

2016.GADA LATVIJAS DUBLIERU ČEMPIONĀTA REGLAMENTS

1. SACENSĪBU MĒRKI

- 1.1. Noskaidrot 2016.gada Dublieru čempionāta uzvarētāju.
- 1.2. Veicināt futbola kluba jaunatnes sistēmas spēlētāju attīstību un to iesaisti Latvijas jaunatnes izlasēs.
- 1.3. Nodrošināt spēļu praksi Virslīgas komandas rezerves spēlētājiem un veicināt to pakāpenisku iesaisti futbola kluba Virslīgas komandā.

2. SACENSĪBU VADĪBA

- 2.1. Sacensības organizē Latvijas Futbola federācija saskaņā ar LFF Reglamentu "Par spēlētāju statusu un pārejām", Disciplināro Reglamentu, Drošības Reglamentu, LFF nolikumu par futbolistu starptautiskajām pārejām (transfēriem) un šo Reglamentu.
- 2.2. Tās vada LFF Sacensību organizācijas komiteja, kurā ietilpst LFF ģenerālsekretārs, LFF Sporta direktors, LFF Sacensību nodaļas vadītājs, Virslīgas izpilddirektors.

3. SACENSĪBU VIETA UN LAIKS

- 3.1. 2016.gada Dublieru čempionāts notiek no 2016.gada marta līdz novembrim LFF apstiprinātos stadionos pēc izstrādāta un saskaņota kalendāra. Katrai konkrētajai spēlei laukuma gatavību novērtē galvenais tiesnesis.
- 3.2. Ja spēle notiek citā stadionā nekā plānots pirms sezonas, klubam (laukuma saimnieku komandai) ne vēlāk kā 5 (piecas) dienas pirms spēles jāpaziņo LFF Sacensību nodaļai un pretiniekam stadions, kurā notiks kārtējā spēle.
- 3.3. 2016.gada Dublieru čempionāta organizatoriskajā sanāksmē, kurā notiek izloze un spēļu kalendāra sastādīšana, obligāti jāpiedalās klubu pilnvarotajām personām. Spēļu kalendāru apstiprina LFF Sacensību organizācijas komiteja.
- 3.4. Lai pārceltu kalendāra spēli, ir jābūt nopietnam pamatojumam, kuru LFF Sacensību nodaļa izskata kā ārkārtēju gadījumu, ko kalendāra saskaņošanas brīdī nevarēja paredzēt. Par iespējamām izmaiņām jāinformē pretinieks un LFF Sacensību nodaļa ne vēlāk kā piecas dienas pirms kalendārā paredzētās spēles. Spēle var tikt pārcelta arī sakarā ar oficiālām Latvijas izlašu spēlēm, ja klubs delegē – nacionālajai vai U-21 izlasei vismaz divus spēlētājus, U-19 vai U-17 izlasēm – vismaz trīs spēlētājus. Minētajiem izlašu spēlētājiem ir jābūt izgājušiem laukumā vismaz vienā Dublieru čempionāta spēlē.

4. DALĪBNIEKI

- 4.1. Dublieru čempionātā jāpiedalās 2016.gada Virslīgas čempionāta klubu dublieru komandām. Dublieru čempionātā var piedalīties tikai LFF reģistrētie spēlētāji. Gadījumā, ja dublieru komanda izstājas no Dublieru čempionāta, tad Virslīgas komanda arī tiek izslēgta no Virslīgas čempionāta.
- 4.2. Dublieru čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri ir sasnieguši 16 gadu vecumu, izņēmuma kārtā – 15 gadus, ar speciālu ārsta un spēlētāja vecāku atļauju.

- 4.3. Katram klubam ir tiesības pieteikt neierobežotu skaitu citu valstu futbolistu, bet vienlaicīgi laukumā var būt ne vairāk kā 3 (trīs) citu valstu futbolisti.
- 4.4. Par citu valstu futbolistiem tiek uzskatīti futbolisti, kuriem ir citas valsts pase.
- 4.5. Piesakot citas valsts futbolistu, katru gadu jāiemaksā LFF leģionāra maksa saskaņā ar 2016.gada Latvijas Virslīgas čempionāta reglamentu.
- 4.6. Dublieru čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri ir dzimuši 1994.gada 1.janvārī vai vēlāk.
- 4.7. Dublieru čempionāta spēles protokolā var tikt ierakstīti (kā sākumsastāva spēlētāji vai rezervisti) ne vairāk kā četri laukuma spēlētāji un viens vārtsargs, kurš neatbilst p.4.6. noteiktajam kritērijam.

5. PIETEIKUMI

- 5.1. Dublieru čempionātā var piedalīties spēlētāji, kuri ir iekļauti 2016.gada Virslīgas čempionāta pieteikumā.
- 5.2. Spēlētāju pāreju periodus un izņēmumus nosaka 2016.gada Latvijas Virslīgas čempionāta reglamenta p.5.4. un p.5.5.

6. PAR KOMANDAS (KLUBA) NOSAUKUMU

- 6.1. Kluba (komandas) nosaukums var sastāvēt ne vairāk kā no divu organizāciju nosaukumiem, taču obligāti jābūt iekļautam Virslīgas kluba nosaukumam.

7. SACENSĪBU ORGANIZĒŠANAS KĀRTĪBA

- 7.1. Sacensības tiek organizētas atbilstoši pastāvošajiem FIFA un UEFA noteikumiem, LFF apstiprinātiem Reglamentiem.
- 7.2. Sacensības notiek saskaņā ar LFF Sacensību organizācijas komitejas lēmumu pēc čempionāta dalībnieku sastāva apstiprināšanas. Sacensības notiek 4 riņķos.
- 7.3. Atļautas 7 spēlētāju maiņas no spēles protokolā pieteiktajiem 18 spēlētājiem.
- 7.4. Kluba pārstāvjiem ir jāiesniedz aizpildīts savas komandas spēles protokols un spēlētāju licences vai cits spēlētāju personību apliecinošs dokuments (pēc tiesnešu vai spēles delegāta pieprasījuma) vismaz 60 minūtes līdz spēles sākumam. Ne vēlāk kā 30 minūtes pēc spēles protokols jāparaksta.
Pēc protokola aizpildīšanas, bet līdz spēles sākumam var izdarīt sekojošas izmaiņas spēles protokolā:
 - ja kāds no protokolā ierakstītajiem sākumsastāva spēlētājiem jebkādu iemeslu dēļ nespēj sākt spēli, viņu var aizstāt ar jebkuru no protokolā uzrādītajiem rezervistiem, izdarot izmaiņas spēles protokolā. Tādā gadījumā rezervistu skaitu var papildināt un rezervistu skaits nesamazinās;
 - ja kāds no rezervistiem jebkādu iemeslu dēļ nespēj iziet laukumā, klubs (komanda) var izdarīt izmaiņas (papildinājumus) spēles protokolā, ierakstot protokolā spēlētāju vai spēlētājus no komandas čempionāta pieteikuma, un rezervistu skaits nesamazinās;
 - ja neviens no spēlei pieteiktajiem vārtsargiem jebkādu iemeslu dēļ nespēj iziet laukumā, viņu var aizvietot ar citu vārtsargu, kas nav ierakstīts spēles protokolā, taču ir komandas čempionāta pieteikumā attiecīgi izdarot izmaiņas spēles protokolā.
- 7.5. Klubs (laukuma saimnieku komanda) pirmais nosaka formas krāsu, kādā tas piedalīsies sacensībās. Abu komandu formas krāsa un vārtsargu tērpi jāuzrāda tiesnešu istabā 1 (vienu) stundu pirms spēles sākuma. Gadījumā, ja formas tērpu krāsas sakrīt, tās tiek noteiktas saskaņā ar p.9.5.
- 7.6. Spēles laikā rezerves spēlētājiem, treneriem un oficiālajām personām jāatrodas viņiem paredzētajās speciālajās vietās, kuras nodalāmas no skatītājiem.
- 7.7. Protokolā ierakstītajiem rezerves spēlētājiem, kā arī tiem, kuri tika nomainīti un klubu oficiālajām personām, kas spēles laikā var uziet uz laukuma, jābūt sava kluba sporta tērpā (ar kluba simboliku).
- 7.8. Uz rezervistu soliņa spēles laikā var atrasties 7 (septiņi) spēlētāji un 6 (sešas) kluba oficiālās personas (medicīnas darbinieka atrašanās uz rezervistu soliņa ir obligāta), kuras ir spēles protokolā. Ja oficiālā persona pēc tiesnešu aizrādījuma neieņem viņam paredzēto vietu, spēle tiek pārtraukta līdz tiesnešu aizrādījuma izpildei.
- 7.9. Rezerves spēlētāju (vienlaicīgi ne vairāk kā 3, vienādi apģērbti un bez bumbām), iesildīšanas vietu pirms spēles nosaka spēles tiesnesis. Ja komanda veikusi visas Reglamentā atļautās maiņas, pārējiem

rezervistiem jāatgriežas uz rezervistu soliņa.

- 7.10. Noraidītais spēlētājs vai oficiālā persona nedrīkst atrasties uz rezervistu soliņa, vai tā tuvumā un tai nekavējoties jādodas uz gērbtuvēm.
- 7.11. Protokolā ierakstītajiem rezerves spēlētājiem, kā arī tiem, kuri tika nomainīti un klubu oficiālām personām jābūt vienādā sporta tērpā.
- 7.12. Spēles laikā traumētajam spēlētājam palīdzības sniegšanai, pēc tiesneša aicinājuma, laukumā drīkst uzņemt tikai medicīnas personāla darbinieki (ne vairāk kā 2 cilvēki).
- 7.13. Klubs (laukuma saimnieku komanda) nodrošina:
 - 7.13.1. bumbu padevējiem (ne mazāk, kā 6 cilvēki) 30 minūtes pirms spēles sākuma jābūt izvietotiem pa 1 (vienam) aiz vārtu līnijas un pa 2 (diviem) aiz sānu līnijām un jāpadod bumbas komandām, kas iesildās. Bumbu padevējiem ir jābūt vienādi apģērbtiem atbilstoši laika apstākļiem, taču krāsas ziņā atšķirīgi no abām komandām. Bumbu padevējiem jābūt ne jaunākiem par 10 gadiem. Bumbu padevēji spēles laikā nedrīkst darboties ar rezerves vai citu bumbu;
 - 7.13.2. FIFA prasībām atbilstošas 3 (trīs) spēļu bumbas (bumbu atbilstību novērtē spēles galvenais tiesnesis);
 - 7.13.3. sabiedrisko kārtību stadionā pirms spēles, spēles laikā un pēc spēles, līdz abu komandu līdzjutēji nav atstājuši stadionu;
 - 7.13.4. informatoru, kurš valsts valodā paziņo komandu, tiesnešu, inspektoru un delegātu sastāvu, maiņas u.t.t.;
 - 7.13.5. sporta bāzē pieejamu kopētāju;
 - 7.13.6. medicīnisko palīdzību skatītājiem;
 - 7.13.7. nestuves un 2 (divus) nesējus (vismaz 16 gadus vecus), kuru vestēm krāsas ziņā jāatšķiras no abu komandu spēles formas tērpu krāsas;
- 7.14. futbola spēļu laikā stadionam ir jābūt atbrīvotam futbola spēles organizēšanai;
- 7.15. aizliegumu ienest tribīnēs un dzērienu lietošanu no stikla traukiem;
- 7.16. pēcspēles protokola nosūtīšanu LFF pa e-pastu un sacensibas@lff.lv vai faksu 67709646.
- 7.17. medicīnisko palīdzību savas komandas spēlētājiem sacensību laikā. Medicīnisko palīdzību nepieciešamības gadījumā jāsniedz arī viesu komandas spēlētājiem. -
- 7.18. nepieciešamības gadījumā, ātrās medicīniskās palīdzības brigādes izsaukšanu (medicīniskās palīdzības sniegšanai abu komandu spēlētājiem, oficiālajām personām un skatītājiem).
- 7.19. Spēles video ieraksta nosūtīšanu LFF līdz spēles dienas plkst. 24:00.

8. SPORTA BĀZES

- 8.1. Stadionam, kurā tiek sarīkota spēle, ir jāatbilst LFF klubu licencēšanas noteikumiem, LFF stadionu un infrastruktūras noteikumiem un jābūt savlaicīgi sagatavotam 90 minūtes pirms spēles sākuma;
- 8.2. Skatītājiem redzamā vietā jābūt izvietotiem skatītāju uzvedības noteikumiem, kā arī Dublieru čempionāta spēļu kalendāram un turnīra tabulai vismaz A1 formātā, kura atspoguļo Dublieru čempionāta kopvērtējumu un tiek atjaunota pēc katras spēļu kārtas;

9. SPĒLĒTĀJU FORMAS TĒRPS

- 9.1. Spēlētāju numuriem (no 1 - 99) tērpa mugurpusē jābūt spilgtās, atšķirīgās krāsās;
- 9.2. Numuru no 1 līdz 9 līniju platumam jābūt ne šaurākam par 4 cm un ne platākam par 5 cm.
- 9.3. Uz spēlētāja formas tērpa jābūt kluba emblēmai.
- 9.4. Dublieru čempionātā laukuma saimnieku komanda pirmā nosaka spēlētāju formas tērpa krāsu.
- 9.5. Gadījumā, ja formas tērpa krāsa sakrīt, tad komandu formas tērpu krāsas tiek noteiktas sekojošā secībā:
 1. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas laukuma spēlētāju formas tērpu krāsas,
 2. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas laukuma spēlētājiem,
 3. laukuma saimnieku komanda nosaka savas komandas vārtsarga formas tērpa krāsas,
 4. viesu komanda izvēlas atšķirīgu formas tērpu krāsu savas komandas vārtsargam,
 5. vienas komandas spēlētājiem ir jābūt vienādiem formas tērpiem.

6. spēles tiesneši apstiprina abu komandu izvēlētās laukuma spēlētāju un vārtsargu formas tērpu krāsas un izvēlas atbilstošas tiesnešu formas tērpu krāsas.

10. PROTESTI

- 10.1. Kluba (komandas) protesta gadījumā, spēles tiesnesis un/vai futbola kluba oficiālais pārstāvis veic attiecīgo ierakstu spēles protokolā 30 minūšu laikā pēc spēles beigām.
- 10.2. Rakstisks protests, adresēts LFF DK, 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir svētku diena, tad nākamajā darba dienā) jānosūta vai jānogādā LFF Sacensību nodaļai. Protestā jāiekļauj iemesls un tā detalizēts apraksts. Protests jāparaksta kluba pilnvarotai personai. Protestu iesniedzot, klubam jāiemaksā LFF bankas kontā summa, kas ir norādīta LFF DR pielikuma p.16. Maksājumu apliecinošs dokuments kopā ar protestu jāiesniedz LFF Sacensību nodaļai. Ja LFF DK protestu apmierina, iemaksātā nauda tiek atmaksāta protesta iesniedzējam.
- 10.3. Ja 24 stundu laikā pieteiktā protesta teksts netiek iesniegts LFF (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā), tad klubs tiek sodīts, pamatojoties uz LFF Disciplināro reglamentu.
- 10.4. Protestus izskatīšanai nepieņem, ja tie iesniegti par 11 metru soda sitienu, aizmuguri (*offside*), ieskaitītiem vai neieskaitītiem vārtiem.
- 10.5. Ja klubs vēlas iesniegt sūdzību par spēles tiesnešu pieņemtajiem lēmumiem, tas 24 stundu laikā (ja nākamā diena (dienas) ir Latvijas valsts svētku diena vai brīvdiena, tad nākamajā darba dienā) rakstiski iesniedz sūdzību un papildus materiālus (videoierakstus u.t.t.) LFF Tiesnešu nodaļai izskatīšanai (saskaņā ar DR pielikuma p.16.1)

11. SPĒLES TIESNEŠI UN INSPEKTORI

- 11.1. Sacensības apkalpo LFF licencētie tiesneši un inspektori.
- 11.2. No LFF licencēto tiesnešu un inspektoru saraksta, tiesnešus un inspektorus uz spēlēm nozīmē LFF kompetentā struktūrvienība un nozīmējumus apstiprina LFF ģenerālsekretārs.
- 11.3. LFF spēles inspektors ir LFF oficiāls pārstāvis, kas konkrētajā spēlē vērtē tiesnešu darbības kvalitāti, aizpildot tiesnešu inspektora ziņojumu, kā arī kontrolē spēles organizācijas atbilstību LFF reglamentu prasībām, veic aizrādījumus un sniedz rekomendācijas attiecībā uz spēles organizācijas nepilnību novēršanu un spēles organizācijas pilnveidošanu.
- 11.4. Par tiesnešu un inspektoru darbības kvalitāti atbild LFF kompetentā struktūrvienība.
- 11.5. Klubu lūgumus par tiesnešu un inspektoru maiņām uz nozīmēto spēli LFF nepieņem.
- 11.6. LFF DK atsevišķos gadījumos var izskatīt tiesnešu pieņemtus lēmumus spēles laikā, sodīt vai atcelt tiesnešu disciplināros lēmumus.
- 11.7. Spēles laikā tiesnesim jāizmanto tikai LFF izsniegts tiesnešu formas tērps, kas atbilst „UEFA Kit Regulations” prasībām.

12. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA

- 12.1. Dublieru čempionātā komandu vietas nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru - 3 p., par neizšķirtu - 1 p., par zaudējumu - 0 p.
- 12.2. Gadījumā, ja divām vai vairāk komandām ir vienāds punktu skaits, augstāku vietu ieņem tā komanda, kurai ir:
 - vairāk punktu savstarpējās spēlēs;
 - labāka vārtu starpība savstarpējās spēlēs (neskaitot komandu, kura ieņem augstāku vietu, pamatojoties uz punktiem savstarpējās spēlēs),
 - labāka iegūto un zaudēto vārtu starpība visās spēlēs,
 - lielāks vārtu guvums visās spēlēs,
 - labāks Fair-Play rādītājs,

- gadījumā, ja visi iepriekš nosauktie rādītāji ir vienādi, tad komandu, kas ieņem augstāku vietu nosaka ar papildus spēlēm, kuru izspēles kārtību nosaka LFF Sacensību organizācijas komiteja.

12.3. Komandai, kura izstājas vai tiek izslēgta no čempionāta, tiek ieskaitīti zaudējumi ar 0:3, ja tas nospēlējis vismaz 50% no čempionāta paredzētā spēļu skaita. Gadījumā, ja klubs ir nospēlējis mazāk kā 50% no paredzētā spēļu skaita, kluba rezultāti tiek anulēti un netiek ņemti vērā, nosakot klubu vietu sadalījumu turnīra tabulā. Brīdinājumi un vārtu guvumi, kuri tika iegūti spēlēs pret komandu, kura izstājas vai tika izslēgta no čempionāta, tiek anulēti. Noraidījumi (izņemot tos, par kuriem tiek piešķirta diskvalifikācija saskaņā ar DR pielikuma p.19.1) paliek spēkā.

13. FINANSIĀLIE NOTEIKUMI

13.1. Dublieru čempionāta organizatoriskie izdevumi – LFF oficiālo personu pakalpojumu apmaksā un apbalvošanas izdevumi tiek segti no LFF dotācijām.

14. APBALVOŠANA

14.1. Komandas, kuras izcīnījušas godalgotas vietas, apbalvo ar attiecīgās pakāpes kausiem un medaļām.

14.2. Pēc sezonas tiek apbalvota komanda, kurai ir vislabākais ‘‘Fair Play’’ (godīgas spēles) rādītājs, pamatojoties uz LFF ‘‘Fair Play’’ nolikumu.