

2022. gada Latvijas kausa izcīņas futbolā reglaments

1. MĒRĶIS UN UZDEVUMI

- 1.1. Popularizēt futbolu Latvijas teritorijā.
- 1.2. Noskaidrot 2022. gada Latvijas kausa ieguvēju, kurš izcīnā tiesības piedalīties 2023./2024.gada UEFA klubu sacensībās.
- 1.3. Gadījumā, ja 2022.gada sezonā Latvijas kausu iegūst 2022.gada Virslīgas čempionāta uzvarētājs, tad tiesības startēt 2023./2024.gada UEFA klubu sacensībās iegūst tas klubs, kurš 2022.gada Virslīgas čempionātā pēc sportiskajiem rezultātiem ieņem nākamo vietu aiz klubiem, kuri ir kvalificējušies UEFA klubu sacensībām.

2. SACENSĪBU VADĪBA

- 2.1. Sacensības organizē Latvijas Futbola federācija saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām, Disciplināro Reglamentu, Drošības Reglamentu, LFF nolikumu par futbolistu starptautiskajām pārejām (transfēriem) un šo Reglamentu, LFF treneru klasifikatoru.
- 2.2. Tās vada LFF Sacensību organizācijas komiteja, kurā ietilpst LFF ģenerālsekretārs, attiecīgā departamenta vadītājs un par Latvijas kausa izcīņas organizēšanu atbildīgais menedžeris.

3. SACENSĪBU VIETA UN LAIKS

- 3.1. Spēles notiek LFF apstiprinātajos stadionos. Latvijas kausa izcīņas fināls notiek 2022.gada oktobrī vai novembrī. Fināla norises vieta un datums tiek paziņoti papildus.
- 3.2. Kausa izcīnās spēlēs, kuras tiek aizvadītas stadionos, kuros nav mākslīgā apgaismojuma vai kuros tas ir nepietiekams spēļu kvalitatīvai aizvadīšanai, ir jāsākās ne vēlāk kā 3 stundas pirms prognozētā saules rieta. Tajās spēlēs, kurās ir iespējams papildlaiks un 11 metru sitienu sērija – vismaz 4 stundas pirms prognozētā saules rieta.

4. DALĪBNIEKI

- 4.1. Latvijas kausa izcīņā var piedalīties jebkurš klubs, kas ir LFF biedrs vai LFF biedra kandidāts. Klubs var piedalīties tikai ar vienu komandu.
- 4.2. Jebkuram futbolistam atļauts spēlēt tajā komandā, kurā viņš ir pieteikts Latvijas Virslīgas, 1. līgas, 2. līgas, 3. līgas čempionātā vai reģistrēts citā futbola klubā, kas ir LFF biedrs vai LFF biedra kandidāts.
- 4.3. Latvijas kausa izcīņā var piedalīties tikai LFF licencētie spēlētāji.

- 4.4. Katram klubam ir tiesības pieteikt neierobežotu skaitu spēlētāju, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji. Vienlaicīgi laukumā ir jāatrodas vismaz 3 (trīs) spēlētājiem, kuri ir federācijas sagatavotie spēlētāji. Par federācijas sagatavotiem spēlētājiem tiek uzskatīti tie spēlētāji, kuri vecumā no 12 līdz 21 gadam ir bijuši reģistrēti kādā no LFF klubiem (pārtraukti vai nepārtraukti) vismaz 3 pilnas sezonas (no pirmās oficiālās spēles līdz pēdējai oficiālajai spēlei) vai 36 mēnešus. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits attiecīgi samazinās. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits nesamazinās.

5. PIETEIKUMI

- 5.1. Pieteikumi 2022.gada Virslīgas, 1.līgas, 2.līgas un 3.līgas čempionātiem vienlaicīgi ir arī pieteikumi 2022.gada Latvijas kausa izcīņai.
- 5.2. Pārējiem klubiem, 2022.gada Latvijas kausa izcīņas dalībniekiem, apstiprinājumu par dalību 2022.gada Latvijas kausa izcīņā jāiesniedz LFF Sacensību nodaļai līdz 2022.gada 30.aprīlim (ieskaitot) un komandas pieteikumu LFF Sacensību nodaļā, izmantojot COMET sistēmu (comet.lff.lv) 5 dienas pirms Latvijas 2022.gada Latvijas kausa izcīņas pirmās spēles.
- 5.3. Katrs klubs nodrošina medicīnisko palīdzību savas komandas spēlētājiem sacensību laikā.
- 5.4. Komandas pieteikumā viena un tā pati persona var tikt iekļauta kā spēlētājs un treneris, taču klubam ir jānorāda, kuru funkciju šī persona pildīs konkrētajā spēlē.

6. SACENSĪBU SARĪKOŠANAS KĀRTĪBA

- 6.1. Sacensības tiek organizētas atbilstoši pastāvošajiem FIFA, UEFA un LFF apstiprinātajiem Reglamentiem.
- 6.2. Visas mārketinga tiesības, kas ir tiesības, lai reklamētu, veicinātu, atbalstītu un tirgotu ar Latvijas kausa izcīņas spēlēm saistītus materiālus un veicinātu sabiedriskas attiecības saistībā ar Latvijas kausa izcīņas spēlēm pieder sacensību organizatoram (LFF).
- 6.3. Sacensības tiek sarīkotas pēc izslēgšanas sistēmas, spēlējot vienu spēli katrā kārtā. Spēles pretinieki un laukuma saimnieki tiek noteikti ar izlozi. Spēļu saimnieki var tikt mainīti atkarībā no faktiski nospēlētā izbraukuma spēļu skaita iepriekšējās 2022.gada kausa izcīņas spēlēs. Spēļu datumus apstiprina LFF Sacensību organizācijas komiteja un tos paziņo papildus.
- 6.4. Sacensības notiek:
- 1.kvalifikācijas posms: Piedalās Latvijas 2.līgas un 3.līgas čempionāta klubi un visi klubi, kas ir LFF biedri vai LFF biedru

kandidāti (kuri ir pieteikušies dalībai Latvijas kausa izcīņā saskaņā ar p.5.2). Spēļu pāri un saimnieki tiek noteikti ar izlozes palīdzību.

2.kvalifikācijas posms: Piedalās 1.kvalifikācijas posma uzvarētāji un 1.līgas klubi. 2.posmā spēļu pāri un saimnieki tiek noteikti ar izlozes palīdzību.

Play-off posms: Piedalās 12 2.kvalifikācijas posma uzvarētāji. Play-off posma spēļu pāri un saimnieki tiek noteikti ar izlozes palīdzību. Spēļu saimnieki var tikt mainīti atkarībā no faktiski nospēlētā izbraukuma spēļu skaita iepriekšējās kausa izcīņas spēlēs.

1/8 fināls: Piedalās 16 komandas, tajā skaitā Virslīgas klubi. Sacensību 1/8 fināla pāri tiek noteikti ar izlozes palīdzību. Ja vienā pāri tiek izlozēta Virslīgas komanda ar zemākas līgas komandu, laukuma saimnieki ir zemākās līgas komanda. 1/8 fināla dalībnieki netiek izsēti.

Finālposms: ¼ fināli, pusfināli un fināls. Piedalās 1/8 fināla uzvarētāji, kopā 8 komandas. Spēļu pāru izloze tiek organizēta gan pirms ¼ fināla, gan pusfināla spēlēm. Spēles datumus apstiprina LFF Sacensību organizācijas komiteja un tos paziņo papildus. Pusfinālā spēļu saimnieki un viesi tiek mainīti vietām, ja pusfinālā tiek komanda, kura ¼ fināla spēli ir uzvarējusi izbraukumā un saskaņā ar izlozi pusfināla spēle arī ir jāaizvada izbraukumā pret komandu, kura ¼ finālā ir spēlējusi mājās.

- 6.5. Pēc katra posma izlozes LFF Sacensību organizācijas komiteja nosūta klubiem informāciju par spēļu datumiem. Klubiem savā starpā jāsarunā spēles datums, laiks un norises vieta. LFF Sacensību organizācijas komiteja, apkopojot klubu iesūtīto informāciju, nosūta klubiem spēļu grafika apstiprinājumu. Gadījumā, ja klubi savā starpā nevar vienoties par spēles datumu, laiku un norises vietu, tad priekšrocība tiek dota komandai, kurai spēle jāaizvada mājās.
- 6.6. Lai pārceltu kalendāra spēli vai spēles sākuma laiku, ir jābūt nopietnam pamatojumam, kuru LFF Sacensību organizācijas komiteja izskata kā ārkārtēju gadījumu, ko kalendāra saskaņošanas brīdī nevarēja paredzēt. Par iespējamām izmaiņām jāinformē LFF Sacensību nodaļa, iepriekš saskaņojot spēles pārceļšanu ar pretinieku komandu, ne vēlāk kā 5 (piecas) dienas pirms kalendārā paredzētās spēles. Neievērojot 5 dienu termiņu, izņēmuma gadījumos lēmumu par spēles pārceļšanu pieņem LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 6.7. Spēles ilgums 2 x 45 minūtes.
- 6.8. Atļautas 5 (piecas) spēlētāju maiņas no spēles protokolā pieteiktajiem spēlētājiem. 5 maiņas ir jāveic ne vairāk kā 3 piegājienos, neskatot maiņas, kuras tiek veiktas puslaika pārtraukumā. Gadījumā, ja tiek spēlēts papildlaiks, ir atļauta viena papildus maiņa (neskatoties uz to, vai komanda jau ir veikusi atļauto maiņu skaitu). Visas neizmantotās maiņas un piegājieni pamatlaikā var tikt izmantotas papildlaikā.

- 6.9. Ja spēles pamatlaiks beidzas neizšķirti, tiek spēlēts 2 x 15 min. papildlaiks. Ja pēc papildlaika uzvarētājs netiek noteikts, uzvarētāju noskaidro ar pēcspēles 11 metru sitienu sēriju (5 sitieni katrai komandai).
- 6.10. Kluba pārstāvjiem vismaz 75 minūtes pirms spēles sākuma jāiesniedz spēles protokols (comet.lff.lv), un jāuzrāda spēlētāju licences vai citu spēlētāju personību apliecinājošu dokumentu (pēc tiesnešu vai spēles delegāta pieprasījuma).
- 6.11. Pēc spēles protokola aizpildīšanas, bet līdz spēles sākumam, var izdarīt sekojošas izmaiņas:
- 6.11.1. ja kāds no protokolā ierakstītajiem sākumsastāva spēlētājiem veselības problēmu dēļ nespēj sākt spēli, viņu var aizstāt ar jebkuru no protokolā uzrādītajiem rezervistiem, izdarot izmaiņas spēles protokolā. Tādā gadījumā rezervistu skaitu var papildināt un rezervistu skaits nesamazinās. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt piecas spēlētāju maiņas;
- 6.11.2. ja kāds no rezervistiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, komanda var izdarīt izmaiņas (papildinājumus) spēles protokolā, ierakstot protokolā spēlētāju vai spēlētājus no attiecīga čempionāta pieteikuma, un rezervistu skaits nesamazinās;
- 6.11.3. ja neviens no spēles protokolā ierakstītajiem vārtsargiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, viņu var aizvietot ar citu vārtsargu, kas nav ierakstīts spēles protokolā, attiecīgi izdarot izmaiņas spēles protokolā. Laukuma saimnieku komanda pirmā nosaka spēlētāju formas tērpa krāsu.
- 6.12. Gadījumā, ja formas tērpa krāsa sakrīt, tad komandu formas tērpu krāsas tiek noteiktas sekojošā secībā:
- 6.12.1. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas,
- 6.12.2. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas laukuma spēlētājiem,
- 6.12.3. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas vārtsarga formas tērpa krāsas,
- 6.12.4. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas vārtsargam,
- 6.12.5. vienas komandas spēlētājiem ir jābūt vienādiem formas tērpiem.
- 6.12.6. spēles tiesneši apstiprina abu komandu izvēlētas laukuma spēlētāju un vārtsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.
- 6.13. Spēles laikā rezerves spēlētājiem un kluba oficiālajām personām jāatrodas uz rezervistu soliņa.
- 6.14. Uz rezervistu soliņa spēles laikā var atrasties 7 (septiņi) spēlētāji un 6 (sešas) oficiālās personas (ārsta atrašanās uz rezervistu soliņa ir obligāta), kuras ir ierakstītas spēles protokolā.
- 6.15. Rezerves spēlētāju (vienlaicīgi ne vairāk kā 3, vienādi apģērbti un bez bumbām (var būt kopā ar fizioterapeitu)), iesildīšanas vietu pirms spēles nosaka spēles tiesnesis. Ja komanda veikusi visas Reglamentā atļautās maiņas, pārējiem rezervistiem jāatgriežas uz rezervistu soliņa.

- 6.16. Noraidītais spēlētājs vai oficiālā persona nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa, vai tā tuvumā un tai nekavējoties jādodas uz gērbtuvēm.
- 6.17. Protokolā ierakstītajiem rezerves spēlētājiem, kā arī tiem, kuri tika nomainīti un klubu oficiālajām personām, kas spēles laikā var uziet uz laukuma, jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku) vai lietišķā apģērbā.
- 6.18. Spēles laikā traumētajam spēlētājam, pēc tiesneša aicinājuma, palīdzības sniegšanai laukumā drīkst uznākt tikai medicīnas darbinieki, ne vairāk, kā 2 (divi) cilvēki vienlaicīgi.
- 6.19. Klubs (laukuma saimnieku komanda) nodrošina:
- 6.19.1. medicīnisko palīdzību savas komandas spēlētājiem sacensību laikā, kā arī skatītājiem;
 - 6.19.2. nepieciešamības gadījumā, neatliekamās medicīniskās palīdzības izsaukšanu (medicīniskās palīdzības sniegšanai abu komandu spēlētājiem, oficiālajām personām un skatītājiem)
 - 6.19.3. bumbu padevēju ierašanos (ne mazāk kā 10 cilvēki) (līdz ¼ finālam- 6) 30 minūtes pirms spēles sākuma un tiem jāizvietojas pa 2 (diviem) (līdz ¼ finālam- 1) aiz vārtu līnijas un pa 3 (trīs) (līdz ¼ finālam- 2) aiz sānu līnijām un jāpadod bumbas komandām, kas iesildās. Bumbu padevējiem ir jābūt vienādi apģērbtiem atbilstoši laika apstākļiem, taču krāsas ziņā atšķirīgiem no abām komandām. Bumbu padevējiem jābūt ne jaunākiem par 10 gadiem. Bumbu padevēji spēles laikā nedrīkst spēlēties ar rezerves vai citu bumbu;
 - 6.19.4. FIFA prasībām atbilstošas 5 (piecas) spēļu bumbas (līdz ¼ finālam – 3) (bumbu atbilstību novērtē spēles galvenais tiesnesis);
 - 6.19.5. Sabiedriskās kārtības uzturēšanu stadionā ne vēlāk kā 30 minūtes pirms spēles. Kārtības uzturētāju skaits - vismaz 7 (septiņi) cilvēki, t.sk. ne mazāk kā 4 (četri) policijas darbinieki vai sertificēti apsargi (līdz ¼ finālam - 2 cilvēki). Pirms spēles kārtības uzturētājiem jāsažinās ar LFF delegātu. Ja uz konkrēto spēli delegāts nav nozīmēts, tad jāsažinās ar spēles inspektoru;
 - 6.19.6. sabiedrisko kārtību stadionā pirms spēles, spēles laikā un pēc spēles, līdz abu komandu līdzjutēji nav atstājuši stadionu;
 - 6.19.7. sākot ar 1/8 finālu, neatliekamās medicīniskās palīdzības (NMP) brigādes dežūru vismaz 30 minūtes pirms un 15 minūtes pēc spēles. NMP brigādei jāatbilst 2009.gada 20.janvāra Ministru kabineta noteikumu Nr.60 "Noteikumi par obligātajām prasībām ārstniecības iestādēm un to struktūrvienībām" 4.2. apakšnodaļai "Prasības neatliekamās medicīniskās palīdzības iestādes brigādei;
 - 6.19.8. sākot ar 1/8 finālu, 5 VIP ielūgumus un auto caurlaides LFF pārstāvjiem.
 - 6.19.9. sākot ar 1/8 finālu, spēles laukuma saimnieku komandai jānodrošina spēles video ieraksts un 24 stundu laikā jānogādā LFF Sacensību nodaļā (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā);
 - 6.19.10. informatoru, kurš valsts valodā paziņo komandu, tiesnešu, inspektoru un delegātu sastāvu, maiņas u.t.t.;
 - 6.19.11. tablo spēlētāju maiņu un kompensācijas laika paziņošanai;

- 6.19.12. spēles protokola kopijas spēles inspektoram, delegātam, 4.tiesnesim, informatoram (ne vairāk kā 2 (divi) eksemplāri katram);
- 6.19.13. sākot ar 1/8 finālu, atbilstošas kvalitātes interneta pieejamību stadiona teritorijā interneta translācijas nodrošināšanai;
- 6.19.14. nestuves un 2 (divus) nesējus (vismaz 16 gadus vecus), kuru vestes krāsas atšķiras no abu komandu spēles formas tērpu krāsām.
- 6.19.15. 15 viesu komandas, tiesnešu, inspektora un delegāta automašīnas novietošanas vietas, nodrošinot to apsardzi.
- 6.20. Nepabeigtās spēles un klubu atteikšanās pabeigt spēli tiek reglamentētas sekojoši:
 - 6.20.1. Ja spēle tika pārtraukta nepārvaramas varas dēļ, pamatojoties uz kādu no p.6.21. minētajiem kritērijiem, ko konstatē spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) un/vai spēles galvenais tiesnesis, spēle tiek atsākta nākamajā dienā no minūtes, kurā spēle tika pārtraukta. Šajā gadījumā visi pirms šīs spēles pārtraukšanas komandu saņemtie brīdinājumi un veiktās spēlētāju maiņas paliek spēkā līdz spēles beigām.
 - 6.20.2. Gadījumā, ja nākamajā dienā objektīvu un pamatotu iemeslu dēļ nav iespējams spēli aizvadīt vai arī uzreiz nav iespējams konstatēt nepārvaramas varas apstākļu esamību, spēles delegāts (vai inspektors, kurš veic delegāta funkcijas) informē par to abu komandu pārstāvjus. Sacensību organizācijas komiteja, izvērtējot situāciju un atzīstot, ka iemesli neaizvadīt spēli nākamajā dienā ir attainojoši vai arī nekonstatējot nepārvaramas varas esamību, pieņem lēmumu par spēles pārcelšanu uz citu datumu, vienlaikus nosakot spēles vietu un sākuma laiku vai arī jautājuma novirzīšanu Disciplinārlietu komitejai.
 - 6.20.3. Ja klubs atsakās spēlēt Sacensību organizācijas komitejas lēmumā noteiktajā datumā, vietā un laikā, klubam tiek piešķirts tehniskais zaudējums 0:3 saskaņā ar Disciplinārā reglamenta 5.punktu.
- 6.21. Lai atzītu notikumu vai šķērsli par nepārvaramu varu, ir vienlaicīgi jākonstatē tālāk norādīto kritēriju esamība:
 - 6.21.1. notikums, no kura nav iespējams izvairīties un kura sekas nav iespējams pārvarēt un novērst, neraugoties uz visām kluba pūlēm;
 - 6.21.2. pirms notikuma klubs šo notikumu nevarēja paredzēt;
 - 6.21.3. notikums nav radies kluba vai tās kontrolē esošas personas rīcības dēļ;
 - 6.21.4. notikums kluba pienākumu izpildi padara ne tikai apgrūtināšu, bet neiespējamu.
- 6.22. Futbola klubiem – finālistiem jāpiedalās LFF rīkotājā marketinga aktivitātes, nodrošinot LFF pieprasīto personu dalību LFF rīkotajos pasākumos un preses konferencēs, kā arī pēc savlaicīga pieprasījuma (10 dienas iepriekš) jānodrošina LFF ar futbola kluba atribūtiķu, pieprasītajā daudzumā.
- 6.23. Futbola klubiem – finālistiem jānodrošina LFF savlaicīgi pieprasītais (10 dienas iepriekš) tehniskais un personāla atbalsts. Gadījumā, ja futbola klubs – finālists ignorē LFF savlaicīgus (10 dienas iepriekš) pieprasījumus pēc iesaistīšanos LFF rīkotajās marketinga aktivitātēs un/vai tehniskā vai

cilvēkresursu atbalsta, bez pamatota iemesla, LFF ir tiesības uzlikt par pienākumu šādam futbola klubam segt radušos izdevumu, piestādot rēķinu.

7. SPORTA BĀZES

- 7.1. Sporta bāzē, kurā tiek sarīkota spēle, jābūt:
- 7.1.1. Savlaicīgi sagatavotam futbola laukumam (1 stundu pirms spēles sākuma).
 - 7.1.2. Ģērbtuvei katrai komandai, kurā jābūt:
 - dušām ar karstu ūdeni;
 - tualetei,
 - vietai virsdrēbju novietošanai vismaz 18 spēlētājiem,
 - spogulim.
 - 7.1.3. Tiesnešu istabai, kurā jābūt:
 - dušām ar karstu ūdeni,
 - tualetei,
 - galdam,
 - vietai virsdrēbju novietošanai 6 cilvēkiem,
 - spogulim,
 - atspirdzinošiem dzērieniem,
 - 6 glāzēm,
 - tiesneša asistentu karodziņiem.
 - 7.1.4. Rezerves spēlētāju, kluba oficiālo personu (katrai komandai - 13 personām) un vietai 4.tiesnesim, aizsargātām no vēja un lietus, nosegtām ar plastikātu vai biezo brezentu.
 - 7.1.5. Tualetēm skatītājiem.
 - 7.1.6. Sakoptai teritorijai ap laukumu.
 - 7.1.7. Pie ieejas stadionā redzamā vietā - skatītāju uzvedības noteikumiem spēles laikā, kuri nav pretrunā ar FIFA, UEFA un Drošības pasākumu Reglamenta prasībām.
 - 7.1.8. Uz katru no rīkotajām sacensībām no sporta bāzes administrācijas ir jābūt norīkotai atbildīgai personai.
- 7.2. Spēles var notikt LFF apstiprinātos mākslīgajos laukumos, ievērojot LFF stadionu un infrastruktūras noteikumus.
- 7.3. Stadionam, kurā tiek sarīkota spēle, ir jāatbilst LFF klubu licencēšanas noteikumiem, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem un jābūt savlaicīgi sagatavotam 2 (divas) stundas pirms spēles sākuma. Sporta bāzē ir jābūt pieejamam interneta pieslēgumam, datoram un printerim COMET sistēmas izmantošanai.

8. PROTESTI

Rakstisks protests, adresēts LFF DK, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā) jānosūta vai jānogādā LFF Sacensību nodaļai. Protestā jāiekļauj iemesls un tā detalizēts apraksts. Protests jāparaksta kluba pilnvarotai personai. Protestu iesniedzot, klubam jāiemaksā LFF bankas kontā summa, kas ir norādīta LFF Disciplinārajā

reglamentā. Maksājumu apliecinošs dokuments kopā ar protestu jāiesniedz LFF Sacensību nodaļai. Ja LFF DK protestu apmierina, iemaksātā nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.

9. SPĒLES TIESNEŠI UN INSPEKTORI

- 9.1. Sacensības apkalpo LFF licencētie tiesneši un inspektori vai licencētie tiesneši no citas UEFA vai FIFA nacionālas asociācijas.
- 9.2. No LFF licencēto tiesnešu un inspektoru saraksta, tiesnešus un inspektorus uz spēlēm nozīmē LFF kompetentā struktūrvienība un nozīmējumus apstiprina LFF ģenerālsekretārs.
- 9.3. LFF spēles inspektors ir LFF oficiāls pārstāvis, kas konkrētajā spēlē vērtē tiesnešu darbības kvalitāti, aizpildot tiesnešu inspektora ziņojumu, kā arī kontrolē spēles organizācijas atbilstību Reglamenta prasībām, ja uz spēli nav nozīmēts LFF delegāts.
- 9.4. Par tiesnešu un inspektoru darbības kvalitāti atbild LFF kompetentā struktūrvienība.
- 9.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru maiņām uz nozīmēto spēli LFF nepieņem.
- 9.6. Spēles laikā tiesnesim jāizmanto tikai LFF izsniegts tiesnešu formas tērps, kas atbilst „UEFA Kit Regulations” prasībām.

10. SPĒLES DELEGĀTI

- 10.1. Uz atsevišķām spēlēm LFF Sacensību nodaļas vadītājs vai LFF ģenerālsekretārs var nozīmēt LFF spēles delegātus.
- 10.2. LFF spēles delegāts ir LFF oficiāls pārstāvis, kas kontrolē spēles organizācijas atbilstību LFF reglamentiem.
- 10.3. Delegātu sarakstu apstiprina LFF Sacensību nodaļa.

11. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI

- 11.1. Klubiem piedalīšanās Latvijas kausa izcīņā notiek uz pašfinansēšanās principiem.
- 11.2. Tiesnešu, inspektoru (delegātu) apmaksu un apbalvošanas izdevumus sedz LFF.
- 11.3. Latvijas kausa izcīņas fināls tiek organizēts un apmaksāts no LFF līdzekļiem.
- 11.4. Par finansiālo saistību neizpildi pret LFF, klubam var tikt piemērotas sankcijas, kuras paredzētas LFF Disciplinārā reglamenta p.1.6., kā arī klubs var tikt nepielasts dalībai Latvijas kausa izcīņā.

12. SACENSĪBU ĪPAŠUMA TIESĪBAS

- 12.1. Visas tiesības attiecībā uz sacensību organizēšanu, kā arī visi dati un statistika (tostarp datubāzes, kurās šie dati tiek glabāti) saistībā ar spēlēm un spēlētāju piedalīšanos Latvijas kausa izcīņā ir tikai un vienīgi LFF īpašums. Bez rakstiskas LFF piekrišanas nevienam nav tiesību piekļūt vai nodrošināt piekļuvi šādu datu iegūšanai. Iepriekšminētais aizliegums neattiecas uz klubiem, ja dati tiek iegūti, lai tos izmantotu tikai savas komandas un spēlētāju sagatavošanā, kā arī amatpersonu instruēšanā, izslēdzot jebkādu citu šo datu izmantošanas veidu.
- 12.2. LFF ir ekskluzīvs Latvijas kausa izcīņas juridisko un faktisko komercietisību īpašnieks. Komercietisības sevī ietver – mediju tiesības, datu tiesības, jebkuras citas komercietisības.
- 12.3. Klubiem ir tiesības izmantot Latvijas kausa izcīņas komercietisības, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu.
- 12.4. LFF ir ekskluzīva visu intelektuālā īpašuma tiesību īpašniece, tostarp jebkādas pašreizējās vai nākotnes tiesības uz visiem Latvijas kausa izcīņas audio un vizuālo materiālu veidiem, nosaukumiem, logotipiem, zīmoliem, mūziku, talismaniem, medaļām, plāksnēm, piemiņas priekšmetiem, trofejām un citiem atbilstošiem elementiem.
- 12.5. Jebkura iepriekš minēto tiesību izmantošana iespējama, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu, un tai jāatbilst visiem LFF izvirzītajiem nosacījumiem.
- 12.6. LFF ir tiesīga deleģēt jebkuras šajā Reglamentā noteiktās tiesības, slēdzot attiecīgu līgumu.

13. APBALVOŠANA

- 13.1. Uzvarētāju komandu LFF apbalvo ar ceļojošo kausu.
- 13.2. Abu finālspēles komandu spēlētājus, kuri ir piedalījušies kausa izcīņā (ne mazāk kā 50% spēļu), LFF apbalvo ar piemiņas balvām.
- 13.3. Finālspēles tiesnešus, inspektoru un delegātu LFF apbalvo ar piemiņas balvām.