



## OneBlade Latvijas 2021.gada eFutbola čempionāta nolikums



### 1. Vispārīgie noteikumi

OneBlade Latvijas e-Futbola čempionātu ("Sacensības") organizē Latvijas Futbola federācija (LFF) sadarbībā ar KONAMI un oficiālo partneri "Philips".

Turnīrs ir videospēles sacensības, kur tiek izmantota spēle eFootball Pro Evolution Soccer 2021 Season Update (turpmāk - "PES2021") uz PlayStation 4 konsoles (PS4).

Turnīra reģistrēšanās notiek laika periodā no 2021. gada 11. jūnija līdz 11. jūlijam LFF.lv mājaslapā – sadaļā [LFF.lv/efutbols](http://LFF.lv/efutbols)  
Reģistrācijas saite - <https://ej.uz/OneBladeCempionats>

Dalība čempionātā ir bezmaksas.

#### 1.1. Balvas

- Par dalību katrs spēlētājs saņems Adidas krekliņu ar turnīra identitāti un sezonas beigās veicināšanas balvas no LFF.
- Katras līgas uzvarētājs saņems prēmiju – Virslīgā 200EUR, zemākajās līgās 100EUR;
- Katras līgas TOP3 iegūš OneBlade skuvekli no Philips.

### 2. Čempionāta mērķi

- 2.1 Izveidot un attīstīt draudzīgas attiecības starp dažāda vecuma cilvēkiem.
- 2.2 Popularizēt un attīstīt e-Futbolu Latvijā .
- 2.3 Noskaidrot Latvijas čempionāta uzvarētāju

### 3. Dalībnieku atbilstība čempionātam

Visiem spēlētājiem, kuri piedalās čempionātā, jāievēro sekojošas prasības:

- 3.1 Jābūt Latvijas valsts pilsoņiem;
- 3.2 Būt savai piekļuvei spēlei PES2021 uz PS4 konsolei;
- 3.3 Jābūt derīgai PSN ID un derīgam PSN+ abonementam;
- 3.4 Spēlētājiem jābūt vismaz 16 gadus veciem pirms čempionāta sākuma.



## 4. Čempionāta struktūra

### 4.1. Izspēles formāts

Sacensību uzvarētājs tiek noskaidrots pēc apļa sistēmas, katram dalībniekam ar katru tiekoties četras reizes. Turnīrs norisinās divās līgās:

*OneBlade eFutbola Virslīga*

*OneBlade eFutbola Pirmā līga*

*OneBlade eFutbola Otrā līga (ja ir pietiekams dalībnieku skaits)*

*OneBlade eFutbola Virslīgā* (turpmāk – Virslīga) startē 10 Eiropas čempionāta Latvijas kvalifikācijas (eEURO 2021) dalībnieki. Gadījumā, ja viens vai vairāki no šiem dalībniekiem čempionātam nepiesakās, tos attiecīgā skaitā aizvieto jaunie spēlētāji (pēc izlozes principa).

*OneBlade eFutbola Pirmajā līgā* (turpmāk – Pirmā līga) startē 7-14 jaunie spēlētāji, kuri nepedalījās eEURO Latvijas kvalifikācijas turnīrā.

Pie lielāka dalībnieku skaita par 24 vai mazāka par 17 izspēles formāts var tikt koriģēts vai paplašināts.

Virslīgas divu pēdējo vietu ieguvēji nākamajā čempionātā startēs Pirmajā līgā, to vietas ieņemot diviem spēcīgākajiem Pirmās līgas dalībniekiem.

Virslīgas 7. un 8. vietas ieguvēji aizvadīs pārspēles (sērijā līdz divām uzvarām) ar Pirmās līgas 3. un 4. vietu ieguvējiem.

### 4.2. Svarīgi datumi

Reģistrēšanās no 11.06.2021 līdz 11.07.2021

Turnīra izspēle no 12.07.2021 līdz 11.09.2021

### 4.3 Kalendāra sastādīšana

Kalendāra sastādīšana notiek, spēlētājiem savstarpēji vienojoties par spēļu laikiem un informējot par to organizatorus. Komunikācijas nodrošināšanai katrai līgai tiks izveidota "Whatsapp" grupa ar moderatoru, tāpat par sarunātajiem spēļu laikiem varēs informēt Facebook grupā. Atbilstoši dalībnieku sniegtajai informācijai par sarunātajiem spēļu laikiem turnīra kalendārs tiks atspoguļots mājaslapā [www.toornament.com](http://www.toornament.com) un Latvijas Futbola federācijas interneta vietnē. Visām spēlēm jānotiek plānotajā turnīra izspēles laika periodā. Katrā pārī spēlētājam pret noteiktu pretinieku divas spēles jāaizvada "mājās", bet divas – "izbraukumā".

Katra dalībnieka pienākums sacensību gaitā būs atsevišķas organizatoru noteiktas spēles (kopumā ne mazāk par 2 un ne vairāk par 4) ierakstīt un nodrošināt organizatorus ar pieejamību šiem video materiāliem.

### 4.4. Uzvarētāja noteikšana vienāda punktu skaita gadījumā

Vienāda punktu skaita gadījumā divām un vairāk komandu, augstāku vietu ieņem komanda, kurai ir:

1. augstāks rādītājs savstarpējās spēlēs (punkti, vārtu starpība),
2. labāka iesisto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs,



3. lielāks vārtu guvums visās spēlēs,

Dalībniekam, kurš būs saņēmis vismaz vienu tehnisko zaudējumu, papildus rādītāji netiks izskatīti, tas automātiski ieņems zemāko vietu no visām komandām ar vienādo punktu skaitu.

## 5. Čempionāta vadlīnijas

### 5.1. Neierašanās

Katram spēlētājam ir 15 minūtes, lai sagatavotos spēlei (laiks no ielānotā spēles sākuma laika +15 minūtes). Neierašanās 15 minūšu laikā rezultēsies ar tehnisko zaudējumu. Lai spēlētājam, kas gaida savu pretinieku, piešķirtu tehnisko uzvaru, ir jāpiesaka protests, rakstiski ziņojot par to turnīra organizatoram.

### 5.2. Rezultāti

Abi spēlētāji ir atbildīgi par pareizu rezultātu paziņošanu turnīra organizatoram. Abiem spēlētājiem pēc mača noslēgšanās nepieciešams rakstiski Facebook vai Whatsapp grupā informēt par spēles gala rezultātu (saglabājot arī "ekrānšāviņus", kur var redzēt rezultātu un abu spēlētāju segvārdus).

### 5.3. Spēles materiāli

Katra dalībnieka pienākums sacensību gaitā būs atsevišķas organizatoru noteiktas spēles (kopumā ne mazāk par 2 un ne vairāk par 4) ierakstīt un nodrošināt organizatorus ar pieejamību šiem video materiāliem.

Spēles materiālu viltošana un jebkāda cita manipulēšana ir aizliegta un rezultēsies ar diskvalifikāciju.

### 5.4. Ekrānšāviņi

Abi dalībnieki ir atbildīgi, lai "ekrānšāviņi" tiktu saglabāti katras spēles beigās. Ekrānšāviņos ir jābūt redzamiem abu spēlētāju segvārdiem un mača rezultātam. Tāpat arī ieteicams uzņemt "ekrānšāviņus" strīdīgās situācijās (tādās kā atvienošanās, spēles iestatījumi u.c.). Šie ekrānšāviņi var un būs izmantoti kā pierādījums protestu risināšanā.

### 5.5. Spēles izmaiņas

Spēlētājam ir tiesības mainīt spēles laiku, vienojoties ar pretinieku un informējot par to organizatoru, bet ne vēlāk kā 3h (trīs stundas) pirms spēles sākuma.

### 5.6. Sagatavošanās spēlei

Dalībnieku pienākums ir atrisināt jebkuras tehniskās problēmas, kas var rasties pirms mača sākuma. Savienojuma vai aparatūras problēmas spēles laikā var rezultēties ar diskvalifikāciju. Par iespējamām problēmām ir laikus jāpaziņo turnīra organizatoram.

### 5.7. Atvienošanās

Gadījumos, kad kāds no spēlētājiem spēles laikā atvienojas, spēli nekavējoties nepieciešams restartēt un pabeigt, ņemot vērā situāciju atvienošanās brīdī (vairāk informācijas zemāk).



Abiem spēlētājiem nepieciešams panākt "turpinājuma" punktu un izspēlēt pilnu spēli (līdz 90. minūtes atzīmei). Piemēram, ja atvienošanās notika 65. minūtē, tad jāizspēlē atlikušās 25. minūtes, apvienojot rezultātu no divām daļām. Piemēram, ja spēles rezultāts pirms atvienošanās bija 2:1, un pēc spēles turpinājuma rezultāts ir 0:2, tad gala rezultāts ir 2:3. Spēle ir jāpārtrauc, tiklīdz tiek sasniegta 90. spēles minūšu atzīme.

## 5.8. PSN kontu ierobežojumi

Pēc spēlētāju reģistrācijas noslēgšanās dalībniekiem ir aizliegts mainīt savus PSN kontus. Vienīgais izņēmums ir, norādot pamatotu iemeslu vismaz 72 stundas pirms nākamās spēles sākuma.

## 6. Spēles iestatījumi

- Level: Superstar
- Match Time: 10 Minutes
- Number of Substitutions: 3
- Game Speed: Normal
- Control: All
- Team: National Team - **LATVIA**
- Balanced Stats: Off

## 7. Datu vākšana

Piedaloties turnīrā, dalībnieks piekrīt, ka viņa personas dati (vārds, segvārds, e-pasta adrese, tālrunis, PSN konta vārds un turnīra rezultāti) tiks pārsūtīti organizatoriem turnīra vadīšanas, mārketinga un komunikācijas vajadzībām. Attiecībā uz sadarbības partneru veikto datu apstrādi mēs atsaucamies uz viņu datu aizsardzības deklarācijām, kuras var apskatīt viņu attiecīgajās interneta vietnēs.

## 8. Spēlētāju uzvedība

Organizatori piemēro nulles tolerances politiku attiecībā uz rupju, ļaunprātīgu vai vardarbīgu rīcību tiešsaistes vai bezsaistes pasākumu laikā. Jebkurš iepriekšminētais izturēšanās gadījums tiks uztverts nopietni un tiks piemērotas sankcijas pēc čempionāta organizatoru uzskatiem.

No spēlētājiem tiek sagaidīta pienācīga uzvedība visa turnīra garumā. Negodīga uzvedība ietver uzlaušanu, mūķēšanu, fiktīvu spēlētāju izmantošanu un tīšu atvienošanos. No spēlētājiem tiek sagaidīta laba sportiska uzvedība un godīga spēle. Jebkura nespportiska un kaitnieciska uzvedība tiks caurskatīta un stingri sodīta jebkurā turnīra posmā. Tas ietver dalības apturēšanu vai pilnīgu diskvalifikāciju no turnīra. Organizatori patur tiesības izteikt savu gala spriedumu šo noteikumu pārkāpšanas gadījumā.

Tāpat spēlētāji nedrīkst izmantot nepiedienīgus žestus, rupjības vai izteikt rasistiskus komentārus spēles komunikācijai paredzētajās sociālajās platformās un sarakstēs. Tas ietver arī saīsinājumus, neskaidras atsauces un agresīvu *spamošanu*. Organizatori patur tiesības pieprasīt šo noteikumu izpildi pēc saviem ieskatiem. Šie noteikumi attiecas arī uz forumiem, e-pastiem, personīgajiem ziņojumiem un Discord kanāliem.

Par jebkuru problemātisku situāciju, kas rodas turnīra laikā, spēlētājiem ir jāvēršas pie turnīra organizatoriem.