

2020. gada Latvijas Jaunatnes futbola čempionāta reglaments

1. Mērķis un uzdevumi

1.1. Latvijas Jaunatnes futbola čempionāts tiek organizēts ar mērķi paaugstināt Latvijas jaunatnes komandu un spēlētāju meistarību, uzlabot spēju kvalitāti, jaunu komandu izveidošanu un veicināt Latvijas jaunatnes izlašu spēlētāju atlasī.

2. Čempionāta vadība

2.1. Čempionātu organizē Latvijas Futbola federācija (turpmāk – LFF) saskaņā ar sekojošiem LFF dokumentiem:

LFF Reglaments par spēlētāju statusu un pārejām,

Disciplinārais Reglaments,

Drošības Reglaments,

LFF reglaments par futbolistu starptautiskajām pārejām (transfēriem),

LFF reglaments par spēlētāju atbrīvošanu uz Latvijas jaunatnes izlasēm (U16-U21),

2020.gada Latvijas Jaunatnes futbola čempionāta reglaments (turpmāk tekstā – Reglaments) un Starptautiskajiem FIFA dokumentiem:

Spēles noteikumi (*Laws of the Game*),

2.2. Čempionātu vada LFF Jaunatnes sacensību organizācijas komiteja, kurā ietilpst LFF Sporta direktors, LFF Sacensību nodaļas vadītājs, LFF Sacensību nodaļas Jaunatnes futbola speciālists.

3. Čempionāta vieta un laiks

3.1. Čempionāts notiek no 2020. gada jūlija līdz 2020. gada novembrim, pēc klubu un Latvijas Futbola federācijas kopīgi izstrādāta kalendāra, klubiem paturot iespējas vienpusēji nepiekrīst spēlēm no 1. jūlija līdz 26. jūlijam. Spēles var notikt tikai uz kvalitatīvi sagatavotiem futbola laukumiem un futbola hallēs, kurus pirms sezonas apstiprina LFF. Katrai konkrētai spēlei laukuma kvalitātes atbilstību nosaka spēles galvenais tiesnesis.

3.2. Lai pārceltu čempionāta kalendārā iepļānoto spēli ir jābūt nopietnam pamatojumam, kuru LFF Sacensību nodaļa izskata kā ārkārtēju gadījumu, ko kalendāra saskaņošanas brīdī nevarēja paredzēt (skolas eksāmeni, izlaidumi, ekskursijas – nav neparedzams gadījums). Par iespējamām izmaiņām rakstiski jāinformē LFF Sacensību daļa (pēc LFF izstrādātas veidlapas), iepriekš saskaņojot spēles pārcelšanu ar pretinieku komandu, ne vēlāk kā 5 (piecas) dienas pirms kalendārā paredzētās spēles. Veidlapas, kuras ir iesniegtas vēlāk kā 5 (piecas) dienas – netiek izskatītas. Veidlapu, ar kluba direktora parakstu, jāiesniedz gan spēles pārcelšanas iniciatoram, gan spēles pārcelšanas piekritējam.

3.3. Spēle var tikt pārcelta sakarā ar oficiālām Latvijas izlašu spēlēm, ja klubs deleģē jaunatnes izlasēm 3 (trīs) vai vairāk spēlētājus. Minētais izņēmums attiecas tikai uz

tām izlašu spēlēm, kuras nav iekļautas komandām iepriekš izsūtītajā LFF izlašu kalendārajā plānā.

3.4. Pēc komandu savstarpējās vienošanās, spēle var tikt pārcelta tikai viena riņķa ietvaros. Par minētajām izmaiņām rakstiski jāinformē LFF Sacensību nodaļa, ne vēlāk kā 5 (piecas) dienas pirms paredzētās spēles.

3.5. Izņēmumu gadījumos LFF Jaunatnes sacensību organizācijas komitejai ir tiesības pārcelt spēlēs vienpersoniski.

3.6. Spēles nevar tikt pārceltas sakarā ar Reģionālu izlašu nometnēm (atbilstoši LFF FA plānotajam kalendāram), ka arī klubam nav tiesību neatlaist spēlētāju uz Reģionālu izlasi. Par šī punkta neizpildi tiek piemērots sods 100 eiro apmērā. Ja, uz Reģionālu izlasi izsauktais spēlētājs, nospēlē spēli savā klubā Reģionālās izlases nometnes laikā, komandai tiek piešķirts zaudējums ar rezultātu 0:3.

4. Čempionāta dalībnieki

4.1. Latvijas Jaunatnes futbola čempionātā var piedalīties tikai Latvijas Futbola federācijas akreditētas futbola skolas un klubi.

4.2. Latvijas Jaunatnes futbola čempionāts notiek 5 vecuma grupās:

U-18* (2002/2003.g.dz.)

U-16 (2004.g.dz.)

U-15 (2005.g.dz.)

U-14 (2006.g.dz.)

U-13 (2007.g.dz.)

*Meistarības grupā spēles protokolā drīkst pieteikt 5 spēlētājus 2001.g.dz.

4.3. Latvijas Jaunatnes futbola čempionātā var piedalīties tikai LFF licencētie futbolisti. Ja spēlē piedalās spēlētājs, kuram nav LFF licences, futbola klubam tiek piemērots naudas sods 100 eiro apmērā un zaudējums ar rezultātu 0:3.

4.4. Katras komandas trenerim ir jābūt LFF trenera licencei, saskaņā ar aktuālo LFF futbola treneru kategoriju klasifikatoru.

4.5. Komandas trenera klātbūtne Latvijas Jaunatnes futbola čempionāta spēļu laikā ir obligāta.

4.6. Izņēmuma gadījumos komandu drīkst pārstāvēt sava kluba treneris, kuram ir LFF trenera licence. Ar neatbilstošās kategorijas trenera licenci kluba komandu sezonas laikā var vadīt ne vairāk kā piecās spēlēs. Tomēr, piecu spēļu termiņš var tikt pagarināts, saistībā ar galvenā trenera veselības problēmām vai nelaimes gadījumā.

4.7. Katrs klubs pats atbild par savu komandu spēlētāju veselības stāvokli un viņu iespēju piedalīties Latvijas Jaunatnes čempionātos, pirms sezonas iesūtot uz deniss.bezusconoks@lff.lv kluba direktora parakstītu veidlapu (pēc formas), kura apliecina, ka visi spēlētāji var piedalīties čempionātā.

4.8. Sacensību laikā var tikt veikta tā fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LFF mājaslapā vai tās partneru sociālajos tīklos. Katrs sacensību dalībnieks - futbola klubs, piesakoties sacensībām, apliecina, ka saņēmis savu pieteikto spēlētāju/spēlētāju vecāku piekrišanu personas datu apstrādei un ir tiesīgs datus nodot Latvijas Futbola Federācijai, pamatojoties uz fizisko personu datu apstrādes likumu.

5. Čempionāta rīkošanas kārtība

5.1. **U-18 (2002/2003 g.dz.)** Latvijas Jaunatnes futbola čempionāts notiek divās grupās – **Elites grupā** un **Meistarības grupā**, kurās attiecīgi piesakās paši klubi, objektīvi izvērtējot konkrētās komandas gatavību spēlēt kādā no šīm grupām. Galīgo grupu un apakšgrupu dalībnieku sastāvu un čempionāta izspēles kārtību nosaka LFF Jaunatnes sacensību organizācijas komiteja, vadoties pēc saņemtajiem komandu

pieteikumiem (skaita) un, balstoties uz LFF Jaunatnes komitejas rekomendācijām, līdz 2020. gada 1. martam.

Elites grupā spēlēs ne vairāk kā 10 komandas, sacensības notiek vienā riņķī. **Meistarības grupā** spēlēs pārejās komandas, kuras ir pieteikušās Latvijas Jaunatnes futbola čempionātam un atbilst čempionāta Reglamenta prasībām, sacensības notiek divos riņķos. **Meistarības grupā spēles jāizspēle līdz 2020. gada 8. novembrim.** **Elites grupā spēles ir jāizspēlē līdz 2020. gada 8. novembrim.**

U-16 (2004.dz.g.) Latvijas Jaunatnes futbola čempionāts norit trīs grupās: **Elites, Meistarības un Attīstības grupā.**

Komandu dalība Elites grupā ir noteikta pēc 2019.gada Latvijas Jaunatnes futbola čempionāta rezultātiem. **Elites grupā** 8 komandas izspēlē divu riņķu turnīru līdz **8.novembrim.**

Meistarības grupā spēlēs 8 komandas divu riņķu turnīrā līdz 2020.gada **8.novembrim.** Komandu dalība Meistarības grupā ir noteikta pēc 2019.gada Latvijas Jaunatnes futbola čempionāta rezultātiem.

Attīstības grupā spēlēs pārejās komandas, kuras ir pieteikušās Latvijas Jaunatnes futbola čempionātam un atbilst čempionāta Reglamenta prasībām. Attīstības grupā komandas apakšgrupās spēlēs divu riņķu turnīru, pēc kura katras grupas 2 labākās komandas ar savstarpējiem rezultātiem iekļūst finālgrupā par 1.-4. Vietu. Finālgrupā komandas aizvada divas spēles ar katru no divām labākajām otras apakšgrupas komandām. **Attīstības grupas apakšgrupu turnīrs jāizspēlē līdz 25. oktobrim. Finālgrupas spēles jāaizvada līdz 8.novembrim.**

U-15 (2005.dz.g.) Latvijas Jaunatnes futbola čempionāts norit trīs grupās: **Elites, Meistarības un Attīstības grupā.**

Komandu dalība Elites grupā ir noteikta pēc 2019.gada Latvijas Jaunatnes futbola čempionāta rezultātiem. **Elites grupā** 8 komandas izspēlē divu riņķu turnīru līdz **25.oktobrim.**

Meistarības grupā spēlēs 8 komandas divu riņķu turnīrā līdz 2020.gada **25.oktobrim.** Komanda, kas izcīna 1.vietu, 2021.gada sezonā spēlēs Elites grupā, bet komanda, kas palika otrā, spēlēs pārspēles ar Elites grupas 7.komandu līdz 2020.gada **8.novembrim.** Meistarības grupas 8.vietā palikusī komanda savu vietu Meistarības grupā zaudē, bet 7.vietas komanda izspēlē divas pārspēles ar Attīstības grupas 2. vietas komandu līdz 2020.gada **8.novembrim.**

Komandu dalība Meistarības grupā ir noteikta pēc 2019.gada Latvijas Jaunatnes futbola čempionāta rezultātiem.

Attīstības grupā spēlēs pārejās komandas, kuras ir pieteikušās Latvijas Jaunatnes futbola čempionātam un atbilst čempionāta Reglamenta prasībām. Attīstības grupā komandas apakšgrupās spēlēs divu riņķu turnīru, pēc kura katras grupas 1 labākā komanda iekļūst finalgrupā par 1.-3. vietu. Finālgrupā komandas aizvada divas spēles ar katru labāko otrās un trešās apakšgrupas komandu. **Attīstības grupas apakšgrupu turnīrs jāizspēlē līdz 4.oktobrim. Finālgrupas spēles jāaizvada līdz 25.oktobrim.**

2020.gada čempionāta Attīstības grupas 1.vieta spēlēs 2021.gada čempionāta Meistarības grupā, bet komanda, kas izcīnīja otro vietu spēlēs pārspēles ar Meistarības grupas 7.komandu līdz 2020.gada **8.novembrim.**

Jaunatnes čempionātā U-15 vecuma grupā sacensības notiek divos riņķos, maiņu skaits neierobežots, atļautas atkārtotās maiņas. Pārspēles jāizspēlē no **25. oktobra līdz 8. novembrim.** Ja komandas nevar vienoties, kura pirmā spēlēs viesos, tad viesos pirmā spēlē tā komanda, kura spēle augstākā meistarības grupā.

Pārspēlēs uzvarētāju nosaka pēc 2 spēļu rezultātiem. Ja 2 spēļu summā rezultāts ir neizšķirts, uzvarētāju nosaka, ņemot vērā to, kura komanda ir guvusi vairāk vārtus izbraukuma spēlē. Ja pēc šī radītāja rezultāts joprojām ir neizšķirts, uzvarētāju noskaidro ar pēcspēles 11 metru sitienu sēriju (pa 5 sitieniem katra komanda).

U-14 (2006.g.dz.) Latvijas Jaunatnes futbola čempionāts norit trīs grupās: **Elites, Meistarības un Attīstības** grupā.

Elites grupā spēlē 8 komandas. Komandu dalība Elites grupā ir noteikta pēc 2019.gada Latvijas Jaunatnes futbola čempionāta rezultātiem. **Elites grupā** 8 komandas izspēlē divu riņķu turnīru **līdz 25.oktobrim**. Pēc turnīra rezultātiem 8.vietā palikusī komanda savu vietu Elites grupā zaudē, bet 7.vietas komanda izspēlē divas pārspēles ar Meistarības grupas 2.komandu **līdz 2020.gada 8.novembrim**.

Meistarības grupā spēlē 8 komandas divu riņķu turnīru līdz 2020.gada **25.oktobrim**. Meistarības grupas komanda, kas izcīna 1.vietu, 2021.gada sezonā spēlē Elites grupā, bet komanda, kas palika otrā, spēlē pārspēles ar Elites grupas 7.komandu līdz 2019.gada **8.novembrim**. Meistarības grupas 8.vietā palikusī komanda savu vietu Meistarības grupā zaudē, bet 7.vietas komanda izspēlē divas pārspēles ar Attīstības grupas 2.komandu līdz 2020.gada **8.novembrim**. Komandu dalība Meistarības grupā ir noteikta pēc 2019.gada Latvijas Jaunatnes futbola čempionāta rezultātiem.

Attīstības grupā spēlē pārejās komandas, kuras ir pieteikušās Latvijas Jaunatnes futbola čempionātam un atbilst čempionāta Reglamenta prasībām. **Attīstības grupā** komandas četrās apakšgrupās spēlē divu riņķu turnīru līdz **4.oktobrim**, pēc kura katras grupas 1 labākā komanda iekļūst finālgrupā. Finālgrupā 4 komandas izspēlē divus pusfinālus (mājas un izbraukuma spēle), finālu par 1.vietu un finālu par 3.vietu līdz **25.oktobrim**. 2020.gada čempionāta Attīstības grupas 1.vieta spēlē 2021.gada čempionāta Meistarības grupā, bet komanda, kas izcīnīja otro vietu spēlē pārspēles ar Meistarības grupas 7.komandu līdz 2020.gada **8.novembrim**.

Ja komandas nevar vienoties, kura pirmā spēlēs viesos, tad viesos pirmā spēlē tā komanda, kura spēle augstākā meistarības grupā.

Pārspēlēs uzvarētāju nosaka pēc 2 spēļu rezultātiem. Ja 2 spēļu summā rezultāts ir neizšķirts, uzvarētāju nosaka, ņemot vērā to, kura komanda ir guvusi vairāk vārtus izbraukuma spēlē. Ja pēc šī radītāja rezultāts joprojām ir neizšķirts, uzvarētāju noskaidro ar pēcspēles 11 metru sitienu sēriju (pa 5 sitieniem katra komanda).

Jaunatnes čempionātā U-14 vecuma grupā sacensības notiek divos riņķos, maiņu skaits neierobežots, atļautas atkārtotās maiņas.

U-13 (2007.g.dz) Latvijas Jaunatnes futbola čempionāts notiek divās grupās – **Elites grupā** un **Attīstības grupā**, kurās attiecīgi piesakās paši klubi, objektīvi izvērtējot konkrētās komandas gatavību spēlēt kādā no šīm grupām. Galīgo grupu un apakšgrupu dalībnieku sastāvu nosaka LFF Jaunatnes futbola komiteja.

Elites grupā sacensības notiek 2 apakšgrupās (ne vairāk kā 9 komandas katrā). Priekšsacīkstēs sacensības notiek vienā riņķī. Spēles jāizspēlē līdz **13.septembrim**. Finālgrupā **līdz 25.oktobrim**, ņemot līdzi pirmā posma savstarpējo spēļu rezultātu, piedalās katras grupas 2 labākās komandas, nosakot vietas no 1.-4. vietai. Visas šīs komandas 2021. gada čempionātā spēlē Elites grupā. Savukārt, priekšsacīkšu 3.-4. vietas ieguvējas komandas apakšgrupās līdzīgi nosaka 5.-8. vietu, 5.-6. vietu ieguvējas apakšgrupā līdzīgi nosaka 9.-12. vietu, 7.-8.vietu ieguvējas apakšgrupā nosaka 13.-16.vietu un 9.vietu ieguvējas apakšgrupā nosaka 17.-18.vietu. Kopvērtējuma 1.-8. vietas 2021. gada čempionātā spēlē Elites grupā, 9.-14. vieta Meistarības grupā. 15. vieta spēlē pārspēles ar Attīstības grupas 2.vietu, bet 16.-18. vieta izkrīt uz Attīstības grupu.

Attīstības grupā komandas pa apakšgrupām tiek dalītas pēc reģionālā principa. **Attīstības grupā** komandas sešās apakšgrupās spēlē divu riņķu turnīru **līdz 27.septembrim**, pēc kura katras grupas 1 labākā komanda iekļūst vienā no divām finālgrupām (rietumu vai austrumu). Finālgrupās pa 3 komandām, komandas savā starpā izspēlē divu riņķu turnīru (mājas un izbraukuma spēle), pēc kura katras finālgrupas 1.vietu ieguvējas noskaidro U-13 Attīstības grupas čempionāta uzvarētāju un finālgrupu 2.vietu ieguvējas noskaidro U-13 Attīstības grupas čempionāta kopvērtējuma 3.vietas ieguvēju. Finālgrupu spēles un spēles par 1. un 3. vietu ir jāaizvada līdz **25.oktobrim**. Attīstības grupas 1.vieta 2021.gada čempionātā spēlē Meistarības grupā. Attīstības grupas 2.vieta spēlē pārspēles (**līdz 8.novembrim**) ar Elites grupas 15.vietu par iekļūšanu 2021.gada Meistarības grupā.

Pārspēlēs uzvarētāju nosaka pēc 2 spēļu rezultātiem. Ja 2 spēļu summā rezultāts ir neizšķirts, uzvarētāju nosaka, ņemot vērā to, kura komanda ir guvusi vairāk vārtus izbraukuma spēlē. Ja pēc šī radītāja rezultāts joprojām ir neizšķirts, uzvarētāju noskaidro ar pēcspēles 11 metru sitienu sēriju (pa 5 sitieniem katra komanda). Jaunatnes čempionātā U-13 vecuma grupā sacensības notiek divos riņķos, maiņu skaits neierobežots, atļautas atkārtotās maiņas.

5.2. Spēļu rezultāti netiek anulēti, ja komanda ir nospēlējusi visas pirmā riņķa spēles. Savukārt, spēļu rezultāti tiek anulēti, ja komanda nav nospēlējusi visas pirmā riņķa spēles. Gadījumā, ja čempionāta izspēles sistēma ir viena riņķa turnīrs, tad rezultāti netiek anulēti, ja ir nospēlēts vismaz 50% spēļu, un tiek anulēti, ja 50% spēļu nav nospēlēts.

5.3. Komanda bez brīdinājuma tiek diskvalificēta pēc otrās neierašanās uz kalendārā apstiprināto spēli un tai tiek piemērots sods saskaņā ar DK reglamenta punktu.

5.4. Ja komandas sastāvā spēlē ir piedalījies spēlētājs, kurš nav iekļauts komandas pieteikumā, komandai tiek piešķirts zaudējums attiecīgajā spēlē un naudas sods saskaņā ar LFF Disciplināro reglamentu. Atkārtota šāda pārkāpuma gadījumā komanda tiek izslēgta no čempionāta.

5.5. Komandas ir atbildīgas par savu līdzjutēju (t. sk. vecāku) uzvedību pirms spēles, spēles laikā un pēc spēles. Nepieciešamības gadījumā laukuma saimnieku komandai jānodrošina iespēja piesaistīt attiecīgās institūcijas sabiedriskās kārtības nodrošināšanai. Ja tas netiek izdarīts, spēles saimnieka komandai tiek piešķirts naudas sods 200 eiro apmērā.

5.6. Čempionāta spēļu pamatnosacījumi:

Vecuma grupa	Max. spēlētāju skaits protokolā	Spēlētāju skaits laukumā	Spēles laiks (minūtes)	Vārtu izmērs (metros)	Spēles bumbas izmērs (Nr.)
U-18* (2002./2003.g.dz)	18	11	2x45	7,32x2,44	5
U-16 (2004.g.dz.)	18	11	2x45	7,32x2,44	5
U-15 (2005.g.dz.)	18	11	2x40	7,32x2,44	5
U-14 (2006.g.dz.)	18	11	2x35	7,32x2,44	5
U-13 (2007.g.dz.)	18	11	2x30	7,32x2,44	4

U-18* - Meistarības grupā spēles protokolā drīkst pieteikt piecus 2001.g.dz. spēlētājus

5.7. Atļauto maiņu skaits čempionāta Elites grupu spēlēs - U-18, U-16, U-15, U-14 un U-13 vecuma grupās, kā arī U18 Meistarības grupā – 7 maiņas. Elites grupu spēlēs U-15, U-14 un U-13 vecuma grupās ir atļautas atkārtotās maiņas (atpakaļmaiņas) un maiņas, kuras tiek veiktas pārtraukumā, netiek pieskaitītas pie kopējā maiņu skaita. Atļauto maiņu skaits čempionāta Attīstības un Meistarības grupu (izņemot U-18) spēlēs visiem vecumiem neierobežotas, atļautas atkārtotas maiņas (atpakaļmaiņas).

5.8. Latvijas Jaunatnes futbola čempionātā futbolists vienā laika periodā var spēlēt ne vairāk kā divās komandās (divos čempionātos).

Piemērs. Spēlētājs no kluba X var spēlēt sava kluba (X) divās komandās dažādos vecumos, un tad viņš nevar spēlēt sava kluba trešā vecuma komandā vai stažēties kāda cita kluba sastāvā.

5.9. Augstākas grupas spēlētāji nedrīkst spēlēt tā paša vecuma zemākas grupas čempionātā, izņemot sava kluba trīs spēlētājus, kuri vienlaicīgi var spēlēt viena vecuma ietvaros divās grupās, un kuriem jābūt atzīmētiem abos kluba pieteikumos ar (*). Šie trīs spēlētāji nevar spēlēt nevienā citā komandā arī citās vecuma grupās.

5.10. Latvijas Jaunatnes čempionāta Elites grupā apvienotās komandas pieteikt nav atļauts.

5.11. Futbola klubiem Meistarības grupā ir tiesības pieteikt komandas, kuru sastāvā ir iekļauti spēlētāji no divām LFF biedru/biedru kandidātu organizācijām, bet Attīstības grupā futbola klubiem ir tiesības pieteikt komandas no vairāku LFF biedru/biedru kandidātu organizācijām. Apvienotajām klubu komandām jāatbilst sekojošiem nosacījumiem:

5.11.1. Apvienojot divu (Attīstības grupā vairāku) klubu komandas, starp klubiem jābūt noslēgtam sadarbības līgumam, kurā tiek atrunāts, kurš no klubiem ir galvenais atbildīgais klubs par komandas pieteikšanu sacensībām un iespējamajām disciplinārajām sankcijām, kuras tiek piemērotas no LFF puses. Papildus tam, līgumā jāatrunā pušu pienākumus, tiesības, tai skaitā uz LFF atbalstu, līguma laušanas iespējas, kā arī līguma termiņu. Minētais līgums ir jāiesniedz LFF Sacensību nodaļā 10 darba dienu laikā pēc tā noslēgšanas.

5.11.2. Sadarbības līgumu var noslēgt ne vairāk kā starp divām (Attīstības grupā vairākām) juridiskām personām (futbola klubiem).

5.11.3. Apvienojot divu (Attīstības grupā vairāku) futbola klubu komandas, spēlētāji Latvijas Jaunatnes čempionātam var tikt pieteikti ar abu (Attīstības grupā vairāku) futbola klubu, starp kuriem noslēgts sadarbības līgums, spēlētāju licencēm.

5.11.4. Komandās, kuras sastāv no divu (Attīstības grupā vairāku) klubu spēlētājiem, nevar iekļaut spēlētājus uz stažiera līguma pamata.

5.11.5. LFF reglamentējošo dokumentu ietvaros veiktajā kluba komandu uzskaitē, par klubam piederīgajām komandām tiek uzskatītas tikai tās komandas, kuras šajā punktā minētās komandu apvienošanās ietvaros ir noteiktas kā galvenās komandas.

5.12. Futbolistam, kurš reģistrēts futbola klubā uz stažēšanās līguma pamata, ir tiesības ar stažiera karti spēlēt futbola klubā, kas piedalās augstāka ranga futbola sacensībās. Katrā komandā maksimālais čempionāta pieteikumā iekļaujamo stažieru skaits ir (5)pieci.

Piemērs. Kluba X spēlētājs var spēlēt sava kluba komandā Attīstības vai Meistarības grupā un stažēties Elites grupā pie kluba Y tajā pašā (vai arī citā, bet tikai vienā) vecuma grupā, un tad viņš nevar spēlēt nevienā citā komandā (pat sava kluba), lai nepārkāptu šī nolikuma punktu 5.8.

5.13. Latvijas Jaunatnes futbola čempionātā spēlētāji drīkst spēlēt sekojošās vecuma grupās:

Vecuma grupa	U-18	U-16	U-15	U-14	U-13
U-18* 2002/2003.g.dz..	x				
U-16 2004.g.dz.	x	x			
U-15 2005.g.dz.	x	x	x		
U-14 2006.g.dz.		x**	x	x	
U-13 2007.g.dz.			x**	x	x
U-12 2008.g.dz.				x**	x

U-18* - Meistarības grupā spēles protokolā drīkst pieteikt piecus 2001.g.dz. spēlētājus

x** drīkst spēlēt 3 spēlētāji (spēles pieteikumā) ar vecāku atļauju, ne vairāk kā divās vecuma grupās. Šādu atļauju (pēc formas) jāatsūta uz deniss.bezusconoks@lff.lv

5.14. U-11(2009.dz.g.) grupas spēlētāji nedrīkst piedalīties U-13 čempionātā.

5.15. Intervālam starp spēlēm Jaunatnes čempionātā, ka arī pirms un pēc jauniešu un reģionālās izlases spēlēm, kuras spēlētājs aizvada jebkurā no vecuma grupām, ir jābūt ne mazāk kā 36 stundas no pēdējās spēles beigām līdz nākamās spēles sākumam. Ja intervāls starp spēlēm ir mazāks par 36 stundām un spēlētājs ir piedalījies kādā komandas spēlē, komandai, kuras sastāvā ir piedalījies šis spēlētājs, tiek piemērots naudas sods 100 eiro apmērā un zaudējums ar rezultātu 0:3.

6. Uzvarētāju noteikšana

6.1. Komandas vietu Latvijas Jaunatnes futbola čempionātā nosaka pēc spēlēs izcīnīto punktu summas. Par uzvaru – 3 p., par neizšķirtu – 1 p., par zaudējumu – 0 p.

6.2. Gadījumā, ja diviem vai vairāk klubiem (komandām) ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem tas klubs (komanda), kuram ir:

- vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
- labāka vārtu starpība savstarpējās spēlēs (neskaitot komandu, kura ieņem augstāku vietu, pamatojoties uz punktiem savstarpējās spēlēs),
- vairāk uzvaru visās spēlēs,
- labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs,
- lielāks vārtu guvums visās spēlēs,
- gadījumā, ja visi iepriekš nosauktie rādītāji ir vienādi, tad komandu, kura ieņem augstāku vietu nosaka ar papildus spēlēm, kuru izspēles kārtību nosaka Jaunatnes sacensību organizācijas komiteja,
- čempionāta finālsacensības notiek pēc atsevišķi izstrādātiem reglamentiem.

7. Spēļu organizēšana un tiesāšana

7.1. Visas čempionāta spēles organizē un nodrošina laukuma saimnieku komanda (laukuma īre, ģērbtuves, dušas). Laukuma saimniekam laukums pretiniekiem jānodrošina vismaz 30 minūtes pirms spēles sākuma, ģērbtuves vismaz 45 minūtes pirms spēles sākuma.

7.2. Spēļu tiesnešus nozīmē čempionāta galvenais tiesnesis vai LFF pilnvarotā persona.

7.3. Latvijas Jaunatnes futbola čempionātā Elites grupās U-18, U-16, U-15, U-14 vecuma grupu spēles tiesā 3 tiesneši. U-18 vecuma Meistarības grupa – 3 tieņeši. U13

vecuma grupas spēles tiesā - 1 tiesnesis. Meistarības un Attīstības grupās: U-16, U-15, U-14 un U-13 tiesā -1 tiesnesis.

7.4. Finālsacensības organizē LFF sadarbībā ar futbola klubiem un LFF reģionālajiem centriem.

7.5. Čempionāta spēlēs formas tērpa krāsu pirmā izvēlas laukuma saimnieku komanda. Izņēmuma gadījumos komanda var spēlēt atšķirīgas krāsas treniņvestēs.

7.6. Laukuma saimnieku komanda uz spēli nodrošina vismaz trīs vienādas bumbas (viena modeļa bumbas).

7.7. Komandu treneriem 45 minūtes pirms katras spēles jāaizpilda spēles protokols (tajā skaitā komandām, kuras izmanto LFF COMET sistēmu) (pirmā aizpilda laukuma saimnieku komanda). Kopā ar aizpildītu spēles protokolu tiesnesim jāiesniedz arī spēlētāju licences, stažieru licences, komandas pieteikums un komandas trenera licence. Spēlētāju licences, stažiera licences un komandas pieteikumu drīkst uzradīt arī elektroniski. Visas licences un komandas pieteikums atrodas pie trenera vai tiesneša līdz spēles beigām (protokola parakstīšanai).

7.8. Spēles tiesnesim stundas laikā pēc spēles noslēguma Elites, Meistarības un Attīstības grupās obligāti ir jāaizpilda pēcspēles protokolu "Comet" sistēmā. Spēlētāju reģistrācijai un pirmsspēles protokola ievadīšanai attiecībā uz visām Elites, Meistarības un Attīstības grupām, futbola klubiem ir jāizmanto LFF COMET sistēma (comet.lff.lv). LFF COMET sistēmas izmantošanai spēles saimniekiem ir jānodrošina interneta pieslēgums un iespēju aizpildīt un pēc spēles apstiprināt spēles protokolu. Ja interneta pieslēgums un iespēja aizpildīt un pēc spēles apstiprināt spēles protokolu nav nodrošināti, spēles saimniekam tiek piemērots naudas sods 100 eiro apmērā.

7.9. Futbolists tiek diskvalificēts uz vienu spēli pēc noraidījuma (sarkanās kartītes) saņemšanas un nevar piedalīties nākamajā spēlē tajā vecuma grupā, kurā ir saņemts noraidījums. Nopietnu pārkāpumu gadījumā lēmumu par spēlētāju diskvalifikāciju pieņem LFF DK.

7.10. Sīkāku traumu gadījumos medicīnisko palīdzību spēlētājiem sniedz komandu ārsti (med. māsas) vai treneri. Treneriem obligāti jābūt līdzī pirmās medicīniskās palīdzības somai. Nopietnu traumu gadījumos laukuma saimnieku komanda nodrošina kvalitatīvu medicīnisko palīdzību. Dalībnieku organizācijas atbildība, lai katras komandas dalībniekam būtu spēkā esoša veselības apdrošināšanas polise. Tiesnesis nedrīkst sākt spēli, ja nav pirmās medicīniskās palīdzības somas. Minimālās prasības, kam ir jābūt pirmās medicīniskās palīdzības somā – elastīgā saite, aukstais gels, aukstuma aerosols, šķēres, spirta salvetes, ūdeņradis, deguna tamponi, pretsāpju līdzekļi utt.

7.11. Visiem spēlētājiem, kuri ir pieteikti Latvijas Jaunatnes futbola čempionātam, LFF COMET sistēmā jābūt pievienotai aktuālai (pēdējo trīs gadu laikā uzņemtai) spēlētāja profila bildei.

8. Pieteikumi

8.1. **Komandu pieteikumi** (pēc LFF izstrādātas veidlapas) LFF čempionātam jāiesniedz LFF Sacensību daļā **līdz 2020.gada 31.janvārim (sūtot uz e-pastu – sacensibas@lff.lv vai sacensību nodaļā personīgi)**. Komandu pieteikumi, kuri tiek iesniegti pēc šī termiņa, netiek izskatīti un komandas netiek iekļautas 2020. gada Latvijas Jaunatnes čempionāta dalībnieku sastāvā.

Ja kluba kāda no komandām atsakās no piedalīšanas čempionātā, klubam tiek piešķirts naudas sods 300 eiro apmērā.

8.2. **Vārdiskos pieteikumus** visos čempionātos ir jāiesniedz, izmantojot **"Comet"** sistēmu līdz **2020.gada 20.martam**. Saskaņots spēļu kalendārs (pēc formas, ievērojot termiņu) jāiesniedz LFF Sacensību nodaļai, nosūtot uz sacensibas@lff.lv vai Sacensību nodaļas Jaunatnes futbola speciālistam, nosūtot uz deniss.bezusconoks@lff.lv, līdz **2020.gada 20.martam**.

8.3. Saskaņots kalendārs jānosūta LFF Sacensību nodaļas speciālistam līdz **2020.gada 15.martam**, nosūtot uz deniss.bezusconoks@lff.lv.

8.4. Vārdiskajā pieteikumā jāiekļauj no 16 līdz 35 spēlētājiem.

8.5. Spēlētāju pārejas ir atļautas līdz 2020.gada 1.martam. Spēlētāju stažieru līgumu iesniegšana ir atļauta līdz 20.martam. Spēlētāju pārejas čempionāta laikā ir atļautas no 2020.gada 2.jūlija līdz 2020.gada 31.jūlijam. *Spēlētāju stažieru līgumu iesniegšana (nepārsniedzot maksimālo stažieru skaitu pieteikumā) čempionāta laikā ir atļauta no 2020.gada 2.jūlija līdz 2020.gada 31.jūlijam.* Čempionāta laikā spēlētāju pārejas ir atļautas futbolistiem, kuri 2020.gadā jau ir sasnieguši 14 gadu vecumu un vecākiem futbolistiem. Izņēmuma gadījumos katram klubam ir tiesības čempionāta laikā uztaisīt trīs spēlētāju pārejas spēlētājiem, kuri nav sasnieguši 14 gadu vecumu. Pēc sezonas noslēguma pārejas tiks atļautas no 2021.gada 1.janvāra.

8.6. Papildus spēlētājus Latvijas Jaunatnes futbola čempionātā var pieteikt no 2.jūlija līdz 31.jūlijam. Papildus spēlētājus piesaka, atsūtot sarakstu (uz deniss.bezusconoks@lff.lv) ar tiem spēlētājiem, kurus komanda grib papildus pieteikt.

8.7. Spēlētājs, kurš iepriekš nav bijis reģistrēts LFF, var tikt pieteikts jebkurā laikā. Sava kluba spēlētājs, kurš nebija pieteikts nevienā no čempionātiem, savā klubā var tikt pieteikts jebkurā laikā.

9. Apbalvošana

9.1. I. – III. vietas ieguvēju komandas katrā vecuma grupā tiek apbalvotas ar kausu un diplomu. Komandu spēlētāji un treneri ar medaļām.

10. Finances

10.1. Izdevumus, kas saistīti ar komandu piedalīšanos čempionātā (ceļa izdevumi, ēdināšana, naktsmītnes, ekipējums) sedz čempionāta dalībnieku organizācijas.

10.2. Izdevumus, kas saistīti ar čempionāta mājas spēļu organizāciju (laukuma īre, ģērbtuves, dušas) sedz laukuma saimnieku komanda.

10.3. Izdevumus, kas saistīti ar čempionāta organizāciju - futbolistu licencēšanu, reklāmu, tiesāšanu un apbalvošanu sedz Latvijas Futbola Federācija.

10.4. Strīdīgos jautājumus, kuri nav atrunāti Latvijas Jaunatnes futbola čempionāta reglamentā risina un gala lēmumu pieņem LFF Jaunatnes sacensību organizācijas komiteja.