieciešamības gadījumā, neatliekamās medicīniskās palīdzības izsaukšanu (medicīniskās palīdzības sniegšanai abu komandu spēlētājiem, oficiālajām personām un skatītājiem);
- 7.15.11. futbola spēļu laikā stadionam ir jābūt atbrīvotam futbola spēles organizēšanai;
- 7.15.12. abu komandu spēlētāju pavadīšanu ar sabiedriskās kārtības uzturētājiem pēc puslaika beigām, kā arī pēc spēles un tiesnešu pavadīšanu no laukuma līdz ģērbtuvēm;
- 7.15.13. aizliegumu ienest un lietot dzērienus stikla traukos;
- 7.15.14. spēles videoieraksta nosūtīšanu LFF līdz nākamās dienas plkst. 24:00. Gadījumā, ja nākamā diena ir brīvdiena vai Latvijas valsts svētku diena, tad līdz nākamās darba dienas plkst. 12:00.
- 7.16. Nepabeigtās spēles un klubu atteikšanās pabeigt spēli tiek reglamentētas sekojoši:
 - 7.16.1. Ja spēle tika pārtraukta nepārvaramas varas dēļ, pamatojoties uz kādu no p.7.17.. minētajiem kritērijiem, ko konstatē spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) un/vai spēles galvenais tiesnesis, spēle tiek atsākta nākamajā dienā no minūtes, kurā spēle tika pārtraukta. Šajā gadījumā visi pirms šīs spēles pārtraukšanas komandu saņemtie brīdinājumi un veiktās spēlētāju maiņas paliek spēkā līdz spēles beigām.
 - 7.16.2. Gadījumā, ja nākamajā dienā objektīvu un pamatotu iemeslu dēļ nav iespējams spēli aizvadīt vai arī uzreiz nav iespējams konstatēt nepārvaramas varas apstākļu esamību, spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) informē par to abu komandu pārstāvjus. Sacensību organizācijas komiteja, izvērtējot situāciju un atzīstot, ka iemesli neaizvadīt spēli nākamajā dienā ir attaisnojoši vai arī nekonstatējot nepārvaramas varas esamību, pieņem lēmumu par spēles pārcelšanu uz citu datumu, vienlaikus nosakot spēles vietu un sākuma laiku vai arī jautājuma novirzīšanu Disciplinārlietu komitejai.
 - 7.16.3. Ja klubs atsakās spēlēt Sacensību organizācijas komitejas lēmumā noteiktajā datumā, vietā un laikā, klubam tiek piešķirts tehniskais zaudējums 0:3 saskaņā ar Disciplinārā reglamenta 5.punktu.

7.17. Lai atzītu notikumu vai šķērsli par nepārvaramu varu, ir vienlaicīgi jākonstatē tālāk norādīto kritēriju esamība:

7.17.1. notikums, no kura nav iespējams izvairīties un kura sekas nav iespējams pārvarēt un novērst, neraugoties uz visām kluba pūlēm;

7.17.2. pirms notikuma klubs šo notikumu nevarēja paredzēt;

7.17.3. notikums nav radies kluba vai tās kontrolē esošas personas rīcības dēļ;

7.17.4. notikums kluba pienākumu izpildi padara ne tikai apgrūtināšu, bet neiespējamu.

8. SPORTA BĀZES

8.1. Stadionam, kurā tiek sarīkota spēle, ir jāatbilst LFF klubu licencēšanas noteikumiem, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem un jābūt savlaicīgi sagatavotam 90 minūtes pirms spēles sākuma. Sporta bāzē ir jābūt pieejamam interneta pieslēgumam, datoram un printerim COMET sistēmas izmantošanai.

8.2. Skatītājiem redzamā vietā jābūt izvietotiem skatītāju uzvedības noteikumiem, kā arī 1.līgas čempionāta spēļu kalendāram un turnīra tabulai, kura atspoguļo 1.līgas čempionāta kopvērtējumu un tiek atjaunota pēc katras spēļu kārtas.

9. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS

9.1. Spēlētāju numuriem (no 1 līdz 99) tērpa mugurpusē jābūt spilgtās, no formas tērpa krāsas atšķirīgās krāsās;

9.2. Ciparu no 0 līdz 9 līniju platumam jābūt no 2 līdz 5 cm, un augstumam no 25 līdz 35 cm.

9.3. Uz spēlētāja formas tērpa jābūt kluba emblēmai.

9.4. 1.līgas čempionātā laukuma saimnieku komanda pirmā nosaka spēlētāju formas tērpa krāsu.

9.5. Komandām ir jāizmanto pieteikumā norādītās mājas spēļu un izbraukuma spēļu formas tērpu krāsas. Gadījumā, ja formas tērpa krāsa sakrīt, tad komandu formas tērpu krāsas tiek noteiktas sekojošā secībā:

1. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas,

2. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas laukuma spēlētājiem,

3. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas vārtsarga formas tērpa krāsas,

4. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas vārtsargam,

5. Vienas komandas spēlētājiem ir jābūt vienādiem formas tērpiem

6. spēles tiesneši apstiprina abu komandu izvēlētās laukuma spēlētāju un vārtsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.

10. PROTESTI

Sacensību 2.posmā rakstisks protests, adresēts LFF DK, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir svētku diena, tad nākamajā darba dienā) jānosūta vai jānogādā LFF. Protestā jāiekļauj iemesls un tā detalizēts apraksts. Iespējamais protesta iesniegšanas iemeslus nosaka LFF Disciplinārais reglaments. Protests jāparaksta kluba pilnvarotai

personai. Protestu iesniedzot, klubam jāiemaksā LFF bankas kontā summa, kas ir norādīta LFF Disciplinārajā reglamentā. Maksājumu apliecinošs dokuments kopā ar protestu jāiesniedz LFF. Ja LFF DK protestu apmierina, iemaksātā nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.

11. SPĒLES TIESNEŠI UN INSPEKTORI

- 11.1. Sacensības apkalpo LFF licencētie tiesneši un inspektori.
- 11.2. No LFF licencēto tiesnešu un inspektoru saraksta, tiesnešus un inspektorus uz spēlēm nozīmē LFF kompetentā struktūrvienība un nozīmējumus apstiprina LFF ģenerālsekretārs.
- 11.3. LFF spēles inspektors ir LFF oficiāls pārstāvis, kas konkrētajā spēlē vērtē tiesnešu darbības kvalitāti, aizpildot tiesnešu inspektora ziņojumu, kā arī kontrolē spēles organizācijas atbilstību LFF reglamentu prasībām, ja uz spēli nav nozīmēts LFF delegāts.
- 11.4. Par tiesnešu un inspektoru darbības kvalitāti atbild LFF kompetentā struktūrvienība.
- 11.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru maiņām uz nozīmēto spēli LFF nepieņem.
- 11.6. Spēles laikā tiesnesim jāizmanto tikai LFF izsniegts tiesnešu formas tērps, kas atbilst „UEFA Kit Regulations” prasībām.

12. SPĒLES DELEGĀTI

- 12.1. Uz atsevišķām spēlēm LFF var nozīmēt LFF spēles delegātus.
- 12.2. LFF spēles delegāts ir LFF oficiāls pārstāvis, kas kontrolē spēles organizācijas atbilstību 1.līgas čempionāta Reglamentam un citiem LFF reglementiem.
- 12.3. Delegātu sarakstu apstiprina LFF Sacensību organizācijas komiteja.

13. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA

- 13.1. Latvijas 1.līgas čempionātā klubu vietas nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru - 3 p., par neizšķirtu - 1 p., par zaudējumu - 0 p.
- 13.2. Gadījumā, ja diviem vai vairāk klubiem (komandām) ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem tas klubs (komanda), kuram ir:
 - vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
 - labāka vārtu starpība savstarpējās spēlēs (neskaitot komandu, kura ieņem augstāku vietu, pamatojoties uz punktiem savstarpējās spēlēs),
 - labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs,
 - lielāks vārtu guvums visās spēlēs,
 - labāks Fair-Play rādītājs,
 - gadījumā, ja visi iepriekš nosauktie rādītāji ir vienādi, tad komandu, kas ieņem augstāku vietu nosaka ar papildus spēlēm, kuru izspēles kārtību nosaka LFF Sacensību organizācijas komiteja.

- 13.3. Klubam, kurš izstājas vai tiek izslēgts no čempionāta, atlikušajās spēlēs tiek ieskaitīti zaudējumi ar 0:3, ja tas nospēlējis vismaz 50% no čempionāta paredzētā spēļu skaita un kluba rezultāti tiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā. Gadījumā, ja klubs ir nospēlējis mazāk, kā 50% no paredzētā spēļu skaita, kluba rezultāti tiek anulēti un netiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā, šādos gadījumos brīdinājumi un vārtu guvumi, kuri tika iegūti spēlēs pret komandu, kura izstājas vai tika izslēgta no čempionāta, tiek anulēti. Noraidījumi (izņemot tos, par kuriem tiek piešķirta diskvalifikācija saskaņā ar DR pielikuma p.19.1) paliek spēkā.
- 13.4. Gadījumā, ja 1.līgas čempionātu nebūs iespēja pabeigt līdz noteiktam termiņam, tad vietu sadalījumu turnīra tabulās noteikt ar koeficienta palīdzību. Koeficients tiek izrēķināts sadalot komandas iegūto punktu skaitu ar komandas nospēlēto spēļu skaitu. Gadījumā ar divām vai vairākām komandām koeficients būs vienāds, tad vietu sadalījums tiek sadalīts attiecīgā čempionāta reglamentā atrunātajā kārtībā, ar izņēmumu, ka lielāks vārtu guvums visās spēlēs netiek skaitīts kā viens no kritērijiem.

14. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI

- 14.1. 1.līgas čempionāta organizatoriskos izdevumus sedz LFF.
- 14.2. Par finansiālo saistību neizpildi pret LFF, klubam var tikt piemērotas sankcijas, kuras paredzētas LFF Disciplinārā reglamenta p.1.6., kā arī klubs var tikt nepelaists dalībai 1.līgas čempionātā.

15. SACENSĪBU ĪPAŠUMA TIESĪBAS

- 15.1. Visas tiesības attiecībā uz sacensību organizēšanu, kā arī visi dati un statistika (tostarp datubāzes, kurās šie dati tiek glabāti) saistībā ar spēlēm un spēlētāju piedalīšanos 1.līgas čempionātā ir tikai un vienīgi LFF īpašums. Bez rakstiskas LFF piekrišanas nevienam nav tiesību piekļūt vai nodrošināt piekļuvi šādu datu iegūšanai. Iepriekšminētais aizliegums neattiecas uz klubiem, ja dati tiek iegūti, lai tos izmantotu tikai savas komandas un spēlētāju sagatavošanā, kā arī amatpersonu instruēšanā, izslēdzot jebkādu citu šo datu izmantošanas veidu.
- 15.2. LFF ir ekskluzīvs 1.līgas čempionāta juridisko un faktisko komercietisību īpašnieks. Komercietisības sevī ietver – mediju tiesības, datu tiesības, jebkuras citas komercietisības.
- 15.3. Klubiem ir tiesības izmantot 1.līgas čempionāta komercietisības, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu.
- 15.4. LFF ir ekskluzīva visu intelektuālā īpašuma tiesību īpašiece, tostarp jebkādas pašreizējās vai nākotnes tiesības uz visiem 1.līgas čempionāta audio un vizuālo materiālu veidiem, nosaukumiem, logotipiem, zīmoliem, mūziku, talismaniem, medaļām, plāksnēm, piemiņas priekšmetiem, trofejām un citiem atbilstošiem elementiem.
- 15.5. Jebkura iepriekš minēto tiesību izmantošana iespējama, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu, un tai jāatbilst visiem LFF izvirzītajiem nosacījumiem.
- 15.6. LFF ir tiesīga deleģēt jebkuras šajā Reglamentā noteiktās tiesības, slēdzot attiecīgu līgumu.

16. APBALVOŠANA

- 16.1. Klubus, kuri izcīnījuši godalgotas vietas, apbalvo ar attiecīgās pakāpes kausiem un medaļām.

- 16.2. 1.līgas čempionātā godalgoto vietu ieguvēju klubu spēlētāji tiek apbalvoti ar nosacījumu, ja tie piedalījušies, ne mazāk kā 50% spēlēs šajā klubā (komandā), rezerves vārtsargi – ne mazāk kā 30% spēlēs šajā klubā (komandā).
- 16.3. Pēc sezonas tiek apbalvots klubs (komanda), kurai ir vislabākais "Fair Play" (godīgas spēles) rādītājs, pamatojoties uz LFF "Fair Play" nolikumu.