

4. DALĪBNIEKI

- 4.1. 2019. gada Latvijas 1. līgas čempionātā var piedalīties klubi, kuri ir LFF biedri, kas ieguva LFF licenci dalībai 2019. gada Latvijas 1.līgas-A čempionātā, saskaņā ar aktuālajiem LFF Klubu licencēšanas noteikumiem. 2019. gada Latvijas 1.līgas-A čempionātā var piedalīties tikai LFF reģistrētie spēlētāji.
- 4.2. 2019. gada Latvijas 1.līgas-A čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri ir sasnieguši 16 gadu vecumu, izņēmuma kārtā – 15 gadus, ar speciālu ārsta un spēlētāja vecāku atļauju.
- 4.3. Katrs klubs ir atbildīgs par LFF apstiprināto reglamentu prasību ievērošanu.
- 4.4. Katram klubam ir tiesības pieteikt neierobežotu skaitu spēlētāju, kuri nav federācijas sagatavotie spēlētāji. Vienlaicīgi laukumā ir jāatrodas vismaz 8 (astoņiem) spēlētājiem, kuri ir federācijas sagatavotie spēlētāji. Par federācijas sagatavotiem spēlētājiem tiek uzskatīti tie spēlētāji, kuri vecumā no 12 līdz 21 gadam ir bijuši reģistrēti kādā no LFF klubiem (pārtraukti vai nepārtraukti) vismaz 3 pilnas sezonas (no pirmās oficiālās spēles līdz pēdējai oficiālajai spēlei) vai 36 mēnešus. Sezona, kas ir pirms spēlētāja 12. dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc 1.līgas-A čempionāta pēdējās spēles, bet pirms 31.decembra, kā arī sezona pēc spēlētāja 21.dzimšanas dienas var tikt skaitīta, ja viņa dzimšanas diena ir pēc 1.janvāra, bet pirms pirmās 1.līgas-A čempionāta spēles. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš ir federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits attiecīgi samazinās. Gadījumā, ja noraidījumu saņem spēlētājs, kurš nav federācijas sagatavotais spēlētājs, vai arī, ja šāds spēlētājs gūst traumu pēc tam, kad ir veikts reglamentā atļauto maiņu skaits, tad obligātais federācijas sagatavoto spēlētāju skaits nesamazinās.
- 4.5. Par čempionāta pieteikumā iekļautu vienu treneri-ārzemnieku dalības maksa nav jāveic, par katru nākamo personu, kura piedalās mācību un treniņu procesā – 1500 EUR par katru.
- 4.6. Futbola klubs ir atbildīgs par to, lai futbolistam nepieciešamības gadījumā tiktu izsniegta darba un uzturēšanās atļauja, attiecīgajos LR normatīvajos aktos noteiktā kārtībā un futbola klubam ir pienākums segt visus izdevumus darba un uzturēšanās atļaujas saņemšanai, izņemot gadījumus, kad futbolists un futbola klubs ir vienojušies citādi.
- 4.7. Sacensību laikā var tikt veikta tā fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LFF mājaslapā vai tās partneru sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs, piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot Latvijas Futbola Federācijai, pamatojoties uz Fizisko personu datu apstrādes likumu.

5. PIETEIKUMI

- 5.1. Komandas pieteikums jāiesniedz LFF līdz 2019.gada 2.aprīlim, izmantojot COMET sistēmu (comet.lff.lv);
- 5.2. Komandas pieteikums jāiesniedz elektroniski kopā ar sekojošiem dokumentiem:
 - katra spēlētāja portretfoto elektroniskā veidā;
 - kluba emblēmu (logo) elektroniski (jāiesūta uz sacensibas@lff.lv);

- spēlētājiem – profesionāļiem, darba līgumu (saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām);
- spēlētājiem – amatieriem, amatiera līgumu (saskaņā ar LFF reglamentu par spēlētāju statusu un pārejām);
- spēlētāju apdrošināšanas polises kopiju (jāiesūta uz sacensibas@lff.lv);

5.3. Pārejas starp klubiem ir atļautas tikai pārejas (transfēru) periodu ietvaros no 2. janvāra līdz 29. martam (ieskaitot) (starptautiskās pārejas - līdz 1. martam (ieskaitot)) un no 19. jūnija līdz 19. augustam (ieskaitot) (starptautiskās pārejas – līdz 19. jūlijam (ieskaitot)), iesniedzot LFF nepieciešamos dokumentus, pārejas noformēšanai, bet tikai vienu reizi vienā pārejas periodā.

Kā izņēmums var būt:

- jauna (1997 .g. dzim. vai jaunāka) vārtsarga pāreja no LFF 2.līgas vai jaunatnes čempionāta ar iepriekšējā kluba atļauju, ja klubam ir traumēts viens no diviem pieteiktajiem vārtsargiem (iesniedzot attiecīgo medicīnisko dokumentu) vai gadījumā, ja komandas pieteikumā ir vairāk par diviem vārtsargiem un uz konkrēto spēli var tikt pieteikts tikai viens (pārējo vārtsargu traumas gadījumā, iesniedzot attiecīgo medicīnisko dokumentu);
- jebkurš Latvijas Jaunatnes čempionātā pieteikts futbolists, kurš tika iekļauts kluba jaunatnes čempionāta komandas pieteikumā, sezonas laikā var tikt papildus pieteikts kluba pirmajā komandā (ņemot vērā p.4.2. iekļauto izņēmumu);
- ja spēlētājam-profesionālim ir beidzies profesionālā futbolista darbības termiņš ar pēdējo klubu vai arī profesionālā futbolista līgums ir izbeigts pēc savstarpējas vienošanās līdz attiecīgā pāreju perioda beigām, bet ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām (ieskaitot), bet tikai gadījumos, kad futbolists tiek reģistrēts jaunajā klubā profesionāļa statusā;
- spēlētāja pieteikšana ne vēlāk kā 30 (trīsdesmit) dienas pēc reģistrācijas (pāreju) perioda beigām, ja tiek likvidēts futbolista iepriekšējais futbola klubs vai tas tiek izslēgts no sacensībām LFF noteiktā reģistrācijas (pāreju) perioda laikā.

5.6. Komandas pieteikumā viena un tā pati persona var tikt iekļauta kā spēlētājs un treneris, taču klubam ir jānorāda, kuru funkciju šī persona pildīs konkrētajā spēlē.

6. KLUBA NOSAUKUMS UN TĀ MAIŅA

- 6.1. Jebkuram klubam ir tiesības mainīt savu (juridiskās personas) nosaukumu līdz klubu licencēšanas procesa sākumam, ievērojot visus LFF reglamentējošos dokumentus.
- 6.2. Izņēmuma gadījumā klubs var mainīt savu nosaukumu klubu licencēšanas procesa laikā, bet ne vēlāk, kā līdz 1.februārim, saņemot LFF atļauju.
- 6.3. Klubiem, kuri veic apvienošanos, ir jāsaņem LFF piekrišana un jānoslēdz savstarpējais līgums par apvienošanos. Apvienošanās ir jāveic līdz klubu licencēšanas procesa sākumam.
- 6.4. Izņēmuma gadījumā klubi var veikt apvienošanos klubu licencēšanas procesa laikā, bet ne vēlāk, kā līdz 21. decembrim, saņemot LFF atļauju.
- 6.5. Kluba (komandas) nosaukums var sastāvēt ne vairāk kā no divu organizāciju nosaukumiem.
- 6.6. Komandas nosaukumā ir jāiekļauj LFF biedra kā juridiskas personas nosaukums.

7. SACENSĪBU ORGANIZĒŠANAS KĀRTĪBA

- 7.1. Sacensības tiek organizētas atbilstoši pastāvošajiem FIFA un UEFA noteikumiem, LFF apstiprinātiem reglamentiem.
- 7.2. Visas mārketinga tiesības, kas ir tiesības, lai reklamētu, veicinātu, atbalstītu un tirgotu ar Latvijas 1.līgas-A čempionāta spēlēm saistītus materiālus un veicinātu

sabiedriskas attiecības saistībā ar Latvijas 1.līgas-A čempionāta spēlēm pieder sacensību organizatoram (LFF). Visu mārketinga tiesību pārdošanu sacensību organizatoram (LFF) jāaskaņo ar klubiem, kas piedalās sacensībās.

- 7.3. Čempionāta spēle nevar tikt uzsākta, ja uz spēli nav pieteikts un/vai neatrodas uz komandas soliņa treneris ar atbilstošu licenci. Trenera prombūtnes gadījumā viņu var aizvietot asistents ar atbilstošu trenera licenci.
- 7.4. Pēdējo divu kārtu spēles sākās vienā laikā. Minēto spēļu sākuma laiki var tikt mainīti tikai saskaņā ar Reglamenta p.3.5 noteikto kārtību.
- 7.5. Klubs (komanda), kas uzvar 1.līgas-A čempionātā, izcīna tiesības piedalīties 2020. gada Virslīgas čempionātā. Klubs (komanda), kurš 1.līgas-A čempionāta beigās ieņem otro vietu, divās spēlēs tiek ar Virslīgas klubu, kas 2019. gada Virslīgas čempionātu noslēdz pēdējā vietā. Minētās spēles notiek ne vēlāk kā vienu nedēļu pēc Virslīgas čempionāta beigām (izņemot gadījumus, kad tiek piemērots p.3.6). Pirmās spēles saimnieku nosaka ar izlozi. Uzvarētāju nosaka pēc 2 spēļu rezultātiem. Ja 2 spēļu summā rezultāts ir neizšķirts, uzvarētāju nosaka, ņemot vērā to, kura komanda ir guvusi vairāk vārtus izbraukuma spēlē. Ja, ņemot vērā šo rādītāju, rezultāts joprojām ir neizšķirts, tiek spēlēts papildlaiks (2 x 15 min). Gadījumā, ja papildlaikā abas komandas gūst vienādu vārtu skaitu, uzvarētājs ir komanda, kura spēlē izbraukumā. Ja papildlaikā neviena no komandām negūst vārtus, uzvarētāju noskaidro ar pēcspēles 11 metru sitienu sēriju. Uzvarētājs izcīna tiesības piedalīties 2020. gada Virslīgas čempionātā. Komandas, kuras ieņem 2.-7.vietu 2019. gada 1.līgas-A čempionātā, saglabā vietu 2020.gada 1.līgas-A čempionātā. Pārējās komandas iegūst tiesības piedalīties 1.līgas-B čempionātā. Gadījumā, ja tiek spēlēts papildlaiks, ir atļauta viena papildus maiņa (neskatoties uz to, vai komanda jau ir veikusi atļauto maiņu skaitu).
- 7.6. Atļautas 5 (piecas) spēlētāju maiņas no spēles protokolā pieteiktajiem 18 spēlētājiem.
- 7.7. Kluba pārstāvjiem ir jāiesniedz savas komandas spēles protokols vismaz 60 minūtes līdz spēles sākumam (comet.lff.lv) un jāuzrāda spēlētāju personību apliecinājošu dokumentu (pēc tiesnešu un spēles delegāta pieprasījuma). Pēc protokola aizpildīšanas, bet līdz spēles sākumam var izdarīt sekojošas izmaiņas spēles protokolā:
 - ja kāds no protokolā ierakstītajiem sākumsastāva spēlētājiem veselības problēmu dēļ nespēj sākt spēli, viņu var aizstāt ar jebkuru no protokolā uzrādītajiem rezervistiem, izdarot izmaiņas spēles protokolā. Tādā gadījumā rezervistu skaitu var papildināt un rezervistu skaits nesamazinās. Spēles laikā komandai saglabājas tiesības veikt piecas spēlētāju maiņas;
 - ja kāds no rezervistiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, komanda var izdarīt izmaiņas (papildinājumus) spēles protokolā, ierakstot protokolā spēlētāju vai spēlētājus no 1.līgas-A čempionāta pieteikuma, un rezervistu skaits nesamazinās;
 - ja neviens no spēles protokolā ierakstītajiem vārtsargiem veselības problēmu dēļ nespēj iziet laukumā, viņu var aizvietot ar citu vārtsargu, kas nav ierakstīts spēles protokolā, taču ir komandas čempionāta pieteikumā, attiecīgi izdarot izmaiņas spēles protokolā.
- 7.8. Laukuma saimnieku komanda pirmā nosaka formas krāsu, kādā tas piedalīsies sacensībās. Abu komandu formas krāsa un vārtsargu tērpi jāuzrāda tiesnešu istabā 1 (vienu) stundu pirms spēles sākuma. Gadījumā, ja formas tērpu krāsas sakrīt, tās tiek noteiktas saskaņā ar p.9.4.
- 7.9. Spēles laikā rezerves spēlētājiem, treneriem un oficiālajām personām jāatrodas viņiem paredzētajās speciālajās vietās, kuras nodalāmas no skatītājiem.
- 7.10. Protokolā ierakstītajiem rezerves spēlētājiem, kā arī tiem, kuri tika nomainīti jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku). Klubu oficiālajām personām, kas spēles laikā var uziet uz laukuma, jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku) vai lietišķā apģērbā.
- 7.11. Uz rezervistu soliņa spēles laikā var atrasties 7 (septiņi) spēlētāji un 6 (sešas) kluba oficiālās personas, kuras ir spēles protokolā. Ja oficiālā persona pēc

tiesnešu aizrādījuma neieņem viņam paredzēto vietu, spēle tiek pārtraukta līdz tiesnešu aizrādījuma izpildei.

- 7.12. Rezerves spēlētāju (vienlaicīgi ne vairāk kā 3, vienādi apģērbti un bez bumbām), iesildīšanas vietu pirms spēles nosaka spēles tiesnesis. Ja komanda veikusi visas Reglamentā atļautās maiņas, pārējiem rezervistiem jāatgriežas uz rezervistu soliņa.
- 7.13. Noraidītais spēlētājs vai oficiālā persona nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa, vai tā tuvumā un tai nekavējoties jādodas uz ģērbtuvēm.
- 7.14. Spēles laikā traumētajam spēlētājam palīdzības sniegšanai, pēc tiesneša aicinājuma, laukumā drīkst uzņemt tikai medicīnas personāla darbinieki (ne vairāk kā 2 cilvēki).
- 7.15. Klubs (laukuma saimnieku komanda) nodrošina:
 - 7.15.1. bumbu padevējiem (ne mazāk, kā 6 cilvēki) 30 minūtes pirms spēles sākuma jābūt izvietotiem pa 1 (vienam) aiz vārtu līnijas un pa 2 (diviem) aiz sānu līnijām un jāpadod bumbas komandām, kas iesildās. Bumbu padevējiem ir jābūt vienādi apģērbtiem atbilstoši laika apstākļiem, taču krāsas ziņā atšķirīgi no abām komandām. Bumbu padevējiem jābūt ne jaunākiem par 10 gadiem. Bumbu padevēji spēles laikā nedrīkst darboties ar rezerves vai citu bumbu;
 - 7.15.2. FIFA prasībām atbilstošas, LFF sadarbības partneru nodrošinātas, 3 (trīs) spēļu bumbas (bumbu atbilstību novērtē spēles galvenais tiesnesis);
 - 7.15.3. drošības dienesta (vismaz divi cilvēki) sastāva ierašanos stadionā ne vēlāk kā 30 min. pirms spēles. Dienesta vadītājam jāsažinās ar LFF delegātu. Ja uz konkrēto spēli delegāts nav nozīmēts, tad jāsažinās ar spēles inspektoru;
 - 7.15.4. sabiedrisko kārtību stadionā pirms spēles, spēles laikā un pēc spēles, līdz abu komandu līdzjutēji nav atstājuši stadionu;
 - 7.15.5. informatoru, kurš valsts valodā paziņo komandu, tiesnešu, inspektoru un delegātu sastāvu, maiņas u.t.t.;
 - 7.15.6. spēles protokola kopijas spēles inspektoram, 4.tiesnesim, informatoram (ne vairāk kā 2 (divi) eksemplāri katram);
 - 7.15.7. komanda.lv piegādātā reklāmas banera izvietošānu;
 - 7.15.8. medicīnisko palīdzību skatītājiem;
 - 7.15.9. nestuves un 2 (divus) nesējus (vismaz 16 gadus vecus), kuru vestēm krāsas ziņā jāatšķiras no abu komandu spēles formas tērpu krāsas;
 - 7.15.10. medicīnisko palīdzību savas komandas spēlētājiem sacensību laikā. Medicīniskā palīdzība nepieciešamības gadījumā jāsniedz arī viesu komandas spēlētājiem.
 - 7.15.11. nepieciešamības gadījumā, ātrās medicīniskās palīdzības izsaukšanu (medicīniskās palīdzības sniegšanai abu komandu spēlētājiem, oficiālajām personām un skatītājiem).
 - 7.15.12. futbola spēļu laikā stadionam ir jābūt atbrīvotam futbola spēles organizēšanai;
 - 7.15.13. abu komandu spēlētāju pavadīšanu ar kārtības sargiem pēc puslaika beigām, kā arī pēc spēles un tiesnešu pavadīšanu no laukuma līdz ģērbtuvēm;
 - 7.15.14. aizliegumu ienest tribīnēs un dzērienu lietošanu stikla traukos;
 - 7.15.15. spēles videoieraksta nosūtīšanu LFF līdz spēles dienas plkst. 24:00. Gadījumā, ja nākamā diena ir brīvdiena vai Latvijas valsts svētku diena, tad līdz nākamās darba dienas plkst. 12:00.

8. SPORTA BĀZES

- 8.1. Stadionam, kurā tiek sarīkota spēle, ir jāatbilst LFF klubu licencēšanas noteikumiem, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem un jābūt savlaicīgi sagatavotam 90 minūtes pirms spēles sākuma. Sporta bāzē ir jābūt pieejamam interneta pieslēgumam, datoram un printerim COMĒT sistēmas izmantošanai.
- 8.2. Skatītājiem redzamā vietā jābūt izvietotiem skatītāju uzvedības noteikumiem, kā arī 1.līgas-A čempionāta spēļu kalendāram un turnīra tabulai, kura atspoguļo 1.līgas-A čempionāta kopvērtējumu un tiek atjaunota pēc katras spēļu kārtas.

9. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS

- 9.1. Spēlētāju numuriem (no 1 līdz 99) tērpa mugurpusē jābūt spilgtās, no formas tērpa krāsas atšķirīgās krāsās;

- 9.2. Numuru no 1 līdz 9 līniju platumam jābūt ne šaurākam par 4 cm un ne platākam par 5 cm.
- 9.3. Uz spēlētāja formas tērpa jābūt kluba emblēmai un komanda.lv logotipam (nodrošina komanda.lv)
- 9.4. Komandām ir jāizmanto pieteikumā norādītās mājas spēļu un izbraukuma spēļu formas tērpu krāsas. Gadījumā, ja formas tērpa krāsa sakrīt, tad komandu formas tērpu krāsas tiek noteiktas sekojošā secībā:
 - 1.laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas,
 - 2.viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas laukuma spēlētājiem,
 - 3.laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas vārtsarga formas tērpa krāsas,
 - 4.viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas vārtsargam,
 - 5.Vienas komandas spēlētājiem ir jābūt vienādiem formas tērpiem
 - 6.spēles tiesneši apstiprina abu komandu izvēlētas laukuma spēlētāju un vārtsarga formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.

10. PROTESTI

- 10.1. Kluba (komandas) protesta gadījumā, spēles tiesnesis veic attiecīgo ierakstu spēles protokolā pēc kluba oficiālās personas sniegtās informācijas 30 minūšu laikā pēc spēles beigām.
- 10.2. Rakstisks protests, adresēts LFF DK, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir svētku diena, tad nākamajā darba dienā) jānosūta vai jānogādā LFF Sacensību nodaļai. Protestā jāiekļauj iemesls un tā detalizēts apraksts. Protests jāparaksta kluba pilnvarotai personai. Protestu iesniedzot, klubam jāiemaksā LFF bankas kontā summa, kas ir norādīta LFF DR pielikuma 16. Maksājumu apliecinošs dokuments kopā ar protestu jāiesniedz LFF Sacensību nodaļai. Ja LFF DK protestu apmierina, iemaksātā nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.
- 10.3. Ja 24 stundu laikā pieteiktā protesta teksts netiek iesniegts LFF (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā), tad klubs tiek sodīts, pamatojoties uz LFF Disciplināro reglamentu.
- 10.4. Protestus izskatīšanai nepieņem, ja tie iesniegti par 11 metru sitienu, aizmuguri (*offside*), ieskaitītiem vai neieskaitītiem vārtiem.
- 10.5. Ja klubs vēlas iesniegt sūdzību par spēles tiesnešu pieņemtajiem lēmumiem, tas 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā) rakstiski iesniedz sūdzību un papildus materiālus (videoierakstus u.t.t.) LFF Tiesnešu komitejai izskatīšanai (saskaņā ar DR pielikuma p.16.1).

11. SPĒLES TIESNEŠI UN INSPEKTORI

- 11.1. Sacensības apkalpo LFF licencētie tiesneši un inspektori.
- 11.2. No LFF licencēto tiesnešu un inspektoru saraksta, tiesnešus un inspektoros uz spēlēm nozīmē LFF kompetentā struktūrvienība un nozīmējumus apstiprina LFF ģenerālsēkretārs.
- 11.3. LFF spēles inspektors ir LFF oficiāls pārstāvis, kas konkrētajā spēlē vērtē tiesnešu darbības kvalitāti, aizpildot tiesnešu inspektora ziņojumu, kā arī kontrolē spēles organizācijas atbilstību LFF reglamentu prasībām, ja uz spēli nav nozīmēts LFF delegāts.
- 11.4. Par tiesnešu un inspektoru darbības kvalitāti atbild LFF kompetentā struktūrvienība.
- 11.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru maiņām uz nozīmēto spēli LFF nepieņem.
- 11.6. LFF DK atsevišķos gadījumos var izskatīt tiesnešu pieņemtus lēmumus spēles laikā, sodīt vai atcelt tiesnešu disciplināros lēmumus.

11.7. Spēles laikā tiesnesim jāizmanto tikai LFF izsniegts tiesnešu formas tērps, kas atbilst „UEFA Kit Regulations” prasībām.

12. SPĒLES DELEGĀTI

12.1. Uz atsevišķām spēlēm LFF Sacensību nodaļa var nozīmēt LFF spēles delegātus.

12.2. LFF spēles delegāts ir LFF oficiāls pārstāvis, kas kontrolē spēles organizācijas atbilstību 1.līgas-A čempionāta Reglamentam un citiem LFF reglamentiem.

12.3. Delegātu sarakstu apstiprina LFF Sacensību organizācijas komiteja.

13. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA

13.1. Latvijas 1.līgas-A čempionātā klubu vietas nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru - 3 p., par neizšķirtu - 1 p., par zaudējumu - 0 p.

13.2. Gadījumā, ja diviem vai vairāk klubiem (komandām) ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem tas klubs (komanda), kuram ir:

- vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
- labāka vārtu starpība savstarpējās spēlēs (neskaitot komandu, kura ieņem augstāku vietu, pamatojoties uz punktiem savstarpējās spēlēs),
- labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs,
- lielāks vārtu guvums visās spēlēs,
- labāks Fair-Play rādītājs,
- gadījumā, ja visi iepriekš nosauktie rādītāji ir vienādi, tad komandu, kas ieņem augstāku vietu nosaka ar papildus spēlēm, kuru izspēles kārtību nosaka LFF Sacensību organizācijas komiteja.

13.3. Klubam, kurš izstājas vai tiek izslēgts no čempionāta, tiek ieskaitīti zaudējumi ar 0:3, ja tas nospēlējis, vismaz 50% no čempionāta paredzētā spēļu skaita un kluba rezultāti tiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā. Gadījumā, ja klubs ir nospēlējis mazāk, kā 50% no paredzētā spēļu skaita, kluba rezultāti tiek anulēti un netiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā. Brīdinājumi un vārtu guvumi, kuri tika iegūti spēlēs pret komandu, kura izstājas vai tika izslēgta no čempionāta, tiek anulēti. Noraidījumi (izņemot tos, par kuriem tiek piešķirta diskvalifikācija saskaņā ar DR pielikuma p.19.1) paliek spēkā.

14. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI

14.1. 1.līgas-A čempionāta organizatoriskos izdevumus sedz LFF.

14.2. Par finansiālo saistību neizpildi pret LFF, klubam var tikt piemērotas sankcijas, kuras paredzētas LFF Disciplinārā reglamenta p.1.6., kā arī klubs var tikt nepielasts dalībai 1.līgas-A čempionātā.

15. SACENSĪBU ĪPAŠUMA TIESĪBAS

15.1. Visas tiesības attiecībā uz sacensību organizēšanu, kā arī visi dati un statistika (tostarp datubāzes, kurās šie dati tiek glabāti) saistībā ar spēlēm un spēlētāju piedalīšanos **1.līgas-A čempionāta** ir tikai un vienīgi LFF īpašums. Bez rakstiskas LFF piekrišanas nevienam nav tiesību piekļūt vai nodrošināt piekļuvi šādu datu iegūšanai. Iepriekšminētais aizliegums neattiecas uz **klubiem**, ja dati tiek iegūti, lai tos izmantotu tikai savas komandas un spēlētāju sagatavošanā, kā arī amatpersonu instruēšanā, izslēdzot jebkādu citu šo datu izmantošanas veidu.

15.2. LFF ir ekskluzīvs **1.līgas-A čempionāta** juridisko un faktisko komerciesību īpašnieks. Komerctiesības sevī ietver – mediju tiesības, datu tiesības, jebkuras citas komerciesības.

15.3. Klubiem ir tiesības izmantot **1.līgas-A čempionāta** komerciesības, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu.

- 15.4. LFF ir ekskluzīva visu intelektuālā īpašuma tiesību īpašniece, tostarp jebkādas pašreizējās vai nākotnes tiesības uz visiem **1.līgas-A čempionāta** audio un vizuālo materiālu veidiem, nosaukumiem, logotipiem, zīmoliem, mūziku, talismaniem, medaļām, plāksnēm, piemiņas priekšmetiem, trofejām un citiem atbilstošiem elementiem.
- 15.5. Jebkura iepriekš minēto tiesību izmantošana iespējama, saņemot iepriekšēju rakstisku LFF piekrišanu, un tai jāatbilst visiem LFF izvirzītajiem nosacījumiem.
- 15.6. LFF ir tiesīga deleģēt jebkuras šajā Reglamentā noteiktās tiesības, slēdzot attiecīgu līgumu.

15. APBALVOŠANA

- 15.1. Klubus, kuri izcīnījuši godalgotas vietas, apbalvo ar attiecīgās pakāpes kausiem un medaļām.
- 15.2. 1.līgas-A čempionātā godalgoto vietu ieguvēju klubu spēlētāji tiek apbalvoti ar nosacījumu, ja tie piedalījušies, ne mazāk kā 50% spēlēs šajā klubā (komandā), rezerves vārtsargi – ne mazāk kā 30% spēlēs šajā klubā (komandā).
- 15.3. Pēc sezonas tiek apbalvots klubs (komanda), kurai ir vislabākais "Fair Play" (godīgas spēles) rādītājs, pamatojoties uz LFF "Fair Play" nolikumu.